TALES OF THE WORLD

RADIANT MYTHOLOGY

OFFICIAL COMPLETE GUIDE

テイルズ オブ ザ ワールド
レディアント マイソロジー
公式コンプリートガイド

テイルズ オブ ザ ワールド レディアント マイソロジー
公式コンプリートガイド

CONTENTS

Chapter 1 システム&バトル解析 003

『レディアント マイソロジー』の遊び方	004
メニュー画面でできること	006
3つの街と7つの施設	008
クエストクリアへの道	010
「生産」でアイテム作り	013
装備アイテムの付加効果	014
バトルの流れ	018
バトル中の操作	020
属性とステータス変化	022
作戦と隊列	024
術・技の習得	025
オーバーリミッツゲージ	026
バトル後にもらえる報酬	028
「NETWORK」で遊ぼう	030
2周目以降のお楽しみ	031

Chapter 2 クラス&キャラクター解析 033

クラス解析	戦士	034
	盗賊	036
	魔術師	038
	僧侶	040
	剣士	042
	格闘家	044
	狩人	046
	忍者	048
	魔法剣士	050
	ビショップ	052
『テイルズ オブ』キャラクター解析	ロイド・アーヴィング	054
	リッド・ハーシェル	056
	アーチェ・クライン	058
	ジーニアス・セイジ	060
	クラトス・アウリオン	062
	リフィル・セイジ	064
	チェスター・バークライト	066
	スタン・エルロン	068
	ルーティ・カトレット	070
	リオン・マグナス	072
	ユージーン・ガラルド	074
	セネル・クーリッジ	076
	ルーク・フォン・ファブレ	078
	ティア・グランツ	080
傭兵キャラクター		082

Chapter 3 クエスト攻略 085

メインクエスト攻略	086
サブクエスト攻略	098

Chapter 4 ダンジョン&タウンガイド 125

アイリリー	Town	127
世界樹の麓	Dungeon	130
結界の社殿	Dungeon	135
魔回廊	Dungeon	140
ドープルーン	Town	144
鉱山	Dungeon	147
溶岩谷	Dungeon	152
密林	Dungeon	157
ガヴァダ	Town	162
太古の森	Dungeon	165
氷の洞窟	Dungeon	170
ギルガリム	Dungeon	175

Chapter 5 コンプリートデータ 177

モンスターデータ	178
術・技データ	196
アイテムデータ	233
装備アイテムデータ	239
ユニーク装備アイテムデータ	270
レディアント装備アイテムデータ	274
おまけ装備アイテムデータ	278
レシピデータ	279
称号データ	285
フェイスチャットデータ	286

設定画紹介	296
索引	300

コラム

ダメージを計算式から求めよう	032
編集部オススメコンボ集	084
WEB装備アイテムをゲットしよう	124

Chapter 1

SYSTEM&BATTLE

システム&バトル解析

ゲームの流れやメニュー画面の使い方といった基本的なことから、経験値の算出方法、付加効果の法則、秘奥義の発動方法などの高度な情報まで、ゲームシステムとバトルに関する知識はこの章で万全にしておこう。

Let's play Radiant Mythology

『レディアント マイソロジー』の遊び方

まずは本作の進め方、遊び方を大まかに理解しておこう。詳しい解説があるページ数も記載したので、併せてチェックしてほしい。

自分だけのオリジナルキャラクターを作り出せ!

ゲームを始めると、最初にプレイヤーキャラクターの作成を行う。右表にあるように、顔、髪の色、肌の色、クラスなどを決めるわけだが、その組み合わせはなんと2160通り! クラス以外は途中で変更できないので、慎重に選ぶこと。

どんなキャラクターでプレイする?

キャラクターメイキング一覧

フェイスタイプ	男			女		
ヘアカラー	茶	金	黒	赤(男)	ピンク(女)	白
スキンカラー						
ボイスタイプ	男	ノーマル(CV:根元幸太)		女	ノーマル(CV:町井美紀)	
		熱血(CV:福原耕平)			かわいい(CV:吉倉万理)	
		クール(CV:金子英彦)			お姉さん(CV:川庄美雪)	
クラス	戦士/盗賊/魔術師/僧侶					

『テイルズ オブ』シリーズのキャラクターと協力して世界を救え!

▶P.054

「蝕むモノ」が大地を食い、消滅の危機に瀕した世界「テレジア」。プレイヤーは、この世界を守るために生まれたディセンダーという存在だ。民衆の支援組織「アドリビトム」のメンバーとして登場する『テイルズ オブ』シリーズの歴代キャラクター(以下「TOキャラ」)、そして本作のヒロイン・カノンノ、プレイヤーの相棒・モルモと協力し、世界を危機から救おう。

「蝕むモノ」の正体は……

生まれたばかりのプレイヤーが自分と同じ記憶喪失だと思い、親身に接してくれるカノンノ。異世界ヤウンのディセンダーで、プレイヤーと行動をともにするモルモ。2人ともストーリーの中核を担う重要なキャラクターだ。

街が活動の拠点となる ▶P.008

テレジアには3つの街が存在し、それぞれに7つの施設がある。施設ではクエストを受けたり、アイテムの購入ができるほか、街の住民やTOキャラと話すこともできる。もちろん、おなじみのフェイスチャットも発生するので、いろいろな施設に足を運んでほしい。

装備アイテムで見た目もチェンジ! ▶P.007

本作には豊富な装備アイテムがあり、つけ替えることでプレイヤーキャラクターの見た目が変化する。また、「生産」というコマンドを使えば、その装備アイテムを強化することも可能だ。見た目を重視するのもよし、能力を重視するのもよし。自分のプレイスタイルに合わせて選んでいこう。

クエストをクリアしてストーリーを進める ▶P.010

ストーリーを進めるには、街にある「ギルド」という施設で依頼(クエスト)を受け、それをクリアする必要がある。クエストの総数は318。このうちクリアするとストーリーが進むものを「メインクエスト」、それ以外を「サブクエスト」と呼ぶ。依頼内容はさまざまで、ダンジョンで特定のアイテムを集めたり、ときにはTOキャラと戦うこともあるのだ。

ダンジョンでアイテム集め&バトル! ▶P.012

街の近くにあるダンジョンでは、宝箱や草、鉱脈からアイテムを入手できる。ただし、内部はモンスターが徘徊する危険地帯。街でしっかりと準備を調えてから出発し、アイテムを集めつつモンスターも倒して、キャラクターのレベルアップを図ろう。

Menu Screen

メニュー画面でできること

メニュー画面の機能をチェックしよう。装備の変更、パーティ状態の把握、新しいアイテムの確認など、ゲーム中の設定はすべてこの画面で行うのだ。

メニュー画面でパーティの状態をチェック

メニュー画面では下表に記した9種類の設定・変更が可能だ。また、パーティメンバーのHPやTPをひと目で確認できるので、バトルが終わったら、すぐにメニュー画面を開いてチェックしておきたい。HPの減った味方がいれば「術・技」や「アイテム」から回復手段を選び、バトルに耐えられる値まで回復しよう。

バトル中をのぞき、△ボタンを押せば、いつでもメニュー画面が開ける。

メニュー項目一覧

項目名	説明
術・技	操作モード(P.018参照)の設定と術・技(P.025参照)のセットができる
連携	連携奥義(P.027参照)に使う術・技をセットできる
装備	武器・盾・頭装備・体装備・手装備・足装備・装飾品を変更することができる
アイテム	道具・料理・資材など手持ちのアイテムの確認ができる。一部の道具と料理はこの画面から使用することも可能
作戦・隊列	バトル中の作戦と隊列の変更ができる(P.024参照)
ステータス	能力値や装備しているアイテム、スキル(P.013参照)を確認できる。称号(P.285参照)の変更もここで可能
生産	複数素材を組み合わせることであらたなアイテムを作る、もしくは既存のアイテムを強化する(P.014参照)
ライブラリ	請け負っているクエスト情報の確認やストーリーのあらすじ、これまで戦ったモンスターのデータを閲覧できる
システム	「セーブ」「ロード」を行ったり、「タイトルに戻る」ことができる。「オプション」では難易度などの設定が可能

キャラクターの能力値を確認しよう

メニュー画面の「ステータス」で見られる情報のうち、特に重要なのは下表に挙げた10項目。これらはキャラクターの能力を表しており、数値の高低がバトルに直結する。各項目が何に影響するのかを必ず覚えておいてほしい。なお、「運」の数値はバトルが終わるごとに変動するようになっている。上げたいなら「運上昇」の付加効果(P.014参照)がある装備アイテムをつけるしかない。

ステータスで重要な項目

項目	説明
職業	そのキャラクターのクラス
LV	そのクラスにおけるキャラクターのレベル
HP	現在のHPと最大HP
TP	現在のTPと最大TP
物理攻撃力	通常攻撃(P.020参照)や技(P.025参照)の攻撃力

項目	説明
物理防御力	通常攻撃や技に対する防御力
術攻撃力	術(P.025参照)の攻撃力
術防御力	術に対する防御力
敏捷	敵を攻撃したときのクリティカル率に影響
運 ※	さまざまな値に影響し、ランダムで変動する

※ 運は敵がアイテムを落とす確率や技「ローバーアイテム」や「サーチガルド」(P.199、P.224参照)にも関係する。

装備アイテムはキャラクターに装備させて効果を発揮

アイテムは下表のように13のカテゴリに分けられ、このカテゴリごとに確認・使用ができる。このうち武器から装飾品までを「装備アイテム」と呼び、プレイヤーに装備させることが可能だ。ただし、装飾品以外には、装備できるクラスと装備可能になるレベル(要求レベル)が決まっている。なお、所有できるのは、装備アイテムが合計300個、地図は20枚、それ以外のアイテムは1種類15個までだ。

アイテムカテゴリ一覧

カテゴリ	説明
道具	回復・解除に使われるアイテムや採取・採掘(P.012参照)に必要なアイテムなどがある
料理	おもに「生産(P.013参照)」によって作られるアイテム。パーティ全体を回復できるが、バトル中は使えない
食材	「生産」の材料となるアイテム
資材	「生産」の材料となるアイテムや、「生産」によって作られた宝石などがある
武器	バトルでの攻撃手段になる装備アイテム。剣・短剣・斧・格闘・杖・弓がある
体装備	体につけるための装備アイテム。服・鎧・ローブがある
頭装備	頭につけるための装備アイテム。兜・帽子がある
手装備	手につけるための装備アイテム
足装備	足につけるための装備アイテム
盾	戦士や剣士、魔法剣士のみが身につけられる装備アイテム
装飾品	「ポイズンチェック」なら毒を防止するといったように、それぞれが特殊な効果を持っている装備アイテム
地図	裏世界に行くことができる魔地図(P.009参照)。20枚まで持つことができる
貴重品	ストーリーを進めるうえで必要なアイテム。捨てることができない

文字色の違う装備アイテムを手に入れろ!

すべてのアイテムはメニュー画面のリスト上に黒い文字で表示されるが、装備アイテムのなかには青、緑、茶色の文字で表示されるものがある。青を「レア」、緑を「ユニーク」、茶を「レディアント」と呼び、どれも通常のアイテムと違い「最大HP増加」などの付加効果(P.014参照)がついているのが特徴だ。当然ながら入手確率も低く、ユニークはおもに敵が低い確率で落とすことで、レディアントは特定のサブクエストをクリアすることでしか入手できない。レアだけは、敵が落とす以外に「生産」を行えば自分で作ることができるので、素材がそろったときは積極的にチャレンジしてみよう。

3種類の特殊な装備アイテム

レア

敵が落とすが自分で作ることもできるので、比較的入手しやすい。付加効果の数はそれぞれ違い、最大5つまでついている。また同名の装備アイテムでも、入手するたびに付加効果が違うのが特徴。

ユニーク

低い確率で敵が落としたり、裏世界(P.009参照)の宝箱から入手することができる。あらかじめ決まった6つの付加効果を持っているのが特徴だが、装備するための要求レベルが高いものが多い。

レディアント

各クラスごとに1セット用意されているクラス専用装備。特定のサブクエストをクリアすれば、報酬としてもらうことができる。なお、盾は戦士と剣士にしか存在せず、格闘家には手装備がない。

Three Towns & Seven Institutions

3つの街と7つの施設

プレイヤーは街を拠点に活動することになる。街にある7つの施設を利用して、情報収集やアイテムの購入など、冒険の準備をしっかりと調えよう。

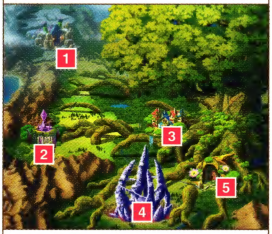
メインクエストを進めて街を移動しよう

テレジアにはアイリリー、ドープルーン、ガヴァダという3つの街がある。最初はアイリリーしか利用できないが、メインクエストを進めるとほかの街にも行けるようになる。なお、街の外にはダンジョンがあり、街とダンジョンを含めた一帯を地域と呼ぶ。別の地域へ移動したい場合は、LボタンかRボタンを押せばいい(写真参照)。

画面上部に街名が表示され、対応したボタンで移動できる。

各街の特色と近くにあるダンジョン

アイリリー ※



統治者ガンゼルによって、自由な出入りと交易を禁じられた街。プレイヤーがいちばん最初に訪れ、ゲーム開始直後はこの地域だけで活動することになる。

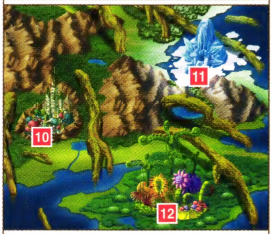
1魔回廊 2結界の社殿 3アイリリー 4ギルガリム 5世界樹の麓

ドープルーン

アイリリーよりも大きい街で、中心部に城のある城塞都市。この街の雑貨屋にだけ、アイテム入手確率が高くなる「シルバーマトック(P.234参照)」が売られている。

6ドープルーン 7密林 8溶岩谷 9鉱山

ガヴァダ



標高が高く、もともとは寒さの厳しい、質素な街だった。この街の雑貨屋にだけ、アイテム入手確率が高くなる「銀の草刈鎌(P.234参照)」が売られている。

10ガヴァダ 11氷の洞窟 12太古の森

※ 1と4は特定のメインクエストをクリアすると行けるようになる。

目的に合わせて街の施設を利用

どの街にも7つの施設があり、街マップ画面で行きたい施設の名前を選べば移動できる。施設内から街マップ画面にもどるには出口から出るか、STARTボタンを押せばOK。施設内にはTOキャラがいることがあり、彼らと会話することもできる。フェイスチャットが発生することもあるので定期的に訪れよう。

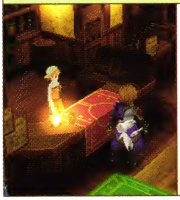
街マップ画面の左にあるのが街メニュー。施設名を選べば入ることができる。

施設一覧（写真はアイリリーのもの）

ギルド

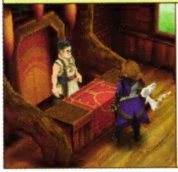
クエストの受諾と別のクラスへの転職ができる。だが、初期の4クラス以外への転職には、グレードポイント（P.029参照）と、そのクラスの紹介状（P.238参照）が必要だ。

宿屋



パーティ編成を行える。また、アドホックモードを利用して装備アイテムを交換できる「通信トレード」や、ダウンロードしたアイテムを受け取れる「アイテム受託」も実行可能。

雑貨屋



道具と食材を買えるショップ。手持ちの売却可能なアイテムを売ることができる。また、グレードポイントと特定の資材を交換することも可能だ。

鍛冶屋

装備アイテムの購入と、手持ちのアイテムの売却ができる。基本的に後半に行ける街ほど強力な物を買えるが、店ごとの品ぞろえは変化しない。

広場

街の住民とTOキャラから話を聞くことができる。広場にいるTOキャラ以外のフェイスチャットも発生しやすいので、こまめに訪れよう。

民家1／民家2

特定のTOキャラはいないが、民家のどちらかには「地図じいさん」がいて、魔地図を渡せば裏世界に行くことができる（下の囲み記事参照）。

Topics 魔地図を使って裏世界へ！

レベル15以上の敵は250分の1の確率で「魔地図」というアイテムを落とす。これを地図じいさんに渡すと、ギルガリム以外のダンジョンにある裏世界へ行くことが可能だ。裏世界は入るたびに構造が変化する特殊なダンジョンで、通常より強い敵が出現する代わりに貴重なアイテムも多い。宝箱などから取れるアイテムは、魔地図入手時点で7パターンから選ばれる仕組みになっている。

「魔地図」は一度使うとなくなってしまう。万全の体制を調えてから使うようにすること。

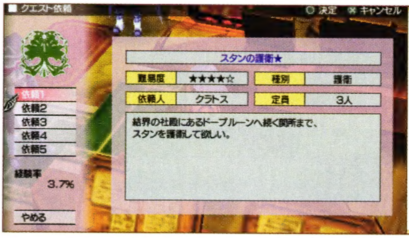
Completion of Quests

クエストクリアへの道

ストーリーはクエストと呼ばれる依頼をクリアすることで進む。クリアまでの流れやパーティ編成の方法など、基本的な知識を身につけておこう。

クエストの流れを覚えよう

クエストにメインとサブの2つがあることはP.005で解説したとおりだが、ギルドでクエストを受け、依頼人の話を聞き、目的を達成して依頼人に報告するという流れはどちらも同じ。下記で各手順の詳細を確認し、順番にこなしていこう。なお、どのクエストも特定の条件を満たさないとギルドに表示されない。



メインクエストは青い文字で、必ずいちばん上に表示される。

クエストの流れ

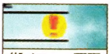
1 クエストを受ける

クエストはギルドの受付にいるTOキャラに話しかけると受けることができる。表示されるのは5つで、何が出るかはランダムだ。また、同時に受けられるクエストは1つのみ。別のものを受けたいときは、今受けているクエストをクリアするか破棄する必要があるが、破棄すると「名声(次ページ参照)」が減少してしまうので注意しよう。なお、一度クリアしたクエストが「再発」として、表示されることもある。

▼

2 依頼人の話を聞く

ギルドでクエストを受けたら、次に依頼人がいる施設へ行こう。ここでクエストに関する詳しい説明を受けるのだ。この過程を行う前にクエストの目標を達成しても、クリアしたことにはならないので注意すること。依頼人がいるのは、街メニューに左写真のマークが出ている施設。そこへ行って、右写真のマークが頭上で点滅している人物に話しかけよう。ちなみに、このマークはフェイスチャットの発生にかかわる人物の頭上にも表示されている。


街メニュー画面

施設内

3 クエスト達成をめざす

クエストにはさまざまな種別があり(P.098参照)、それによって目的達成までの過程が違うが、ほとんどの場合ダンジョンで目的を達成することになる。バトルになる可能性もあるので、必ず仲間を連れていくようにしよう。

▼

4 依頼人に報告

クエストの目的を達成したら、依頼人へ報告しよう。依頼人の居場所には詳細を聞いたときのように、「!」マークが表示されている。なお、クエストクリアに必要なアイテムをすでに持っていれば、手順2を終えた時点で、すぐにそのクエストをクリアすることができる。

▼

クリア!

クエストをクリアすると、報酬としてグレードポイント・ガルド・名声・アイテムを獲得できる。さらに、クエストによってはレシピや称号をもらえることもあるのだ。ちなみに、再発したクエストをクリアした場合、アイテム以外の報酬は半分になる。

パーティを編成してクエストに挑め

クエストでダンジョンへ行く場合は、宿屋でパーティを編成してから臨もう。仲間にできるのはその街にいるTOキャラと傭兵キャラクターたちで、それぞれ右記のような特徴がある。ただし、彼らは必ずしもパーティに入ってくれるわけではなく、「名声」や信頼度(下記参照)などの影響で断られることもあるのだ。雇用の返事は一度街から出ると変わる可能性があるので、どうしても連れていきたいキャラクターがいるなら、雇用できるまで何度も街を出入りしてみるといいだろう。

パーティ編成はメインクエスト「ロイドを探せ」をクリアし、アドリビトムに加入してから行うことができる。

TOキャラと傭兵キャラクターの特徴

TOキャラの特徴

- バトルで上がったレベルはそのまま維持される
- レベルの上限は250
- TOキャラごとに決まった術・技(P.025参照)を使用することができる
- 特定のクエストが発生すると雇用できないことがある

傭兵キャラクターの特徴

- 雇用時のレベルはプレイヤーのレベルと同等
- レベル上限は60。パーティにいるときは60以上になるが、パーティを解散すると、次の雇用時には60にもどる
- クラスごとに決まった術・技を使用できる

雇用の成否は「名声」と「信頼度」しだい

雇用の成否に影響するのは、「名声」「信頼度」「レベル差」の3つ。名声はクエストをクリアすることで増える値で、メニュー画面で確認することができる。一方、信頼度はTOキャラにのみ設定されていて、ゲーム中では確認できないパラメータだ。この2つの値は宿屋で見られる「評価」に影響しており、合計値が高ければTOキャラの表情が穏やかに、低ければ険しくなる。そして評価が高く、プレイヤーと雇用したいキャラクターのレベル差が少ないほど、断られる可能性が低くなるのだ。

TOキャラの評価が上がれば、宿屋の主人(ドープルーンの場合はナナリー)のコメントが変化する。

信頼度が増減する条件

信頼度UP↑

- クエストを達成する(登場済みのTOキャラ全員)
- バトルに勝利する(バトルに参加したTOキャラ)
- フェイスチャット中の選択肢を選ぶ(下がることはないが、増加の度合いは違う)

信頼度 DOWN↓

- クエストを破棄する(登場済みのTOキャラ全員)
- バトルに敗北する(バトルに参加したTOキャラ)
- バトル中にTOキャラが戦闘不能になる(戦闘不能になったTOキャラ)

ダンジョンでクエストの目的を達成せよ

ダンジョンはクエストを受けていなくても入れるが、多くの場合はクエスト達成のために訪れることになる。内部はいくつかの階層に分かれており、奥に行くほど敵が強くなっていく。また、内部にある「草」「鉱脈」(下記参照)では、それぞれ草刈鎌、マトックを使って採取・採掘が行え、アイテムを入手できる。

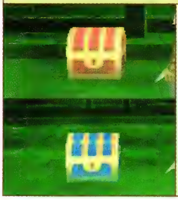
画面右上のミニマップの大小はSELECTボタンで変更できる。

ダンジョン内にあるもの

草・鉱脈

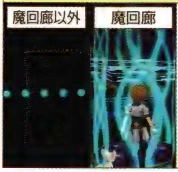
草では草刈鎌を、鉱脈ではマトックを使うとアイテムを入手することが可能。ミニマップ上では黄色い矢印で表示され、一度採取・採掘をしても復活することがある。

宝箱



茶色と青の2種類の宝箱があり、青い宝箱を開けるには「銅の鍵」などの鍵が必要。ミニマップ上では両方とも緑の矢印で表示され、一度取ったらなくなってしまう。

マップ切り替えライン



青と紫があり、青は1つ前の階層にもどるか、ダンジョンからの脱出。紫は上の階層に行くことができる。魔回廊のみ右写真の形をしている。

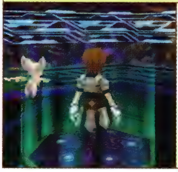
セーブポイント

ゲームデータのセーブができるポイント。ダンジョン内でのセーブは、ここでしか行えないので、見かけたら忘れずにセーブするようにしよう。

扉

結界の社殿にだけある扉。◎ボタンで開けられるものと、メインクエスト中に入手することができる「社殿の鍵」が必要なものがある。

ワープポイント



魔回廊にあり、上に乗って◎ボタンを押すと別の部屋へ飛ばされる。ワープポイント同士は対応しており、必ず同じ場所に飛ばされる仕組みだ。

宝箱から取れるアイテムは1つじゃない!

草、鉱脈、青の宝箱から取れるアイテムは複数設定されていて、入手に使うアイテムごとに手に入る確率が異なる。たとえば草の場合、「銅の草刈鎌」ならアイテムごとに設定された基本確率、「銀の草刈鎌」なら基本確率+10%、「金の草刈鎌」なら基本確率+20%でアイテムを入手できるのだ。なお、青の宝箱から装備アイテムを得ると、右記の確率でレアや同じ種類のユニークになる可能性がある。

宝箱のアイテムがレア・ユニークになる確率

レアになる確率 ※1

0.13×(100+パーティ全体の付加効果「レア獲得率」の合計値+プレイヤーの運÷100)

ユニークになる確率 ※2

レアになる確率(※1の制限なしで計算)÷20

※1 75%を超えた場合は、75%に固定。
※2 もともとユニークが入っている宝箱の中身は確率で変化しない。

Creating Item by Production Skill

「生産」でアイテム作り

メニュー画面の「生産」では、特定のアイテムを組み合わせて別のアイテムを作ることができる。うまくいけば強力なアイテムを得ることも可能だ。

まずはレシピをゲットしよう

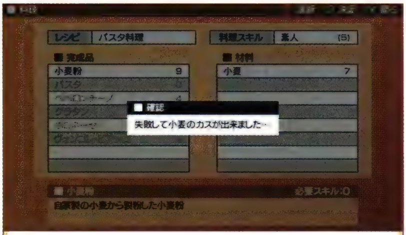
生産には右表の4種類があり、それぞれにいくつかの「レシピ」がある。レシピを選び、材料を組み合わせればアイテムが作れるのだ。たとえば「料理」のレシピ「パスタ料理」では、「小麦粉」や「パスタ」を作れる。レシピはサブクエストの報酬として入手できるので、ギルドで見かけたら優先的に受けるようにしよう。レシピを手に入れたら、あとは材料を集めるだけだが、効果の高いアイテムの作成には一定以上のスキルが必要になってくる(下記参照)。

生産の種類

種類	解説
料理	食材アイテムを使って料理アイテムを作る。「パスタ料理」や「パン料理」など、レシピの種類が豊富
鍛冶	資材を加工し、鉱物などを作ることができる。また、装備アイテムの強化が可能
服飾	原石を磨いて宝石を作る。服などの強化も可能
道具	「フレアボトル」などの調合や、素材として使える道具の作成ができる

スキルが上がれば成功率もアップ

生産の熟練度を示す値として、「スキル」という数値が各種類ごとに設定されている。生産を実行すればこのスキルが上昇し、数値が高いほど効果の高いアイテムの作成ができるのだ。また、スキルが上がると素人→見習いというようにランクが変化し、生産の成功率も高くなっていく。



生産に失敗しても、スキルは上昇する。効果の高いアイテムを作るためにも、失敗を恐れずにスキルを上げておこう。

スキルの上昇率

{40−(現在のスキル−生産に必要なスキル)}÷100

※ 0以下の値は0とする。

スキル上昇によるランクの変化

スキル値	ランク			
	料理	鍛冶	服飾	道具
100	鉄人	名匠	達人	名工
80.00~99.99	一人前			
50.00~79.99	半人前			
30.00~49.99	見習い			
0.00~29.99	素人			

スキルと成功確率の関係

スキル差※	成功確率
0.0~4.9	50%
5.0~9.9	60%
10.0~14.9	70%
15.0~19.9	80%
20.0~24.9	90%
25.0以上	95%

※ スキル差=現在のスキル−生産に必要なスキル。

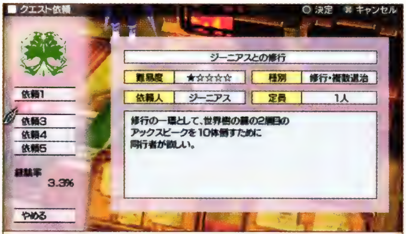
Additional Effect of Equipment

装備アイテムの付加効果

装備アイテムの性能を上昇させる付加効果は、生産によって自分でつけられる。これを活用すれば、自分だけの最強装備も作り出せるのだ。

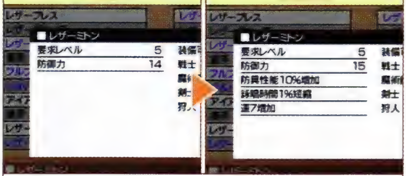
付加効果をつけて装備アイテムをパワーアップ

付加効果を装備アイテムにつけると、「最大HP増加」のようにキャラクターを強化する特殊な効果を発揮する。付加効果のついた装備アイテムは、敵を倒したり、メニュー画面の「生産」から作ることで入手可能だ。ただし、後者の場合は「○○強化」というレシピが必要。プレイヤーとTOキャラの2人で行う「修行・複数退治」という種別のサブクエストをクリアすれば手に入るので、P.098からのサブクエスト攻略を見て全強化レシピをゲットしよう。



「修行・複数退治」のサブクエストは、フェイスチャットなどの条件を満たさないと発生しないものもある。

強化前と強化後の比較



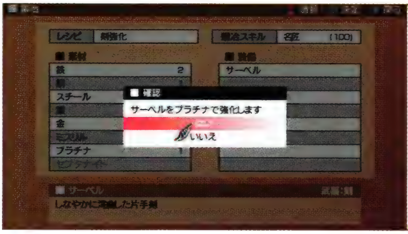
「レザーミトン」を「アメジスト」で強化した。「防具性能増加」の効果で防御力が上がっているのがわかる。

強化レシピの分類

分類	使うもの	レシピ名(カッコ内はレシピをくれる人)
鍛冶	鉱物	剣強化(ロイド)、短剣強化(ルーティ)、斧強化(ユージーン)、拳強化(セネル)、鎧強化(スタン)
服飾	宝石	服強化(最初にリフィルからもらう)、ローブ強化(アーチェ)、兜強化(リオン)、帽子強化(ティア)、篭手強化(リッド)、ブーツ強化(ルーク)、盾強化(クラトス)
道具	宝石	杖強化(ジーニアス)、弓強化(チェスター)

強化できるのは一度だけ

強化は1つの装備アイテムに対して何度も行えるわけではない。一度付加効果がついたものは、二度と強化できなくなるのだ。また、敵が落としたレア、ユニーク、レディアント装備アイテムも強化はできないことも覚えておこう。なお、強化した装備アイテムはメニュー画面での文字色が青に変わり、レア装備アイテムとなる。



貴重なアイテムを強化するなら、直前にセーブをしておこう。

いい付加効果をつけるには

付加効果にはさまざまな種類があり(P.016～P.017の表参照)、同じ素材と装備アイテムの組み合わせで強化しても、同じ付加効果がつくとはかぎらない。また、同じ効果がついたとしても、ほとんどの場合その値(以下、付加効果値とする)は違うはずだ。どの付加効果がつくか、付加効果値がいくつになるかは、ランダムによる部分が大きいが、下記のように大まかなパターンはある。メニュー画面の「生産」で強化する場合と、敵が落とす場合、宝箱から入手する場合で法則が違うので、それぞれのパターンを覚え、自分に合った方法でより強力な装備アイテムを手に入れよう。

付加効果のつき方の特徴

「生産」で強化する場合

- 素材ごとに、つく付加効果の種類が決まっている
- 素材によって付加効果値が高くなりやすいものが決まっている(P.016～P.017参照)
- 店で売られている装備アイテムを強化するより、敵が落とした装備アイテムを強化した方が、付加効果値が高くなる傾向にある
- レベルの高い敵が落としたアイテムの方が、いい付加効果がつく傾向にある
- 付加効果の数は1～5個からランダムで決まる(敵が落とす場合、宝箱から入手する場合も同じ)

敵が落とす場合

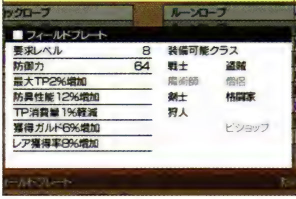
- レベルの高い敵ほどいい付加効果がついたもの落とす
- 強化する場合よりもいい付加効果がつきやすい
- ユニーク、レディアントの場合、付加効果の種類は決まっているが、付加効果値は入手するごとに変動する
- 「レア獲得率増加」の付加効果がついた装備アイテムを装備すると入手しやすい

宝箱から入手する場合

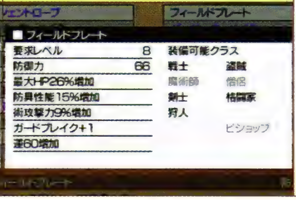
- 宝箱の場合はゲームの難易度が高いほど、いい付加効果がついたものが出る

強化した場合と敵が落とす場合の比較

強化した場合



敵が落とす場合



左は店で売られている「フィールドプレート」を「スチール」で強化したもの。右はレベル65のモンスター「グロスベルヴァ(P.188参照)」が落としたものだ。右の方が「防具性能増加」が高いうえ、「運増加」が60という高い数値になっているのがわかる。

付加効果で売却価格が変化

アイテムの売却価格は販売価格の10分の1と決まっているのだが、付加効果がついた装備アイテムは売却価格が上昇する。右写真の「バーサーカーメイル」を例に挙げると、通常の売却価格が211ガルドなのに対し、その下のレアは227ガルドになっているのがわかるはずだ。このように高い付加効果値や、めずらしい付加効果がついているものは売却価格が高くなりやすい。もしいらない装備アイテムがあるなら、ただ売るのではなく、強化してからにしよう。生産スキルも上がるので一石二鳥だ。

付加効果によって売却額に多少の差が生じる。雑貨屋や鍛冶屋の売却画面で確認してみよう。

付加効果一覧 (S>A>B>C>D>E>Fの順で高い付加効果値がつきやすい)

名前 ※1 (○には数値が入る)	説明 ※1	付加効果がつく装備アイテムの種類													
		剣	短剣	斧	格闘	杖	弓	鎧	服	ローブ	兜	帽子	手	足	盾
最大HP○%増加	HPが上昇する			○	○		○	○	○	○	○		○	○	
最大TP○%増加	TPが上昇する			○	○		○	○	○	○	○	○	○		
武器性能○%増加	物理攻撃力が増加する	○	○	○	○	○	○								
防具性能○%増加	物理防御力が増加する						○	○	○	○	○	○	○	○	
術攻撃力○%増加	術攻撃力が上昇する	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
術防御力○%増加	術防御力が上昇する	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
物理攻撃属性(●) ※2	物理攻撃に属性ダメージが付加される	○	○	○	○	○	○								
物理攻撃属性(土～闇) ※3	物理攻撃が土～闇属性になる(ユニーク専用)														
防御属性強化(●) ※2	得意属性が付加される													○	
防御属性強化(土～闇) ※3	得意属性が土～闇属性になる(ユニーク専用)														
防御属性弱体化(●) ※2	弱体属性が付加される						○	○	○	○	○	○	○	○	
毒効果○%	攻撃された敵が○%の確率で毒状態になる(ユニーク専用)														
麻痺効果○%	攻撃された敵が○%の確率で麻痺状態になる(ユニーク専用)														
クリティカル○%増加	クリティカル率が上昇する	○	○	○	○	○	○						○	○	
ガードブレイク+○	ガードブレイク(P.021)が発生するまでの回数を増やす	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
詠唱時間○%短縮	詠唱速度が上昇する(最大75%)				○				○		○	○	○	○	
逃走時間○%短縮	逃走時間(P.019)を短縮する(最大75%)	○											○		
1回仰け反らない	1回のけぞらなくなる						○	○	○	○	○	○	○	○	
TP消費量○%軽減	術技の消費TPが減少する(最大75%)	○	○	○	○	○	○	○	○	○		○		○	
敏捷○増加	敏捷が上昇する	○	○	○	○	○	○				○	○	○	○	
運○増加	運が上昇する	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
フィールド移動速度○%増加	ダンジョンでの移動速度が速くなる	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○		○	
獲得経験値○%増加	バトル終了後に経験値ボーナスが追加される	○	○	○	○	○	○						○	○	
獲得グレードポイント○%増加	グレードポイントにボーナスが追加される	○	○	○	○	○	○							○	○
オーバーリミッツ○%加算	オーバーリミットゲージ(P.026)にボーナスが付加する	○	○	○	○	○	○								
獲得ガルド○%増加	バトル終了時にガルドが多くもらえる	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
レア獲得率○%増加	レア、ユニークへの変化率が上昇する	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
トレジャーハント	敵がアイテムを落とす確率が上昇する	○													
料理スキル○増加	調理生産スキルが上昇する	○				○				○	○	○	○		
道具スキル○増加	道具生産スキルが上昇する				○					○	○	○	○		
鍛冶スキル○増加	鍛冶生産スキルが上昇する	○		○							○	○	○	○	
服飾スキル○増加	服飾生産スキルが上昇する			○						○	○	○	○		

名前 ※1 (○には数値が入る) 説明 ※1 剣 短剣 斧 格闘 杖 弓 鎧 服 ローブ 兜 帽子 手 足 盾
付加効果がつく装備アイテムの種類

※1 属性についてはP.022を参照。

SYSTEM&BATTLE システム&バトル解析

装備アイテムの付加効果

付加効果値が高くなる確率																名前（○には数値が入る）
鉄	銅	スチール	銀	金	ミスリル	プラチナ	セプタナイト	オパール	アメジスト	ガーネット	アクアマリン	エメラルド	ルビー	サファイア	フローライト	
E	S	D	C	C	A	B	S	A	A	B	C	C	S	B	A	最大HP○%増加
E	D	D	A	D	B	A	S	B	A	A	S	C	C	B	A	最大TP○%増加
E	D	E	D	C	B	A	S									武器性能○%増加
F	D	E	D	C	B	A	S	F	C	F	B	F	A	D	B	防具性能○%増加
E	E	E	B	E	S	A	S	A	S	S	C	D	B	B	A	術攻撃力○%増加
E	S	E	D	C	S	A	S	B	B	C	S	D	A	B	S	術防御力○%増加
		※4		※4	※4	※4	※4									物理攻撃属性(●) ※2
																物理攻撃属性(土〜闇) ※3
		※4	※4	※4	※4	※4	※4	※4	※4	※4	※4		※4		※4	防御属性強化(●) ※2
																防御属性強化(土〜闇) ※3
		※4	※4	※4	※4	※4	※4									防御属性弱体化(●) ※2
																毒効果○%
																麻痺効果○%
	S	B	B	B	S	S	S	S	A	A	A	B	A	B	S	クリティカル○%増加
	S	B	A	A	S	S	S	S	A	A	A	B	A	B	S	ガードブレイク+○
E	E	D	C	B	A	A	S	S	S			C		A	S	詠唱時間○%短縮
E	E	D	C	B	A	A	S	S	S			C		A	S	逃走時間○%短縮
					※4	※4	※4	※4			※4	※4	※4	※4	※4	1回仰け反らない
D	D	D	A	D	B	C	S		A		B	C	S	B	S	TP消費量○%軽減
			C	B	A	A	S	S	B	B	B	C	B	C	A	敏捷○増加
E	E	B	A	S	E	E	E	D	E	E	C	A	B	S	E	運○増加
C	C	C	B	B	A	A	S	S		A		B		A	B	フィールド移動速度○%増加
F		B	A	S				D	F	E	D	B	C	S	F	獲得経験値○%増加
	C	B	A	S				C	C	B	C	A	C	S	C	獲得グレードポイント○%増加
E	A	C	B	B	A	S		D	B	S	D	C	D	B	S	オーバーリミッツ○%加算
F	E	B	A	S	D	D		E	D	E	A	C	B	A	E	獲得ガルド○%増加
		B	A	S				A	S	A	S	C	S	C	S	レア獲得率○%増加
		※4	※4	※4								※4		※4		トレジャーハント
	A	S	A							A	S	A				料理スキル○増加
A					S	A		A					S	A		道具スキル○増加
		S			A	A				S			A	A		鍛冶スキル○増加
S			A	A			A	S			A	A				服飾スキル○増加
鉄	銅	スチール	銀	金	ミスリル	プラチナ	セプタナイト	オパール	アメジスト	ガーネット	アクアマリン	エメラルド	ルビー	サファイア	フローライト	名前（○には数値が入る）
付加効果値が高くなる確率																

※2 土・水・火・風・光・闇の属性のなかからランダムで1属性が付加される(●には属性名が入る)。
※3 土・水・火・風・光・闇の属性のうち1属性が付加されている(●には属性名が入る)。 ※4 その付加効果がつくか、つかないかが判定される。

Battle Flow

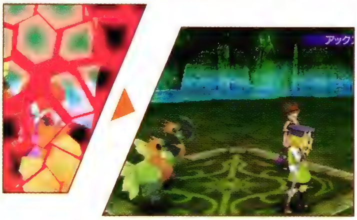
バトルの流れ

テクニカルなバトルも本作の魅力の1つ。バトル中に的確な状況判断ができるようになれば、どんな強敵にも臆さず立ち向かっていけるようになる。

STEP 1 モンスターシンボルに接触

ダンジョン内にはモンスターたち(モンスターシンボル)がうろついていて、これに接触するとバトルが始まる。バトルを避けたい場合は、モンスターシンボルに接触しないように走り抜ければOKだ。あちらも追いかけてくるが、ある程度の距離を逃げれば振り切ることができる。

サプライズエンカウント



モンスターシンボルに背後から接触されると画面が赤くなり、「サプライズエンカウント」が発生する。こうなると隊列(P.024参照)が逆転し、バトルからの逃走もできなくなるのだ。背後から接触されそうになったら、急いで敵の方を向こう。

操作モードの変更

バトル中にSELECTボタンを押すと、「操作モード」の変更ができる。選択できるのは、自動でバトルを行う「オート」、操作をすべて自分で行う「マニュアル」、そして操作は自分だが、攻撃時に自動で敵の方を向き、攻撃が届く所まで移動してくれる「セミオート」。バトルに慣れるまではセミオートがオススメだ。

STEP 2 バトルスタート!

バトルに突入したら、術・技(P.025参照)や連携奥義(P.027参照)を駆使して敵を撃破しよう。バトル中は△ボタンを押すと戦闘メニューが開き、「術・技」「連携」「作戦」「装備」で各種設定、「道具」でアイテムの使用、「逃走」でバトルから逃げることができる。なお、アイテムは使用までに約1秒かかり、その間に攻撃されると中断されてしまう。

操作キャラクターの変更

戦闘メニューの表示中にSTARTボタンを押せば、操作キャラクターの変更が可能だ。

STEP 3 モンスターを倒してレベルアップ

敵を全滅させれば勝利！　上写真のようなリザルト画面に切り替わり、倒したモンスターの種類や、バトルでの行動によって決定される「経験値」を獲得できる。そして、この経験値が一定値に達するとレベルが上がり、キャラクターの能力値が上昇するのだ。レベルの上昇とともに新しい術・技を覚えることもあるので、HPやTPが許すかぎり積極的にバトルを行い、キャラクターを育てよう。

パーティが全滅すると……

パーティにいるキャラクター全員が戦闘不能になるか石化してしまうと、強制的に近くの街までもどされてしまう。ガルドと全滅までに獲得したアイテムはそのままだが、同行したTOキャラの信頼度が下がってしまうので、できるだけ全滅は避けるようにしたい。

STEP 3 ピンチのときは逃げるのも手

どうしても勝てない敵に出会ってしまったら、戦わずに逃げるのも1つの手段だ。逃げるには戦闘メニューから「逃走」を選べばOK。画面左上に緑色のゲージが出現し、0になると逃走が成功する。戦っていた敵のモンスターシンボルは約3秒間停止しているので、そのスキに離れよう。ただし、サプライズエンカウントしたときや、メインクエストでの強制バトルなどは逃げることができない。

レベル差（※1）による逃走時間の変化

味方とモンスターのレベル差 ※2	所要時間
10以上	1秒
9～5	3秒
4～-4	5秒
-5～-9	7秒
-10以下	10秒

※1 レベル差＝パーティ内でいちばん低いレベル－モンスターレベル。
※2 生存しているなかでレベルがいちばん高いモンスターと比較する。

Battle Action

バトル中の操作

移動・攻撃・防御という基本動作を組み合わせて、多彩なアクションを繰り出そう。なお、本書ではマニュアルでの操作を基準としている。

移動アクションをマスターしよう

バトルが始まったら、まずは自分の戦いやすい場所に移動することが大事。戦士や盗賊は敵に向かい、魔術師や僧侶は敵にジャマされないところで術(P.025参照)の詠唱を始める。前後への移動はダッシュ、奥や手前への移動はフリーランと使い分け、戦場を自由に動きまわれるようになりたい。

移動アクション一覧

ダッシュ ※	フリーラン ※	ジャンプ
←or→	アナログパッド	↑(セミオート時は◎ボタン+↑)
方向キーを入れた方向に、まっすぐ走りながら移動し、そのままほかの行動に移ることができる。	アナログパッドを入力した方向に移動する。移動中はほかの行動ができず、無防備な状態になる。	ダッシュしながら入力すれば、その方向に向かって大きくジャンプすることができる。

※ アーチェのみほかのキャラクターに比べて移動速度が速い。

攻撃のターゲットと通常攻撃

バトルが始まると、敵の頭上に逆三角形のターゲットアイコンが点灯する。このアイコンは現在の攻撃目標を表し、Rボタンを軽く押すと操作キャラクターにもっとも近い敵に、押しっぱなしにしたうえで方向キーを入力すれば好きなターゲットに変更することが可能だ。

通常攻撃のモーションはキャラクターごとに違うが、基本的に◎ボタンと方向キーの組み合わせで出せる。また、3回まで連続して攻撃を行え(※)、敵にガードされなければ、1回当たるごとにTPが1回復するのだ。

セミオート時は、ターゲットアイコンのついた敵に向かって攻撃を繰り出す。

通常攻撃のコマンドの種類

◎ボタン	↓+◎ボタン
←or→+◎ボタン	ジャンプ中に◎ボタン
↑+◎ボタン	

※ チェスターは4回、クラトスは6回まで連続して攻撃できる。

防御アクションでダメージを最小限に抑えよ!

防御アクションを行えば、全方向からのダメージを軽減できる。強敵を相手にするときはもちろん、そうではない敵とのバトルでもしっかりと行い、ムダなダメージを受けないように戦おう。なお、防御アクションは、どれも■ボタンと方向キーの入力でできる。それぞれの特徴を下記でチェックしよう。

防御アクション一覧 (TOキャラも同様)

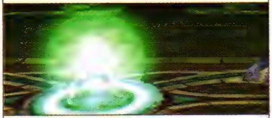
ガード

■ボタン

その場で止まって防御姿勢をとり、物理攻撃のダメージを3分の1にする。術攻撃には効果がない。

マジックガード ※

■ボタン+⬇

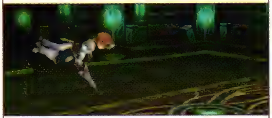


術攻撃のダメージを3分の1にする。効果時間が短いので、ヒット数が多い術には連続して使おう。

※ クラスや装備が変わっても効果時間は同じ。

受け身

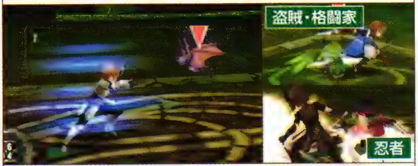
吹き飛ばされたときに■ボタン



敵に吹き飛ばされている最中に■ボタンを押すと出せる。着地後すぐに行動に移れるのが特長だ。

クリティカルガード

■ボタン+キャラクターの向きに方向キー



物理攻撃によるダメージを10分の1にする。クラスが盗賊・格闘家のときは敵の後ろにまわり込み、忍者は煙幕(※)を使って自分の前方に瞬時に移動できる。

バックステップ

■ボタン+キャラクターの向きとは逆に方向キー

前を向いたまま後ろに下がり、敵との距離を離す。クラスが盗賊・格闘家ならバック転し、忍者なら煙幕(※)を使って自分の後方へ瞬時に移動する。

※ 煙幕についてはP.048を参照。

特殊な状態「のけぞり」と「ガードブレイク」

敵味方を問わず、バトル中には「のけぞり」と「ガードブレイク」が発生することがある。のけぞりとは、短時間に敵の耐久値(P.178参照)以上の攻撃を当てる(受ける)と発生する無防備な状態のこと。ガードブレイクとは、ガード中の相手を約10回(背後からは約5回)攻撃すると発生する、のけぞり状態のことだ。

味方に耐久値はなく、1回攻撃を受けると「のけぞり」になる。

Topics 敏捷を上げてクリティカル率アップ!

敏捷が高いと、ダメージが1.5倍になるクリティカルが発生しやすい。付加効果「クリティカル増加」に加え、「敏捷増加」がついたアイテムで数値を上げよう。ちなみに盗賊や忍者は敏捷が高く、クリティカルが出やすい。

◆ クリティカルの発生確率

5+(敏捷−敵の敏捷)÷200 ※

※ 算出された値が1未満の場合は1%となる。

Attribute & Condition

属性とステータス変化

ダメージを左右する属性と、キャラクターの能力に影響を与えるステータス変化。その影響力と効果、解除法などをチェックしておこう。

弱点属性を突いてバトルを有利に運べ!

属性とは一部の攻撃に付与する特殊な性質のことで、土・水・火・風・光・闇の6種類がある。モンスターには各属性に対しての得意不得意が設定されており、属性によって与えるダメージに大きな差が出るのだ。モンスターが苦手な属性を弱点属性といい、その属性で攻撃すると通常の1.5倍のダメージを与えられる。一方、耐性がある属性を得意属性といい、その属性で攻撃するとダメージは通常の2分の1になってしまう。自分が使える攻撃の属性を覚え、的確に弱点を突いていこう。

属性一覧

アイコン	属性	おもな術・技
	土	技「地裂斬(P.212)」忍者 術「ストーンブラスト(P.201)」魔術師
	水	技「凍牙(P.221)」チェスター 術「アクアエッジ(P.201)」魔術師
	火	技「ボムスロー(P.199)」盗賊 術「ファイアボール(P.201)」魔術師
	風	技「轟天(P.210)」狩人 術「ウィンドカッター(P.201)」魔術師
	光	技「スペクトラムアロー(P.210)」狩人 術「フォトン(P.203)」僧侶
	闇	技「滅掌破(P.212)」忍者 術「ナイトメア(P.216)」ビショップ

弱点属性と得意属性の比較（術防御力がほぼ同じ敵に対して、術「ファイアボール」2Hitsの場合）

弱点、得意どちらでもない場合

火属性が弱点でも得意でもないチューパンのダメージは608。

弱点属性の場合

火属性が弱点属性のゲルゲコには894ものダメージを与えた。

得意属性の場合

火属性が得意属性のレドゲコへは362しか与えられなかった。

アイテムや術・技で弱点属性を探る

アイテムの「スペクタクルズ」(P.234参照)や術の「インスペクトマジック」(P.203参照)などを使うと、画面にモンスターのステータスが表示され、弱点・得意属性を確認することができる。なお、一度この方法を実行したモンスターのステータスは、メニュー画面「ライブラリ」のモンスター図鑑でも閲覧可能だ。

Rボタンでポーズをかけると、ステータスを表示した敵の残りHPがわかる。

多彩な効果をもたらすステータス変化

バトル中に起こる状態や能力の変化をステータス変化といい、状態異常と状態変化の2種類がある。状態異常は毒のようにプレイヤーに不利に働くもので、「ポイズンチェック」などの状態異常ごとに対応した装飾品で防ぐことができる。状態変化は物理攻撃力の上昇や下降などキャラクターの能力に作用するのが特徴だ。

ステータス変化になると、名前の上にアイコンが表示される。

状態異常一覧（毒以外はバトル終了時に解除される）

状態異常	効果	解除方法 ※
毒	バトル中はHPが約1秒で1%減少。バトル終了で解除されず、約10秒で2%のHPが減少する	アイテム「ポイズンボトル」
虚弱	最大HPが半分に減少する	アイテム「ウィークボトル」
封印	術·技を使うことができなくなる	アイテム「シールボトル」
麻痺	行動しようとすると、6分の1の確率でのけぞる	アイテム「パラライボトル」
石化	行動ができなくなる。全員が石化すると街にもどされる	アイテム「ストーンボトル」
戦闘不能	HPが0になり、行動できなくなる。全員が戦闘不能になると街にもどされる	アイテム「ライフボトル」、術「レイズデッド」
ダウン	約4秒間、行動できなくなり、受けるダメージが2分の1になる	なし（受け身で防ぐことはできる）
気絶	約6秒間、行動ができなくなる	なし（方向キーを連続で押すと早く治せる）

※ 戦闘不能·ダウン·気絶以外の状態異常はアイテム「パナシーアボトル」「エリクシール」「キュアボトル」「いきなりグミ」「とんかつグミ」や、術「リカバー」「リキュペレート」でも解除できる。

状態変化一覧

状態変化	状態変化にする方法	解除方法 ※2
攻撃力アップ	アイテム「フレアボトル」、術「シャープネス」「アグリゲットシャープ」	アイテム「ディネイボトル」、「パナシーアボトル」 術「ディスペル」、「エスプレイドイレイズ」
防御力アップ	アイテム「ハードボトル」、術「バリアー」「フィールドバリアー」	
状態異常防御	アイテム「リキュールボトル」 ※1	
状態変化防御	アイテム「シェルボトル」 ※1	
詠唱速度アップ	術「スペル·エンハンス」	
攻撃力ダウン	アイテム「リキュールボトル」「シェルボトル」	
防御力ダウン	術「アシッドレイン」	

※1 アイテム「リキュールボトル」「シェルボトル」は状態異常（変化）防御と攻撃力ダウンが同時に発生する。
※2 攻撃力ダウン·防御力ダウンは攻撃力アップ·防御力アップにしても解除できる。

Chapter 1
Chapter 2
Chapter 3
Chapter 4
Chapter 5

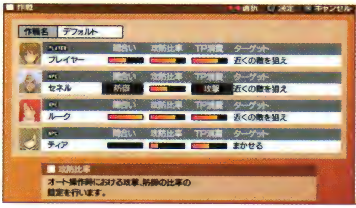
Tactics & Formation

作戦と隊列

操作キャラクター以外のメンバーは、設定した作戦と隊列に基づいた行動をとる。バトル中に変更すれば、戦局が一変することもあるのだ。

作戦設定でキャラクターの戦い方をカスタマイズ！

作戦とは、操作モードがオートのキャラクターに設定できるバトル中の行動方針だ。攻撃的なものから守備的なものまで4種類あるので、状況に応じて使い分けるといい。設定に悩むようなら、直接攻撃が得意なクラスなら前に出るというように、クラスに合った行動をとる「デフォルト」がオススメだ。



キャラクターに設定した作戦は、パーティから外れても記憶されている。

隊列の並び方を覚えよう

敵とどれだけ距離をとって戦うかを決めるのが「隊列」だ。「間合い」のバーを右にするほど敵に近づくので、剣士などのクラスは右に、僧侶などのクラスは左にするなど、クラスごとに設定しておきたい。なお、隊列の縦の順は、上からメニュー画面で4番目·2番目·1番目·3番目のキャラクターとなっている。

隊列の4番目（写真ではルーク）が、バトル開始時に画面いちばん奥にいる。

Topics 敵との距離が標的になる確率を左右する

敵は操作キャラクターが近くにいると、攻撃のターゲットを操作キャラクターに移す傾向がある。戦士などの防御力の高いキャラクターを操作しているときに、防御力が低い味方が敵に狙われていたら、すぐさま敵に近づいてターゲットを自分に移そう。逆に魔術師などの防御力の低いキャラクターを操作する場合は、敵に狙われないように十分距離をとってから術で攻撃していくこと。

敵の近くで術を詠唱すると、攻撃を受けて中断されやすい。できるだけ離れて詠唱に入ろう。

SYSTEM&BATTLE システム&バトル解析
作戦と隊列

Magic & Skill

術・技の習得

物理攻撃力が高いほど効果が上がる技と、術攻撃力が高いほど効果が上がる術。ともにTPを消費して強力な効果を得ることが可能だ。

術・技はレベルアップとともに習得する

術・技を習得するには、基本的にレベルを上げていけばいい。ただし、一部の術・技はレベルのほかに、特定の術・技を50回以上使うことが習得条件になっている。P.196からの術・技データを見て、覚えたい術・技の習得条件を確認しておこう。なお、術・技の使用回数はメニュー画面の「術・技」で確認することができる。50回以上使うとCOUNTの欄に「Master」と表示されるため、ひと目でわかる。

技と術の特徴

技

おもに戦士や剣士などの物理攻撃を得意とするクラスが習得する。特技、秘技、奥義の3種類があり、この順に威力と消費TPが上がる傾向にある。

術

術ごとに詠唱時間があり、その間に攻撃されると詠唱が中断されてしまう。なお、詠唱中に◉ボタンを押せば、詠唱をやめてガードに移ることも可能だ（※）。

※ 詠唱時間の維持はできない。

技をつなげてコンボを狙おう

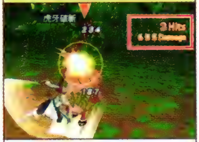
敵がのけぞり状態のときに攻撃を当てると、画面右上にヒット数が表示されて「コンボ」となる。コンボは下記のように技をつなげると狙いやすいが、ほぼすべての技には系統があり、同じ系統の技同士はつなげることができない。ただし、特技から奥義への連携は、同じ系統でも行うことが可能だ。

コンボ一例（そのほかのコンボ例はP.084参照）

通常攻撃

まずは通常攻撃を連続して当て、敵をのけぞり状態にしよう。

特技（虎牙破斬）



通常攻撃を最大まで当てたら、すぐに特技のコマンドを入力。

秘技（秋沙雨）

秘技は特技で攻撃したあとに、すぐ出すことができる。

奥義（烈風空牙衝）

奥義でシメ。奥義は特技からでも秘技からでもつなげられる。

Overlimits Gauge

オーバーリミッツゲージ

オーバーリミッツゲージ(以下OVLゲージ)を溜めると、強力な3種類の攻撃を出せる。特徴をつかみ、発動のタイミングを見極めよう。

OVLゲージを溜めて強力な必殺技を繰り出せ!

OVLゲージはバトル中に攻撃を当てる、もしくは敵の攻撃を受けると少しずつ溜まり、100%まで溜まる(ゲージが右端に到達する)と右写真のように「OVERLIMITS」の文字が点灯する。この状態になるとオーバーリミッツ、連携奥義、秘奥義という強力な攻撃を発動することができるのだ。また、前のバトルで溜めたOVLゲージは次のバトルへ引き継がれるため、強敵とのバトルの直前は弱い敵でゲージを溜めて、本番で秘奥義などを使えるようにしておこう。なお、溜めたOVLゲージは街へ移動すると0にもどってしまう。

キャラクターのHPやTPの下にある緑色のゲージがOVLゲージだ。

OVLゲージが溜まる条件

- ガードされずに攻撃を1回当てると1%上昇
- ガードできずにダメージを受けると0.1%上昇

※ オーバーリミッツ発動中はOVLゲージは溜まらない。

Lボタン+Rボタンでオーバーリミッツ

OVLゲージが100%のときにLボタンとRボタンを同時に押すと、周囲にいる敵を吹き飛ばしたあと、オーバーリミッツを発動する。発動中はキャラクターが光に包まれ、OVLゲージが減少していく。そしてOVLゲージが尽きるまでの約15秒間、攻撃力の上昇、術の詠唱時間の短縮、のけぞりの無効化といった効果を得られるのだ。

なお、操作キャラクター以外もOVLゲージが溜まるとオーバーリミッツを発動するが、同時に2人以上発動することはできないので覚えておこう。

オーバーリミッツ中の特徴

- 発動時に近くにいる敵を吹き飛ばす
- 効果時間は約15秒間
- ダメージを受けてものけぞらなくなる
- 非ガード時のダメージを3/4に軽減する
- 通常攻撃、術・技の威力が1.5倍になる
- 使用者の状態異常が解除される
- 発動中は状態異常にならない
- 術の詠唱時間が半分になる

オーバーリミッツの発動中にバトルが終了すると、残りのOVLゲージは次のバトルに引き継がれる。

◉ボタン＋⊗ボタンで連携奥義を発動！

連携奥義は味方と協力して繰り出す攻撃のことで、4人パーティのときにのみ発動できる。使用するにはメニュー画面の「連携」で各キャラクターごとに術・技をセットし、バトル中にOVLゲージが100％になったら◉ボタンと⊗ボタンを同時に押せばOK。すると画面が切り替わるので、それぞれの味方に対応したボタンを押そう。これでセットした術・技が順番に発動するのだ。このとき発動した術・技はTPを消費せず、術の詠唱時間もなくなるため、単純に威力の高い術・技を選択すればいい。1人でも術・技をセットしていれば発動できるが、威力が落ちるので忘れずに全員にセットしよう。

連携奥義の発動条件と特徴

発動条件

- プレイヤーのOVLゲージが溜まっている
- パーティの人数が4人である

特徴

- 制限時間は5秒間
- TPを消費しない
- 術は詠唱時間なしで発動できる
- 使えるのは攻撃技・攻撃術のみ（回復はできない）
- 追加入力がないか、敵のHPが0になったらその時点で終了

連携奥義発動までの流れ

発動前

条件を満たせば、右下にコマンドが出現する。戦闘メニューで術・技のセットを確認したら発動だ！

発動後

4人の術・技を順番に入力していく。セットしたボタンが表示されるので、落ち着いて押していこう。

奥義 or 術＋◉ボタンで秘奥義を発動！

秘奥義は左ページで解説したオーバーリミッツ中に発動する強力な攻撃だ。まずオーバーリミッツを発動したら、技タイプの秘奥義は奥義を出し、術タイプの秘奥義は術の詠唱に入る。その直後に◉ボタンを押しつづければOKだ。なお、プレイヤーが秘奥義を習得するには、現在のクラスで習得できる術・技をすべてMasterにする必要がある。また、TOキャラと傭兵キャラクターはレベル45になれば自動的に習得するが、アーチェ、チェスター、ユージーン、セネルの4人には秘奥義がない。

秘奥義の発動方法

技タイプ

オーバーリミッツ中に奥義を発動し、◉ボタン

直前の奥義が敵に当たらなくても、秘奥義を発動することはできる。キャラクターが光ったら入力成功だ。

術タイプ

オーバーリミッツ中に術を詠唱し、◉ボタンを押しつづける

オーバーリミッツの効果で詠唱時間が半分になっているとはいえ油断は禁物。詠唱中の敵の攻撃には注意！

Reward after a Battle

バトル後にもらえる報酬

バトルで敵を全滅させたら勝利となり、リザルト画面に切り替わる。この画面で、そのバトルにおける戦績と報酬を確認できるのだ。

リザルト画面でバトルの報酬をチェック

リザルト画面で確認できるのは「獲得経験値」「ボーナス経験値」「最大ヒット数」「獲得ガルド」「戦闘時間」「グレードポイント」、そして「入手アイテム」だ。このうち2種類の経験値とグレードポイントは、バトル中の行動によって変動する。下記でその法則を詳しく説明するので、意識して戦えるようになってほしい。

レベルアップや術・技の習得も、この画面でわかるようになっている。

2種類の経験値の獲得法則は?

もらえる経験値には「獲得経験値」と「ボーナス経験値」がある。獲得経験値は、倒したモンスターの基本経験値やキャラクターのレベルなど、さまざまな要素が影響している。これを増やすには、自分と同等のレベルのキャラクターたちと、自分より高レベルのモンスターに挑めばいい。ただし危険を伴うので、高レベルのキャラクターを1人はパーティに入れておこう。一方のボーナス経験値には「最大ヒット数」が影響しており、右記の式で求められる。

ボーナス経験値の求め方

(最大ヒット数÷2)+追加ボーナス(下表参照)

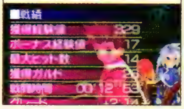
最大ヒット数	追加ボーナス
0~9	0
10~49	10
50~99	20
100~199	50
200~499	100
500~998	200
999~	500

Topics 獲得経験値の増減法則

獲得経験値はパーティメンバーの平均レベルが上がるにつれて減っていく。実際にどの程度の差が出るかは右記を参照してほしい。また、敵の平均レベルがパーティの平均レベル以下のときは、レベルが高いキャラクターほどもらえる経験値は少なくなる。逆に敵の平均レベルよりパーティの平均レベルが高いと、レベルが高いキャラクターほど多くの経験値がもらえる仕組みになっている。

◆ 盗賊×2を4人パーティで倒したときの獲得経験値

平均レベル10のパーティ
獲得経験値329



平均レベル20のパーティ
獲得経験値294

バトルの評価を表すグレードポイント

グレードポイント(以下GP)は、バトル中の行動によって増減する仕組みになっている。どの行動をとるとどれくらい増減するかは下表のように決まっており、その合計値がリザルト画面で表示されるのだ。GPを稼ぐには、バトルでできるだけダメージを受けずに多彩な攻撃を繰り出し、敵をいかに早く倒すかがポイントとなる。

GPは転職するときや雑貨屋でアイテムとの交換に使う。

GPが増減する条件

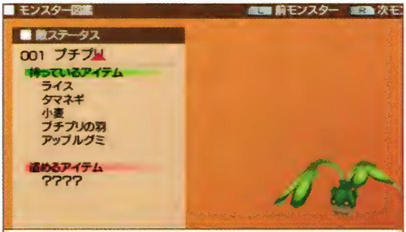
増減値	条件	備考
+1.00	5秒以内にバトルを終了した	「15秒以内にバトルを終了した」と同時に成立しない
+0.50	15秒以内にバトルを終了した	「5秒以内にバトルを終了した」と同時に成立しない
	連携奥義を使った	―
+0.25	バトル終了時にHPが最大だった	人数分加算
	バトル終了時にTPが最大だった	人数分加算
+0.04	コンボで敵を倒した	倒したときのコンボ合計数に増減値をかけた数値を加算
+0.02	攻撃が連続5ヒットした	5ヒットするごとに加算
	敵の弱点属性で攻撃した	攻撃がヒットするたびに加算
	敵の攻撃をクリティカルガードorマジックガードした	防御が成立するたびに加算
+0.01	敵の攻撃を防御した	防御が成立するたびに加算
−0.01	ダメージを受けた	増減値にダメージを受けた回数をかけた数値を加算
−0.02	敵の得意属性で攻撃した	攻撃がヒットするたびに加算
−0.05	アイテムを使用した	使うたびに加算
−0.10	敵の攻撃を8ヒット以上受けた	8ヒットするごとに加算
−0.50	味方が戦闘不能になった	戦闘不能になるたびに加算
	バトル終了時に味方(プレイヤー含む)が戦闘不能だった	人数分加算
	バトル終了時に味方(プレイヤー含む)が状態異常だった	人数分加算
−1.00	プレイヤーが戦闘不能になった	戦闘不能になるたびに加算

モンスターが落とすアイテムのルール

モンスターを倒すと「プレイヤーの運÷40+75(%)」の確率でアイテムの抽選が行われる。選ばれるアイテムはモンスターごとに5種類あり(P.178「モンスターデータ」参照)、そのなかからランダムで1つが入手候補になるのだ。最後に「プレイヤーの運÷40+入手候補になったアイテムの入手確率」で、入手候補になったアイテムがバトル終了後に手に入る仕組みになっている。落とすアイテムが装備アイテムだった場合、それがレアや同じ種類のユニークに変わる可能性もあるが、これは宝箱のアイテムと同じ法則なので、詳しくはP.012を参考にしてほしい。ただしユニークに変わるときは、倒したモンスターのレベルがその要求レベル以上の必要がある。

アイテムの抽選が行われる確率

プレイヤーの運÷40+75(%)



一度敵からアイテムを得ると、モンスター図鑑に記載される。5種類すべてを得ないとすべての覧は埋まらないのだ。

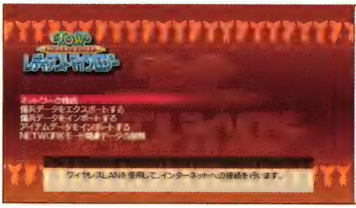
Download System

「NETWORK」で遊ぼう

本作はウェブサイトとの連動ができるのも大きな特徴。『レディアント マイソロジー』の世界がもっと広がるので、ぜひ利用してみよう。

まずはPSPからネットワークへ接続する

タイトル画面で「NETWORK」を選択すると、右写真のような画面になる。このなかの「ネットワーク接続」から、専用ウェブサイトに接続しよう。専用ウェブサイトではほかのプレイヤーが作ったキャラクターをダウンロードしたり、ゲーム中で使えるアイテムの入手などができるようになっているのだ(下記参照)。



PSPからのほかに、パソコンからも専用ウェブサイトに接続できる。

ダウンロードした傭兵キャラクターと冒険に出かけよう

専用のウェブサイトでできることはいろいろあるが、いちばんよく使うことになるのは傭兵キャラクターのダウンロードだろう。全国のプレイヤーたちが作ったキャラクターをダウンロードし、自分のゲーム内で雇うことができるのだ。ただし、これを行う前には必ず自分のキャラクターをエクスポートして、ウェブサイトで公開する必要がある。

ダウンロードした傭兵キャラクターは、「NETWORK」からインポートすることで、ほかのTOキャラと同じように宿屋で雇うことができる。詳しいルールは右記にまとめたので、ダウンロードする前に確認してほしい。

ダウンロードした傭兵キャラクターのルール

- パーティを解散するとダウンロード時のレベルにもどる
- 装備を変えることができない
- プレイヤーより傭兵キャラクターのレベルが高いと雇用を断られやすい

自分のキャラクターを、ほかのプレイヤーが使ってくれるかもしれない。

特別な「WEB装備アイテム」を手に入れろ!

専用ウェブサイトからは、アイテムをダウンロードすることもできる。期間限定の装備アイテムなど、ゲームを普通にプレイしているだけでは手に入らない特別なものばかりだ。ダウンロードしたアイテムは、タイトル画面の「NETWORK」からインポートし、宿屋の「アイテム受託」で受け取れば、ゲーム内で使えるようになる。ただし、このアイテムを「通信トレード」することはできない。

※このページの情報は2007年1月上旬現在のもので、将来変更される可能性があります。

Playing More

2周目以降のお楽しみ

一度クリアしても、本作の楽しみは終わらない。1周目のクリアデータを引き継いで、さらに強力なアイテムを手に入れよう。

データを引き継いで、最初からプレイ

一度ゲームをクリアをすると、エンディング後にセーブ画面が現れる。ここでセーブしたデータをロードすれば、同じキャラクターで2周目をスタートすることができるのだ。ストーリーは最初からになってしまうが、右記のものは引き継ぐことができる。新しいクエストをこなし、さらに高いレベルをめざしてゲームを進めていこう!

2周目以降に引き継げるデータ

- レベル(プレイヤー、TOキャラ両方)、プレイ時間
- 名声、信頼度、GP、ガルド、称号
- アイテム(紹介状以外の貴重品除く)、レシピ、スキル
- サブクエストの経験率
- モンスター図鑑

ゲーム難易度で手に入る装備アイテムが変化

2周目以降はメニュー画面の「オプション」でゲーム難易度を変更できるようになる。選べるゲーム難易度は右表の3種類。ゲーム難易度を上げると敵が強くなるだけでなく、たとえば「ウッドブレード」はハードでは「風林火山」になるといった具合に装備アイテムの名称が変化するのも特徴だ。名前だけでなくグラフィックや性能も変わるので、別物と考えていいだろう。なお、本書ではゲーム難易度ごとに装備アイテムの総称を右表のように記している。

ゲーム難易度と装備アイテムの種類の違い

ゲーム難易度		装備アイテムの総称
ノーマル	1周目から選ぶことができる。まずはストーリーを楽しみながら進めていくのがいいだろう。	ベーシック
ハード	2周目以降に選ぶことができ、モンスターのレベルがノーマルのときより70高くなっている。	スプレマシー
マニア	2周目以降に選ぶことができ、モンスターのレベルがノーマルより140高くなっている。	アルティメイト

Topics 高いゲーム難易度を生き抜くために必要なこととは?

敵がパワーアップしている高いゲーム難易度をクリアするには、こちらもある程度のレベルが必要だ。プレイヤーはともかく、仲間のレベルが低いのでは話にならない。傭兵キャラクターたちのレベルは60までしか上がらないので、ネットワークで強い傭兵をダウンロードしてくるか、TOキャラのレベルを上げよう。また、「作戦」の切り替えや術・技を自在に使いこなすテクニックも必須だ。

ピンチになったら、即座に作戦を「今は耐えろ」に切り替えてしのごう。

Column 1

ダメージを計算式から求めよう

Finding Your Hitpoints with the Formula

攻撃を当てたときのダメージは簡単な計算式で求められる。その仕組みを理解すれば、敵味方のパラメータから、おおよその値を予想することが可能だ。

威力と攻守のパラメータがダメージを左右する

ダメージを求めるには、まず下記の計算式に通常攻撃と技なら物理攻撃力(攻撃側)と物理防御力(防御側)を、術なら術攻撃力(攻撃側)と術防御力(防御側)を代入する。そしてその値にP.196からの「術・技データ」に掲載した威力(%)をかければ、ダメージが導き出されるのだ。なお、通常攻撃と技はコンボに組み込むと補正がかかり、徐々にダメージが減ること、そして下記の計算式で求めたダメージは基準値で、実際の値はそこから80～120%の範囲で変動することを覚えておいてほしい。

弱点・得意属性を持つ敵は攻撃属性によってもダメージが増減する。術で攻撃する場合は頭に入れておこう(P.022参照)。

ダメージの算出方法

ダメージ ※1	=	攻撃側の物理(術)攻撃力 − 防御側の物理(術)防御力 ÷2	×	攻撃の威力(%)	×	コンボ補正 ※2

※1 小数点以下は切り捨てる。

※2 通常攻撃はコンボが成立すると1ヒットごとに(技のヒット数は含まない)、技はコンボに2回以上組み込むと1回ごとに5%ずつダメージが減少する。ただし、6ヒット(回)になってコンボ補正が75%になると、それ以上は下がらない。

実際のバトルで検証してみると……

物理攻撃力の数値が351の剣士が、「魔神剣」を単発でゲルゲコに当てたときのダメージを、上記の計算式に実際に当てはめて求めてみよう。

「魔神剣」の威力は110、ゲルゲコの物理防御力は287なので「(351−287÷2)×1.1=228.25」となり、およそ228のダメージを与えられることになる。ゲーム中でこの状況を再現してみるとダメージは202となり(写真参照)、計算結果の約86%の数値を記録した。ダメージの変動幅は計算結果の80～120%なので、その範囲に収まっていることがわかるだろう。

上記の計算式から敵に与えるダメージを知れば、戦わずして適性な相手かどうかを判断できる。

Chapter 2

CLASS&CHARACTER

クラス&キャラクター解析

全クラス・全TOキャラの能力を知り、宿屋でパーティを編成する際の目安としよう。なお、パーティに誘うことはできないが、ゲーム中ではウッドロウ、フィリア、ナナリー、アニー、ハロルドも登場する。

クラス解析

Warrior
戦士

攻守のバランスがとれたパワー型クラス

転職条件：メインクエスト M02 (P.089)をクリア
おもな装備可能武器：斧、剣、短剣
おもな装備可能防具：盾、兜、鎧

レディアント装備アイテムデータ

男

女

武器	ウォーリアアクス	体	ウォーリアーロリカ
盾	ウォーリアーバックル	手	ウォーリアーミトン
頭	ウォーリアーヘルム	足	ウォーリアーレギンス

斧を持たせれば鬼に金棒

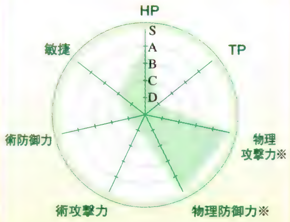
戦士はHP、物理攻撃力、物理防御力の3つのパラメータが軒並み高い。加えて専用武器の斧は同レベル帯の武器に比べて強力で、装備すれば物理攻撃力の高さにさらに磨きがかかるのだ。反面、TPと術防御力の評価は最低のDランク。バトルでは技の乱用を控え、術を詠唱してくる敵がいたら真っ先に近づいて得意の接近戦に持ち込もう。

斧、剣、短剣を装備できるが、どれもリーチの長さは一緒だ。

パラメータ成長表

レベル	HP	TP	物理攻撃力	物理防御力	術攻撃力	術防御力	敏捷
1	240	58	60	90	15	59	78
10	714	95	121	141	38	129	115
20	1241	137	188	199	65	207	157
30	1769	179	256	257	91	285	199
40	2296	221	324	314	118	363	241
50	2823	263	392	372	144	440	284
60	3351	304	460	430	171	518	326
80	4405	388	596	545	224	674	410
100	5460	472	731	660	277	830	494
150	8096	681	1071	948	409	1220	704
200	9999	890	1410	1236	542	1610	914
250	9999	999	1750	1525	675	2000	999

パラメータ評価グラフ



※ クラス、TOキャラで分けて評価を出している。

通常攻撃一覧

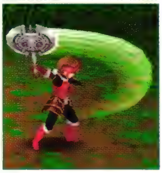
斬り下ろし1

斬り上げ1

下段払い1

斬り下ろし2

斬り払い1



下段払い2

斬り下ろし3

斬り払い2

対空斬り

ジャンプ斬り

通常攻撃連携チャート

1発目		2発目		3発目	
◎	斬り下ろし1	◎	斬り下ろし2	◎	斬り払い2
➡or⬅◎	斬り上げ1	➡or⬅◎	斬り払い1	➡or⬅◎	斬り下ろし3
⬇◎	下段払い1	⬇◎	下段払い2	⬇◎	下段払い1
				⬆◎	対空斬り
		⬆◎	対空斬り	ジャンプ中に◎	ジャンプ斬り
⬆◎	対空斬り	ジャンプ中に◎	ジャンプ斬り		
ジャンプ中に◎	ジャンプ斬り				

習得術・技一覧

（赤字の術・技を習得するには特定の条件を満たす必要がある）

習得レベル	種別	術・技名	ページ
初期	特技	双牙斬	197
初期	特技	魔神拳	197
3	特技	崩襲脚	197
5	特技	弧月閃	197
8	特技	烈破掌	197
11	特技	裂空斬	197
15	奥義	通牙連破斬	197
18	秘技	翔月双閃	197
20	特技	裂旋破	197
23	特技	剛招来	197
25	奥義	鷹爪豪掌破	198
27	特技	穿衝破	198
30	秘技	獅子戦吼	198
32	奥義	牙連崩襲顎	198
35	奥義	斬影烈昴刺	198
39	奥義	穿破斬月襲	198
40	奥義	獅吼烈風	198
43	奥義	烈穿双撃破	198
50	秘技	崩昇蹴撃	198
53	秘技	牙旋衝破	198
56	奥義	獅吼滅龍閃	199
56	秘奥義	烈破焔焦撃	199

クラス解析

Thief
盗賊

圧倒的な手数で勝負!

転職条件: メインクエスト M02 (P.089)をクリア

おもな装備可能武器: 短剣

おもな装備可能防具: 帽子、服、ローブ

レディアント装備アイテムデータ

男

女

武器	シーフダガー	体	シーフジャケット
盾	ー	手	シーフグローブ
頭	シーフドミノ	足	シーフブーツ

ヒット数を稼いでオーバーリミッツを狙え

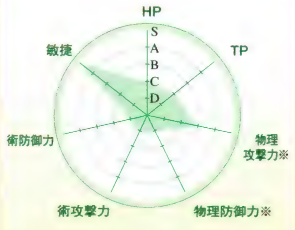
盗賊最大の特徴は、通常攻撃のヒット数の多さにある。2段斬り、蹴り→斬り、蹴り上げ→斬りはすべて2ヒットするので、OVLゲージをすばやく溜めることができるのだ。ただし、接近戦主体のクラスにしてはHPと物理防御力が低く、打たれ弱いという欠点がある。敵が攻撃動作に入ったら、まわり込みで回避して攻めに転じよう。

「蹴り→斬り」はリーチとヒット数に優れた優秀な通常攻撃。

パラメータ成長表

レベル	HP	TP	物理攻撃力	物理防御力	術攻撃力	術防御力	敏捷
1	185	68	45	58	27	82	100
10	587	108	93	92	57	151	151
20	1033	154	148	129	91	228	208
30	1480	199	202	167	125	305	265
40	1927	245	257	205	159	382	322
50	2374	290	311	243	193	459	379
60	2821	336	366	281	227	536	436
80	3714	427	474	356	296	690	550
100	4608	518	583	432	364	844	664
150	6842	745	855	621	534	1229	949
200	9076	972	1127	810	704	1614	999
250	9999	999	1400	1000	875	2000	999

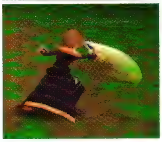
パラメータ評価グラフ



※ クラス、TOキャラで分けて評価を出している。

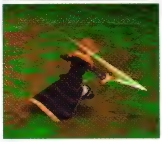
通常攻撃一覧

2段斬り

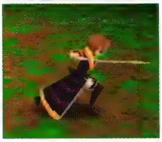


斬り払い1

下段払い1



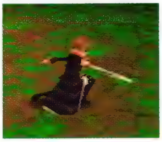
斬り払い2



下段払い2

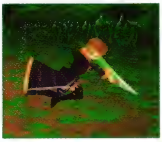
蹴り→斬り

下段払い3



蹴り上げ→斬り

ジャンプ突き



通常攻撃連携チャート

1発目 → 2発目 → 3発目

1発目
- ◎ 2段斬り
- ➡or⬅◎ 斬り払い1
- ⬇◎ 下段払い1
- ⬆◎ 蹴り上げ→斬り
- ジャンプ中に◎ ジャンプ突き

2発目（1発目の2段斬り・斬り払い1・下段払い1から）
- ◎ 2段斬り / ➡or⬅◎ 2段斬り / ⬇◎ 2段斬り
- ◎ 斬り払い2 / ➡or⬅◎ 斬り払い2 / ⬇◎ 斬り払い2
- ◎ 下段払い2 / ➡or⬅◎ 下段払い2 / ⬇◎ 下段払い2
- ⬆◎ 蹴り上げ→斬り ※ → 3発目：ジャンプ中に◎ ジャンプ突き

2発目（1発目の蹴り上げ→斬りから）
- ジャンプ中に◎ ジャンプ突き

3発目
- ◎ 2段斬り
- ➡or⬅◎ 蹴り→斬り
- ⬇◎ 下段払い3
- ⬆◎ 蹴り上げ→斬り

➡◉でまわり込み、⬅◉でバク転を出せる

※ 1発目の2段斬り、斬り払い1、下段払い1からつながる。

習得術・技一覧 （赤字の術・技を習得するには特定の条件を満たす必要がある）

習得レベル	種別	術・技名	ページ
初期	特技	ボムスロー	199
初期	特技	サーチガルド	199
3	特技	牙突衝	199
5	特技	飛翔刃	199
8	特技	空襲刃	199
10	秘技	牙突連撃	199
12	特技	蒼破刃	199
13	秘技	飛翔連斬	199
13	特技	ローバーアイテム	200
18	秘技	蛇咬牙突	200
20	特技	牙連刃	200
23	秘技	翔牙裂臥	200
28	奥義	斬刃連牙突	200
30	秘技	爆突襲撃	200
30	特技	ボムレイン	200
32	奥義	連牙飛翔鮫	200
35	奥義	牙連蒼破刃	200
42	奥義	転生連牙突	200
53	奥義	爆突轟衝撃	201
53	秘奥義	デッドスパイラル	201

クラス解析

Sorcerer

魔術師

一撃必殺の攻撃術で仕留める

転職条件：メインクエスト M02 (P.089)をクリア

おもな装備可能武器：杖

おもな装備可能防具：帽子、ローブ

レディアント装備アイテムデータ

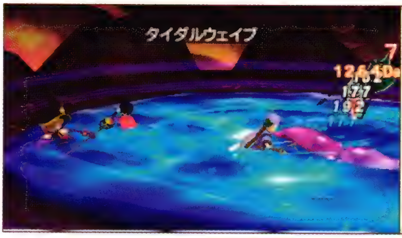
男

女

武器	ウィザードロッド	体	ウィザードローブ
盾	ー	手	ウィザードバンド
頭	ウィザードハット	足	ウィザードブーツ

攻撃術を発動するまでが勝負

習得する術・技はすべて攻撃術で、さまざまな属性のものを使い分けられる。敵の弱点属性に応じて術を選択し、効率よくダメージを与えていこう。ただし、攻撃術は強力な反面、詠唱が終わるまで無防備になってしまう。接近戦が得意なキャラクターを2人以上はパーティに加え、彼らが敵を引きつけている間に詠唱に入るのが基本だ。

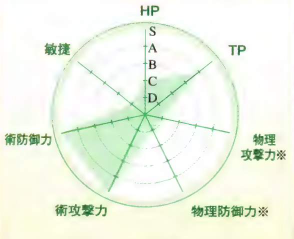


術は習得レベルが同等の技よりも威力が高く、範囲も広い。

パラメータ成長表

レベル	HP	TP	物理攻撃力	物理防御力	術攻撃力	術防御力	敏捷
1	165	80	40	56	76	105	56
10	567	127	78	90	163	191	87
20	1015	180	120	128	260	287	122
30	1463	233	163	165	358	383	157
40	1910	286	206	203	455	480	192
50	2358	339	248	241	553	576	227
60	2805	392	291	279	650	672	261
80	3700	498	376	355	845	864	331
100	4596	604	461	431	1039	1057	401
150	6834	869	674	620	1526	1538	576
200	9072	999	887	810	2013	2019	750
250	9999	999	1100	1000	2500	2500	925

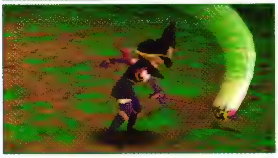
パラメータ評価グラフ



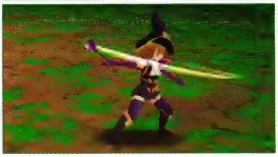
※ クラス、TOキャラで分けて評価を出している。

通常攻撃一覧

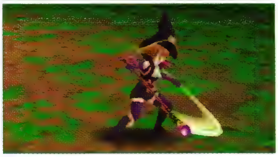
振り下ろし



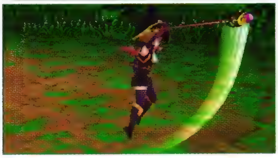
振り払い



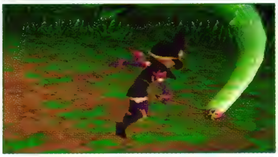
下段払い



対空攻撃



ジャンプ攻撃



通常攻撃連携チャート

1発目		2発目		3発目	
◎	振り下ろし	◎	振り払い	◎	振り下ろし
➡or⬅◎	振り下ろし	➡or⬅◎	振り払い	➡or⬅◎	振り下ろし
⬇◎	振り下ろし			⬇◎	振り下ろし
				⬆◎	対空攻撃
		⬇◎	下段払い	◎	振り下ろし
				➡or⬅◎	振り下ろし
				⬇◎	振り下ろし
				⬆◎	振り下ろし
		⬆◎	対空攻撃	ジャンプ中に◎	ジャンプ攻撃
⬆◎	対空攻撃	ジャンプ中に◎	ジャンプ攻撃		
ジャンプ中に◎	ジャンプ攻撃				

習得術・技一覧 (赤字の術・技を習得するには特定の条件を満たす必要がある)

習得レベル	種別	術・技名	ページ
初期	術	ファイアボール	201
3	術	ストーンブラスト	201
5	術	ウィンドカッター	201
7	術	アクアエッジ	201
9	術	ライトニング	201
11	術	アイシクル	201
14	術	ロックブレイク	201
17	術	スプレッド	201
18	術	アイストーネード	202
20	術	エアスラスト	202
21	術	イラプション	202
26	術	サンダーブレード	202

習得レベル	種別	術・技名	ページ
33	術	タイダルウェイブ	202
36	術	アースクエイク	202
45	術	サイクロン	202
48	術	ゴッドブレス	202
50	術	インブレイスエンド	202
53	術	エクスプロード	202
56	術	インディグネイション	203
60	術	ブラックホール	203
63	術	メテオスウォーム	203
65	術	ビッグバン	203
65	秘奥義	インディグネイト・ジャッジメント	203

クラス解析

Priest 僧侶

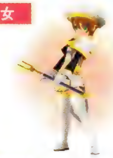
回復・補助術で味方をサポート

転職条件：メインクエスト M02 (P.089)をクリア
おもな装備可能武器：杖
おもな装備可能防具：帽子、ローブ

レディアント装備アイテムデータ

男

女



武器	ヒーラースタッフ	体	ヒーラークローク
盾	―	手	ヒーラーミトン
頭	ヒーラーキャップ	足	ヒーラーシューズ

後方からの支援がおもな役割

どのレベル帯でも攻撃手段の少なさに悩まされることになる僧侶。つねに接近戦向きのキャラクターをパーティに入れて、彼らに攻撃役をまかせよう。僧侶自身は補助術で味方を強化しつつ、HPが減ってきたら回復術で立て直すのだ。魔術師よりも打たれ強いため、HPに余裕があるときは通常攻撃で攻撃に参加してもいい。

遠くから安全に攻撃するなら「ピコハン」「ピコピコハンマー」で。

パラメータ成長表

レベル	HP	TP	物理攻撃力	物理防御力	術攻撃力	術防御力	敏捷
1	200	75	45	79	41	94	68
10	601	122	90	123	111	180	106
20	1047	176	140	173	190	277	148
30	1493	229	191	223	269	374	191
40	1940	282	241	273	347	470	233
50	2386	335	291	323	426	567	276
60	2832	388	342	373	505	664	318
80	3724	495	443	472	662	857	403
100	4617	601	543	572	819	1050	488
150	6848	867	795	821	1213	1533	700
200	9079	999	1047	1070	1606	2016	912
250	9999	999	1300	1320	2000	2500	999

パラメータ評価グラフ

※ クラス、TOキャラで分けて評価を出している。

通常攻撃一覧

振り下ろし

振り払い

下段払い

対空攻撃

ジャンプ攻撃

通常攻撃連携チャート

1発目		2発目		3発目	

- 1発目：◎ 振り下ろし ／ ➡or⬅◎ 振り下ろし ／ ⬇◎ 振り下ろし
  - 2発目：◎ 振り払い ／ ➡or⬅◎ 振り払い
    - 3発目：◎ 振り下ろし ／ ➡or⬅◎ 振り下ろし ／ ⬇◎ 振り下ろし ／ ⬆◎ 対空攻撃
  - 2発目：⬇◎ 下段払い
    - 3発目：◎ 振り下ろし ／ ➡or⬅◎ 振り下ろし ／ ⬇◎ 振り下ろし ／ ⬆◎ 振り下ろし
  - 2発目：⬆◎ 対空攻撃
    - 3発目：ジャンプ中に◎ ジャンプ攻撃
- 1発目：⬆◎ 対空攻撃
  - 2発目：ジャンプ中に◎ ジャンプ攻撃
- 1発目：ジャンプ中に◎ ジャンプ攻撃

習得術・技一覧（赤字の術・技を習得するには特定の条件を満たす必要がある）

習得レベル	種別	術・技名	ページ
初期	術	インスペクトマジック	203
初期	術	ファーストエイド	203
3	術	ピコハン	203
8	術	フォトン	203
10	術	リカバー	204
12	術	シャープネス	204
15	術	ディスペル	204
18	術	バリアー	204
18	術	ピコピコハンマー	204
20	術	レイズデッド	204

習得レベル	種別	術・技名	ページ
26	術	ヒール	204
29	術	フィールドバリアー	204
30	術	ナース	204
32	術	リキュペレート	204
35	術	アグリゲットシャープ	205
42	術	キュア	205
46	術	レイ	205
50	術	ハートレスサークル	205
53	術	ホーリーランス	205
53	秘奥義	セイクリッドシャイン	205

クラス解析

Fencer

剣士

剣技に秀でた接近戦のエキスパート

転職条件：メインクエスト M02 (P.089)をクリア(100GP必要)

おもな装備可能武器：剣、短剣

おもな装備可能防具：盾、兜、鎧

レディアント装備アイテムデータ

男

女

武器	フェンサーソード	体	フェンサープレート
盾	フェンサーシールド	手	F・ガントレット
頭	フェンサーヘルム	足	フェンサーグリーブ

遠近両方の距離で戦うことが可能

剣士は戦士と同じく接近戦向きの戦闘能力を持つ、初心者にも扱いやすいクラスだ。バトルでは積極的に前に出て、通常攻撃のなかでも攻撃範囲の広い下段払い1・2や、ヒット数の多い「散沙雨」系の技をメインに戦おう。物理攻撃力が高く接近戦を挑むのが危険な敵には、遠距離から安全に攻撃できる「魔神剣」系の技で応戦するといい。

飛んでいる敵には縦の攻撃範囲に優れる斬り上げが有効。

パラメータ成長表

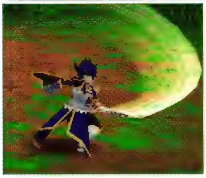
レベル	HP	TP	物理攻撃力	物理防御力	術攻撃力	術防御力	敏捷
1	240	63	60	79	27	82	89
10	714	104	117	127	57	153	132
20	1241	149	181	181	91	232	179
30	1769	195	245	235	125	311	227
40	2296	241	309	289	159	390	275
50	2823	286	372	342	193	469	323
60	3351	332	436	396	227	548	371
80	4405	423	564	504	296	706	466
100	5460	515	692	612	364	864	562
150	8096	743	1011	881	534	1259	801
200	9999	971	1330	1150	704	1654	999
250	9999	999	1650	1420	875	2050	999

パラメータ評価グラフ

※ クラス、TOキャラで分けて評価を出している。

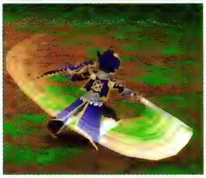
通常攻撃一覧

斬り下ろし1

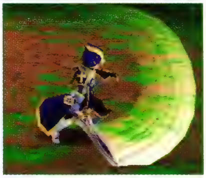


斬り上げ1

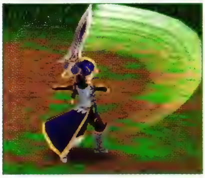
下段払い1



斬り下ろし2

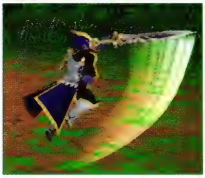


斬り上げ2

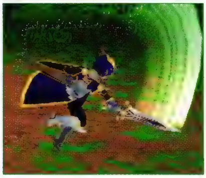


下段払い2

対空斬り



ジャンプ斬り



通常攻撃連携チャート

1発目		2発目		3発目	
◎	斬り下ろし1	◎	斬り下ろし2	◎	斬り下ろし1
➡or⬅◎	斬り上げ1	➡or⬅◎	斬り上げ1	➡or⬅◎	斬り上げ1
⬇◎	下段払い1	⬇◎	下段払い2	⬇◎	下段払い1
				⬆◎	対空斬り
		⬆◎	対空斬り	ジャンプ中に◎	ジャンプ斬り
⬆◎	対空斬り	ジャンプ中に◎	ジャンプ斬り		
ジャンプ中に◎	ジャンプ斬り				

習得術・技一覧 (赤字の術・技を習得するには特定の条件を満たす必要がある)

習得レベル	種別	術・技名	ページ
初期	特技	魔神剣	205
4	特技	瞬迅剣	205
7	特技	散沙雨	205
9	特技	虎牙破斬	206
11	特技	裂空斬	197
16	秘技	魔神剣・双牙	206
21	秘技	秋沙雨	206
23	秘技	閃空裂破	206
24	秘技	真空裂斬	206
27	秘技	虎牙連斬	206
28	秘技	空破衝	206

習得レベル	種別	術・技名	ページ
32	奥義	魔神空牙衝	206
35	奥義	烈風空牙衝	206
38	奥義	閃空双破斬	206
40	奥義	飛天翔駆	207
43	奥義	閃空衝裂破	207
44	奥義	驟雨双破斬	207
48	奥義	猛虎連撃破	207
50	奥義	魔神連牙斬	207
53	奥義	真空千裂破	207
57	奥義	驟雨魔神剣	207
57	秘奥義	冥空斬翔剣	207

クラス解析

Fighter

格闘家

インファイトから怒濤のラッシュでKO!

転職条件: メインクエスト M02 (P.089)をクリア(100GP必要)

おもな装備可能武器: 格闘

おもな装備可能防具: 帽子、服、ローブ

レディアント装備アイテムデータ

男

女

武器	グラップラーナックル	体	グラップラーキトン
盾	―	手	―
頭	グラップラーバンド	足	グラップラーブーツ

連続攻撃で一気にたたみかけろ

物理攻撃力の評価はAで、専用装備である格闘武器も斧や剣に比べると攻撃力で劣る。しかし、攻撃の動作が早く総合的な攻撃力はナンバーワンだ。敵に反撃のスキを与えず倒すこともできる。なお、下表を見ると防御力も優秀に思えるが、盾や手装備、鎧が装備できないことから実際の値は低め。防御アクションでしっかりとカバーしたい。

➡□でまわり込みができる。攻撃を避けて背後をとろう。

パラメータ成長表

レベル	HP	TP	物理攻撃力	物理防御力	術攻撃力	術防御力	敏捷
1	225	63	55	101	27	93	89
10	662	105	110	154	62	161	133
20	1149	153	172	213	101	238	183
30	1635	201	234	273	140	315	232
40	2122	248	296	332	179	391	282
50	2609	296	359	392	218	468	332
60	3095	344	421	451	257	544	381
80	4068	439	545	570	335	698	481
100	5041	534	669	689	413	851	580
150	7474	773	979	986	609	1234	828
200	9907	999	1289	1283	804	1617	999
250	9999	999	1600	1580	1000	2000	999

パラメータ評価グラフ

※ クラス、TOキャラで分けて評価を出している。

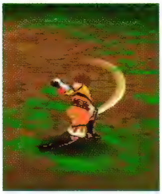
通常攻撃一覧

ジャブ

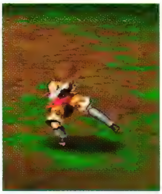
下段蹴り1

上段蹴り1

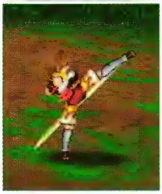
フック



下段蹴り2

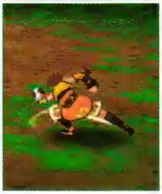


上段蹴り2



アッパー

下段蹴り3



上段蹴り3

ジャンプ蹴り

通常攻撃連携チャート

1発目

◎	ジャブ
➡or⬅◎	ジャブ
⬇◎	下段蹴り1
⬆◎	上段蹴り1

2発目

◎	フック
➡or⬅◎	フック
⬇◎	下段蹴り2
⬆◎	上段蹴り2

3発目

◎	アッパー
➡or⬅◎	アッパー
⬇◎	下段蹴り3
⬆◎	上段蹴り3

ジャンプ中に◎	ジャンプ蹴り

➡◉でまわり込み、⬅◉でバク転を出せる

習得術・技一覧 （赤字の術・技を習得するには特定の条件を満たす必要がある）

習得レベル	種別	術・技名	ページ
初期	特技	魔神拳	197
3	特技	幻竜拳	207
5	特技	迫撃掌	208
8	秘技	軽岩砕落撃	208
15	奥義	魔神幻竜拳	208
18	秘技	獅子戦吼	198
18	奥義	迫撃戦吼	208
20	特技	鷹爪脚	208
23	特技	噴竜撃	208
23	特技	剛招来	197
27	特技	連牙弾	208

習得レベル	種別	術・技名	ページ
28	特技	飛燕連脚	208
30	秘技	礫岩迫落撃	208
36	奥義	連牙飛燕脚	208
38	奥義	飛連幻竜拳	209
40	秘技	臥龍空破	209
43	奥義	鳳凰天駆	209
48	秘技	巨岩裂落撃	209
50	秘技	爆竜拳	209
53	奥義	爆牙弾	209
55	奥義	砕臥爆竜拳	209
55	秘奥義	火竜炎舞	209

クラス解析

Hunter
狩人

遠距離から標的を射抜くスナイパー

転職条件： サブクエスト S110 (P.108)後、アイリリーのギルドに行く※1

おもな装備可能武器： 弓

おもな装備可能防具： 帽子、服、ローブ

※1 100GP必要。

レディアント装備アイテムデータ

男

女

武器	ハンターボウ	体	ハンタージャケット
盾	ー	手	ハンターグローブ
頭	ハンターリボン	足	ハンターブーツ

攻撃の使い分けと操作モードが重要

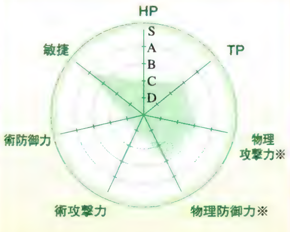
専用装備の弓によって、離れた場所から安全に敵を攻撃できる狩人。通常攻撃は上段撃ち→中段撃ち→下段撃ちの順にリーチが短くなり矢の軌道も変化するため、敵との距離や敵の大きさに応じて使い分けよう。なお、狩人の攻撃は横方向への攻撃範囲が狭く当てにくいという欠点がある。操作モードはセミオートに設定した方がいいだろう。

通常攻撃の後ろまわし蹴りは、敵を後方に吹き飛ばす。

◆ パラメータ成長表

レベル	HP	TP	物理攻撃力	物理防御力	術攻撃力	術防御力	敏捷
1	205	68	40	79	27	71	100
10	606	112	90	124	57	140	149
20	1052	162	147	174	91	218	205
30	1498	211	204	224	125	295	260
40	1944	260	260	274	159	373	316
50	2390	310	317	324	193	450	371
60	2836	359	374	374	227	528	426
80	3728	458	487	474	296	683	537
100	4620	557	600	574	364	837	648
150	6850	805	883	824	534	1225	925
200	9080	999	1166	1074	704	1612	999
250	9999	999	1450	1325	875	2000	999

◆ パラメータ評価グラフ



※ クラス、TOキャラで分けて評価を出している。

通常攻撃一覧

中段撃ち ※2

下段撃ち ※2

後ろまわし蹴り

上段撃ち ※2

ジャンプ撃ち

※2 下段撃ちの射程は戦場の約3分の1、中段撃ちの射程は戦場の約2分の1、上段撃ちの射程は戦場のほぼ全体となっている。

通常攻撃連携チャート

1発目

◎	中段撃ち
➡or⬅◎	後ろまわし蹴り
⬇◎	下段撃ち
⬆◎	上段撃ち

2発目 ※3

◎	中段撃ち
➡or⬅◎	中段撃ち
⬇◎	下段撃ち
⬆◎	上段撃ち

3発目 ※3

◎	中段撃ち
➡or⬅◎	中段撃ち
⬇◎	下段撃ち
⬆◎	上段撃ち

ジャンプ中に◎	ジャンプ撃ち

※3 上段撃ちを2発続けて入力すると中段撃ちに変化する。

習得術・技一覧 (赤字の術・技を習得するには特定の条件を満たす必要がある)

習得レベル	種別	術・技名	ページ
初期	特技	インスペクトアイ	209
初期	特技	トラストアロー	209
3	特技	エイミングレイザー	210
8	特技	クロスレイザー	210
16	特技	轟天	210
18	奥義	烈火閃	210
20	奥義	ヒーリングレイン	210
22	特技	衝破	210
24	特技	スペクトラムアロー	210
25	奥義	虚空閃	210
26	奥義	ライフスティーラー	210

習得レベル	種別	術・技名	ページ
28	特技	震天	210
30	奥義	スピネルショット	211
34	特技	鷲羽	211
38	奥義	扇氷閃	211
40	特技	疾風	211
43	奥義	ハーベストレイン	211
48	秘技	トライデント	211
50	奥義	墜陽閃	211
58	奥義	龍炎閃	211
60	奥義	スターゲイザー	211
60	秘奥義	アストラルレイン	211

クラス解析

Ninja 忍者

奇抜な動きで撹乱する異国の暗殺者

転職条件：サブクエスト S247 (P.119)後、セネルに話しかける(1000GP必要)

おもな装備可能武器：剣、短剣

おもな装備可能防具：帽子、服、ローブ

レディアント装備アイテムデータ

男

女

武器	忍刀血桜	体	ニンジャスーツ
盾	―	手	ニンジャグローブ
頭	ニンジャズキン	足	ニンジャサンダル

煙幕を使いこなせれば本領発揮

防御面のパラメータが低く、正面から打ち合うのは分が悪い。敵が攻撃動作に入ったら前方への煙幕で回避しつつ背後にまわり、そこから攻めに転じよう。煙幕はこの使い方のほかにも、敵の術を避ける際に役立つ。敵の詠唱が終わった直後に煙幕を出すことで、よほど攻撃範囲の広い術でないかぎり範囲外へ逃げることが可能なのだ。

「苦無閃」などの飛び道具で、遠くから攻めることもできる。

◆ パラメータ成長表

レベル	HP	TP	物理攻撃力	物理防御力	術攻撃力	術防御力	敏捷
1	185	75	55	69	49	71	100
10	624	121	107	114	86	144	156
20	1112	172	165	164	127	225	219
30	1600	223	223	214	168	307	282
40	2088	274	281	264	209	388	345
50	2576	325	339	315	250	470	407
60	3065	377	397	365	292	551	470
80	4041	479	513	465	374	714	596
100	5017	581	629	566	456	877	722
150	7458	837	919	817	662	1285	999
200	9899	999	1209	1068	868	1692	999
250	9999	999	1500	1320	1075	2100	999

◆ パラメータ評価グラフ

※ クラス、TOキャラで分けて評価を出している。

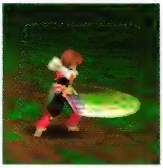
通常攻撃一覧

斬り下ろし1

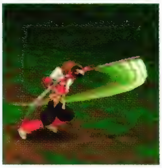
斬り払い1

下段払い1

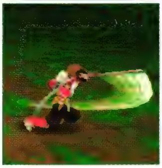
斬り払い2



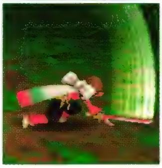
斬り払い3



下段払い2



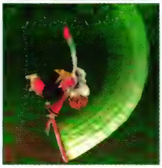
踏み込み斬り



下段払い3

対空蹴り

ジャンプ斬り



通常攻撃連携チャート

1発目		2発目		3発目	
◎	斬り下ろし1	◎	斬り払い2	◎	斬り下ろし1
➡or⬅◎	斬り払い1	➡or⬅◎	斬り払い3	➡or⬅◎	踏み込み斬り
⬇◎	下段払い1	⬇◎	下段払い2	⬇◎	下段払い3
				⬆◎	対空蹴り
		⬆◎	対空蹴り	ジャンプ中に◎	ジャンプ斬り
⬆◎	対空蹴り	ジャンプ中に◎	ジャンプ斬り		
ジャンプ中に◎	ジャンプ斬り				

➡or⬅◉で煙幕を出せる

習得術・技一覧 (赤字の術・技を習得するには特定の条件を満たす必要がある)

習得レベル	種別	術・技名	ページ
初期	特技	苦無閃	212
初期	特技	滅掌破	212
3	特技	閃走牙	212
5	特技	地裂斬	212
8	特技	土竜閃	212
13	特技	刹月華	212
18	秘技	曼樹沙華	212
20	秘技	幻魔裂衝	212
23	秘技	影走斬	212
25	特技	鬼炎斬	213
28	特技	飛燕連脚	208

習得レベル	種別	術・技名	ページ
30	奥義	心頭滅却	213
32	特技	飯綱落とし	213
33	秘技	鬼炎連脚	213
35	奥義	斬魔滅殺剣	213
38	秘技	風刃縛封	213
38	奥義	斬魔龍炎剣	213
42	奥義	幻魔烈残影	213
48	秘技	火車落とし	213
53	奥義	風塵封縛殺	213
53	秘奥義	封魔九印剣	214

クラス解析

Magic Knight
魔法剣士

術・技に長けたオールラウンダー

転職条件: サブクエスト S055 (P.103)クリア後、クラトスと話す(1000GP必要)

おもな装備可能武器: 剣、短剣

おもな装備可能防具: 盾、兜、鎧

レディアント装備アイテムデータ

男

女

武器	パラディンソード	体	パラディンアーマー
盾	ー	手	P・ガントレット
頭	パラディンヘルム	足	パラディンレギンス

術よりも通常攻撃と技を主体に

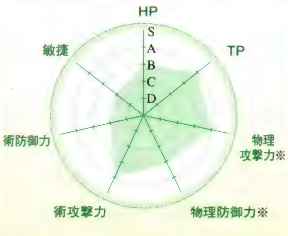
攻撃術と回復術をバランスよく習得するが、術を専門とする魔術師や僧侶などのクラスに比べると数は少ない。使用するのは緊急時の回復術だけにして、通常攻撃と技で接近戦を挑むのが基本的な戦い方といえる。物理攻撃力、物理防御力は高めで盾も装備できることから、接近戦でほかのクラスに遅れをとることはないのだ。

一部の攻撃術は、魔術師よりも早く習得することができる。

パラメータ成長表

レベル	HP	TP	物理攻撃力	物理防御力	術攻撃力	術防御力	敏捷
1	220	69	55	79	52	82	68
10	658	115	109	124	122	154	106
20	1144	166	169	174	200	235	148
30	1631	218	229	224	278	317	191
40	2118	269	289	274	357	398	233
50	2605	321	349	324	435	479	276
60	3091	372	409	374	513	560	318
80	4065	475	529	474	670	722	403
100	5038	578	649	574	826	884	488
150	7472	835	949	824	1217	1289	700
200	9906	999	1249	1074	1608	1694	912
250	9999	999	1550	1325	2000	2100	999

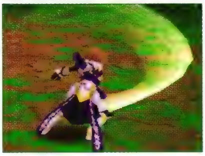
パラメータ評価グラフ



※ クラス、TOキャラで分けて評価を出している。

通常攻撃一覧

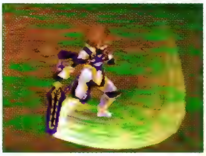
斬り下ろし1



斬り上げ1

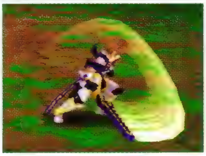
下段払い1

斬り下ろし2



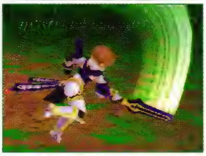
斬り上げ2

下段払い2



対空斬り

ジャンプ斬り



通常攻撃連携チャート

1発目	2発目	3発目
◎ 斬り下ろし1 / →or←◎ 斬り上げ1 / ↓◎ 下段払い1	◎ 斬り下ろし2 / →or←◎ 斬り上げ2 / ↓◎ 下段払い2	◎ 斬り下ろし1 / →or←◎ 斬り上げ1 / ↓◎ 下段払い1 / ↑◎ 対空斬り
(同上)	↑◎ 対空斬り	ジャンプ中に◎ ジャンプ斬り
↑◎ 対空斬り	ジャンプ中に◎ ジャンプ斬り	
ジャンプ中に◎ ジャンプ斬り		

習得術・技一覧 (赤字の術・技を習得するには特定の条件を満たす必要がある)

習得レベル	種別	術・技名	ページ
初期	特技	魔神剣	205
初期	術	ファーストエイド	203
4	特技	瞬迅剣	205
7	特技	散沙雨	205
8	術	ウィンドスラッシュ	214
9	特技	虎牙破斬	206
10	術	アクアスパイク	214
12	特技	襲爪雷斬	214
12	術	リカバー	204
12	術	ライトニング	201
14	術	バーンストライク	214
16	秘技	剛・魔神剣	214
18	秘技	断空剣	214
20	術	エアプレッシャー	214
21	秘技	秋沙雨	206
21	術	サンダーブレード	202
23	秘技	閃空裂破	206
26	術	ヒールウィンド	215
28	秘技	風迅剣	215
31	秘技	雷神剣	215
38	奥義	守護方陣	215
45	奥義	閃光墜刃牙	215
46	術	ヒールストリーム	215
49	奥義	魔神閃空破	215
56	術	ジャッジメント	215
56	秘奥義	シャイニング・バインド	215

クラス解析

Bishop
ビショップ

魔術師と僧侶を兼ねる術のスペシャリスト

転職条件：サブクエスト S300 (P.123)をクリアする(100GP必要)

おもな装備可能武器：杖

おもな装備可能防具：帽子、ローブ

レディアント装備アイテムデータ

男

女

武器	セージロッド	体	セージローブ
盾	―	手	セージミトン
頭	セージミトル	足	セージブーツ

状況に応じて術を使い分けよう

攻撃・回復・補助術を習得するため、魔術師と僧侶の役割を兼任できる。パーティに攻撃役が足りないなら攻撃術、サポート役が足りないようなら回復術&補助術と、臨機応変に使い分けていこう。パラメータはHP、物理攻撃力、物理防御力が低く、僧侶よりも魔術師に近い。杖の攻撃力が高いからといって、接近戦を挑むのは危険だ。

魔術師と同じく味方が敵を攻撃している間に詠唱に入ろう。

パラメータ成長表

レベル	HP	TP	物理攻撃力	物理防御力	術攻撃力	術防御力	敏捷
1	185	80	45	68	53	94	68
10	587	131	86	106	132	171	106
20	1033	188	133	148	220	258	148
30	1480	245	179	191	308	345	191
40	1927	302	225	233	397	431	233
50	2374	359	272	276	485	518	276
60	2821	416	318	318	573	604	318
80	3714	530	411	403	750	778	403
100	4608	644	504	488	926	951	488
150	6842	929	736	700	1367	1384	700
200	9076	999	968	912	1808	1817	912
250	9999	999	1200	1125	2250	2250	999

パラメータ評価グラフ

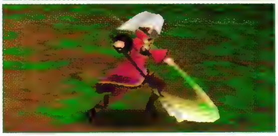
※ クラス、TOキャラで分けて評価を出している。

通常攻撃一覧

振り下ろし

振り払い

下段払い



対空攻撃

ジャンプ攻撃

通常攻撃連携チャート

1発目
- ◎ 振り下ろし / →or←◎ 振り下ろし / ↓◎ 振り下ろし
  - **2発目** ◎ 振り払い / →or←◎ 振り払い
    - **3発目** ◎ 振り下ろし / →or←◎ 振り下ろし / ↓◎ 振り下ろし / ↑◎ 対空攻撃
  - **2発目** ↓◎ 下段払い
    - **3発目** ◎ 振り下ろし / →or←◎ 振り下ろし / ↓◎ 振り下ろし / ↑◎ 振り下ろし
  - **2発目** ↑◎ 対空攻撃
    - **3発目** ジャンプ中に◎ ジャンプ攻撃
- ↑◎ 対空攻撃
  - **2発目** ジャンプ中に◎ ジャンプ攻撃
- ジャンプ中に◎ ジャンプ攻撃

習得術・技一覧 （赤字の術・技を習得するには特定の条件を満たす必要がある）

習得レベル	種別	術・技名	ページ
初期	術	ファーストエイド	203
初期	術	ファイアボール	201
3	術	ストーンブラスト	201
5	術	ウィンドカッター	201
7	術	ナイトメア	216
9	術	ライトニング	201
10	術	リカバー	204
11	術	アイシクル	201
14	術	ロックブレイク	201
17	術	スプレッド	201
18	術	アイストーネード	202
20	術	エアスラスト	202
21	術	イラプション	202
23	術	レイズデッド	204
26	術	サンダーブレード	202
26	術	メディテーション	216
33	術	エクレールラルム	216
33	術	タイダルウェイブ	202
37	術	スペル・エンハンス	216
42	術	キュア	205
45	術	サイクロン	202
46	術	グランドダッシャー	216
50	術	インブレイスエンド	202
53	術	エクスプロード	202
58	術	グランドクロス	216
60	術	エンシェントノヴァ	216
66	術	メテオスウォーム	203
66	秘奥義	ディバイン・ジャッジメント	216

『テイルズ オブ』キャラクター解析

Lloyd Irving

ロイド・アーヴィング

TALES OF SYMPHONIA
テイルズ オブ シンフォニア

クラス	剣士
所属	アイリリー
CV	小西 克幸

マテリアルブレードで戦う二刀流剣士

幼い頃に母親を亡くし、ドワーフに育てられた過去を持つ。初対面の主人公にいきなり斬りかかるなど乱暴な一面もあるが、根は素直で優しい熱血漢だ。アドリビトムのリーダーであるクラトスにあこがれており、いつか彼のような剣士になりたいと思っている。

通常攻撃のコマンド入力は正確に

物理攻撃力、物理防御力の高さと技の豊富さを活かし、接近戦を挑むのがロイドの基本。主力となる通常攻撃は2ヒットする回転斬りだが、2発目でこれを出してしまうと3発目が続かなくなる(右ページ通常攻撃連携チャート参照)。↓◎→◎→◎と入力して、3発目で回転斬りを出そう。こうすることで通常攻撃で4ヒットを稼ぐことができるのだ。

回転斬りが2ヒットすれば、通常攻撃2発分の威力になる。

パラメータ成長表 (赤字は初期レベル。レベル1の数値は参考用に掲載)

レベル	HP	TP	物理攻撃力	物理防御力	術攻撃力	術防御力	敏捷
1	211	64	61	85	34	85	96
15	1008	118	183	194	77	195	166
20	1293	138	226	233	92	234	191
30	1863	177	313	310	123	313	242
40	2433	216	401	388	153	392	292
50	3003	256	488	466	184	471	342
60	3573	295	575	544	215	550	393
80	4712	373	749	700	277	708	493
100	5852	452	924	856	338	866	594
150	8701	648	1360	1245	492	1260	846
200	9999	844	1796	1635	646	1655	999
250	9999	999	2232	2025	800	2050	999

パラメータ評価グラフ

※ クラス、TOキャラで分けて評価を出している。

通常攻撃一覧

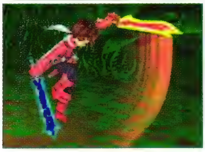
斬り下ろし

突き

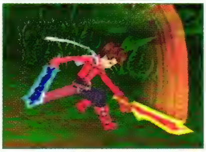
斬り上げ

回転斬り

対空斬り



ジャンプ斬り



ジャンプ突き

通常攻撃連携チャート

1発目

入力	攻撃
◎	斬り下ろし
➡or⬅◎	突き
⬇◎	斬り上げ

→ **2発目 ※**

入力	攻撃
◎	斬り下ろし
➡or⬅◎	突き
⬇◎	斬り上げ

→ **3発目 ※**

入力	攻撃
◎	斬り下ろし
➡or⬅◎	突き
⬇◎	斬り上げ
⬆◎	対空斬り

1発目（斬り下ろし／突き／斬り上げ）→ 2発目

入力	攻撃
⬆◎	対空斬り

→ 3発目

入力	攻撃
ジャンプ中に◎	ジャンプ斬り
ジャンプ中に⬇◎	ジャンプ突き

1発目

入力	攻撃
⬆◎	対空斬り

→ 2発目

入力	攻撃
ジャンプ中に◎	ジャンプ斬り
ジャンプ中に⬇◎	ジャンプ突き

1発目

入力	攻撃
ジャンプ中に◎	ジャンプ斬り
ジャンプ中に⬇◎	ジャンプ突き

※ 同じ攻撃を2発続けて入力すると斬り下ろしの場合は回転斬り、突きか斬り上げの場合は斬り下ろしに変化する。また、2発目で回転斬りを出した場合は、3発目の攻撃を出せない。

習得術・技一覧

習得レベル	種別	術・技名	ページ
初期	特技	魔神剣	205
初期	特技	瞬迅剣	205
初期	特技	散沙雨	205
初期	特技	虎牙破斬	206
初期	特技	裂空斬	197
初期	秘技	獅子戦吼	198
16	秘技	魔神剣・双牙	206
21	秘技	秋沙雨	217
24	秘技	真空裂斬	206
27	秘技	虎牙連斬	206
30	奥義	獅吼旋破	217

習得レベル	種別	術・技名	ページ
32	奥義	魔神空牙衝	206
35	奥義	魔神双破斬	217
38	奥義	烈風空牙衝	206
40	奥義	飛天翔駆	207
41	奥義	獅吼烈風	198
44	奥義	驟雨双破斬	207
45	秘奥義	天翔蒼破斬	217
47	奥義	獅子千裂破	217
50	奥義	魔神連牙斬	207
53	奥義	真空千裂破	207
58	奥義	斬光時雨	217

『テイルズ オブ』キャラクター解析

Rid Hershel
リッド・ハーシェル

Tales of Eternia

クラス	剣士
所属	アイリリー
CV	石田 彰

自然とともに生きる気ままな少年

狩猟による自給自足の生活を送るリッド。野山に入ってはその日の糧となる獲物を仕留め、自由奔放に日々をすごしている。そのなかで自然と身についた剣技は我流ながら、アイリリーのアドリビトムに所属するメンバーのなかでも1、2を争う腕前だ。

最初から幅広い攻撃を展開可能

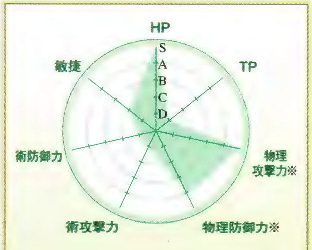
初期状態で特技、秘技、奥義を習得しており、序盤から多彩な連続攻撃を組み立てることができる。ただし、TPの評価は最低のDであり技の多用は禁物だ。技同士の連携は、強敵とのバトルまで温存しよう。通常攻撃は突きがリーチに優れるが、攻撃範囲の狭さがネック。乱戦では斬り下ろしか斬り上げから斬り払いにつなげるといい。

剣士と同じ技を多く覚えるが、習得レベルが格段に低い。

◆ パラメータ成長表 (赤字は初期レベル。レベル1の数値は参考用に掲載)

レベル	HP	TP	物理攻撃力	物理防御力	術攻撃力	術防御力	敏捷
1	211	64	72	96	24	64	85
15	1008	118	193	204	71	175	147
20	1293	138	236	243	88	215	170
30	1863	177	323	320	123	295	214
40	2433	216	410	398	157	375	259
50	3003	256	497	475	191	454	304
60	3573	295	583	553	225	534	349
80	4712	373	757	708	293	694	438
100	5852	452	930	862	362	853	528
150	8701	648	1364	1250	533	1252	752
200	9999	844	1798	1637	704	1651	976
250	9999	999	2232	2025	875	2050	999

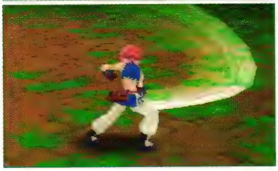
◆ パラメータ評価グラフ



※ クラス、TOキャラで分けて評価を出している。

通常攻撃一覧

斬り下ろし



突き

斬り上げ

斬り払い

対空斬り

ジャンプ斬り

通常攻撃連携チャート

1発目

◎	斬り下ろし
➡or⬅◎	突き
⬇◎	斬り上げ
⬆◎	対空斬り
ジャンプ中に◎	ジャンプ斬り

2発目

◎	斬り払い
➡or⬅◎	斬り払い
⬇◎	斬り払い
⬆◎	対空斬り

3発目

◎	斬り下ろし
➡or⬅◎	突き
⬇◎	斬り上げ
⬆◎	対空斬り

習得術・技一覧

習得レベル	種別	術・技名	ページ
初期	特技	魔神剣	205
初期	秘技	雷神剣	215
初期	特技	散沙雨	205
初期	特技	虎牙破斬	206
初期	奥義	雷神双破斬	218
初期	秘技	魔神剣・双牙	206
初期	奥義	風雷神剣	218
初期	秘技	秋沙雨	206
17	奥義	魔神千烈破	218
18	奥義	魔神連牙斬	207
21	奥義	空破絶掌撃	218

習得レベル	種別	術・技名	ページ
22	秘技	虎牙連斬	218
24	特技	裂空斬	197
25	秘技	閃空裂破	206
27	奥義	閃空翔裂破	207
31	秘技	真空裂斬	218
33	奥義	閃空双破斬	218
35	秘技	風刃縛封	218
43	奥義	翔雨裂空撃	218
45	秘奥義	極光壁	218
46	奥義	鳳凰天駆	209
52	奥義	猛虎連撃破	218

『テイルズ オブ』キャラクター解析

Arche Klaine

アーチェ・クライン

TALES OF PHANTASIA ～フルボイスエディション～

クラス	魔法使い
所属	アイリリー
CV	かないみか

ホウキと攻撃術を自在に操る魔女ッ娘

人間とエルフの間に生まれたハーフエルフの少女。感情豊かで表裏のない明るい性格から、アドリビトムのムードメーカー的な役目を果たしている。ふだんの姿からは想像できないが強大な魔力を持ち、愛用のホウキもその力で動いているのだとか。

上空から術で一方的に攻撃

アーチェの操作方法は特殊で、方向キーの上下で飛行高度を調整できる。戦場のいちばん上まで上昇すれば地上にいる敵のほとんどの攻撃をやりすごすことができ、安全に術を唱えられるのだ。よって、バトルでは上空からの攻撃術を基本とし、TPを節約したいときだけ地上付近まで下りて、リーチの長い突きからの連続攻撃を当てていこう。

高度を上げていても飛行中の敵からの攻撃は受けてしまう。

パラメータ成長表（赤字は初期レベル。レベル1の数値は参考用に掲載）

レベル	HP	TP	物理攻撃力	物理防御力	術攻撃力	術防御力	敏捷
1	166	80	55	64	67	107	64
15	792	141	143	136	209	241	127
20	1016	163	175	162	260	289	150
30	1463	207	238	213	362	385	196
40	1911	251	302	265	463	481	241
50	2358	295	365	317	565	577	287
60	2806	339	428	368	667	674	333
80	3701	427	555	472	870	866	424
100	4596	515	682	575	1074	1058	515
150	6834	735	998	833	1582	1538	743
200	9072	955	1315	1091	2091	2019	971
250	9999	999	1632	1350	2600	2500	999

パラメータ評価グラフ

※ クラス、TOキャラで分けて評価を出している。

通常攻撃一覧

払い	突き	ホウキ掃き	対空攻撃

通常攻撃連携チャート

1発目

◎	払い
➡or⬅◎	突き
⬇◎	ホウキ掃き
⬆◎	対空攻撃

2発目

◎	払い
➡or⬅◎	払い
⬇◎	ホウキ掃き
⬆◎	対空攻撃

3発目

◎	払い
➡or⬅◎	払い
⬇◎	ホウキ掃き
⬆◎	対空攻撃

習得術・技一覧

習得レベル	種別	術・技名	ページ
初期	術	ファイアボール	201
初期	術	ストーンブラスト	201
初期	術	アイスニードル	219
初期	術	ライトニング	201
初期	術	ストーム	219
初期	術	グレイブ	219
18	術	アイストーネード	202
21	術	イラプション	202
24	術	トラクタービーム	219
26	術	サンダーブレード	202
33	術	レイ	205
36	術	ファイアストーム	219

習得レベル	種別	術・技名	ページ
39	術	ロックマウンテン	219
42	術	テンペスト	219
45	術	メイルストローム	219
48	術	アースクェイク	202
50	術	サイクロン	202
51	術	ゴッドブレス	202
56	術	エクスプロード	202
60	術	インディグネイション	203
60	術	タイダルウェイブ	202
63	術	ブラックホール	203
66	術	メテオスウォーム	203
69	術	ビッグバン	203

『テイルズ オブ』キャラクター解析

Genius Sage

ジーニアス・セイジ

TALES OF SYMPHONIA テイルズ オブ シンフォニア

クラス	魔法使い
所属	アイリリー
CV	折笠 愛

強大な魔力を誇る生粋の天才児

若干12歳ながら、人並みはずれた頭脳と魔力の持ち主。ギルドの受付をしているリフィルとは、姉弟の間柄だ。子供扱いされることを極端に嫌うため背伸びをした発言をすることも多いが、それも実力相応の扱いをしてほしいという気持ちの表れといえる。

通常攻撃は払い(遠)を主体に

通常攻撃の連携はつながりが特殊で、払い(遠)のあとには攻撃を出すことができない。ただし、ジーニアスの通常攻撃はどれも出が遅くコンボとなる部分がないため、リーチの長い払い(遠)を単発で出すのが有効だ。敵の攻撃が届かない距離から弱点に応じた術で攻撃するのが基本だが、敵に近づかれた場合は、この攻撃で撃退しよう。

術の習得レベルはアーチェと同等。好みで誘ってかまわない。

パラメータ成長表 (赤字は初期レベル。レベル1の数値は参考用に掲載)

レベル	HP	TP	物理攻撃力	物理防御力	術攻撃力	術防御力	敏捷
1	166	80	55	64	67	107	64
15	792	141	143	136	209	241	127
20	1016	163	175	162	260	289	150
30	1463	207	238	213	362	385	196
40	1911	251	302	265	463	481	241
50	2358	295	365	317	565	577	287
60	2806	339	428	368	667	674	333
80	3701	427	555	472	870	866	424
100	4596	515	682	575	1074	1058	515
150	6834	735	998	833	1582	1538	743
200	9072	955	1315	1091	2091	2019	971
250	9999	999	1632	1350	2600	2500	999

パラメータ評価グラフ

※ クラス、TOキャラで分けて評価を出している。

通常攻撃一覧

払い(遠)※1

突き

払い(近)

対空攻撃

ジャンプ払い1

ジャンプ払い2

※1 ヒモの部分に当たってもダメージを与えられる。

通常攻撃連携チャート

1発目		2発目 ※2		3発目 ※2	
◎	払い(遠)				
				◎	払い(遠)
		◎	払い(遠)	→or←◎	突き
→or←◎	突き	→or←◎	突き	↓◎	払い(近)
↓◎	払い(近)	↓◎	払い(近)	↑◎	対空攻撃
		↑◎	対空攻撃	ジャンプ中に◎	ジャンプ払い
↑◎	対空攻撃	ジャンプ中に◎	ジャンプ払い		
ジャンプ中に◎	ジャンプ払い1				
ジャンプ中に↓◎	ジャンプ払い2				

※2 突き、払い(近)を2発続けて入力すると払い(遠)に変化し、そのあとは攻撃が続かない。

習得術・技一覧

習得レベル	種別	術・技名	ページ
初期	術	ファイアボール	201
初期	術	ストーンブラスト	201
初期	術	ウィンドカッター	201
初期	術	アクアエッジ	201
初期	術	ライトニング	201
初期	術	アイシクル	201
初期	術	ロックブレイク	201
17	術	スプレッド	201
20	術	エアスラスト	202
23	術	イラプション	202
26	術	サンダーブレード	202

習得レベル	種別	術・技名	ページ
29	術	アイストーネード	202
32	術	アドプレッシャー	220
35	術	レイジングミスト	220
38	術	タイダルウェイブ	202
42	術	グラビティ	220
45	秘奥義	インディグネイト・ジャッジメント	203
46	術	グランドダッシャー	216
50	術	サイクロン	202
56	術	エクスプロード	202
60	術	インディグネイション	203
66	術	メテオスウォーム	203

『テイルズ オブ』キャラクター解析

Kratos Aurion

クラトス・アウリオン

TALES OF SYMPHONIA
テイルズ オブ シンフォニア

クラス	魔法剣士
所属	アイリリー
CV	立木 文彦

鬼神のごとき剣技で他者を圧倒！

アイリリーのアドリビトムをまとめる凄腕の剣士。以前は傭兵をしていたらしいが、本当の素性は誰も知らない。どんなときでも冷静沈着で、アドリビドムのメンバーに対して厳しい態度をとるが、すべては立派に成長してほしいと願う愛情の裏返しなのだ。

最優先で誘いたいTOキャラ

アイリリーで仲間にできるTOキャラのなかでは初期レベルがもっとも高く、序盤の主力メンバーとなる。初期レベルの高さ以外にも通常攻撃の連続攻撃回数が6回とズバ抜けて多いことから、接近戦での攻撃力は全TOキャラ中トップといってもいいだろう。さらに、クラスが魔法剣士なので、術による攻撃や回復もこなせるのだ。

通常攻撃は、攻撃範囲の広い斬り払いが強力だ。

◆ パラメータ成長表 （赤字は初期レベル。レベル1の数値は参考用に掲載）

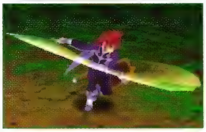
レベル	HP	TP	物理攻撃力	物理防御力	術攻撃力	術防御力	敏捷
1	211	64	72	96	56	64	85
20	1293	138	236	243	219	219	170
30	1863	177	323	320	305	301	214
40	2433	216	410	398	391	382	259
50	3003	256	497	475	477	464	304
60	3573	295	583	553	564	546	349
80	4712	373	757	708	736	709	438
100	5852	452	930	862	908	873	528
150	8701	648	1364	1250	1338	1282	752
200	9999	844	1798	1637	1769	1691	976
250	9999	999	2232	2025	2200	2100	999

◆ パラメータ評価グラフ

※ クラス、TOキャラで分けて評価を出している。

通常攻撃一覧

斬り払い



斬り上げ

突き

斬り下ろし

対空斬り

ジャンプ斬り

ジャンプ突き

通常攻撃連携チャート

1発目

◎	斬り払い
➡or⬅◎	斬り上げ
⬇◎	突き

2発目 ※1

◎	斬り払い
➡or⬅◎	斬り上げ
⬇◎	突き

3発目 ※1

◎	斬り払い
➡or⬅◎	斬り上げ
⬇◎	突き

連続攻撃A ※2

⬆◎	対空斬り	ジャンプ中に◎	ジャンプ斬り

ジャンプ中に◎	ジャンプ斬り
ジャンプ中に⬇◎	ジャンプ突き

4発目 ※1

◎	斬り払い
➡or⬅◎	斬り上げ
⬇◎	突き

5発目 ※1

◎	斬り払い
➡or⬅◎	斬り上げ
⬇◎	突き

6発目 ※1

◎	斬り払い
➡or⬅◎	斬り上げ
⬇◎	突き

※1 同じ攻撃を2発続けて入力すると斬り払いか斬り上げの場合は斬り下ろし、突きの場合は斬り上げに変化する。
※2 連続攻撃Aは通常攻撃1～5発目のどこからでも連携させることが可能。ただし、5発目から連携させた場合は対空斬りまでしか出せない。

習得術・技一覧

習得レベル	種別	術・技名	ページ
初期	特技	魔神剣	205
初期	術	ファイアボール	201
初期	術	ファーストエイド	203
初期	特技	瞬迅剣	205
初期	術	ウィンドカッター	201
初期	術	ストーンブラスト	201
初期	術	ライトニング	201
初期	秘技	剛・魔神剣	214
初期	術	エアスラスト	202
21	術	サンダーブレード	202
23	秘技	閃空裂破	206
26	術	ヒールウィンド	215

習得レベル	種別	術・技名	ページ
28	秘技	空破衝	206
31	秘技	雷神剣	215
31	術	イラプション	202
34	術	グレイブ	219
38	奥義	守護方陣	215
40	奥義	紅蓮剣	220
43	奥義	閃光墜刃牙	215
45	秘奥義	シャイニング・バインド	215
46	術	ヒールストリーム	215
49	奥義	魔神閃空破	215
52	奥義	風雷神剣	218
56	術	ジャッジメント	215

『テイルズ オブ』キャラクター解析

Refill Sage

リフィル・セイジ

TALES OF SYMPHONIA テイルズ オブ シンフォニア

クラス	僧侶
所属	アイリリー
CV	冬馬 由美

知識豊富な年少メンバーの教師役

考古学や魔科学に関する膨大な知識を活かし、アドリビトムの組織管理を務めている。つねに冷静で博識な大人の女性といったイメージだが、実は大の遺跡マニア。遺跡を目の前にすると性格が豹変して、言葉づかいまでも変わってしまう。ジーニアスとは姉弟の間柄。

完全な回復・補助専門のキャラクター

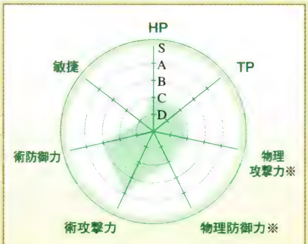
僧侶というクラスにしては物理攻撃力と物理防御力が魔術師のアーチェやジーニアスなみに低く、攻撃術も2つしか覚えない。しかし、「ナース」や「ハートレスサークル」といった優秀な回復術を比較的早い段階で習得するため、専門分野の回復をまかせれば右に出る者はいない。つねにパーティに入れておきたいTOキャラの1人だ。

「ナース」をレベル26で習得する。回復能力は僧侶より上だ。

パラメータ成長表 （赤字は初期レベル。レベル1の数値は参考用に掲載）

レベル	HP	TP	物理攻撃力	物理防御力	術攻撃力	術防御力	敏捷
1	166	80	55	74	56	96	74
15	792	141	143	158	165	217	128
20	1016	163	175	188	204	260	148
30	1463	207	238	248	282	346	187
40	1911	251	302	309	360	433	226
50	2358	295	365	369	438	519	266
60	2806	339	428	429	516	606	305
80	3701	427	555	550	672	779	383
100	4596	515	682	670	828	952	462
150	6834	735	998	972	1219	1384	658
200	9072	955	1315	1273	1609	1817	854
250	9999	999	1632	1575	2000	2250	999

パラメータ評価グラフ



※ クラス、TOキャラで分けて評価を出している。

通常攻撃一覧

振り下ろし

突き

振り上げ

ジャンプ攻撃

通常攻撃連携チャート

1発目

◎	振り下ろし
➡or⬅◎	突き
⬇◎	振り上げ
⬆◎	振り上げ
ジャンプ中に◎	ジャンプ攻撃

2発目 ※

◎	振り下ろし
➡or⬅◎	突き
⬇◎	振り上げ
⬆◎	振り上げ

3発目 ※

◎	振り下ろし
➡or⬅◎	突き
⬇◎	振り上げ
⬆◎	振り上げ

※ 同じ攻撃を2発続けて入力すると振り上げか突きの場合は振り下ろし、振り下ろしの場合は振り上げに変化する。

習得術・技一覧

習得レベル	種別	術・技名	ページ
初期	術	ファーストエイド	203
初期	術	フォトン	203
初期	術	バリアー	204
初期	術	リカバー	204
16	術	ディスペル	204
18	術	チャージ	221
20	術	レイズデッド	204
26	術	ナース	204

習得レベル	種別	術・技名	ページ
29	術	フィールドバリアー	204
32	術	リキュペレート	204
38	術	エスプレイドイレイズ	221
42	術	ハートレスサークル	205
45	秘奥義	セイクリッドシャイン	205
46	術	レイ	205
50	術	リザレクション	221

Topics 巨大な敵へのヒット数が増える通常攻撃

リフィルの通常攻撃である突きは基本的に1ヒットしかしないが、トレントやジャバウォックなどの巨大な敵に対しては2ヒットしてダメージが倍になる。突き→振り下ろし(振り上げ)→突きとつなげれば5ヒットのコンボとなり、多くのダメージを与えることができるのだ。ほかにも剣士の斬り上げ1、格闘家のアッパー、ジーニアスのジャンプ払い1など、いくつかの通常攻撃が同じような性能を持つ。巨大な敵を相手にしたときは、積極的に使っていこう。

ジーニアスのジャンプ払い1は前方へ跳んでから出すと2ヒットしやすい。

『テイルズ オブ』キャラクター解析

Chester Barklight

チェスター・バークライト

テイルズ オブ ファンタジア
TALES OF PHANTASIA
～フルボイスエディション～

クラス	狩人
所属	アイリリー
CV	伊藤 健太郎

電光石火の射撃で狙った獲物は逃がさない

幼少の頃から妹と2人だけで育ってきたチェスター。他人に対して強い態度で接するのも、幼かった彼が大人の社会で生き抜くために身につけた処世術といえる。また、年下の女の子を見ると妹を思い出すらしく、余計なお世話を焼きたがる困ったクセを持つ。

接近戦主体のクラスに匹敵する攻撃力

物理攻撃力が高く通常攻撃を4発まで出せるので、攻撃力に不安はない。矢の攻撃範囲の狭さを補うために操作モードをセミオートにして、敵の射程外から攻撃を当てていこう。なお、チェスターは狩人のように「ヒーリングレイン」といったHPを回復する技を習得できない。完全な攻撃役と考えて、ほかのパーティメンバーを選択しよう。

通常攻撃は、途中で攻撃の種類を変えると出が遅くなる。

◆ パラメータ成長表 （赤字は初期レベル。レベル1の数値は参考用に掲載）

レベル	HP	TP	物理攻撃力	物理防御力	術攻撃力	術防御力	敏捷
1	181	70	61	85	34	74	107
15	864	127	174	181	81	182	185
20	1108	147	215	215	98	220	213
30	1597	188	296	284	131	298	269
40	2085	228	377	353	165	375	325
50	2573	269	458	422	199	453	381
60	3062	310	539	491	233	530	437
80	4038	392	702	629	300	685	548
100	5015	473	864	766	368	839	660
150	7456	677	1270	1111	537	1226	940
200	9898	881	1676	1455	706	1613	999
250	9999	999	2082	1800	875	2000	999

◆ パラメータ評価グラフ

※ クラス、TOキャラで分けて評価を出している。

通常攻撃一覧

中段撃ち ※1	下段撃ち ※1	上段撃ち ※1	ジャンプ撃ち

※1 下段撃ちの射程は戦場の約3分の1、中段撃ちの射程は戦場の約2分の1、上段撃ちの射程は戦場のほぼ全体となっている。

通常攻撃連携チャート

1発目

◎	中段撃ち
➡or⬅◎	中段撃ち
⬇◎	下段撃ち
⬆◎	上段撃ち
ジャンプ中に◎	ジャンプ撃ち

2発目 ※2

◎	中段撃ち
➡or⬅◎	中段撃ち
⬇◎	下段撃ち
⬆◎	上段撃ち

3発目 ※2

◎	中段撃ち
➡or⬅◎	中段撃ち
⬇◎	下段撃ち
⬆◎	上段撃ち

4発目 ※2

◎	中段撃ち
➡or⬅◎	中段撃ち
⬇◎	下段撃ち
⬆◎	上段撃ち

※2 上段撃ちを2発続けて入力すると中段撃ちに変化する。

習得術・技一覧

習得レベル	種別	術・技名	ページ
初期	特技	紅蓮	221
初期	特技	凍牙	221
16	特技	轟天	210
22	特技	衝破	210
28	特技	震天	210
34	特技	鷲羽	211
40	特技	疾風	211
46	秘技	大牙	221
52	奥義	屠龍	222

Topics 構えを理解して流れるような攻撃を

狩人とチェスターは、ほとんどの通常攻撃や技の前に弓を構える動作を行う。この構えはしゃがんで上空を狙う上段構え、立ったまま前方を狙う中段構え、しゃがんで前方を狙う下段構えの3種類があり、攻撃ごとに決まっているのだ。そして、中段撃ち→「震天」といった構えの異なる攻撃同士をつなげると、攻撃の間で弓を構え直すため出が遅くなってしまう。連続攻撃は中段撃ち4発→「紅蓮」(チェスターの場合)など、最初から最後まで構えが同じ攻撃で組み立てるのが基本だ。

各構えから放たれる攻撃 (下記以外の技はP.209からの写真を参照)

上段	●上段撃ち(通常攻撃) ●震天
中段	●中段撃ち(通常攻撃) ●紅蓮
下段	●下段撃ち(通常攻撃) ●トラストアロー

『テイルズ オブ』キャラクター解析

Stan Aileron
スタン・エルロン

Tales of Destiny テイルズ オブ デスティニー

クラス	魔法剣士
所属	ドープルーン
CV	関 智一

火属性の術・技で戦う熱血青年

"デッカイこと"を成し遂げるために田舎を飛び出し、ドープルーンのアドリビトムに入団した。曲がったことが許せない熱血漢で、正反対の性格を持つリオンとは何かと衝突することが多い。しかし、お互い剣の腕は認め合っており、よきライバル関係を築いている。

火属性に弱い敵と有利に戦える

通常攻撃や技を駆使しての接近戦がスタンの基本戦術だが、火属性の攻撃術を多く習得するため、それを弱点とする敵には術主体で戦うのもアリ。火属性に弱い敵が多く出現する氷の洞窟や密林などのダンジョンに行くときは、優先的に誘ってみよう。術攻撃力もAと高く、魔術師やビショップに匹敵する活躍を見せてくれるはずだ。

上段突きはリーチが短い。通常攻撃のシメは斬り下ろしで。

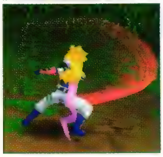
パラメータ成長表（赤字は初期レベル。レベル1の数値は参考用に掲載）

レベル	HP	TP	物理攻撃力	物理防御力	術攻撃力	術防御力	敏捷
1	211	64	61	85	56	85	96
25	1578	158	270	271	262	279	216
30	1863	177	313	310	305	319	242
40	2433	216	401	388	391	400	292
50	3003	256	488	466	477	481	342
60	3573	295	575	544	564	562	393
80	4712	373	749	700	736	724	493
100	5852	452	924	856	908	886	594
150	8701	648	1360	1245	1338	1290	846
200	9999	844	1796	1635	1769	1695	999
250	9999	999	2232	2025	2200	2100	999

パラメータ評価グラフ

※ クラス、TOキャラで分けて評価を出している。

通常攻撃一覧

斬り下ろし


突き

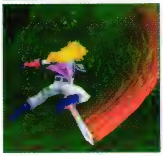
斬り上げ1

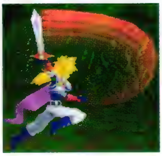
踏み込み斬り

下段突き

斬り上げ2

上段突き

ジャンプ斬り下ろし


ジャンプ斬り上げ


通常攻撃連携チャート

1発目

◎	斬り下ろし
➡or⬅◎	突き
⬇◎	斬り下ろし
⬆◎	斬り上げ1

2発目

◎	突き
➡or⬅◎	踏み込み斬り
⬇◎	下段突き
⬆◎	斬り上げ2

3発目

◎	斬り下ろし
➡or⬅◎	突き
⬇◎	斬り下ろし
⬆◎	上段突き

ジャンプ中に◎	ジャンプ斬り下ろし
ジャンプ中に⬆◎	ジャンプ斬り上げ

習得術・技一覧

習得レベル	種別	術・技名	ページ
初期	特技	魔神剣	222
初期	術	ファイアボール	201
初期	特技	蒼破刃	199
初期	特技	虎牙破斬	206
初期	特技	烈空斬	222
初期	術	ファイアウォール	222
初期	秘技	獅子戦吼	198
初期	秘技	断空剣	222
初期	術	ファイアストーム	219
初期	特技	爆炎剣	222
初期	術	フィアフルフレア	222
初期	秘技	屠龍閃	222
28	特技	飛燕連脚	222
30	奥義	閃光裂破	222
30	術	イラプション	202

習得レベル	種別	術・技名	ページ
33	奥義	爪竜連牙斬	223
33	術	フレアトーネード	223
35	奥義	魔神双破斬	222
38	秘技	空牙昇竜脚	223
38	奥義	熱破旋風陣	223
40	奥義	紅蓮剣	223
43	秘技	閃空裂破	223
45	奥義	鳳凰天駆	222
45	秘奥義	皇王天翔翼	223
48	秘技	魔王炎撃波	223
50	秘技	真空裂斬	223
53	奥義	獅吼爆炎陣	223
56	術	エクスプロード	202
58	奥義	殺劇舞荒剣	224
63	奥義	翔凰烈火	224

『テイルズ オブ』キャラクター解析

Rutee Kartret

ルーティ・カトレット

Tales of Destiny テイルズ オブ デスティニー

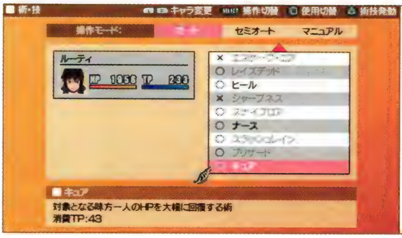
クラス	盗賊
所属	ドープルーン
CV	今井 由香

盗賊稼業を生業とするレンズハンター

お金にがめつく儲け話に目がないという根っからの盗賊。一見すると軽い性格に見られがちだが、自身が経営している宿屋でナナリーとともに身よりのない孤児の面倒を見ている心優しき女性だ。お金に異常なこだわりを見せるのも、孤児を救いたい気持ちの表れといえる。

盗賊とビショップの両面を持つ

ルーティは盗賊と同じように、➡◉でまわり込みを出すことができる。連続攻撃を出し終えたら敵の反撃に合わせてコマンドを入力し、背後にまわってふたたび攻撃に移ろう。盗賊と比べると通常攻撃が1発につき1ヒットしかせず接近戦での攻撃力は劣るが、攻撃・回復・補助術を習得するため戦況に応じて役割を変えていくといい。

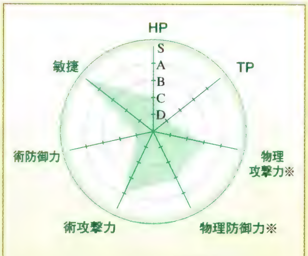


僧侶とほぼ同じ数の術を習得する。代わりに誘うのもアリ。

パラメータ成長表（赤字は初期レベル。レベル1の数値は参考用に掲載）

レベル	HP	TP	物理攻撃力	物理防御力	術攻撃力	術防御力	敏捷
1	166	70	61	85	34	85	107
25	1240	167	226	250	223	274	241
30	1463	188	261	284	262	313	269
40	1911	228	330	353	341	392	325
50	2358	269	399	422	420	471	381
60	2806	310	468	491	499	550	437
80	3701	392	607	629	657	708	548
100	4596	473	745	766	815	866	660
150	6834	677	1090	1111	1210	1260	940
200	9072	881	1436	1455	1605	1655	999
250	9999	999	1782	1800	2000	2050	999

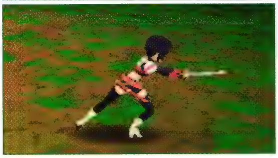
パラメータ評価グラフ



※ クラス、TOキャラで分けて評価を出している。

通常攻撃一覧

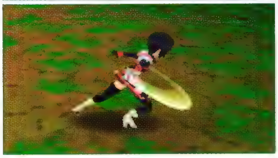
突き



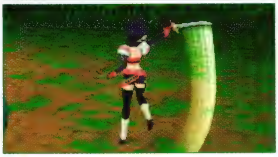
下段突き

斬り払い

下段払い



対空斬り



ジャンプ突き

通常攻撃連携チャート

1発目		2発目		3発目	
◎	突き	◎	斬り払い	◎	突き
➡or⬅◎	突き	➡or⬅◎	斬り払い	➡or⬅◎	突き
⬇◎	下段突き	⬇◎	下段払い	⬇◎	下段突き
				⬆◎	対空斬り
		⬆◎	対空斬り	ジャンプ中に◎	ジャンプ突き
⬆◎	対空斬り	ジャンプ中に◎	ジャンプ突き		
ジャンプ中に◎	ジャンプ突き				

➡◎でまわり込み、⬅◎でバク転を出せる

習得術・技一覧

習得レベル	種別	術・技名	ページ
初期	特技	サーチガルド	224
初期	術	ファーストエイド	203
初期	特技	スナイプエア	224
初期	術	アイスニードル	219
初期	術	ディープミスト	224
初期	術	バリアー	204
初期	術	アイシクル	201
初期	術	リカバー	204
初期	術	アシッドレイン	224
初期	特技	ローバーアイテム	200
初期	術	サイレンス	224
初期	術	ディスペル	204
初期	術	アイスウォール	224
初期	術	アイストーネード	202

習得レベル	種別	術・技名	ページ
初期	奥義	エスケープ・エア	225
初期	術	レイズデッド	204
初期	術	ヒール	204
初期	術	シャープネス	204
26	奥義	スナイプロア	225
26	術	ナース	204
30	秘技	スラッシュレイン	225
36	術	ブリザード	225
40	術	キュア	205
45	術	メイルストローム	219
45	秘奥義	ライフディスチャージ	225
48	奥義	ブラッディローズ	225
50	術	リザレクション	221
60	術	タイダルウェイブ	202

『テイルズ オブ』キャラクター解析

Lion Magnus

リオン・マグナス

Tales of Destiny

クラス	魔法剣士
所属	ドーブルーン
CV	緑川 光

二刀流で戦うクールな天才剣士

決して他人と打ち解けようとはせず、単独で任務をこなす孤高の剣士。天才的な武の才を持ち、己の力のみを信じることから、他者を見下す態度をとることが多い。一方で自然を好み、動物をいたわる純粋な心も持ち合わせている。

中盤で最強の攻撃術を習得可能

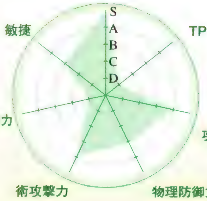
同じ魔法剣士のスタンと違って、高レベルにならないと威力の高い攻撃術を覚えない。しばらくは術の使用を控え、「虎牙破斬」「爪竜連牙斬」といった技を主体に戦っていこう。レベル32になると最強クラスの攻撃術である「デモンズランス」を習得するが、消費TPが非常に高いのがネック。強敵とのバトルなど、ここぞというときまでは使用を控えたい。

敵を浮かす斬り上げ（左）で通常攻撃を締めて技を出そう。

パラメータ成長表（赤字は初期レベル。レベル1の数値は参考用に掲載）

レベル	HP	TP	物理攻撃力	物理防御力	術攻撃力	術防御力	敏捷
1	211	64	61	85	34	85	96
25	1578	158	255	250	242	274	216
30	1863	177	296	284	286	313	242
40	2433	216	377	353	373	392	292
50	3003	256	458	422	460	471	342
60	3573	295	539	491	547	550	393
80	4712	373	702	629	721	708	493
100	5852	452	864	766	895	866	594
150	8701	648	1270	1111	1330	1260	846
200	9999	844	1676	1455	1765	1655	999
250	9999	999	2082	1800	2200	2050	999

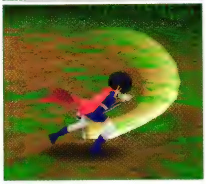
パラメータ評価グラフ



※ クラス、TOキャラで分けて評価を出している。

通常攻撃一覧

斬り下ろし(左)



突き(左)

斬り上げ(左)

斬り下ろし(右)

突き(右)

斬り上げ(右)

ジャンプ斬り下ろし

ジャンプ斬り上げ

通常攻撃連携チャート

1発目	
◎	斬り下ろし(左)
➡or⬅◎	突き(左)
⬇◎	斬り下ろし(左)
⬆◎	斬り上げ(左)

2発目	
◎	斬り下ろし(右)
➡or⬅◎	突き(右)
⬇◎	斬り下ろし(右)
⬆◎	斬り上げ(右)

3発目	
◎	斬り下ろし(左)
➡or⬅◎	突き(左)
⬇◎	斬り下ろし(左)
⬆◎	斬り上げ(左)

ジャンプ中に◎	ジャンプ斬り下ろし
ジャンプ中に⬆◎	ジャンプ斬り上げ

習得術・技一覧

習得レベル	種別	術・技名	ページ
初期	特技	魔神剣	226
初期	特技	双牙斬	197
初期	術	ストーンブラスト	201
初期	術	グレイブ	219
初期	特技	虎牙破斬	206
初期	術	ピコハン	203
初期	特技	月閃光	226
初期	特技	飛燕連斬	226
初期	術	ストーンウォール	226
初期	特技	臥竜閃	226
初期	奥義	爪竜連牙斬	226
初期	特技	幻影刃	226

習得レベル	種別	術・技名	ページ
初期	奥義	臥竜滅破	226
初期	秘技	月閃虚崩	226
27	秘技	空襲剣	226
32	術	デモンズランス	227
32	奥義	崩龍斬光剣	227
38	術	エアプレッシャー	214
40	術	ピコピコハンマー	204
41	奥義	魔人闇	227
42	術	ブラックホール	203
45	秘奥義	魔神煉獄殺	227
46	術	グランドダッシャー	216

『テイルズ オブ』キャラクター解析

Eugene Gallardo
ユージーン・ガラルド

Tales of Rebirth
テイルズオブリバース

クラス	槍使い
所属	ガヴァダ
CV	石塚 運昇

獣の力を宿した屈強な槍使い

ガジュマという獣人の一族の戦士。人なみ外れた体格を活かし、身の丈以上もある巨大な槍を自由自在に振りまわす。かつては国王に仕える親衛隊の隊長をしていたこともあり、その統率力の高さからガヴァダを守るアドリビトムのリーダーを務めている。

中距離を維持して敵を迎え撃て

槍使いという独自のスタイルで戦うユージーン。剣士や魔法剣士のTOキャラよりも接近戦に必要なパラメータは低いが、槍から繰り出される攻撃はリーチが長く、敵の間合いの外から攻撃できる。1対1のときはリーチに優れた突き系の通常攻撃、乱戦のときは範囲の広い払い系の通常攻撃を主体に、敵を寄せつけない戦いを心がけよう。

リーチに優れる技を多く持つが、全体的に攻撃の出は遅め。

パラメータ成長表 （赤字は初期レベル。レベル1の数値は参考用に掲載）

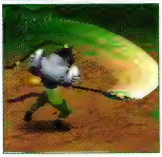
レベル	HP	TP	物理攻撃力	物理防御力	術攻撃力	術防御力	敏捷
1	196	75	61	96	34	85	96
35	1994	219	336	359	148	353	267
40	2259	240	377	398	165	392	292
50	2788	282	458	475	199	471	342
60	3317	324	539	553	233	550	393
80	4375	409	702	708	300	708	493
100	5433	494	864	862	368	866	594
150	8079	706	1270	1250	537	1260	846
200	9999	918	1676	1637	706	1655	999
250	9999	999	2082	2025	875	2050	999

パラメータ評価グラフ

※ クラス、TOキャラで分けて評価を出している。

通常攻撃一覧

斬り下ろし



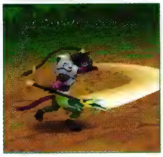
中段突き

斬り上げ

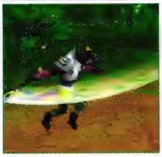
下段突き

上段突き

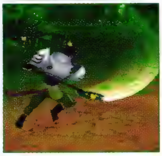
斬り払い



ジャンプ斬り



ジャンプ斬り下ろし



ジャンプ突き

通常攻撃連携チャート

1発目

◎	斬り下ろし
➡or⬅◎	中段突き
⬇◎	斬り下ろし
⬆◎	斬り上げ

2発目

◎	下段突き
⬇◎	下段突き
⬆◎	上段突き

3発目

◎	下段突き
➡or⬅◎	斬り払い
⬇◎	下段突き
⬆◎	上段突き

2発目

➡or⬅◎	斬り払い

3発目

◎	斬り下ろし
➡or⬅◎	中段突き
⬇◎	斬り下ろし
⬆◎	斬り上げ

ジャンプ中に◎	ジャンプ斬り
ジャンプ中に⬇◎	ジャンプ斬り下ろし
ジャンプ中に⬆◎	ジャンプ突き

習得術・技一覧

習得レベル	種別	術・技名	ページ
初期	特技	旋風槍	227
初期	特技	裂駆槍	227
初期	奥義	裂風迅槍衝	227
初期	特技	轟破槍	227
初期	奥義	轟爆旋風牙	227
初期	特技	瞬迅槍	227
初期	奥義	轟爆迅槍衝	228
初期	奥義	裂風瞬迅殺	228
初期	特技	錬・鋼体装	228
初期	奥義	瞬殺迅槍衝	228
初期	奥義	裂風爆雷陣	228

習得レベル	種別	術・技名	ページ
初期	奥義	裂走爆雷陣	228
初期	特技	滅翔槍	228
初期	奥義	瞬殺轟衝撃	228
36	奥義	裂走天翔撃	228
37	奥義	滅殺旋風牙	228
40	奥義	迅雷轟衝撃	229
45	奥義	轟爆天翔撃	229
47	奥義	迅雷天翔撃	229
47	特技	錬・鏡銘弾	229
50	奥義	迅雷瞬迅殺	229
55	奥義	瞬殺天翔撃	229

『テイルズ オブ』キャラクター解析

Senel Coolidge

セネル・クーリッジ

TALES OF LEGENDIA

クラス	格闘家
所属	ガヴァダ
CV	鈴村 健一

妹を探して放浪するさすらいの格闘家

生き別れになった最愛の妹シャーリィを探し、テレジアの各地を放浪する旅を続けているセネル。かつてマリントルーパーとして鍛えた肉体を武器に、爪術という特殊な能力を駆使して戦う。妹のことになると、まわりが見えなくなるのが悪いクセだ。

手数の多さで勝負をかける

物理攻撃力の評価はAだが、格闘家特有の攻撃動作の早さから実際の攻撃力はトップクラス。通常攻撃から「迫撃掌」などの敵をダウンさせる特技につなぎ、投げ技で締めるコンボを主体に戦おう。防御アクションは➡◉で出せるまわり込みを多用したい。敵の攻撃に合わせて入力することで、背後をとって攻めに転じることができるのだ。

「軽岩砕落撃」などの投げ技はダウン中の敵だけつかめる。

パラメータ成長表 (赤字は初期レベル。レベル1の数値は参考用に掲載)

レベル	HP	TP	物理攻撃力	物理防御力	術攻撃力	術防御力	敏捷
1	196	64	61	107	34	96	96
30	1730	177	296	356	131	317	242
40	2259	216	377	442	165	394	292
50	2788	256	458	528	199	470	342
60	3317	295	539	614	233	547	393
80	4375	373	702	786	300	700	493
100	5433	452	864	959	368	853	594
150	8079	648	1270	1389	537	1235	846
200	9999	844	1676	1819	706	1617	999
250	9999	999	2082	2250	875	2000	999

パラメータ評価グラフ

※ クラス、TOキャラで分けて評価を出している。

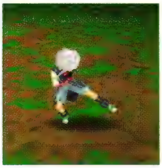
通常攻撃一覧

ジャブ

下段蹴り1

上段蹴り1

フック

下段蹴り2


上段蹴り2

アッパー

下段蹴り3

上段蹴り3

ジャンプ蹴り

通常攻撃連携チャート

1発目		2発目		3発目	
◎	ジャブ	◎	フック	◎	アッパー
➡or⬅◎	ジャブ	➡or⬅◎	フック	➡or⬅◎	アッパー
⬇◎	下段蹴り1	⬇◎	下段蹴り2	⬇◎	下段蹴り3
⬆◎	上段蹴り1	⬆◎	上段蹴り2	⬆◎	上段蹴り3

ジャンプ中に◎	ジャンプ蹴り

➡◎でまわり込み、⬅◎でバク転を出せる

習得術・技一覧

習得レベル	種別	術・技名	ページ
初期	特技	魔神拳	197
初期	特技	幻竜拳	207
初期	特技	迫撃掌	208
初期	秘技	軽岩砕落撃	208
初期	秘技	爆撃掌	229
初期	特技	噴竜撃	208
初期	奥義	魔神幻竜拳	208
初期	秘技	魔神拳・双牙	229
初期	秘技	獅子戦吼	198
初期	特技	鷹爪脚	208
初期	特技	剛招来	197
初期	秘技	神竜撃	230
初期	特技	連牙弾	208
初期	特技	飛燕連脚	208
初期	奥義	迫撃戦吼	208

習得レベル	種別	術・技名	ページ
初期	秘技	礫岩迫落撃	208
33	特技	輪舞旋風	230
36	奥義	連牙飛燕脚	208
38	奥義	飛連幻竜拳	229
40	特技	臥竜砕	230
43	奥義	鳳凰天駆	209
45	奥義	輪舞噴竜連撃	230
48	秘技	巨岩裂落撃	209
50	秘技	爆竜拳	209
53	奥義	爆牙弾	209
55	奥義	砕臥爆竜拳	209
55	奥義	魔神拳・竜牙	230
60	奥義	輪舞爆牙弾	230
65	奥義	竜凰天駆	230

『テイルズ オブ』キャラクター解析

Luke Fone Fabre

ルーク・フォン・ファブレ

TALES OF THE ABYSS テイルズ オブ ジ アビス

クラス	剣士
所属	ガヴァダ
CV	鈴木 千尋

温床育ちで磨き上げたワガママは一級品!

時空を越えてテレジアに飛ばされてきた異世界の住人で、元の世界にもどる方法を探している。良家の育ちのためか世間知らずなところがあり、保護者役のティアとはケンカが絶えない。その原因は、いつもルークの自分勝手なワガママによるものだ。

蹴り→斬りが攻撃の要

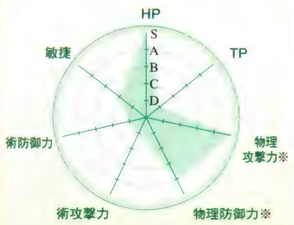
通常攻撃の蹴り→斬りは2ヒットし、ほかの攻撃の倍近いダメージを与えられる。つまり、⬇◎を連打して通常攻撃を3発目まで出し切るだけで、合計5回もの攻撃を繰り出すことができるのだ。この通常攻撃のおかげで、実際の物理攻撃力はSクラスのTOキャラを上回る。終盤で剣士が必要になったら、迷わず誘っていこう。

「烈破掌」は敵をダウンさせるため、さらなる追撃が可能だ。

パラメータ成長表 (赤字は初期レベル。レベル1の数値は参考用に掲載)

レベル	HP	TP	物理攻撃力	物理防御力	術攻撃力	術防御力	敏捷
1	211	64	72	96	24	64	85
30	1863	177	323	320	123	295	214
40	2433	216	410	398	157	375	259
50	3003	256	497	475	191	454	304
60	3573	295	583	553	225	534	349
80	4712	373	757	708	293	694	438
100	5852	452	930	862	362	853	528
150	8701	648	1364	1250	533	1252	752
200	9999	844	1798	1637	704	1651	976
250	9999	999	2232	2025	875	2050	999

パラメータ評価グラフ



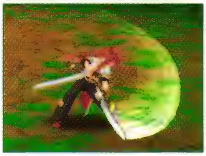
※ クラス、TOキャラで分けて評価を出している。

通常攻撃一覧

斬り下ろし

斬り上げ1

蹴り→斬り



斬り払い

斬り上げ2

対空斬り

ジャンプ斬り

通常攻撃連携チャート

1発目

◎	斬り下ろし
➡or⬅◎	斬り上げ1
⬇◎	蹴り→斬り

→ **2発目**

◎	斬り払い
➡or⬅◎	斬り上げ2
⬇◎	斬り上げ2

→ **3発目**

◎	斬り下ろし
➡or⬅◎	斬り上げ1
⬇◎	蹴り→斬り
⬆◎	対空斬り

(1発目から) ⬆◎ 対空斬り → ジャンプ中に◎ ジャンプ斬り

⬆◎	対空斬り

→

ジャンプ中に◎	ジャンプ斬り

ジャンプ中に◎	ジャンプ斬り

習得術・技一覧

習得レベル	種別	術・技名	ページ
初期	特技	双牙斬	197
初期	特技	魔神拳	231
初期	特技	崩襲脚	197
初期	特技	烈破掌	197
初期	秘技	襲爪雷斬	214
初期	奥義	通牙連破斬	231
初期	秘技	紅蓮襲撃	231
初期	奥義	岩斬滅砕陣	231
初期	特技	剛招来	197
初期	奥義	鷹爪豪掌破	231
初期	特技	穿衝破	198
初期	奥義	空破絶風撃	218

習得レベル	種別	術・技名	ページ
31	秘技	雷神剣	215
32	奥義	牙連崩襲顎	198
32	秘技	烈震天衝	231
35	奥義	斬影烈昴刺	231
38	奥義	守護方陣	231
39	奥義	穿破斬月襲	198
41	奥義	烈穿双撃破	198
45	秘奥義	レイディアント・ハウル	231
45	奥義	閃光墜刃牙	231
49	奥義	魔王絶炎煌	231
53	奥義	飛燕瞬連斬	231

『テイルズ オブ』キャラクター解析

Tear Grants

ティア・グランツ

TALES OF THE ABYSS テイルズ オブ ジ アビス

クラス	僧侶
所属	ガヴァダ
CV	ゆかな

クール&ビューティーなルークの保護者役

ルークとともにテレジアにたどり着いた、譜歌という特殊な力を使う少女。もとの世界では軍隊に所属しており、規律や上下関係には厳しい。つねにクールなイメージを漂わせているが、カワイイものには目がない女の子らしい一面も持ち合わせている。

遠距離からの攻撃能力に優れる

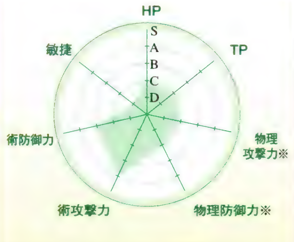
レベル42にならないと複数の味方を回復する術を習得できないため、回復役として過度の期待は禁物。技や攻撃術を多く覚えるという特徴を活かし、攻撃型の僧侶として誘うといいだろう。通常攻撃は音素やナイフを飛ばす遠隔攻撃で、離れた位置から攻撃することが可能。そのあとは「セヴァードフェイト」などの射程の長い技へつなげよう。

通常攻撃はこの距離からでも届く。無理な接近戦は禁物だ。

パラメータ成長表 （赤字は初期レベル。レベル1の数値は参考用に掲載）

レベル	HP	TP	物理攻撃力	物理防御力	術攻撃力	術防御力	敏捷
1	166	80	55	74	56	96	74
30	1463	207	238	248	282	346	187
40	1911	251	302	309	360	433	226
50	2358	295	365	369	438	519	266
60	2806	339	428	429	516	606	305
80	3701	427	555	550	672	779	383
100	4596	515	682	670	828	952	462
150	6834	735	998	972	1219	1384	658
200	9072	955	1315	1273	1609	1817	854
250	9999	999	1632	1575	2000	2250	999

パラメータ評価グラフ



※ クラス、TOキャラで分けて評価を出している。

通常攻撃一覧

振り下ろし1

振り上げ

振り下ろし2

振り下ろし3

ナイフ投げ

通常攻撃連携チャート

1発目

◎	振り下ろし1
→or←◎	振り下ろし1
↓◎	振り上げ
↑◎	振り下ろし1

2発目

◎	振り下ろし2
→or←◎	振り下ろし3
↓◎	振り下ろし3
↑◎	振り下ろし2

3発目

◎	振り下ろし1
→or←◎	振り下ろし1
↓◎	振り上げ
↑◎	振り下ろし1

ジャンプ中に◎	ナイフ投げ

習得術・技一覧

習得レベル	種別	術・技名	ページ
初期	術	ファーストエイド	203
初期	術	ナイトメア	216
初期	特技	ピコハン	232
初期	術	チャージ	221
初期	秘技	ノクターナルライト	232
初期	術	メディテーション	216
初期	術	レイズデッド	204
初期	秘技	セヴァードフェイト	232
33	術	エクレールラルム	216

習得レベル	種別	術・技名	ページ
34	術	ホーリーランス	205
37	術	スペル・エンハンス	216
40	秘技	バニシングソロゥ	232
42	術	ハートレスサークル	205
45	秘奥義	イノセントシャイン	232
47	術	ホーリーソング	232
50	術	リザレクション	221
56	術	ジャッジメント	215
58	術	グランドクロス	216

傭兵キャラクター解析

Mercenary Character

傭兵キャラクター

1周目の即戦力として使おう

傭兵キャラクターは男女それぞれ10クラスずつ合計20名いて、プレイヤーが転職可能なクラスのキャラクターを仲間にできる。パラメータや術・技はプレイヤーのクラスと同じ。装備アイテムの変更はできないが、レベルが上がるにつれて自動的に上位のものになる。なお、傭兵キャラクターのレベルは60まで。2周目以降に難易度「ハード」や「マニア」でプレイするときは、TOキャラかダウンロードした傭兵を仲間にしよう。

傭兵キャラクターの特徴

- パラメータや術・技などの能力はプレイヤーのクラスと同じだが、秘奥義をレベル45で習得する
- 宿屋で誘うときのレベルはプレイヤーとほぼ同等になる
- レベルが60までしか上がらない
- レベルが上がると自動的に装備が更新される

傭兵キャラクター装備更新データ

戦士
男オーギュスト
レイチェル女

レベル	カテゴリ	装備アイテム名
初期	武器	トマホーク
初期	盾	ラージシールド
初期	頭装備	パイレーツヘルム ※1
初期	体装備	スケイルメイル
初期	手装備	レザーガントレット
初期	足装備	レザーサンダル
8	武器	アクス
8	盾	ウッドシールド
8	手装備	レザーアームガード
16	武器	フランシスカ
16	体装備	バーサーカーメイル
16	足装備	アイアンレギンス
24	武器	ハンマー
24	手装備	アイアングローブ
32	武器	デュエルピック
32	体装備	シルバーアーマー
32	足装備	シルバーレギンス
40	武器	グレートアクス
40	盾	ボーンシールド
40	体装備	ボーンプレート
48	盾	ゴシックシールド
48	手装備	ボーンガントレット
48	足装備	ボーンレギンス

※1 女はバシネット。

盗賊
男ムスタファ
フェイ女

レベル	カテゴリ	装備アイテム名
初期	武器	ナイフ ※2
初期	頭装備	ベレット ※3
初期	体装備	キルトジャケット
初期	手装備	レザーグローブ
初期	足装備	レザーブーツ
8	武器	マン・ゴーシュ
8	手装備	レザーアームガード
15	手装備	レザーバンド
16	武器	ダーク
16	足装備	アイアンレギンス
23	手装備	シルバーガントレット
24	武器	クリス
24	足装備	ワーロックブーツ
32	武器	スティレット
32	体装備	シルバーアーマー
32	足装備	シルバーレギンス
40	武器	グラディウス
40	体装備	ミスティジャケット
48	手装備	籠手

※2 女はダガー。　※3 女はバイコルヌ。

魔術師
男リチャード
ユン女

レベル	カテゴリ	装備アイテム名
初期	武器	ワンド
初期	頭装備	フード ※4
初期	体装備	ローブ
初期	足装備	レザーサンダル
5	武器	スタッフ
8	武器	アイアンロッド
8	体装備	ホワイトローブ
13	武器	アイアンスタッフ
16	体装備	フェザーローブ
16	足装備	アプレンティスブーツ
21	武器	ワーロックロッド
24	足装備	ワーロックシューズ
32	体装備	ワーロックローブ
34	武器	グランドセプター
40	体装備	ルーンローブ
48	体装備	エンシェントローブ

※4 女はフェルト帽。

僧侶

男 シーガル / ロッタ 女

レベル	カテゴリ	装備アイテム名
初期	武器	ロッド
初期	頭装備	学生帽 ※5
初期	体装備	クローク
初期	足装備	レザーサンダル
8	武器	スタッフ
8	体装備	ホワイトクローク
16	武器	アイアンロッド
16	体装備	コットンクローク
16	足装備	アプレンティスブーツ
24	足装備	ワーロックシューズ
32	武器	アイアンスタッフ
32	体装備	ワーロッククローク
40	武器	ワーロックロッド
40	体装備	ルーンクローク
48	武器	ジャイアントスタッフ
48	体装備	エンシェントローブ

※5 女はファルコンクレスト。

剣士

男 ヴォイト / ヴィヴィアン 女

レベル	カテゴリ	装備アイテム名
初期	武器	ウッドブレード
初期	盾	ラージシールド
初期	頭装備	アフロヘアA ※6
初期	体装備	ラメラーレザー
初期	手装備	レザーガントレット
初期	足装備	レザーブーツ
8	武器	サーベル
8	盾	ウッドシールド
8	手装備	レザーアームガード
16	武器	ロングソード
16	盾	ラウンドシールド
16	体装備	アイアンメイル
16	足装備	プレートグリーブ
24	手装備	アイアンガントレット
32	武器	バスタードソード
32	体装備	ゴシックプレート
40	体装備	フルプレート
40	手装備	シルバーガントレット
48	盾	タワーシールド
48	体装備	グレートプレート
48	手装備	フルプレートガントレ
48	足装備	スターレギンス

※6 女はゴシックヘルム。

格闘家

男 ステイサム / ナオミ 女

レベル	カテゴリ	装備アイテム名
初期	武器	スタデッドアームズ
初期	頭装備	ヘッドバンド ※7
初期	体装備	キルトジャケット
初期	足装備	レザーサンダル
8	武器	チェインアームズ
8	体装備	睦月
8	足装備	アイアンレギンス
16	武器	ニードルアームズ
16	体装備	プロテクター
24	武器	シルバーアームズ
24	足装備	シルバーレギンス
32	武器	ミスリルアームズ
32	体装備	弥生
40	武器	クリスタルアームズ
40	体装備	ミスティジャケット

※7 女はヘッドギア。

狩人

男 ディーゼル / ロビンライト 女

レベル	カテゴリ	装備アイテム名
初期	武器	セルフボウ
初期	頭装備	ベレー帽
初期	体装備	スケイルメイル
初期	手装備	レザーグローブ
初期	足装備	レザーブーツ
8	武器	コンポジットボウ
8	手装備	レザーアームガード
15	手装備	レザーバンド
16	武器	ラピッドボウ
16	足装備	アイアンレギンス
23	手装備	シルバーガントレット
24	武器	バトルボウ
24	足装備	ワーロックブーツ
32	武器	シージボウ
32	体装備	シルバーアーマー
32	足装備	シルバーレギンス
40	武器	スプレッド
40	体装備	甲冑
40	足装備	脛当て
48	手装備	籠手

忍者

男 マシュー / マギー 女

レベル	カテゴリ	装備アイテム名
初期	武器	ウッドブレード
初期	頭装備	ヘッドギア ※8
初期	体装備	スケイルメイル
初期	手装備	レザーガントレット
初期	足装備	レザーサンダル
8	武器	サーベル
8	手装備	レザーアームガード
15	手装備	レザーバンド
16	武器	ロングソード
16	足装備	アイアンサンダル
23	手装備	シルバーガントレット
24	武器	デュエルソード
24	足装備	ワーロックブーツ
32	足装備	シルバーレギンス
40	体装備	甲冑
40	足装備	脛当て
48	手装備	籠手

※8 女はリボン。

魔法剣士

男 フォックス / ハルベリー 女

レベル	カテゴリ	装備アイテム名
初期	武器	レイピア
初期	盾	スモールシールド
初期	頭装備	グリムヘルム ※9
初期	体装備	ラメラーレザー
初期	手装備	レザーガントレット
初期	足装備	レザーブーツ
8	武器	サーベル
8	盾	ウッドシールド
8	手装備	レザーアームガード
16	武器	ロングソード
16	盾	ラウンドシールド
16	体装備	ブレストプレート
16	足装備	プレートグリーブ
24	手装備	アイアンガントレット
32	武器	フランベルジュ
32	体装備	ナイトプレート
40	体装備	フルプレート
40	手装備	シルバーガントレット
48	盾	タワーシールド
48	体装備	グレートプレート
48	手装備	フルプレートガントレ
48	足装備	スターレギンス

※9 女はアーメット。

ビショップ

男 ハーヴェイ / ウルスラ 女

レベル	カテゴリ	装備アイテム名
初期	武器	セプター
初期	頭装備	コットンハット ※10
初期	体装備	ガーブ
初期	足装備	レザーサンダル
8	武器	グールワンド
8	体装備	ホワイトローブ
16	武器	アイアンセプター
16	体装備	フェザーローブ
16	足装備	アプレンティスブーツ
24	足装備	ワーロックシューズ
32	武器	シャーマンワンド
32	体装備	コットンガーブ
40	武器	ワーロックロッド
40	体装備	ルーンガーブ
48	武器	グランドセプター
48	体装備	エンシェントガーブ

※10 女はミトル。

Column2

編集部オススメコンボ集

Recommendable Combo List

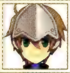
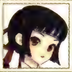
編集部イチオシのコンボを大公開！　一部の敵にはつながらないが、サブクエストで戦うTOキャラやラストバトルで通用するものを厳選してお送りする。

耐久を削ってから奥義につなぐ

コンボの魅力は敵の動きを封じて一方的に攻撃できること。うまくコンボをつなぎつづければ、ダメージを受けずに敵を倒すこともできるのだ。ただし、成立させるには敵をのけぞらせることが前提となる。特に耐久の高い敵はのけぞりにくいため、コンボを成立させるのは非常に困難。これらの敵には、ヒット数の多い特技や秘技を当ててのけぞらせてから威力の高い奥義へとつなぎ、大ダメージを与えるのが有効だ。下に掲載したコンボは上記を加味した強力なものなので、ぜひ一度試してみてほしい。

戦士の「穿衝波」などは敵を浮かせられるが、浮かせつづけて空中でコンボをつなぐことはまずできない。

クラス別オススメコンボ

クラス		コンボ	ヒット数	威力
戦士		⬇◎×3→穿衝破→翔月双閃→斬影烈昂刺 斬影烈昂刺が終わってすぐに⬇◎×3を出すとコンボをつなげられることがある。	16	1040
盗賊		(◎×3→牙連刃)×α マニュアル操作でのみ可能なコンボ。牙連刃から◎につなぐのが難しいが、威力は絶大。	11＋α	505＋α
剣士		秋沙雨→猛虎連撃破→(虎牙破斬→秋沙雨→猛虎連撃破)×α 威力は高いが、ウィダーシンには猛虎連撃破を真空千裂破にしないとつなげるのが難しい。	36＋α	2250＋α
格闘家		◎×3→連牙弾→爆竜拳→連牙飛燕脚 威力は落ちるが、連牙飛燕脚を爆牙弾に変えれば敵をダウンさせられ、投げ技で追撃できる。	30	1551
狩人		◎×3→轟天→トライデント ◎×3の部分を➡◎にしてもOK。狩人のコンボのなかでは高い威力を誇る。	8	878
忍者		閃走牙→幻魔裂衝→風塵封縛殺→幻魔烈残影 風塵封縛殺のあとに幻魔烈残影をつなげるのが難しいが、たとえコンボにならなくても威力は大きい。	12	1668
魔法剣士		秋沙雨→守護方陣→(虎牙破斬→断空剣→守護方陣)×α 秋沙雨→守護方陣で敵をのけぞらせたあと、虎牙破斬→断空剣→守護方陣を繰り返すコンボ。	21＋α	1314＋α

Chapter 3

QUEST

クエスト攻略

18のメインクエストと300のサブクエスト。この章では、その全データを掲載している。載っていないのは、本書を手にしているキミの“クエスト完全制覇への情熱”だけ。それさえあれば、コンプリートはたやすいはずだ。

Main Quest

メインクエスト攻略

メインクエストの内容、クリア後に発生するサブクエストと入手可能なレシピや紹介状を掲載。なお、フェイスチャットはP.286で紹介している。

メインクエストフローチャート

Main Quest Flow Chart

プロローグ 襲われている少女を救え ▶ P.088

追加サブクエスト S001～S048

プロローグと追加サブクエストで入手できるレシピ

プロローグ「鉱石精錬」「原石研磨」「道具作成」「服強化」「肉のさばき方」、S002「パスタ料理」、S007「宝石加工」、S010「デザート」、S011「家庭料理」、S016「パン料理」、S020「杖強化」、S023「弓強化」、S036「薬剤調合・基礎」

▼

M01 人が居た証拠 ▶ P.088

追加サブクエスト S049

▼

M02 ロイドを探せ ▶ P.089

追加サブクエスト S050～S052

入手できる紹介状

M02「剣士の紹介状」「格闘家の紹介状」

▼

M03 監禁された人々を救い出せ ▶ P.089

追加サブクエスト S053～S066

追加サブクエストで入手できるレシピ&紹介状

レシピ：S056「盾強化」
紹介状：S055「魔法剣士の紹介状」※1

▼

M04 スタンの護衛 ▶ P.090

追加サブクエスト S067 ※2、S068

▼

M05 出現、魔回廊 ▶ P.090

追加サブクエスト S069～S107、S114～S196 ※3

追加サブクエストで入手できるレシピ

S069「ローブ強化」、S105「籠手強化」、S106「グミ作成」、S107「剣強化」、S146「鎧強化」、S159「極上料理」、S161「グルメ料理」、S195「短剣強化」

▶

M06 震源地の調査 ▶ P.091

追加サブクエスト S108、S109

▼

M07 溶岩谷の震源地調査 ▶ P.091

追加サブクエスト S110

追加サブクエストで入手できる紹介状

S110「狩人の紹介状」※4

▼

M08 溶岩谷の穴の調査 ▶ P.092

追加サブクエスト S197、S198

▼

M09 リオン救出とギルガリム討伐 ▶ P.092

追加サブクエスト S111、S199～S212

追加サブクエストで入手できるレシピ

S212「兜強化」

▼

M10 ガヴァダへの道に立ちはだかる魔物の退治 ▶ P.093

追加サブクエスト S213～S215、S217～S258 ※5

追加サブクエストで入手できるレシピ&紹介状

レシピ：S226「美味しいパン料理」、S233「上級パスタ料理」、S234「魚のさばき方」、S248「拳強化」、S257「斧強化」
紹介状：S247「忍者の紹介状」※6

▼

M11 ハロルドの行方を捜索せよ！ ▶ P.093

追加サブクエスト S259～S269

追加サブクエストで入手できるレシピ

S265「帽子強化」、S269「ブーツ強化」

▼

M12 フローライトを手に入れろ！ ▶ P.094

追加サブクエスト S216、S270～S285

M13 **ハロルドの探索と救出** ▶ P.094

追加サブクエスト S112、S286～S293 ※7

▼

M14 **マナラボラトリーを叩け！** ▶ P.095

追加サブクエスト S294～S300

追加サブクエストで入手できるレシピ&紹介状

レシピ：S299「薬剤調合・応用」
紹介状：S300「ビショップの紹介状」

▼

M15 **消えるマナの行方を追え！** ▶ P.095

▼

M16 **密林を彷徨う少女** ▶ P.096

▼

M17 **枯れゆく世界樹** ▶ P.096

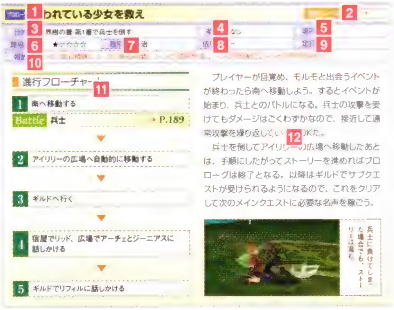
追加サブクエスト S113

▼

M18 **ギルガリムへの潜入** ▶ P.097

※1 S055 クリア後、クラトスに話しかけると入手できる。
※2 S067 は M05 手順 1 まで進むと受けられるようになる。
※3 S114～[illegible] は M06 手順 3 まで進むと受けられるようになる。また、[illegible]～S172 は1周目のプレイでは M07 クリア後から受けられる。
※4 S110 クリア後、アイリリーのギルドへ行くと入手できる。
※5 S217～S258 は M11 手順 3 まで進むと受けられるようになる。
※6 S247 クリア後、セネルに話しかけると入手できる。
※7 S289、S290 は M14 手順 1 まで進むと受けられるようになる。

ページの見方



1 メインクエスト名
メインクエストの番号と名称。

2 推奨レベル
クリアに必要なレベルの目安。

3 目的
目的地とそこで行う行動。

4 条件
メインクエストを発生させるための条件。

5 場所
メインクエストを受けられる街。

6 難易度
メインクエストの難しさ。★の数が多いほど難易度が高い。

7 種別
メインクエストの種別。内容はP.098参照。

8 依頼人
依頼人の名前。( )内は依頼人のいる場所を表す。

9 定員
メインクエストを受ける際のパーティの最大人数。この数を超えた場合はクエストを受けられない。また、TOキャラが同行する場合は＋のあとにそのTOキャラの名前を記載した。なお、発生しているクエストの依頼人や同行する、もしくは戦うことになるTOキャラは、宿屋で誘うことはできない。

10 報酬
クリア時にもらえるガルド、名声、レシピ、称号。レシピと称号、「〇〇〇の紹介状」は赤字で示している。

11 進行フローチャート
メインクエストを進めるための手順を示す。M00-0 は手順で立ち寄る場所を表し、P.126からの「ダンジョン&タウンガイド」にある同アイコンと対応している。また、手順の下に「Battle」とある場合は、そこに示した敵とのバトルになる。

12 解説
メインクエストをクリアするための準備や、強敵相手の戦い方などを紹介している。

プロローグ 襲われている少女を救え

推奨レベル 1

目的	世界樹の麓 第1層で兵士を倒す	条件	なし	場所	—
難易度	★☆☆☆☆ 種別 退治	依頼人	—	定員	1
報酬	レシピ「鉱石精錬」、レシピ「原石研磨」、レシピ「道具作成」、レシピ「服強化」、レシピ「肉のさばき方」				

進行フローチャート

1. 南へ移動する

Battle 兵士 ▶P.189

▼

2. アイリリーの広場へ自動的に移動する

▼

3. ギルドへ行く

▼

4. 宿屋でリッド、広場でアーチェとジーニアスに話しかける

▼

5. ギルドでリフィルに話しかける

プレイヤーが目覚め、モルモと出会うイベントが終わったら南へ移動しよう。するとイベントが始まり、兵士とのバトルになる。兵士の攻撃を受けてもダメージはごくわずかなので、接近して通常攻撃を繰り返していればOKだ。

兵士を倒してアイリリーの広場へ移動したあとは、手順にしたがってストーリーを進めればプロローグは終了となる。以降はギルドでサブクエストが受けられるようになるので、これをクリアして次のメインクエストに必要な名声を稼ごう。

兵士に負けてしまった場合でも、ストーリーは進む。

M01 人が居た証拠

推奨レベル 4

目的	結界の社殿 第1層で「ぬいぐるみ」を見つける	条件	名声30以上	場所	アイリリー
難易度	★★☆☆☆ 種別 探索	依頼人	クラトス(ギルド)	定員	1
報酬	500ガルド、名声50				

進行フローチャート

1. ギルドへ行き、リフィルに話しかけて依頼を受ける

▼

2. クラトスに話しかける

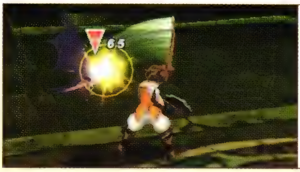
▼

3. 結界の社殿 第1層の M01-1 (P.136)へ行き、「ぬいぐるみ」を入手する

▼

4. 自動的にギルドへ移動し、報酬をもらう

今回のクエストは M01-1 へたどり着くだけ。ただし、出現するモンスターが世界樹の麓に比べると強いため、「アップルグミ」や料理アイテムなど回復用のアイテムを持っていきたい。無事 M01-1 に到着すれば「ぬいぐるみ」が手に入り、クエストクリアだ。なお、次の M02 は強敵であるロイド(1)とのバトルになる。これに負けてもストーリーは進むが、勝てば多くの経験値を獲得できる。倒したい場合は M02-1 へ行くまでにレベルを9程度まで上げておこう。



空中を移動するバットは、上空に当たる攻撃をしよう。

TOキャラが同行するサブクエストがレベルを上げやすい。

M02 ロイドを探せ

推奨レベル 9

目的	結界の社殿 第1層でロイドを見つける	条件	名声110以上	場所	アイリリー
難易度	★★★☆☆ 種別 探索	依頼人	クラトス(ギルド)	定員	1
報酬	1000ガルド、名声100、剣士の紹介状、格闘家の紹介状、称号「アドリビトム」				

進行フローチャート

1. ギルドへ行き、リフィルに話しかけて依頼を受ける
2. クラトスに話しかける
3. 結界の社殿 第1層の M02-1 (P.136)へ行く

Battle ロイド(1) ▶P.190

4. 報酬をもらい、ギルドへ自動的に移動する

ロイドを見つけるのが当初の目的だが、出会うとバトルになってしまう。ロイドの攻撃は、いままで戦った敵に比べてはるかに強力なので、ここはあせらずフリーランで逃げまわって攻撃を空振りさせ、そのスキを狙って攻撃しよう。

クエストクリア後はクラトスに話しかけるとプレイヤー作成時に選べた4クラスに加え、剣士と格闘家に転職が可能となる。また、宿屋でTOキャラや傭兵キャラクターをパーティに誘えるようになり、4人パーティを組めるようになるのだ。

ショップで高性能な装備アイテムを購入しておきたい。

HPを回復するときは十分に距離を離してからにしよう。

M03 監禁された人々を救い出せ

推奨レベル 11

目的	結界の社殿 第2層で難民を助ける	条件	名声240以上	場所	アイリリー
難易度	★★★★☆ 種別 救出	依頼人	クラトス(ギルド)	定員	4
報酬	2000ガルド、名声100				

進行フローチャート

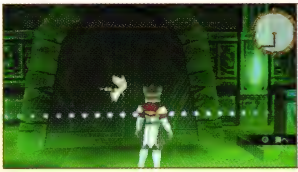
1. ギルドへ行き、リフィルに話しかけて依頼を受ける
2. クラトスに話しかける
3. 結界の社殿 第2層の M03-1 (P.137)へ行き「社殿の鍵」をもらう
4. 結界の社殿 第2層の M03-2 (P.137)へ行き「社殿の扉の構造図」をもらう
5. 結界の社殿 第2層の M03-3 (P.137)へ行く

Battle
ガーゴイル×2 ▶P.181
ペデスタル×2 ▶P.181

6. 自動的にギルドへ移動し、報酬をもらう

このクエストは結界の社殿 第2層に捕らえられた難民の救出が目的。難民がいる部屋の扉には鍵がかかっているが、これは M03-1 、 M03-2 、 M03-3 の順に移動すれば問題なく開けられる。

M03-3 にたどり着くとガーゴイル×2とペデスタル×2とのバトルになる。ガーゴイルの攻撃に当たると大ダメージを受けてしまうので、敵が攻撃を出し終えたあとのスキや、味方の攻撃が当たっている最中など、なるべく操作キャラクターが狙われていないときに攻撃をしかけていこう。



クリア後は結界の社殿 第2層を自由に出入りできる。

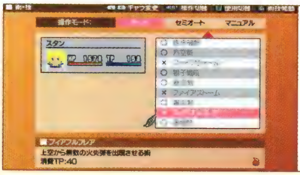
M04 スタンの護衛

推奨レベル 15

目的	結界の社殿 第3層の M04-1 まで行く	条件	名声400以上	場所	アイリリー
難易度	★★★★☆　種別　護衛	依頼人	クラトス（ギルド）	定員	3＋スタン
報酬	1000ガルド、名声50				

進行フローチャート

1. ギルドへ行き、リフィルに話しかけて依頼を受ける
2. クラトスに話しかける
3. 結界の社殿 第3層の M04-1（P.138）へ行く
4. 報酬をもらい、アイリリーの街メニュー画面へ自動的に移動する



スタンは術を使用不可にすると前に出るため、盾役になる。

目的地である、結界の社殿 第3層までの道のりが長く、敵と戦う機会が多い。必ず僧侶をパーティに入れ、「アップルグミ」や「オレンジグミ」、料理アイテムなどを多めに持ってから挑もう。

結界の社殿 第3層からは M03 で戦った強敵、ガーゴイルやペデスタルが出現するが、レベルが25もあるスタンが同行するため、比較的ラクに倒せるようになっている。しかし、スタンが倒されると戦力ダウンになるので、HPには十分気を配り、300程度になったらすぐ回復させること。

僧侶の回復が途切れないように、TPは30程度に保とう。

M05 出現、魔回廊

推奨レベル 20

目的	魔回廊 第3層の M05-1 でガンゼル（1）を倒す	条件	名声500以上	場所	アイリリー
難易度	★★★★★　種別　救出	依頼人	クラトス（ギルド）	定員	4
報酬	2000ガルド、名声100、称号「街の救世主」				

進行フローチャート

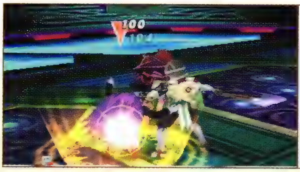
1. 広場へ行き、カノンノが連れて行かれたという話を聞く
2. ギルドへ行き、リフィルに話しかけて依頼を受ける
3. クラトスに話しかける
4. 魔回廊 第3層の M05-1（P.142）へ行く

Battle		
	ガンゼル（1）	▶P.190
	ガンゼル上級兵士×2	▶P.190

5. 自動的にギルドへ移動し、報酬をもらう

手順 3 のあとはワールドマップに魔回廊が出現し、このダンジョンの M05-1 でガンゼルとバトルになる。ガンゼルはHPが高いため、一緒に現れるガンゼル上級兵士を先に倒して数を減らそう。

ガンゼルは「イラプション」や「グレイブ」を使ってくる。これらの術は回避が難しいので、マジックガードで耐えるといい。また、近づくと杖から出してくる毒霧、泡、炎は、どれも当たると大ダメージを受けてしまう。しかし、背後にいれば当たることはないので、杖を構えたらまわり込もう。



ガンゼルの詠唱は、気絶させないと止めることができない。

M06 震源地の調査

推奨レベル 24

目的	鉱山 第6層の M06-1 でロックワームを倒す	条件	名声700以上 ※	場所	ドープルーン
難易度	★★★★★ 種別 探索	依頼人	フィリア（ギルド）	定員	4
報酬	3000ガルド、名声200				

進行フローチャート

1. ギルドへ行く
2. 宿屋でルーティとナナリー、広場でリオンに話しかける
3. フィリアに話しかける
4. ギルドから出る
5. 一度ワールドマップへ移動してギルドへ行くか、サブクエストを1回クリアする
6. ギルドへ行き、フィリアに話しかけて依頼を受ける
7. ふたたびフィリアに話しかける
8. 鉱山 第6層の M06-1 （P.150）へ行く

Battle ロックワーム ▶P.190

9. 自動的にギルドへ移動し、報酬をもらう

手順にしたがってストーリーを進めると、手順4からドープルーンでクエストを受けられるようになる。目的地の鉱山ではロックワームと戦うことになるので、弱点の火属性の術・技を持つスタンや魔術師をパーティーに入れておくこと。

ロックワーム戦では、面倒でも敵の背後にまわり込んでから攻撃するのがオススメ。敵の正面で戦っていると、ダメージの大きい体当たりやガスでの攻撃を受けてしまうことが多いが、背後であればこれらの攻撃を避けられるのだ。

時計まわりに動けば、背後をとるときに攻撃を受けにくい。

※ 手順1～5は条件を満たしていなくても進められる。

M07 溶岩谷の震源地調査

推奨レベル 26

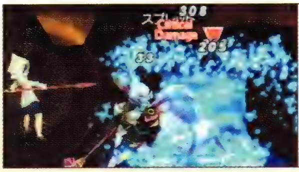
目的	溶岩谷 第3層の M07-1 で「奇妙な花」を手に入れる	条件	名声1000以上	場所	ドープルーン
難易度	★★☆☆☆ 種別 探索	依頼人	フィリア（ギルド）	定員	4
報酬	1000ガルド、名声100				

進行フローチャート

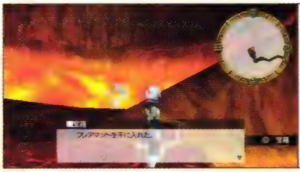
1. ギルドへ行き、フィリアに話しかけて依頼を受ける
2. ふたたびフィリアに話しかける
3. 溶岩谷 第3層の M07-1 （P.155）へ行き「奇妙な花」を手に入れる
4. 自動的にギルドへ移動し、報酬をもらう

今回は溶岩谷 第2層の M07-1 に行くだけでクリア。第1層で出てくるレドゲコが強敵だが、4人パーティならそれほど苦戦はしないだろう。

なお、次のメインクエストでは強敵であるドレイクとのバトルがあり、その際必ずルーティが同行する。今回のクエストや以降のサブクエストを受ける際に優先してパーティに誘い、レベルを上げておきたい。ルーティのレベルを26以上に上げておけば、パーティ全体を回復する「ナース」を習得するので、ピンチのときに役立つはずだ。



レドゲコと戦う際は、弱点を突ける水属性の術を使おう。



道中では火属性の攻撃に強くなる「フレアマント」が手に入る。

M08 溶岩谷の穴の調査

推奨レベル 28

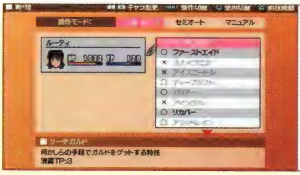
目的	溶岩谷 第2層の M08-2 でドレイクを倒す	条件	名声1300以上	場所	ドープルーン
難易度	★★★★★　種別 探索	依頼人	フィリア（ギルド）	定員	3＋ルーティ
報酬	3000ガルド、名声200				

進行フローチャート

1. ギルドへ行き、フィリアに話しかけて依頼を受ける
2. ふたたびフィリアに話しかける
3. 宿屋でルーティに話しかけ、パーティに加える
4. 溶岩谷 第2層の M08-1 (P.154)へ行く
5. 溶岩谷 第2層の M08-2 (P.154)へ行く
   Battle ドレイク ▶P.190
6. 「セプタナイトの塊」を入手し、自動的にギルドへ移動したあと報酬をもらう

目的地は M08-2 だが、溶岩がジャマで行くことができない。この溶岩は M08-1 へ行くことでなくなり、先へ進めるようになるのだ。

手順 5 で戦うドレイクは空を飛んでおり、高い位置へ移動することがある。「裂空斬」や「アイストーネード」など、上方にも当たる術・技を使って戦おう。連続して攻撃を当てれば地表に降りるが、体当たりでの攻撃をしてくるようになる。この攻撃は一気に1000以上のダメージを受けることがあるので、敵の正面以外から攻めること。



ルーティは回復役に専念させるため、技を使わせないように。

M09 リオン救出とギルガリム討伐

推奨レベル 33

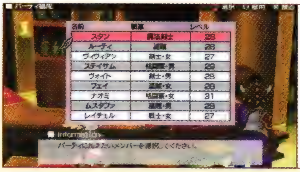
目的	密林 第4層の M09-2 でベヒモスを倒す	条件	名声1650以上 ※1	場所	ドープルーン
難易度	★★★★★　種別 退治	依頼人	ウッドロウ（ギルド）	定員	3＋リオン
報酬	3000ガルド、名声200				

進行フローチャート

1. ドープルーンの街メニュー画面でリオンが倒れていたという話を聞く
2. ギルドへ行き、フィリアに話しかけて依頼を受ける
3. ウッドロウに話しかける
4. 密林 第3層の M09-1 (P.160)へ行き、リオンをパーティに加える
5. 密林 第4層の M09-2 (P.160)へ行く
   Battle ベヒモス ▶P.190
6. 自動的にギルドへ移動し、報酬をもらう

手順 4 まで最大3人のパーティで行動することになるため、道中のバトルで苦戦しがちになる。戦力を整えるためにも、バトルを避けつつ進んで早めにリオンと合流するのが得策だ。

M09-2 で戦うベヒモスは攻撃力は高く、火炎を吐いたり術の「フレイムバースト」などで攻撃してくる。ほとんどの攻撃は移動しつづければ回避できるが、近づくと威力の高い突き上げなどをしてくるので、遠距離から攻撃できる「魔神剣」や術などでヒット＆アウェイを繰り返して戦おう。



クエストをクリアするまでは、リオンを誘うことができない。

※1 手順 1 は条件を満たしていなくても進められる。

M10 ガヴァダへの道に立ちはだかる魔物の退治

推奨レベル 34

目的	鉱山 第5層の M10-1 でグレルホルンを倒す			条件	名声1950以上	場所	ドープルーン
難易度	★★★★☆	種別	退治	依頼人	ウッドロウ(ギルド)	定員	3+スタン
報酬	2000ガルド、名声100						

進行フローチャート

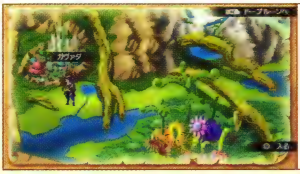
1. ギルドへ行き、フィリアに話しかけて依頼を受ける
2. ウッドロウに話しかけ、スタンをパーティに加える
3. 鉱山 第5層の M10-1 (P.150)へ行く

Battle グレルホルン ▶P.190

4. 自動的にギルドへ移動し、報酬をもらう

手順 3 で戦うグレルホルンは攻撃力こそ高いが、近距離での攻撃手段しかなく、移動速度も遅い。そのため、遠距離から攻撃できる「魔神剣・双牙」や術などを使ってダメージを与えていこう。また、同行するスタンを術だけ使わせるようにしておけば、敵にあまり近づかなくなり、ダメージを受けにくくなるのでオススメだ。なお、遠距離からの攻撃に乏しい戦士や格闘家は、味方のヒット数の多い術で敵をのけぞらせ、そこにコンボをつなげてダメージを与えるといい。

「フィアフルフレア」は特にヒット数が多く、のけぞらせやすい。



クエストクリア後はガヴァダへ行き来できるようになる。

M11 ハロルドの行方を捜索せよ!

推奨レベル 35

目的	太古の森 第2層の M11-1 で「杖」を入手する			条件	名声2050以上 ※2	場所	ガヴァダ
難易度	★★★☆☆	種別	探索	依頼人	ユージーン(ギルド)	定員	4
報酬	1000ガルド、名声50						

進行フローチャート

1. ギルドへ行く
2. 宿屋にいるゲンデュンに話しかける
3. ギルドへ行く
4. アニーに話しかけて依頼を受ける
5. ユージーンに話しかける
6. 太古の森 第2層の M11-1 (P.167)へ行き「杖」を入手する
7. 自動的にギルドへ移動し、報酬をもらう

太古の森 第2層の M11-1 へ行って「杖」を取ってくるだけでクリアだが、道中に出現するゲルゲコが難敵。威力の高い泡の攻撃を連続で受けてしまうと非常に危険なので、ゲルゲコの数が多いときは思い切って逃走してしまうのも手だ。

なお、手順 4 でクエストを受ける前にギルド→広場の順(※3)で移動するとセネルを、クエストクリア後は広場→宿屋の順で移動するとルークとティアを宿屋で誘えるようになる。彼らは初めからレベル30なので、即戦力として使えるはずだ。

セネルやルークが加わると受けられるサブクエストが増える。

※2 手順 1 ~ 3 は条件を満たしていなくても進められる。　※3 広場でセネルに会おうとした場合、先にルークのイベントが発生する場合もある。

M12 フローライトを手に入れろ！

推奨レベル 37

目的	氷の洞窟 第3層の M12-1 で「フローライトクラスタ」を入手する	条件	名声2300以上	場所	ガヴァダ
難易度	★★★★☆ 種別 探索	依頼人	ユージーン（ギルド）	定員	3＋ユージーン
報酬	1000ガルド、名声100				

進行フローチャート

1. サブクエストを1回クリアする
2. ギルドへ行く
3. アニーに話しかけて依頼を受ける
4. ユージーンに話しかけ、パーティに加える
5. 氷の洞窟 第3層の M12-1 （P.173）へ行く

Battle アイススピリッツ×4 ▶P.189

6. 「フローライトクラスタ」を入手し、自動的にギルドへ移動したあと報酬をもらう

手順1～4をこなしたあと目的地である氷の洞窟 第3層の最奥へ行くと、アイススピリッツ×4とのバトルになる。この敵は単体ではたいした強さではないが、集団で術を使われると全滅してしまう可能性がある。1体を集中攻撃して敵の数を減らしつつ戦っていこう。

術の詠唱は、攻撃を当てれば中断させられる。絶えず攻撃を繰り出して術を使わせないようにしよう。

M13 ハロルドの探索と救出

推奨レベル 38

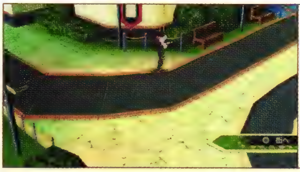
目的	太古の森 第2層の M13-1 へ行き、ハロルドを見つける	条件	名声2500以上	場所	ガヴァダ
難易度	★★★☆☆ 種別 救出	依頼人	ユージーン（ギルド）	定員	4
報酬	1000ガルド、名声50				

進行フローチャート

1. ギルドへ行き、アニーに話しかけて依頼を受ける
2. ユージーンに話しかける
3. 太古の森 第2層の M13-1 （P.167）へ行く
4. 自動的に広場へ移動し、報酬をもらう

クエストの目的は太古の森で行方不明になったハロルドを救出すること。彼女の居場所は、M11 で「杖」を入手したポイントの先にある M13-1 だ。この場所はこれまで行くことができなかったが、手順2以降に通行可能となり、ハロルドを救出できるようになっている。なお、クリア後にギルドへ行くと広場にハロルドが現れるようになり、彼女が依頼人のサブクエストを受けられるようになる。さらに、彼女がかかわるフェイスチャットも発生するようになるのだ。

ハロルドの依頼をすべてクリアするとビショップに転職可能。



クエストクリア後は一時的にカノンノが街からいなくなる。

M14 マナラボラトリーを叩け！

推奨レベル 40

目的	太古の森 第4層の M14-1 でタイラントタスを倒す	条件	名声2800以上 ※1	場所	ガヴァダ
難易度	★★★★★ 種別 退治	依頼人	ユージーン（ギルド）	定員	4
報酬	3000ガルド、名声200				

進行フローチャート

1 ギルドへ行く

▼

2 一度ワールドマップへ移動してギルドへ行くか、サブクエストを1回クリアする

▼

3 ギルドへ行き、アニーに話しかけて依頼を受ける

▼

4 ユージーンに話しかける

▼

5 太古の森 第4層の M14-1 （P.168）へ行く

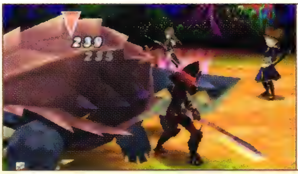
Battle タイラントタス ▶P.190

▼

6 自動的にギルドへ移動し、報酬をもらう

手順5で戦うことになるタイラントタスは、動きが遅く、遠距離からの攻撃手段がない。そのためパーティは魔術師や狩人など、遠くからの攻撃が強力なクラスのキャラクターで編成しよう。

タイラントタスの攻撃は正面を対象に攻撃するものばかり。また、一度に複数のキャラクターがダメージを受けることが少ないという特徴もある。そのため、プレイヤーが狙われたときは敵の攻撃をガードすることに集中し、味方が狙われているときに攻撃に集中する、という戦法で戦おう。



タイラントタスは体が大きいため、攻撃を当てやすい。

※1 手順1、2は条件を満たしていなくても進められる。

M15 消えるマナの行方を追え！

推奨レベル 41

目的	密林 第4層の M15-1 へ行く	条件	名声3300以上 ※2	場所	ドープルーン
難易度	★★★☆☆ 種別 探索	依頼人	フィリア（ギルド）	定員	4
報酬	1000ガルド、名声50				

進行フローチャート

1 ギルドへ行く

▼

2 一度ワールドマップへ移動してギルドへ行くか、サブクエストを1回クリアする

▼

3 ギルドへ行き、フィリアに話しかけて依頼を受ける

▼

4 ふたたびフィリアに話しかける

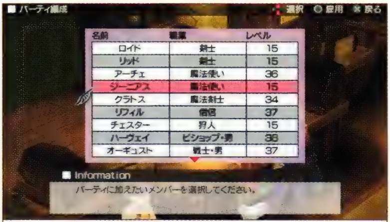
▼

5 密林 第4層の M15-1 （P.160）へ行く

▼

6 自動的にギルドへ移動し、報酬をもらう

特に強敵とのバトルがないうえ、密林に出現する敵の強さは以前と同じ。ここまでにしっかりとレベルを上げていれば苦戦することはないだろう。もし、敵とのレベル差が開いており、経験値をほとんどもらえない場合は、「ホーリィボトル」を使ってムダなバトルを避けてもいい。



育てたい低レベルのTOキャラがいるのであれば、パーティに入れてレベルアップを図ろう。

※2 手順1、2は条件を満たしていなくても進められる。

M16 密林を彷徨う少女

推奨レベル 41

目的	密林 第4層の M16-1 でカノンノを倒す	条件	名声3600以上	場所	ドープルーン
難易度	★★★★☆ 種別 救出	依頼人	フィリア(ギルド)	定員	4
報酬	2000ガルド、名声200				

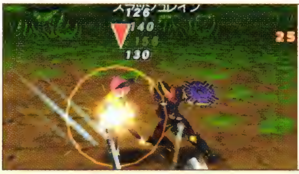
進行フローチャート

1. ギルドへ行き、フィリアに話しかけて依頼を受ける
2. ふたたびフィリアに話しかける
3. 密林 第4層の M16-1 (P.160)へ行く

Battle カノンノ ▶P.191

4. 自動的にギルドへ移動し、報酬をもらう

目的地は M15 と同様だが、今回はカノンノとバトルになる。カノンノはこちらに近づいて、攻撃範囲の広い回転斬りや、剣を振り下ろして攻撃してくる。これらの威力は高いが攻撃後のスキは大きいので、そこを狙って攻めよう。攻撃を当てるときはヒット数の多い術・技で攻めて敵をのけぞらせ、味方と交互に攻撃を出してコンボを狙うといい。なお、カノンノは術をひん繁に使ってくるが、気絶させないかぎり詠唱を止められない。詠唱が見えたら走りつづけて回避しよう。



カノンノは耐久が低いので、すぐにのけぞらせられる。

術の回避が間に合わないようならマジックガードを使おう。

M17 枯れゆく世界樹

推奨レベル 42

目的	世界樹の麓 第3層の M17-1 でアウロラを倒す	条件	名声3800以上	場所	アイリリー
難易度	★★★★☆ 種別 探索	依頼人	リフィル(ギルド)	定員	4
報酬	3000ガルド、名声200				

進行フローチャート

1. ギルドへ行き、リフィルに話しかけて依頼を受ける
2. ふたたびリフィルに話しかける
3. 世界樹の麓 第3層の M17-1 (P.133)へ行く

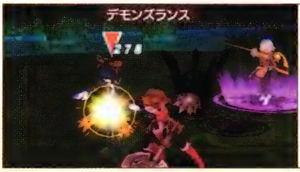
Battle アウロラ ▶P.191
マンドラゴラ×3 ▶P.179

4. 自動的にギルドへ移動し、報酬をもらう

世界樹の麓 第3層は、第2層に比べて敵のレベルが一気に高くなる。道中での消耗が激しいため、回復用のアイテムは多めに持っていこう。

手順 3 のアウロラ戦では、まずマンドラゴラを先に倒して数を減らす。そしてアウロラに攻撃をしかけるのだが、注意したいのが術の「デモンズランス」。これに当たると大ダメージを受けるため、フリーランで回避しよう。「ナイトメア」を使われた場合は回避しづらいが、当たってもダメージは微々たるものなので、気にすることはない。

アウロラの攻撃のあとに蝶が飛んできたらガードを固めよう。



「デモンズランス」後のスキが攻撃のチャンスとなる。

M18 ギルガリムへの潜入

推奨レベル	55				
目的	ギルガリム 第2層の M18-2 でウィダーシンを倒す	条件	名声4000以上 ※2	場所	アイリリー
難易度	★★★★★	種別	退治	依頼人	クラトス(ギルド)
定員	4	報酬	称号「世界の救世主」		

進行フローチャート

1 ギルドへ行き、リフィルに話しかけて依頼を受ける

▼

2 クラトスに話しかける

▼

3 ギルガリム 第1層の M18-1 (P.176)へ行く

Battle ガンゼル(2) ▶ P.191
ゲオプシティス×2 ▶ P.191

▼

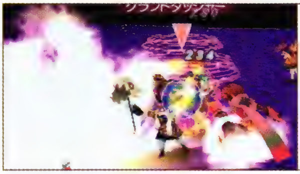
4 「祭壇の部屋の鍵」を入手

▼

5 ギルガリム 第2層の M18-2 (P.176)へ行く

Battle ウィダーシン ▶ P.191

最終クエストである M18 では手順 3 でガンゼル、手順 5 でウィダーシンとのバトルになる。どちらも長期戦になるので、回復用のアイテムはできるだけ多く持っていこう。ガンゼルは以前のバトルと同じく背後からの攻撃が有効。ただし、回避の難しい「グランドダッシャー」を使うようになっている。この術は出ている時間が長く、すべてをマジックガードで防げないが、ダメージを減らすことは可能。なるべく被害を減らすために、術が発動する直前にマジックガードを始めよう。



盗賊や忍者ならクリティカルガードで簡単に背後を取れる。

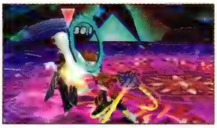
Last Battle

ウィダーシン

ウィダーシンはHPが50%(36000)以下になると行動パターンが切り替わる。右記を参考にして各パターンの攻撃に対処しよう。また、行動が切り替わる際は、パーティ全体に1000～2000程度のダメージを与える回避不可能な攻撃をしてくる。HPが減っている状態だと全滅してしまうこともあるので、「スペクタクルズ」でウィダーシンのHPを確認しつつ戦い、50%近くになったらパーティ全体のHPを最大値付近まで保って戦おう。そして攻撃を受けたらすぐに回復するのだ。

第1段階

敵の動きをよく見ることが大切。力をこめる動作をしたら剣を大きく振る、強力な攻撃をしてくる。しかし、まわり込んだり、遠距離から攻撃できるのなら反撃のチャンスとなる。また、敵が術の詠唱をしていた場合は「ネガティブゲート」の前ぶれなので、マジックガードで対処すること。



第2段階

接近時の攻撃が強力になり、「メテオスウォーム」も使用してくる。うかつに近づくとすぐ倒されてしまうので、ヒット数の多い術でのけぞらせてからコンボをつなごう。なお、「メテオスウォーム」は術の詠唱が見えたら味方のいないところへ走りつづけて移動すれば、被害を受けずにすむ。

Sub Quest

サブクエスト攻略

発生する全サブクエストを紹介していく。サブクエストは街ごとにまとめ、そのなかで発生時期→五十音順に並べて掲載した。

クエストの種別は11種類

サブクエストには全11種類の種別があり、これによって内容が大まかにわかる。たいていのクエストは問題なくクリアできるが、種別が「腕試し」と「レディアント」のものは、1人で戦わなければならないだけでなく、敵の強さが段違い。レベルが40以上ないとクリアは難しいので、十分に強くなってから挑戦してほしい。なお、S113、S216、S278は種別が「探索」のクエストだが、例外的にTOキャラとのバトルが発生する。

サブクエストの種別とその内容

種別	内容
退治	特定のモンスターを1体倒す
複数退治	特定のモンスターを規定数倒す
修行・複数退治	TOキャラと共に特定のモンスターを規定数倒す
腕試し	特定のTOキャラとのバトルに勝利する
レディアント	特定のモンスターを退治する
配達	特定の人物に依頼人から受け取ったアイテムを届ける
探索	特定のアイテムを規定数入手する
狩り	特定のモンスターが落とすアイテムを入手する
回収	特定の人物からアイテムを回収して依頼人に渡す
救出	特定の人物を捜して救出する
生産	特定のアイテムを入手する

データの見方

1 S001 2 石ころの入手 再
目的 3 「石ころ」(P.237)を3個納品する
条件 4 S002 クリア／名声30以上
難易度 5 ★☆☆☆☆ 種別 6 探索
依頼人 7 武器屋店主(鍛冶屋) 定員 8 1
報酬 9 2GP、50ガルド、名声11、研磨剤×3

1 サブクエストを受けられる街

枠の色でクエストを受けられる街を区別し、緑はアイリリー、黄はドープルーン、青はガヴァダで受けられることを表す。

2 サブクエスト名

サブクエストの番号と名称。右側に再がついているものは、そのサブクエストを何度でも受けられることを表す。

3 目的

目的地とそこで行う行動。サブ レディ 腕試 それぞれのアイコンは、P.126からの「ダンジョン&タウンガイド」にある同アイコンと対応している。

4 条件

サブクエストを発生させるための条件。M00はP.086からの「メインクエスト攻略」、FC000はP.286からの「フェイスチャットデータ」と対応している。なお、メインクエストが発生している場合、そのクエストの依頼人や同行するTOキャラがかかわるサブクエストは発生しない。

5 難易度

サブクエストの難しさ。★の数が多いほど難易度が高い。

6 種別

サブクエストの種別。内容は上表参照。

7 依頼人

依頼人の名前。( )内は依頼人のいる場所を表す。

8 定員

サブクエストを受ける際のパーティの最大人数。この数を超えた場合はクエストを受けられない。また、TOキャラが同行する場合は+のあとにそのTOキャラの名前を記載した。なお、発生しているクエストの依頼人や同行する、もしくは戦うことになるTOキャラは、宿屋で誘うことができない。

9 報酬

クリア時にもらえる報酬。再発時はアイテム以外が半分になる。また、レシピと称号、「○○○の紹介状」は赤字で示している。

S001 石ころの入手 再

目的	「石ころ」(P.237)を3個納品する		
条件	S002 クリア／名声30以上		
難易度	★☆☆☆☆	種別	探索
依頼人	武器屋店主(鍛冶屋)	定員	4
報酬	2GP、50ガルド、名声11、研磨剤×3		

S002 イモの入手

目的	「イモ」(P.236)を1個納品する		
条件	プロローグ クリア		
難易度	★☆☆☆☆	種別	探索
依頼人	宿屋主人(宿屋)	定員	4
報酬	2GP、30ガルド、名声7、ポテトサラダ、 レシピ「パスタ料理」		

S003 イモの納品依頼 再

目的	「イモ」(P.236)を3個納品する		
条件	S002 クリア		
難易度	★☆☆☆☆	種別	探索
依頼人	宿屋主人(宿屋)	定員	4
報酬	2GP、50ガルド、名声11、ポテトサラダ		

S004 贈り物の配達

目的	世界樹の麓 第1層の サブ (P.131)のいずれかにいる ボーに「ケーキ」を渡す		
条件	S005 クリア		
難易度	★☆☆☆☆	種別	配達
依頼人	ジェロラモ(宿屋)	定員	4
報酬	2GP、100ガルド、名声6、アップルグミ×2		

S005 オニギリの配達

目的	結界の社殿 第1層の サブ (P.136)のいずれかにいる ランカスターに「オニギリ」を渡す		
条件	名声30以上		
難易度	★☆☆☆☆	種別	配達
依頼人	ジャンナ(広場)	定員	4
報酬	2GP、100ガルド、名声6、タマゴ×3		

S006 オパールの原石の入手 再

目的	「オパールの原石」(P.237)を3個納品する		
条件	名声30以上		
難易度	★★☆☆☆	種別	探索
依頼人	雑貨屋店主(雑貨屋)	定員	4
報酬	8GP、220ガルド、名声16、カッパーマトック×2		

S007 オパールの納品依頼 再

目的	「オパール」(P.237)を3個納品する		
条件	S006 クリア		
難易度	★☆☆☆☆	種別	生産
依頼人	雑貨屋店主(雑貨屋)	定員	4
報酬	2GP、50ガルド、名声5、カッパーマトック×2、 レシピ「宝石加工」		

S008 ガーウェインの捜索依頼 再

目的	世界樹の麓 第1層の サブ (P.131)のいずれかにいる ガーウェインを救出する		
条件	S005 → S004 → S014 の順でクリア		
難易度	★☆☆☆☆	種別	救出
依頼人	ダリヤ(雑貨屋)	定員	4
報酬	2GP、100ガルド、名声6、オパールブローチ×3		

S009 キラービーの針の回収依頼 再

目的	世界樹の麓 第1層の サブ (P.131)のいずれかにいる チコリーから「キラービーの針」を回収してジョゼに渡す		
条件	プロローグ クリア		
難易度	★☆☆☆☆	種別	回収
依頼人	ジョゼ(雑貨屋)	定員	4
報酬	2GP、100ガルド、名声6、銅の草刈鎌×2		

S010 緊急の納品依頼(サンドイッチ)

目的	「サンドイッチ」(P.235)を5個納品する		
条件	S016 クリア		
難易度	★★☆☆☆	種別	生産
依頼人	宿屋主人(宿屋)	定員	4
報酬	10GP、560ガルド、名声14、ロールキャベツ×3、 レシピ「デザート」		

S011 緊急の納品依頼(触手)

目的	「触手」(P.234)を3個納品する		
条件	名声30以上		
難易度	★★☆☆☆	種別	狩り
依頼人	宿屋主人(宿屋)	定員	4
報酬	7GP、360ガルド、名声18、ペペロンチーノ×3、 レシピ「家庭料理」		

S012 緊急の納品依頼(レッドセージ)

目的	「レッドセージ」(P.236)を3個納品する		
条件	S013 クリア ※		
難易度	★★★☆☆	種別	探索
依頼人	雑貨屋店主(雑貨屋)	定員	4
報酬	18GP、630ガルド、名声21、コショウ×3、 称号「薬草博士」		

※ S002 → S022 → S021 → S028 → S046 → S036 → S013 の順でクリアする必要がある。

S013 緊急の納品依頼(レッドバジル)

目的	「レッドバジル」(P.236)を2個納品する		
条件	S036 クリア ※		
難易度	★★★☆☆	種別	探索
依頼人	宿屋主人(宿屋)	定員	4
報酬	18GP、600ガルド、名声19、コショウ×3		

S014 研磨剤の配達

目的	世界樹の麓 第1層の サブ (P.131)のいずれかにいるガーウェインに「研磨剤」を渡す		
条件	S005→S004 の順でクリア		
難易度	★☆☆☆☆	種別	配達
依頼人	防具屋店主(鍛冶屋)	定員	4
報酬	2GP、100ガルド、名声6、カッパーマトック×2		

S015 小麦粉の生産依頼 再

目的	「小麦粉」(P.236)を3個納品する		
条件	S016 クリア		
難易度	★☆☆☆☆	種別	生産
依頼人	ジャンナ(広場)	定員	4
報酬	5GP、290ガルド、名声5、ポテトサラダ		

S016 小麦の納品依頼 再

目的	「小麦」(P.236)を3個納品する		
条件	プロローグ クリア		
難易度	★☆☆☆☆	種別	探索
依頼人	宿屋主人(宿屋)	定員	4
報酬	5GP、180ガルド、名声11、タマゴ×3、レシピ「パン料理」		

S017 サイノッサス討伐 再

目的	世界樹の麓 第1層(P.131)にいるサイノッサスを10体倒す		
条件	プロローグ クリア		
難易度	★☆☆☆☆	種別	複数退治
依頼人	ジーニアス(広場)	定員	3+ジーニアス
報酬	5GP、260ガルド、名声19、オレンジグミ×2		

S018 作物を荒らすサイノッサスを倒せ! 再

目的	世界樹の麓 第1層(P.131)にいるサイノッサスを10体倒す		
条件	プロローグ クリア		
難易度	★☆☆☆☆	種別	複数退治
依頼人	チェスター(宿屋)	定員	3+チェスター
報酬	5GP、260ガルド、名声19、オニギリ×2		

S019 作物を荒らすチュンチュンを倒せ! 再

目的	世界樹の麓 第2層(P.132)にいるチュンチュンを6体倒す		
条件	名声30以上		
難易度	★★☆☆☆	種別	複数退治
依頼人	レスピーギ(宿屋)	定員	4
報酬	10GP、568ガルド、名声22、タマゴ×3		

S020 ジーニアスとの修行 再

目的	世界樹の麓 第2層(P.132)にいるアックスビークを10体倒す		
条件	名声50以上		
難易度	★☆☆☆☆	種別	修行・複数退治
依頼人	ジーニアス(広場)	定員	1+ジーニアス
報酬	5GP、400ガルド、名声24、オレンジグミ×3、レシピ「杖強化」		

S021 セージの入手 再

目的	「セージ」(P.236)を3個納品する		
条件	S002→S022 の順でクリア		
難易度	★☆☆☆☆	種別	探索
依頼人	アミルカレ(民家2)	定員	4
報酬	2GP、50ガルド、名声11、銅の草刈鎌×2		

S022 セボリーの入手 再

目的	「セボリー」(P.236)を3個納品する		
条件	S002 クリア		
難易度	★☆☆☆☆	種別	探索
依頼人	アミルカレ(民家2)	定員	4
報酬	2GP、50ガルド、名声11、銅の草刈鎌×2		

S023 チェスターとの修行 再

目的	世界樹の麓 第2層(P.132)にいるライニネールを10体倒す		
条件	名声50以上		
難易度	★★☆☆☆	種別	修行・複数退治
依頼人	チェスター(宿屋)	定員	1+チェスター
報酬	10GP、670ガルド、名声29、オレンジグミ×3、レシピ「弓強化」		

S024 鉄鉱石の入手 再

目的	「鉄鉱石」(P.237)を3個納品する		
条件	S002→S001 の順でクリア		
難易度	★☆☆☆☆	種別	探索
依頼人	防具屋店主(鍛冶屋)	定員	4
報酬	2GP、50ガルド、名声11、研磨剤×3		

※ S002→S022→S021→S028→S046 の順でクリアする必要がある。

S025 鉄の納品依頼 再

目的	「鉄」(P.237)を3個納品する		
条件	名声30以上		
難易度	★☆☆☆☆	種別	生産
依頼人	武器屋店主(鍛冶屋)	定員	4
報酬	5GP、290ガルド、名声5、カッパーマトックX2		

S026 盗賊討伐 再

目的	結界の社殿 第1層(P.136)にいる盗賊を10体倒す		
条件	プロローグ クリア		
難易度	★☆☆☆☆	種別	複数退治
依頼人	アーチェ(広場)	定員	3+アーチェ
報酬	5GP、340ガルド、名声21、野菜サラダX2		

S027 徒党を組む凶暴なウルフを倒せ! 再

目的	結界の社殿 第1層(P.136)にいるウルフを10体倒す		
条件	プロローグ クリア		
難易度	★☆☆☆☆	種別	複数退治
依頼人	リッド(宿屋)	定員	3+リッド
報酬	5GP、320ガルド、名声21、アップルグミX2		

S028 バジルの納品依頼 再

目的	「バジル」(P.236)を3個納品する		
条件	S002→S022→S021の順でクリア		
難易度	★☆☆☆☆	種別	探索
依頼人	宿屋主人(宿屋)	定員	4
報酬	2GP、50ガルド、名声11、コショウX5		

S029 畑を荒らすサイノッサスを退治しろ! 再

目的	世界樹の麓 第1層(P.131)にいるサイノッサスを1体倒す		
条件	プロローグ クリア		
難易度	★☆☆☆☆	種別	退治
依頼人	ジョゼ(雑貨屋)	定員	4
報酬	2GP、106ガルド、名声6、オニギリ		

S030 バット退治 再

目的	結界の社殿 第1層(P.136)にいるバットを1体倒す		
条件	プロローグ クリア/名声30以上		
難易度	★☆☆☆☆	種別	退治
依頼人	トマス(広場)	定員	4
報酬	2GP、116ガルド、名声7、オニギリ		

S031 バットの異常繁殖を防げ! 再

目的	結界の社殿 第1層(P.136)にいるバットを10体倒す		
条件	プロローグ クリア		
難易度	★☆☆☆☆	種別	複数退治
依頼人	クラトス(ギルド)	定員	3+クラトス
報酬	5GP、320ガルド、名声21、オニギリX2		

S032 フォッシル討伐

目的	世界樹の麓 第1層~第3層(P.131~P.133)に出現するようになるフォッシルを1体倒す		
条件	S023 クリア/レベル20以上		
難易度	★★★☆☆	種別	退治
依頼人	チェスター(宿屋)	定員	3+チェスター
報酬	6GP、358ガルド、名声17、ミックスグミ		

S033 フォッシル討伐 再

目的	世界樹の麓 第1層~第3層(P.131~P.133)に出現するようになるフォッシルを8体倒す		
条件	S023→S032の順でクリア/レベル20以上		
難易度	★★★☆☆	種別	複数退治
依頼人	チェスター(宿屋)	定員	3+チェスター
報酬	6GP、658ガルド、名声35、ミックスグミX2		

S034 プチプリの異常繁殖を防げ! 再

目的	世界樹の麓 第1層(P.131)にいるプチプリを4体倒す		
条件	プロローグ クリア		
難易度	★☆☆☆☆	種別	複数退治
依頼人	ソフィア(民家2)	定員	4
報酬	5GP、216ガルド、名声10、アップルグミX2		

S035 プチプリの羽の入手 再

目的	「プチプリの羽」(P.234)を3個納品する		
条件	プロローグ クリア		
難易度	★☆☆☆☆	種別	狩り
依頼人	ソフィア(民家2)	定員	4
報酬	5GP、180ガルド、名声10、ペペロンチーノ		

S036 ベルベーヌの入手 再

目的	「ベルベーヌ」(P.236)を3個納品する		
条件	S002→S022→S021→S028→S046の順でクリア		
難易度	★☆☆☆☆	種別	探索
依頼人	アミルカレ(民家2)	定員	4
報酬	2GP、50ガルド、名声11、銅の草刈鎌X2、レシピ「薬剤調合・基礎」		

Chapter 1
Chapter 2
Chapter 3
Chapter 4
Chapter 5

QUEST クエスト攻略

サブクエスト攻略

S037 ～ S048

S037 冒険者を襲うウルフ 再

目的	結界の社殿 第1層(P.136)にいるウルフを1体倒す		
条件	名声30以上／レベル3以上		
難易度	★☆☆☆☆	種別	退治
依頼人	ジャンナ(広場)	定員	4
報酬	2GP、112ガルド、名声7、オニギリ		

S038 冒険者を襲うマンドロテン 再

目的	世界樹の麓 第1層(P.131)にいるマンドロテンを1体倒す		
条件	プロローグ クリア		
難易度	★☆☆☆☆	種別	退治
依頼人	レスピーギ(宿屋)	定員	4
報酬	2GP、106ガルド、名声6、銅の草刈鎌×2		

S039 ポークの納品依頼 再

目的	「ポーク」(P.236)を3個納品する		
条件	プロローグ クリア		
難易度	★☆☆☆☆	種別	狩り
依頼人	宿屋主人(宿屋)	定員	4
報酬	5GP、180ガルド、名声11、カルボナーラ×2		

S040 丸太の入手 再

目的	「丸太」(P.237)を3個納品する		
条件	プロローグ クリア		
難易度	★☆☆☆☆	種別	探索
依頼人	トマス(広場)	定員	4
報酬	2GP、50ガルド、名声11、銅の草刈鎌×2		

S041 マンドロテンの異常繁殖を防げ！ 再

目的	世界樹の麓 第1層(P.131)にいるマンドロテンを4体倒す		
条件	プロローグ クリア		
難易度	★☆☆☆☆	種別	複数退治
依頼人	ジェロラモ(宿屋)	定員	4
報酬	5GP、224ガルド、名声10、オニギリ×3		

S042 ミンチの納品依頼 再

目的	「ミンチ」(P.236)を3個納品する		
条件	S039 クリア		
難易度	★☆☆☆☆	種別	生産
依頼人	宿屋主人(宿屋)	定員	4
報酬	5GP、290ガルド、名声5、ペペロンチーノ		

S043 ムスシプラ討伐

目的	世界樹の麓 第1層～第3層(P.131～P.133)に出現するようになるムスシプラを1体倒す		
条件	S020 クリア／レベル20以上		
難易度	★★★☆☆	種別	退治
依頼人	ジーニアス(広場)	定員	3+ジーニアス
報酬	6GP、364ガルド、名声18、ミックスグミ		

S044 ムスシプラ討伐 再

目的	世界樹の麓 第1層～第3層(P.131～P.133)に出現するようになるムスシプラを8体倒す		
条件	S020→S043の順でクリア／レベル20以上		
難易度	★★★☆☆	種別	複数退治
依頼人	ジーニアス(広場)	定員	3+ジーニアス
報酬	6GP、664ガルド、名声37、ミックスグミ×2		

S045 木材の生産依頼 再

目的	「木材」(P.237)を3個納品する		
条件	S040 クリア		
難易度	★☆☆☆☆	種別	生産
依頼人	防具屋店主(鍛冶屋)	定員	4
報酬	5GP、290ガルド、名声5、研磨剤		

S046 ラベンダーの入手 再

目的	「ラベンダー」(P.236)を3個納品する		
条件	S002→S022→S021→S028の順でクリア		
難易度	★☆☆☆☆	種別	探索
依頼人	ダリヤ(雑貨屋)	定員	4
報酬	2GP、50ガルド、名声11、銅の草刈鎌×2		

S047 ランカスターの救出依頼 再

目的	結界の社殿 第1層の サブ (P.136)のいずれかにいるランカスターを救出する		
条件	S005 クリア		
難易度	★☆☆☆☆	種別	救出
依頼人	ファウスト(民家1)	定員	4
報酬	2GP、100ガルド、名声6、オパールブローチ×3		

S048 ワームの牙の奪還依頼 再

目的	結界の社殿 第1層の サブ (P.136)のいずれかにいるロベルトから「ワームの牙」を回収してラポに渡す		
条件	名声30以上		
難易度	★☆☆☆☆	種別	回収
依頼人	ラポ(鍛冶屋)	定員	4
報酬	2GP、100ガルド、名声6、銅の鍵		

S049 友情請負人(1)

目的	世界樹の麓 第1層の サブ (P.131)のいずれかにいるラナに「アクアマリン」を渡す		
条件	M01 クリア／S005→S004→S014の順でクリア		
難易度	★☆☆☆☆	種別	配達
依頼人	ソフィア(民家2)	定員	4
報酬	2GP、100ガルド、名声6、タマゴ×3		

S050 愛情請負人(3)

目的	「オパールブローチ」(P.237)を1個納品する		
条件	M02 クリア／S052 クリア ※1		
難易度	★☆☆☆☆	種別	生産
依頼人	バレンチノ(民家1)	定員	4
報酬	5GP、290ガルド、名声7、ミックスグミ		

S051 ウェディングロード請負人(1)

目的	タリヤから受け取った「手紙」をアイリリーの広場にいるトマスに渡す		
条件	M02 クリア／S005→S004→S014の順でクリア		
難易度	★☆☆☆☆	種別	配達
依頼人	ダリヤ(雑貨屋)	定員	4
報酬	2GP、100ガルド、名声6、ルビーブローチ×3		

S052 友情請負人(2)

目的	「触手」(P.234)を3個納品する		
条件	M02 クリア／S049 クリア ※2		
難易度	★★☆☆☆	種別	狩り
依頼人	ソフィア(民家2)	定員	4
報酬	7GP、360ガルド、名声18、レモングミ		

S053 アックスビーク退治 再

目的	世界樹の麓 第2層(P.132)にいるアックスビークを1体倒す		
条件	M03 クリア		
難易度	★☆☆☆☆	種別	退治
依頼人	ダリヤ(雑貨屋)	定員	4
報酬	2GP、124ガルド、名声8、タマゴ		

S054 異色!?コラボレートバトル 再

目的	結界の社殿 第1層の 腕試 (P.136)にいるアーチェ(1)(P.191)、リッド(P.191)、チェスター(P.191)を倒す		
条件	S059 クリア／レベル40以上		
難易度	★★★★★	種別	腕試し
依頼人	アーチェ(広場)	定員	1
報酬	6GP、名声50、エリクシール		

S055 クラトスとの腕試し 再

目的	世界樹の麓 第1層の 腕試 (P.131)にいるクラトス(P.192)を倒す		
条件	M03 クリア／クラスが剣士でレベル30以上		
難易度	★★★★☆	種別	腕試し
依頼人	クラトス(ギルド)	定員	1
報酬	4GP、名声20、エリクシール		

S056 クラトスとの修行 再

目的	結界の社殿 第2層(P.137)にいるガルーダを10体倒す		
条件	M03 クリア		
難易度	★★★☆☆	種別	修行・複数退治
依頼人	クラトス(ギルド)	定員	1+クラトス
報酬	6GP、820ガルド、名声24、ミックスグミ×3、レシピ「盾強化」		

S057 作物を荒らすガルーダを倒せ! 再

目的	結界の社殿 第2層(P.137)にいるガルーダを10体倒す		
条件	M03 クリア		
難易度	★★☆☆☆	種別	複数退治
依頼人	ロイド(鍛冶屋)	定員	3+ロイド
報酬	10GP、700ガルド、名声28、タマゴ×3		

S058 対決!親子鷹! 再

目的	結界の社殿 第1層の 腕試 (P.136)にいるロイド(2)(P.192)とクラトス(P.192)を倒す		
条件	M03 クリア／S066 クリア／レベル40以上		
難易度	★★★★★	種別	腕試し
依頼人	ロイド(鍛冶屋)	定員	1
報酬	6GP、名声35、エリクシール		

S059 対決!夫婦漫才? 再

目的	世界樹の麓 第1層の 腕試 (P.131)にいるチェスター(P.191)とアーチェ(1)(P.191)を倒す		
条件	M03 クリア／レベル40以上		
難易度	★★★★☆	種別	腕試し
依頼人	チェスター(宿屋)	定員	1
報酬	4GP、名声35、エリクシール		

S060 ナイトレイド討伐

目的	結界の社殿 第1層～第3層(P.136～138)に出現するようになるナイトレイドを1体倒す		
条件	S056 クリア／レベル20以上		
難易度	★★★☆☆	種別	退治
依頼人	クラトス(ギルド)	定員	3+クラトス
報酬	6GP、370ガルド、名声19、ミックスグミ		

※1 S005→S004→S014→S049→S052の順でクリアする必要がある。
※2 S005→S004→S014→S049の順でクリアする必要がある。

S061 ナイトレイド討伐 再

目的	結界の社殿 第1層～第3層(P.136～138)に出現するようになるナイトレイドを8体倒す
条件	S056→S060の順でクリア／レベル20以上
難易度	★★★☆☆
種別	複数退治
依頼人	クラトス(ギルド)
定員	3＋クラトス
報酬	6GP、670ガルド、名声38、ミックスグミ×2

S062 バジリスク退治 再

目的	結界の社殿 第2層(P.137)にいるバジリスクを1体倒す
条件	M03 クリア
難易度	★★☆☆☆
種別	退治
依頼人	ロイド(鍛冶屋)
定員	3＋ロイド
報酬	4GP、232ガルド、名声12、オニギリ

S063 バジリスクのうろこの入手 再

目的	「バジリスクのウロコ」(P.234)を3個納品する
条件	M03 クリア
難易度	★★☆☆☆
種別	狩り
依頼人	バレンチノ(民家1)
定員	4
報酬	7GP、360ガルド、名声18、ボトル×3

S064 畑を荒らすガルーダを退治しろ！ 再

目的	結界の社殿 第2層(P.137)にいるガルーダを1体倒す
条件	M03 クリア
難易度	★★☆☆☆
種別	退治
依頼人	アーチェ(広場)
定員	3＋アーチェ
報酬	4GP、230ガルド、名声12、タマゴ×3

S065 友情タッグバトル 再

目的	世界樹の麓 第1層の 腕試 (P.131)にいるジーニアス(P.192)とロイド(2)(P.192)を倒す
条件	S066 クリア／レベル40以上
難易度	★★★★★
種別	腕試し
依頼人	ジーニアス(広場)
定員	1
報酬	6GP、名声35、エリクシール

S066 ロイドとの腕試し 再

目的	結界の社殿 第1層の 腕試 (P.131)にいるロイド(2)(P.192)を倒す
条件	M03 クリア／レベル30以上
難易度	★★★★☆
種別	腕試し
依頼人	ロイド(鍛冶屋)
定員	1
報酬	4GP、名声20、エリクシール

S067 ウェディングロード伝書鳩(2)

目的	トマスから受け取った「手紙」をアイリリーの民家2にいるアミルカレに渡す
条件	M05 手順 1 終了／S051 クリア ※1
難易度	★☆☆☆☆
種別	配達
依頼人	トマス(広場)
定員	4
報酬	2GP、100ガルド、名声6、銀の鍵×5

S068 友情請負人(終)

目的	「金鉱石」(P.237)を1個納品する
条件	M04 クリア／S050 クリア ※2
難易度	★★☆☆☆
種別	探索
依頼人	ソフィア(民家2)
定員	4
報酬	8GP、180ガルド、名声12

S069 アーチェとの修行 再

目的	魔回廊 第1層(P.141)にいるポルターガイストを10体倒す
条件	M05 クリア
難易度	★★☆☆☆
種別	修行・複数退治
依頼人	アーチェ(広場)
定員	1＋アーチェ
報酬	10GP、670ガルド、名声32、ミックスグミ×3、レシピ「ローブ強化」

S070 ウィザードハット

目的	魔回廊 第1層と第2層の レディ (P.141、P.142)のいずれかにいるRウィザード(P.192)を倒す
条件	S073 クリア ※3／クラスが魔術師でレベル25以上
難易度	★★★★★
種別	レディアント
依頼人	ジーニアス(広場)
定員	1
報酬	10GP、名声35、ウィザードハット

S071 ウィザードバンド

目的	魔回廊 第1層と第2層の レディ (P.141、P.142)のいずれかにいるRウィザード(P.192)を倒す
条件	S070 クリア ※3／クラスが魔術師でレベル25以上
難易度	★★★★★
種別	レディアント
依頼人	ジーニアス(広場)
定員	1
報酬	10GP、名声35、ウィザードバンド

S072 ウィザードブーツ

目的	魔回廊 第1層と第2層の レディ (P.141、P.142)のいずれかにいるRウィザード(P.192)を倒す
条件	S071 クリア ※3／クラスが魔術師でレベル25以上
難易度	★★★★★
種別	レディアント
依頼人	ジーニアス(広場)
定員	1
報酬	10GP、名声35、ウィザードブーツ、称号「マジックユーザー」

※1 S005→S004→S014→S051の順でクリアする必要がある。 ※2 S005→S004→S014→S049→S052→S050の順でクリアする必要がある。
※3 S070～S074はS081→S074→S073→S070→S071→S072の順でクリアする必要がある。

S073 ウィザードローブ

目的	魔回廊 第1層と第2層の レディ (P.141、P.142)のいずれかにいるRウィザード(P.192)を倒す		
条件	S074 クリア ※3／クラスが魔術師でレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	ジーニアス(広場)	定員	1
報酬	10GP、名声35、ウィザードローブ		

S074 ウィザードロッド

目的	魔回廊 第1層と第2層の レディ (P.141、P.142)のいずれかにいるRウィザード(P.192)を倒す		
条件	S081 クリア ※3／クラスが魔術師でレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	ジーニアス(広場)	定員	1
報酬	10GP、名声35、ウィザードロッド		

S075 ウォーリアアクス

目的	世界樹の麓 第1層と第2層の レディ (P.131、P.132)のいずれかにいるRウォーリア(P.192)を倒す		
条件	S081 クリア ※4／クラスが戦士でレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	リッド(宿屋)	定員	1
報酬	10GP、名声35、ウォーリアアクス		

S076 ウォーリアーバックル

目的	世界樹の麓 第1層と第2層の レディ (P.131、P.132)のいずれかにいるRウォーリア(P.192)を倒す		
条件	S079 クリア ※4／クラスが戦士でレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	リッド(宿屋)	定員	1
報酬	10GP、名声35、ウォーリアーバックル、称号「ベルセルク」		

S077 ウォーリアーヘルム

目的	世界樹の麓 第1層と第2層の レディ (P.131、P.132)のいずれかにいるRウォーリア(P.192)を倒す		
条件	S080 クリア ※4／クラスが戦士でレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	リッド(宿屋)	定員	1
報酬	10GP、名声35、ウォーリアーヘルム		

S078 ウォーリアーミトン

目的	世界樹の麓 第1層と第2層の レディ (P.131、P.132)のいずれかにいるRウォーリア(P.192)を倒す		
条件	S077 クリア ※4／クラスが戦士でレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	リッド(宿屋)	定員	1
報酬	10GP、名声35、ウォーリアーミトン		

S079 ウォーリアーレギンス

目的	世界樹の麓 第1層と第2層の レディ (P.131、P.132)のいずれかにいるRウォーリア(P.192)を倒す		
条件	S078 クリア ※4／クラスが戦士でレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	リッド(宿屋)	定員	1
報酬	10GP、名声35、ウォーリアーレギンス		

S080 ウォーリアーロリカ

目的	世界樹の麓 第1層と第2層の レディ (P.131、P.132)のいずれかにいるRウォーリア(P.192)を倒す		
条件	S075 クリア ※4／クラスが戦士でレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	リッド(宿屋)	定員	1
報酬	10GP、名声35、ウォーリアーロリカ		

S081 試金石

目的	魔回廊 第1層と第2層の レディ (P.141、P.142)のいずれかにいるRウォーリア(P.192)を倒す		
条件	FC082 を見る／レベル20以上		
難易度	★★★★☆	種別	レディアント
依頼人	クラトス(ギルド)	定員	4
報酬	8GP、名声20		

S082 地獄の課外授業 再

目的	魔回廊 第1層の 腕試 (P.141)にいるリフィル(P.192)、ロイド(2)(P.192)、ジーニアス(P.192)を倒す		
条件	M05 クリア／S066 → S065 の順でクリア／レベル40以上		
難易度	★★★★★	種別	腕試し
依頼人	リフィル(ギルド)	定員	1
報酬	6GP、名声50、エリクシール		

S083 新コンビ結成！その名も「狩人」 再

目的	魔回廊 第1層の 腕試 (P.141)にいるリッド(P.191)とチェスター(P.191)を倒す		
条件	S104 クリア／レベル40以上		
難易度	★★★★★	種別	腕試し
依頼人	リッド(宿屋)	定員	1
報酬	6GP、名声35、エリクシール		

S084 スティンローパー討伐

目的	魔回廊 第1層と第2層(P.141、P.142)に出現するようになるスティンローパーを1体倒す		
条件	S105 クリア／レベル20以上		
難易度	★★★☆☆	種別	退治
依頼人	リッド(宿屋)	定員	3＋リッド
報酬	6GP、370ガルド、名声19、ミックスグミ		

※4 S075 〜 S080 は S081 → S075 → S080 → S077 → S078 → S079 → S076 の順でクリアする必要がある。

S085 スティンローパー討伐 再

目的	魔回廊 第1層と第2層(P.141、P.142)に出現するようになるスティンローパーを8体倒す		
条件	S105→S084の順でクリア/レベル20以上		
難易度	★★★☆☆	種別	複数退治
依頼人	リッド(宿屋)	定員	3+リッド
報酬	6GP、670ガルド、名声38、ミックスグミ×2		

S086 徒党を組む凶暴なキラービーを倒せ! 再

目的	魔回廊 第1層と第2層(P.141、P.142)にいるキラービーを10体倒す		
条件	M05 クリア		
難易度	★★☆☆☆	種別	複数退治
依頼人	ジーニアス(広場)	定員	3+ジーニアス
報酬	10GP、800ガルド、名声31、オレンジグミ×3		

S087 ヒーラーキャップ

目的	結界の社殿 第1層と第2層の(レディ)(P.136、P.137)のいずれかにいるRヒーラー(P.192)を倒す		
条件	S088 クリア ※1/クラスが僧侶でレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	リフィル(ギルド)	定員	1
報酬	10GP、名声35、ヒーラーキャップ		

S088 ヒーラークローク

目的	結界の社殿 第1層と第2層の(レディ)(P.136、P.137)のいずれかにいるRヒーラー(P.192)を倒す		
条件	S090 クリア ※1/クラスが僧侶でレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	リフィル(ギルド)	定員	1
報酬	10GP、名声35、ヒーラークローク		

S089 ヒーラーシューズ

目的	結界の社殿 第1層と第2層の(レディ)(P.136、P.137)のいずれかにいるRヒーラー(P.192)を倒す		
条件	S091 クリア ※1/クラスが僧侶でレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	リフィル(ギルド)	定員	1
報酬	10GP、名声35、ヒーラーシューズ、称号「大僧正」		

S090 ヒーラースタッフ

目的	結界の社殿 第1層と第2層の(レディ)(P.136、P.137)のいずれかにいるRヒーラー(P.192)を倒す		
条件	S081 クリア ※1/クラスが僧侶でレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	リフィル(ギルド)	定員	1
報酬	10GP、名声35、ヒーラースタッフ		

S091 ヒーラーミトン

目的	結界の社殿 第1層と第2層の(レディ)(P.136、P.137)のいずれかにいるRヒーラー(P.192)を倒す		
条件	S087 クリア ※1/クラスが僧侶でレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	リフィル(ギルド)	定員	1
報酬	10GP、名声35、ヒーラーミトン		

S092 ヘテロドクサ討伐

目的	魔回廊 第1層、第2層(P.141、P.142)に出現するようになるヘテロドクサを1体倒す		
条件	S106 クリア/レベル20以上		
難易度	★★★☆☆	種別	退治
依頼人	リフィル(ギルド)	定員	3+リフィル
報酬	6GP、372ガルド、名声19、ミックスグミ		

S093 ヘテロドクサ討伐 再

目的	魔回廊 第1層、第2層(P.141、P.142)に出現するようになるヘテロドクサを8体倒す		
条件	S106→S092の順でクリア/レベル20以上		
難易度	★★★☆☆	種別	複数退治
依頼人	リフィル(ギルド)	定員	3+リフィル
報酬	6GP、672ガルド、名声39、ミックスグミ×2		

S094 冒険者を襲うゾンビ 再

目的	魔回廊 第1層と第2層(P.141、P.142)にいるゾンビを10体倒す		
条件	M05 クリア		
難易度	★★☆☆☆	種別	複数退治
依頼人	クラトス(ギルド)	定員	3+クラトス
報酬	10GP、860ガルド、名声32、ミックスグミ×3		

S095 冒険者を襲うワイバーン 再

目的	魔回廊 第2層(P.142)にいるワイバーンを1体倒す		
条件	M05 クリア		
難易度	★★☆☆☆	種別	退治
依頼人	リッド(宿屋)	定員	3+リッド
報酬	4GP、240ガルド、名声13、野菜サラダ		

S096 ポルターガイスト討伐 再

目的	魔回廊 第1層(P.141)にいるポルターガイストを1体倒す		
条件	M05 クリア		
難易度	★★☆☆☆	種別	退治
依頼人	チェスター(宿屋)	定員	3+チェスター
報酬	4GP、244ガルド、名声13、ボロネーゼ		

※1 S087～S091は S081→S090→S088→S087→S091→S089の順でクリアする必要がある。

S097 ミラゴイル討伐

目的	結界の社殿 第1層～第3層(P.136～138)に出現するようになるミラゴイルを1体倒す		
条件	S107 クリア／レベル20以上		
難易度	★★★☆☆	種別	退治
依頼人	ロイド(鍛冶屋)	定員	3+ロイド
報酬	6GP、366ガルド、名声18、ミックスグミ		

S098 ミラゴイル討伐 再

目的	結界の社殿 第1層～第3層(P.136～138)に出現するようになるミラゴイルを8体倒す		
条件	S107→S097 の順でクリア／レベル20以上		
難易度	★★★☆☆	種別	複数退治
依頼人	ロイド(鍛冶屋)	定員	3+ロイド
報酬	6GP、666ガルド、名声37、ミックスグミ×2		

S099 メトナルを連れて帰ってきて 再

目的	魔回廊 第1層と第2層の(サブ)(P.141、P.142)のいずれかにいるメトナルを救出する		
条件	M05 クリア		
難易度	★☆☆☆☆	種別	救出
依頼人	ジェロラモ(宿屋)	定員	4
報酬	2GP、100ガルド、名声6、オパールブローチ×3		

S100 ラップオン討伐

目的	魔回廊 第1層と第2層(P.141、P.142)に出現するようになるラップオンを1体倒す		
条件	S069 クリア／レベル20以上		
難易度	★★★☆☆	種別	退治
依頼人	アーチェ(広場)	定員	3+アーチェ
報酬	6GP、372ガルド、名声19、ミックスグミ		

S101 ラップオン討伐 再

目的	魔回廊 第1層と第2層(P.141、P.142)に出現するようになるラップオンを8体倒す		
条件	S069→S100 の順でクリア／レベル20以上		
難易度	★★★☆☆	種別	複数退治
依頼人	アーチェ(広場)	定員	3+アーチェ
報酬	6GP、672ガルド、名声39、ミックスグミ×2		

S102 ラフレシアン討伐

目的	世界樹の麓 第1層～第3層(P.131～P.133)に出現するようになるラフレシアンを1体倒す		
条件	S106 クリア／レベル20以上		
難易度	★★★☆☆	種別	退治
依頼人	リフィル(ギルド)	定員	3+リフィル
報酬	6GP、360ガルド、名声18、ミックスグミ		

S103 ラフレシアン討伐 再

目的	世界樹の麓 第1層～第3層(P.131～P.133)に出現するようになるラフレシアンを8体倒す		
条件	S106 クリア→S102 の順でクリア／レベル20以上		
難易度	★★★☆☆	種別	複数退治
依頼人	リフィル(ギルド)	定員	3+リフィル
報酬	6GP、660ガルド、名声36、ミックスグミ×2		

S104 リッドとの腕試し 再

目的	魔回廊 第1層の(腕試)(P.141)にいるリッド(P.191)を倒す		
条件	M05 クリア／レベル30以上		
難易度	★★★★☆	種別	腕試し
依頼人	リッド(宿屋)	定員	1
報酬	4GP、名声20、エリクシール		

S105 リッドとの修行 再

目的	結界の社殿 第2層(P.137)にいるバジリスクを10体倒す		
条件	M05 クリア		
難易度	★★☆☆☆	種別	修行・複数退治
依頼人	リッド(宿屋)	定員	1+リッド
報酬	10GP、670ガルド、名声29、オレンジグミ×3、レシピ「篭手強化」		

S106 リフィルとの修行 再

目的	魔回廊 第1層と第2層(P.141、P.142)にいるキラービーを10体倒す		
条件	M05 クリア		
難易度	★★★☆☆	種別	修行・複数退治
依頼人	リフィル(ギルド)	定員	1+リフィル
報酬	6GP、820ガルド、名声24、ミックスグミ×3、レシピ「グミ作成」		

S107 ロイドとの修行 再

目的	魔回廊 第1層と第2層(P.141、P.142)にいるゾンビを10体倒す		
条件	M05 クリア		
難易度	★★☆☆☆	種別	修行・複数退治
依頼人	ロイド(鍛冶屋)	定員	1+ロイド
報酬	10GP、670ガルド、名声32、オレンジグミ×3、レシピ「剣強化」		

S108 探求のウェディングロード(3)

目的	「レッドセージ」(P.236)を1個納品する		
条件	M06 クリア／S067 クリア ※2		
難易度	★★☆☆☆	種別	探索
依頼人	トマス(広場)	定員	4
報酬	8GP、180ガルド、名声12、銀の鍵×5		

※2 S005→S004→S014→S051→S067 の順でクリアする必要がある。

S109 魔回廊の調査

目的	魔回廊 第3層の サブ (P.142)へ行く		
条件	FC145 を見る		
難易度	★★☆☆☆	種別	探索
依頼人	リフィル(ギルド)	定員	3+リフィル
報酬	10GP、2000ガルド、名声30		

S110 思い出のマーボーカレー

目的	「マーボーカレー」(P.235)を1個納品する		
条件	M07 クリア/S158→S161→S159 の順でクリア		
難易度	★★★★★	種別	生産
依頼人	アーチェ(広場)	定員	4
報酬	25GP、2450ガルド、名声45、ミックスグミ×2		

S111 地獄のウェディングロード(4)

目的	魔回廊 第1層と第2層の サブ (P.141、P.142)のいずれかにいるトマスを救出する		
条件	M09 クリア/S108 クリア ※		
難易度	★☆☆☆☆	種別	救出
依頼人	ダリヤ(雑貨屋)	定員	4
報酬	2GP、100ガルド、名声6、麻婆豆腐×3		

S112 祝福のウェディングロード(終)

目的	アミルカレから受け取った「頑丈な箱」をアイリリーの広場にいるトマスに渡す		
条件	M13 クリア/S111 クリア ※		
難易度	★☆☆☆☆	種別	配達
依頼人	アミルカレ(民家2)	定員	4
報酬	2GP、100ガルド、名声6、麻婆豆腐×2、称号「愛の伝道師」		

S113 トレジャーハント

目的	世界樹の麓 第3層の サブ (P.133)にいるアーチェ(2)(P.192)を倒す		
条件	M17 クリア/S278→S216 の順にクリア		
難易度	★★★★★	種別	探索
依頼人	リフィル(ギルド)	定員	3
報酬	20GP、3000ガルド、名声30、称号「レアハンター」		

S114 アメジストの原石の入手 再

目的	「アメジストの原石」(P.237)を3個納品する		
条件	M06 手順 3 終了		
難易度	★★★☆☆	種別	探索
依頼人	雑貨屋店主(雑貨屋)	定員	4
報酬	18GP、630ガルド、名声21、シルバーマトック×2		

S115 アメジストの納品依頼 再

目的	「アメジスト」(P.237)を3個納品する		
条件	S114 クリア		
難易度	★☆☆☆☆	種別	生産
依頼人	雑貨屋店主(雑貨屋)	定員	4
報酬	2GP、50ガルド、名声7、カッパーマトック×2		

S116 エメラルドの原石の入手 再

目的	「エメラルドの原石」(P.237)を3個納品する		
条件	S114→S119→S124 の順でクリア		
難易度	★★★☆☆	種別	探索
依頼人	雑貨屋店主(雑貨屋)	定員	4
報酬	18GP、630ガルド、名声21、シルバーマトック×2		

S117 エメラルドブローチの奪還依頼 再

目的	密林 第1層と第2層の サブ (P.158、P.159)のいずれかにいるミナディから「エメラルドブローチ」を回収してフリッツに渡す		
条件	M06 手順 3 終了		
難易度	★★☆☆☆	種別	回収
依頼人	フリッツ(宿屋)	定員	4
報酬	4GP、370ガルド、名声11、アメジストブローチ×3		

S118 オタオタ討伐 再

目的	密林 第1層(P.158)にいるオタオタを1体倒す		
条件	M06 手順 3 終了		
難易度	★★★☆☆	種別	退治
依頼人	ゲオルグ(広場)	定員	4
報酬	6GP、360ガルド、名声18、ボロネーゼ		

S119 ガーネットの原石の入手 再

目的	「ガーネットの原石」(P.237)を3個納品する		
条件	S114 クリア		
難易度	★★☆☆☆	種別	探索
依頼人	雑貨屋店主(雑貨屋)	定員	4
報酬	8GP、220ガルド、名声16、カッパーマトック×2		

S120 ガーネットの納品依頼 再

目的	「ガーネット」(P.237)を3個納品する		
条件	S115 クリア		
難易度	★★☆☆☆	種別	生産
依頼人	防具屋店主(鍛冶屋)	定員	4
報酬	8GP、220ガルド、名声14、カッパーマトック×2		

※ S111、S112 は S005→S004→S014→S051→S067→S108→S111→S112 の順でクリアする必要がある。

S121 キアノランティス討伐

目的	鉱山 第1層〜第4層(P.148〜150)に出現するようになるキアノランティスを1体倒す		
条件	S145 クリア/レベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	退治
依頼人	スタン(広場)	定員	3+スタン
報酬	10GP、600ガルド、名声28、ミックスグミ		

S122 キアノランティス討伐 再

目的	鉱山 第1層〜第4層(P.148〜150)に出現するようになるキアノランティスを8体倒す		
条件	S145→S121 の順でクリア/レベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	複数退治
依頼人	スタン(広場)	定員	3+スタン
報酬	10GP、1100ガルド、名声52、ミックスグミ×2		

S123 危険な仕事

目的	溶岩谷 第1層〜第3層の サブ (P.153〜P.155)のいずれかにいるマルカスに「アメジスト」を渡す		
条件	S135→S192 の順でクリア		
難易度	★★☆☆☆	種別	配達
依頼人	マルティン(宿屋)	定員	4
報酬	8GP、740ガルド、名声11、銀の鍵×4		

S124 危険な仕事(アクアマリンの原石) 再

目的	「アクアマリンの原石」(P.237)を3個納品する		
条件	S114→S119 の順でクリア		
難易度	★★★☆☆	種別	探索
依頼人	カール(民家1)	定員	4
報酬	18GP、630ガルド、名声21、シルバーマトック×2		

S125 危険な仕事(ガルムウルフの歯) 再

目的	「ガルムウルフの歯」(P.234)を3個納品する		
条件	M06 手順 3 終了		
難易度	★★★☆☆	種別	狩り
依頼人	マルティン(宿屋)	定員	4
報酬	9GP、540ガルド、名声27、ボトル×3		

S126 ギブランの捜索依頼 再

目的	鉱山 第3層の サブ (P.149)のいずれかにいるギブランを救出する		
条件	S135 クリア		
難易度	★★☆☆☆	種別	救出
依頼人	カール(民家1)	定員	4
報酬	4GP、370ガルド、名声11、アメジストブローチ×3		

S127 緊急の納品依頼(サファイアの原石) 再

目的	「サファイアの原石」(P.237)を3個納品する		
条件	S114→S119→S124→S116 の順でクリア		
難易度	★★★☆☆	種別	探索
依頼人	雑貨屋店主(雑貨屋)	定員	4
報酬	18GP、630ガルド、名声21、研磨剤×2		

S128 金鉱石の納品依頼 再

目的	「金鉱石」(P.237)を3個納品する		
条件	S151→S129 の順でクリア		
難易度	★★★☆☆	種別	探索
依頼人	防具屋店主(鍛冶屋)	定員	4
報酬	18GP、630ガルド、名声21、カッパーマトック×2		

S129 銀鉱石の納品依頼 再

目的	「銀鉱石」(P.237)を3個納品する		
条件	S151 クリア		
難易度	★★☆☆☆	種別	探索
依頼人	武器屋店主(鍛冶屋)	定員	4
報酬	8GP、220ガルド、名声16、カッパーマトック×2		

S130 金の納品依頼 再

目的	「金」(P.237)を3個納品する		
条件	S151→S152→S146→S131 の順でクリア		
難易度	★★★☆☆	種別	生産
依頼人	武器屋店主(鍛冶屋)	定員	4
報酬	15GP、1010ガルド、名声25、シルバーマトック×2		

S131 銀の納品依頼 再

目的	「銀」(P.237)を3個納品する		
条件	S151→S152→S146 の順でクリア		
難易度	★★★☆☆	種別	生産
依頼人	武器屋店主(鍛冶屋)	定員	4
報酬	15GP、1010ガルド、名声23、シルバーマトック		

S132 グリロックル討伐

目的	密林 第1層と第3層(P.158、P.160)に出現するようになるグリロックルを1体倒す		
条件	S145 クリア/レベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	退治
依頼人	スタン(広場)	定員	3+スタン
報酬	10GP、606ガルド、名声28、ミックスグミ		

S133 グリロックル討伐 再

目的	密林 第1層と第3層(P.158、P.160)に出現するようになるグリロックルを8体倒す		
条件	S145→S132の順でクリア／レベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	複数退治
依頼人	スタン(広場)	定員	3+スタン
報酬	10GP、1106ガルド、名声53、ミックスグミ×2		

S134 コウモリの血の回収依頼 再

目的	鉱山 第3層の(サブ)(P.149)のいずれかにいるグライドから「コウモリの血」を回収してポーラに渡す		
条件	M06 手順3終了		
難易度	★★☆☆☆	種別	回収
依頼人	ポーラ(雑貨屋)	定員	4
報酬	4GP、370ガルド、名声11、オパールブローチ×3		

S135 ゴールドマトックの配達

目的	鉱山 第3層の(サブ)(P.149)のいずれかにいるギブランに「ゴールドマトック」を渡す		
条件	M06 手順3終了		
難易度	★★☆☆☆	種別	配達
依頼人	雑貨屋店主(雑貨屋)	定員	4
報酬	4GP、370ガルド、名声11、シルバーマトック×2		

S136 作物を荒らすアマードボアを倒せ! 再

目的	鉱山 第4層(P.150)にいるアマードボアを10体倒す		
条件	M06 手順3終了		
難易度	★★★☆☆	種別	複数退治
依頼人	ルーティ(宿屋)	定員	3+ルーティ
報酬	15GP、1300ガルド、名声41、パイングミ×2		

S137 作物を荒らすハチェットビークを倒せ! 再

目的	鉱山 第1層(P.148)にいるハチェットビークを6体倒す		
条件	M06 手順3終了		
難易度	★★★☆☆	種別	複数退治
依頼人	ハンナ(広場)	定員	4
報酬	15GP、924ガルド、名声31、タマゴ×3		

S138 さらわれたニルスを救出しろ! 再

目的	密林 第1層と第2層の(サブ)(P.158、P.159)のいずれかにいるニルスを救出する		
条件	M06 手順3終了		
難易度	★★☆☆☆	種別	救出
依頼人	ヒルダ(民家2)	定員	4
報酬	4GP、370ガルド、名声11、アメジストブローチ×3		

S139 シーフグローブ

目的	溶岩谷 第1層～第3層の(レディ)(P.153～P.155)のいずれかにいるRシーフ(P.193)を倒す		
条件	S142 クリア ※／クラスが盗賊でレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	ルーティ(宿屋)	定員	1
報酬	10GP、名声35、シーフグローブ		

S140 シーフジャケット

目的	溶岩谷 第1層～第3層の(レディ)(P.153～P.155)のいずれかにいるRシーフ(P.193)を倒す		
条件	S141 クリア ※／クラスが盗賊でレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	ルーティ(宿屋)	定員	1
報酬	10GP、名声35、シーフジャケット		

S141 シーフダガー

目的	溶岩谷 第1層～第3層の(レディ)(P.153～P.155)のいずれかにいるRシーフ(P.193)を倒す		
条件	M06 手順3終了／S081 クリア ※／クラスが盗賊でレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	ルーティ(宿屋)	定員	1
報酬	10GP、名声35、シーフダガー		

S142 シーフドミノ

目的	溶岩谷 第1層～第3層の(レディ)(P.153～P.155)のいずれかにいるRシーフ(P.193)を倒す		
条件	S140 クリア ※／クラスが盗賊でレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	ルーティ(宿屋)	定員	1
報酬	10GP、名声35、シーフドミノ		

S143 シーフブーツ

目的	溶岩谷 第1層～第3層の(レディ)(P.153～P.155)のいずれかにいるRシーフ(P.193)を倒す		
条件	S139 クリア ※／クラスが盗賊でレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	ルーティ(宿屋)	定員	1
報酬	10GP、名声35、シーフブーツ、称号「マスターシーフ」		

S144 スタンとの腕試し 再

目的	鉱山 第1層の(腕試)(P.148)にいるスタン(P.193)を倒す		
条件	M06 手順3終了／レベル30以上		
難易度	★★★★☆	種別	腕試し
依頼人	スタン(広場)	定員	1
報酬	4GP、名声20、エリクシール		

※ S139～S143はS081→S141→S140→S142→S139→S143の順でクリアする必要がある。

S145 スタンとの修行 再

目的	密林 第2層(P.159)にいるコパンを10体倒す		
条件	M06 手順 3 終了		
難易度	★★★☆☆	種別	修行・複数退治
依頼人	スタン(広場)	定員	1+スタン
報酬	15GP、1120ガルド、名声41、ミックスグミ×3、レシピ「鎧強化」		

S146 スチールの納品依頼 再

目的	「スチール」(P.237)を3個納品する		
条件	S151 → S152 の順でクリア		
難易度	★★☆☆☆	種別	生産
依頼人	防具屋店主(鍛冶屋)	定員	4
報酬	10GP、560ガルド、名声15、カッパーマトック×4		

S147 チャージトータス討伐

目的	鉱山 第1層~第4層(P.148~150)に出現するようになるチャージトータスを1体倒す		
条件	S195 クリア/レベル25以上		
難易度	★★★★☆	種別	退治
依頼人	ルーティ(宿屋)	定員	3+ルーティ
報酬	8GP、490ガルド、名声24、ミックスグミ		

S148 チャージトータス討伐 再

目的	鉱山 第1層~第4層(P.148~150)に出現するようになるチャージトータスを8体倒す		
条件	S195 → S147 の順でクリア/レベル25以上		
難易度	★★★★☆	種別	複数退治
依頼人	ルーティ(宿屋)	定員	3+ルーティ
報酬	8GP、890ガルド、名声46、ミックスグミ×2		

S149 出会いの運命 再

目的	溶岩谷 第1層の (腕試) (P.153)にいるルーティ(1)(P.193)とスタン(P.193)を倒す		
条件	S144 クリア/レベル40以上		
難易度	★★★★★	種別	腕試し
依頼人	ルーティ(宿屋)	定員	1
報酬	6GP、名声35、エリクシール		

S150 デスビーナイツ退治 再

目的	鉱山 第2層と第3層(P.149)にいるデスビーナイツを1体倒す		
条件	M06 手順 3 終了		
難易度	★★★☆☆	種別	退治
依頼人	カール(民家1)	定員	4
報酬	6GP、364ガルド、名声18、グラタン		

S151 銅鉱石の入手 再

目的	「銅鉱石」(P.237)を3個納品する		
条件	M06 手順 3 終了		
難易度	★★☆☆☆	種別	探索
依頼人	防具屋店主(鍛冶屋)	定員	4
報酬	8GP、220ガルド、名声16、カッパーマトック×3		

S152 銅の納品依頼 再

目的	「銅」(P.237)を3個納品する		
条件	S151 クリア		
難易度	★★☆☆☆	種別	生産
依頼人	武器屋店主(鍛冶屋)	定員	4
報酬	10GP、560ガルド、名声14、カッパーマトック		

S153 徒党を組む凶暴なゲコゲコを倒せ! 再

目的	密林 第1層(P.158)にいるゲコゲコを6体倒す		
条件	M06 手順 3 終了		
難易度	★★★☆☆	種別	複数退治
依頼人	ヒルダ(民家2)	定員	4
報酬	15GP、984ガルド、名声34、グミの元×3		

S154 徒党を組む凶暴なドレッドクラブを倒せ! 再

目的	密林 第3層(P.160)にいるドレッドクラブを10体倒す		
条件	M06 手順 3 終了		
難易度	★★★★☆	種別	複数退治
依頼人	スタン(広場)	定員	3+スタン
報酬	20GP、1700ガルド、名声49、パイングミ×2		

S155 トレントの枝の入手 再

目的	「トレントの枝」(P.234)を3個納品する		
条件	M06 手順 3 終了		
難易度	★★★★☆	種別	狩り
依頼人	防具屋店主(鍛冶屋)	定員	4
報酬	11GP、720ガルド、名声33、アクアマリンブローチ×3		

S156 ナイトオウル討伐

目的	密林 第1層と第3層(P.158、P.160)に出現するようになるナイトオウルを1体倒す		
条件	S195 クリア/レベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	退治
依頼人	ルーティ(宿屋)	定員	3+ルーティ
報酬	10GP、608ガルド、名声28、ミックスグミ		

Chapter 1
Chapter 2
Chapter 3
Chapter 4
Chapter 5

クエスト攻略 QUEST

サブクエスト攻略

S157〜S168

S157 ナイトオウル討伐 再

目的	密林 第1層と第3層(P.158、P.160)に出現するようになるナイトオウルを8体倒す		
条件	S195→S156の順でクリア/レベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	複数退治
依頼人	ルーティ(宿屋)	定員	3+ルーティ
報酬	10GP、1108ガルド、名声54、ミックスグミ×2		

S158 ナナリーの依頼(木の実) 再

目的	「木の実」(P.236)を3個納品する		
条件	M06 手順 3 終了		
難易度	★★★☆☆	種別	探索
依頼人	ナナリー(宿屋)	定員	4
報酬	18GP、630ガルド、名声21、タマゴ×3		

S159 ナナリーの依頼(グレープ)

目的	「グレープ」(P.236)を5個納品する		
条件	S158→S161の順でクリア		
難易度	★★★☆☆	種別	探索
依頼人	ナナリー(宿屋)	定員	4
報酬	18GP、690ガルド、名声25、マーボーカレー×2、レシピ「極上料理」		

S160 ナナリーの依頼(麻婆豆腐)

目的	「麻婆豆腐」(P.235)を5個納品する		
条件	S158→S161→S159の順でクリア		
難易度	★★★★☆	種別	生産
依頼人	ナナリー(宿屋)	定員	4
報酬	20GP、1640ガルド、名声32、マーボーカレー×2		

S161 ナナリーの依頼(ロックルの触手)

目的	「ロックルの触手」(P.234)を5個納品する		
条件	S158 クリア		
難易度	★★★☆☆	種別	狩り
依頼人	ナナリー(宿屋)	定員	4
報酬	11GP、565ガルド、名声30、マーボーカレー×2、レシピ「グルメ料理」		

S162 畑を荒らすハチェットビークを退治しろ! 再

目的	鉱山 第1層(P.148)にいるハチェットビークを1体倒す		
条件	M06 手順 3 終了		
難易度	★★★☆☆	種別	退治
依頼人	ポーラ(雑貨屋)	定員	4
報酬	6GP、354ガルド、名声17、タマゴ		

S163 パラディンアーマー

目的	溶岩谷 第1層〜第3層の レディ (P.153〜155)のいずれかにいるRパラディン(P.193)を倒す		
条件	S165 クリア ※1/クラスが魔法剣士でレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	ウッドロウ(ギルド)	定員	1
報酬	10GP、名声35、パラディンアーマー		

S164 P・ガントレット

目的	溶岩谷 第1層〜第3層の レディ (P.153〜155)のいずれかにいるRパラディン(P.193)を倒す		
条件	S166 クリア ※1/クラスが魔法剣士でレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	ウッドロウ(ギルド)	定員	1
報酬	10GP、名声35、P・ガントレット		

S165 パラディンソード

目的	溶岩谷 第1層〜第3層の レディ (P.153〜155)のいずれかにいるRパラディン(P.193)を倒す		
条件	M06 手順 3 終了/ S081 クリア ※1/クラスが魔法剣士でレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	ウッドロウ(ギルド)	定員	1
報酬	10GP、名声35、パラディンソード		

S166 パラディンヘルム

目的	溶岩谷 第1層〜第3層の レディ (P.153〜155)のいずれかにいるRパラディン(P.193)を倒す		
条件	S163 クリア ※1/クラスが魔法剣士でレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	ウッドロウ(ギルド)	定員	1
報酬	10GP、名声35、パラディンヘルム		

S167 パラディンレギンス

目的	溶岩谷 第1層〜第3層の レディ (P.153〜155)のいずれかにいるRパラディン(P.193)を倒す		
条件	S164 クリア ※1/クラスが魔法剣士でレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	ウッドロウ(ギルド)	定員	1
報酬	10GP、名声35、パラディンレギンス、称号「パラディン」		

S168 ハンターグローブ

目的	密林 第1層と第2層の レディ (P.158、P.159)のいずれかにいるRハンター(P.193)を倒す		
条件	S172 クリア ※2/クラスが狩人でレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	ナナリー(宿屋)	定員	1
報酬	10GP、名声35、ハンターグローブ		

※1 S163〜S167は S081→S165→S163→S166→S164→S167の順でクリアする必要がある。
※2 S168〜S172は S081→S171→S169→S172→S168→S170の順でクリアする必要がある。

S169 ハンタージャケット

目的	密林 第1層と第2層の レディ (P.158、P.159)のいずれかにいるRハンター(P.193)を倒す		
条件	S171 クリア ※2／クラスが狩人でレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	ナナリー(宿屋)	定員	1
報酬	10GP、名声35、ハンタージャケット		

S170 ハンターブーツ

目的	密林 第1層と第2層の レディ (P.158、P.159)のいずれかにいるRハンター(P.193)を倒す		
条件	S168 クリア ※2／クラスが狩人でレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	ナナリー(宿屋)	定員	1
報酬	10GP、名声35、ハンターブーツ、称号「名猟師」		

S171 ハンターボウ

目的	密林 第1層と第2層の レディ (P.158、P.159)のいずれかにいるRハンター(P.193)を倒す		
条件	M06 手順 3 終了／ S081 クリア ※2／クラスが狩人でレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	ナナリー(宿屋)	定員	1
報酬	10GP、名声35、ハンターボウ		

S172 ハンターリボン

目的	密林 第1層と第2層の レディ (P.158、P.159)のいずれかにいるRハンター(P.193)を倒す		
条件	S169 クリア ※2／クラスが狩人でレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	ナナリー(宿屋)	定員	1
報酬	10GP、名声35、ハンターリボン		

S173 ファイアスピリッツ討伐

目的	溶岩谷 第1層～第3層(P.153～P.155)に出現するようになるファイアスピリッツを1体倒す		
条件	S195 クリア／レベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	退治
依頼人	ルーティ(宿屋)	定員	3＋ルーティ
報酬	10GP、602ガルド、名声28、ミックスグミ		

S174 ファイアスピリッツ討伐 再

目的	溶岩谷 第1層～第3層(P.153～P.155)に出現するようになるファイアスピリッツを8体倒す		
条件	S195 → S173 の順でクリア／レベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	複数退治
依頼人	ルーティ(宿屋)	定員	3＋ルーティ
報酬	10GP、1102ガルド、名声52、ミックスグミ×2		

S175 F・ガントレット

目的	鉱山 第2層と第3層の レディ (P.149)のいずれかにいるRフェンサー(P.193)を倒す		
条件	S180 クリア ※3／クラスが剣士でレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	スタン(広場)	定員	1
報酬	10GP、名声35、F・ガントレット		

S176 フェンサーグリーブ

目的	鉱山 第2層と第3層の レディ (P.149)のいずれかにいるRフェンサー(P.193)を倒す		
条件	S175 クリア ※3／クラスが剣士でレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	スタン(広場)	定員	1
報酬	10GP、名声35、フェンサーグリーブ		

S177 フェンサーシールド

目的	鉱山 第2層と第3層の レディ (P.149)のいずれかにいるRフェンサー(P.193)を倒す		
条件	S176 クリア ※3／クラスが剣士でレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	スタン(広場)	定員	1
報酬	10GP、名声35、フェンサーシールド、称号「ロイヤルガード」		

S178 フェンサーソード

目的	鉱山 第2層と第3層の レディ (P.149)のいずれかにいるRフェンサー(P.193)を倒す		
条件	M06 手順 3 終了／ S081 クリア ※3／クラスが剣士でレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	スタン(広場)	定員	1
報酬	10GP、名声35、フェンサーソード		

S179 フェンサープレート

目的	鉱山 第2層と第3層の レディ (P.149)のいずれかにいるRフェンサー(P.193)を倒す		
条件	S178 クリア ※3／クラスが剣士でレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	スタン(広場)	定員	1
報酬	10GP、名声35、フェンサープレート		

S180 フェンサーヘルム

目的	鉱山 第2層と第3層の レディ (P.149)のいずれかにいるRフェンサー(P.193)を倒す		
条件	S179 クリア ※3／クラスが剣士でレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	スタン(広場)	定員	1
報酬	10GP、名声35、フェンサーヘルム		

※3 S175 ～ S180 は S081 → S178 → S179 → S180 → S175 → S176 → S177 の順でクリアする必要がある。

S181 プラチナ鉱石の納品依頼 再

目的	「プラチナ鉱石」(P.237)を3個納品する		
条件	S151→S129→S128→S130 の順でクリア		
難易度	★★★☆☆	種別	探索
依頼人	防具屋店主(鍛冶屋)	定員	4
報酬	18GP、630ガルド、名声21、シルバーマトックX2		

S182 プラチナの生産依頼 再

目的	「プラチナ」(P.237)を3個納品する		
条件	S191 クリア ※1		
難易度	★★★★★	種別	生産
依頼人	防具屋店主(鍛冶屋)	定員	4
報酬	25GP、2450ガルド、名声41、シルバーマトックX4		

S183 フルーツケーキの生産依頼 再

目的	「フルーツケーキ」(P.235)を3個納品する		
条件	M06 手順 3 終了/S016→S010 の順でクリア		
難易度	★★★★★	種別	生産
依頼人	ナナリー(宿屋)	定員	4
報酬	25GP、2450ガルド、名声43、カレーライスX3		

S184 フレイムバット討伐 再

目的	溶岩谷 第2層と第3層(P.154、P.155)にいるフレイムバットを1体倒す		
条件	M06 手順 3 終了		
難易度	★★★☆☆	種別	退治
依頼人	スタン(広場)	定員	3+スタン
報酬	6GP、370ガルド、名声19、カッパーマトック		

S185 冒険者を襲うクラブス 再

目的	密林 第1層(P.158)にいるクラブスを8体倒す		
条件	M06 手順 3 終了		
難易度	★★★☆☆	種別	複数退治
依頼人	ララ(民家1)	定員	4
報酬	15GP、1096ガルド、名声36、ポテトサラダX3		

S186 冒険者を襲うデカパン 再

目的	密林 第2層(P.159)にいるデカパンを1体倒す		
条件	M06 手順 3 終了		
難易度	★★★☆☆	種別	退治
依頼人	ヘンリー(民家2)	定員	4
報酬	6GP、370ガルド、名声19、オニギリ		

S187 冒険者を襲うレッドローパー 再

目的	溶岩谷 第2層と第3層(P.154、P.155)にいるレッドローパーを10体倒す		
条件	M06 手順 3 終了		
難易度	★★★☆☆	種別	複数退治
依頼人	ルーティ(宿屋)	定員	3+ルーティ
報酬	15GP、1300ガルド、名声41、オレンジグミX3		

S188 マゼランを連れて帰ってきて 再

目的	溶岩谷 第1層〜第3層の(サブ)(P.153〜P.155)のいずれかにいるマゼランを救出する		
条件	M06 手順 3 終了		
難易度	★★☆☆☆	種別	救出
依頼人	マレーネ(雑貨屋)	定員	4
報酬	4GP、370ガルド、名声11、アメジストブローチX3		

S189 マレーネ

目的	マレーネから受け取った「ラブレター」を広場にいるリオンに届ける		
条件	S123 クリア		
難易度	★★☆☆☆	種別	配達
依頼人	マレーネ(雑貨屋)	定員	4
報酬	4GP、370ガルド、名声11、麻婆豆腐X2		

S190 ミスリル鉱石の納品依頼 再

目的	「ミスリル鉱石」(P.237)を3個納品する		
条件	S151→S129→S128 の順でクリア		
難易度	★★★☆☆	種別	探索
依頼人	武器屋店主(鍛冶屋)	定員	4
報酬	18GP、630ガルド、名声21、シルバーマトックX2		

S191 ミスリルの納品依頼 再

目的	「ミスリル」(P.237)を3個納品する		
条件	S151→S152→S146→S131→S130 の順でクリア		
難易度	★★★★☆	種別	生産
依頼人	武器屋店主(鍛冶屋)	定員	4
報酬	20GP、1640ガルド、名声33、シルバーマトックX3		

S192 密林への配達

目的	密林 第1層と第2層の(サブ)(P.158、P.159)のいずれかにいるスマイルスに「金の草刈鎌」を渡す		
条件	S135 クリア		
難易度	★★☆☆☆	種別	配達
依頼人	雑貨屋店主(雑貨屋)	定員	4
報酬	4GP、370ガルド、名声11、銀の草刈鎌X2		

※1 S151→S152→S146→S131→S130→S191 の順でクリアする必要がある。

S193 ラーヴァゴレム討伐

目的	溶岩谷 第1層～第3層(P.153～P.155)に出現するようになるラーヴァゴレムを1体倒す		
条件	S145 クリア／レベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	退治
依頼人	スタン(広場)	定員	3+スタン
報酬	10GP、618ガルド、名声29、ミックスグミ		

S194 ラーヴァゴレム討伐 再

目的	溶岩谷 第1層～第3層(P.153～P.155)に出現するようになるラーヴァゴレムを8体倒す		
条件	S145 → S193 の順でクリア／レベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	複数退治
依頼人	スタン(広場)	定員	3+スタン
報酬	10GP、1118ガルド、名声56、ミックスグミ×2		

S195 ルーティとの修行 再

目的	溶岩谷 第1層(P.153)にいるレドゲコを10体倒す		
条件	M06 手順 3 終了		
難易度	★★★☆☆	種別	修行・複数退治
依頼人	ルーティ(宿屋)	定員	1+ルーティ
報酬	15GP、1120ガルド、名声39、アップルグミ×3、レシピ「短剣強化」		

S196 ロックルの異常繁殖を防げ! 再

目的	鉱山 第2層と第3層(P.149)にいるロックルを8体倒す		
条件	M06 手順 3 終了		
難易度	★★★☆☆	種別	複数退治
依頼人	ブルーノ(鍛冶屋)	定員	4
報酬	15GP、1160ガルド、名声38、オレンジグミ×3		

S197 危険な仕事(ルビーの原石) 再

目的	「ルビーの原石」(P.237)を3個納品する		
条件	M08 クリア／ S127 クリア ※2		
難易度	★★★☆☆	種別	探索
依頼人	ブルーノ(鍛冶屋)	定員	4
報酬	18GP、630ガルド、名声21、シルバーマトック×2		

S198 緊急の納品依頼(セプタナイト) 再

目的	「セプタナイト」(P.237)を5個納品する		
条件	M08 クリア／ S182 クリア ※3		
難易度	★★★★★	種別	生産
依頼人	武器屋店主(鍛冶屋)	定員	4
報酬	50GP、2750ガルド、名声46、シルバーマトック×2、称号「ブラックスミス」		

S199 サラマンダー討伐

目的	溶岩谷 第1層～第3層(P.153～P.155)に出現するようになるサラマンダーを1体倒す		
条件	S212 クリア／レベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	退治
依頼人	リオン(広場)	定員	3+リオン
報酬	10GP、614ガルド、名声29、ミックスグミ		

S200 サラマンダー討伐 再

目的	溶岩谷 第1層～第3層(P.153～P.155)に出現するようになるサラマンダーを8体倒す		
条件	S212 → S199 の順でクリア／レベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	複数退治
依頼人	リオン(広場)	定員	3+リオン
報酬	10GP、1114ガルド、名声55、ミックスグミ×2		

S201 サンドワーム討伐

目的	密林 第1層と第3層(P.158、P.160)に出現するようになるサンドワームを1体倒す		
条件	S212 クリア／レベル25以上		
難易度	★★★★☆	種別	退治
依頼人	リオン(広場)	定員	3+リオン
報酬	8GP、494ガルド、名声24、ミックスグミ		

S202 サンドワーム討伐 再

目的	密林 第1層と第3層(P.158、P.160)に出現するようになるサンドワームを8体倒す		
条件	S212 → S201 の順でクリア／レベル25以上		
難易度	★★★★☆	種別	複数退治
依頼人	リオン(広場)	定員	3+リオン
報酬	8GP、894ガルド、名声47、ミックスグミ×2		

S203 スケルトンウォリア討伐

目的	鉱山 第1層～第4層(P.148～P.150)に出現するようになるスケルトンウォリアを1体倒す		
条件	S212 クリア／レベル25以上		
難易度	★★★★☆	種別	退治
依頼人	リオン(広場)	定員	3+リオン
報酬	8GP、490ガルド、名声24、ミックスグミ		

S204 スケルトンウォリア討伐 再

目的	鉱山 第1層～第4層(P.148～P.150)に出現するようになるスケルトンウォリアを8体倒す		
条件	S212 → S203 の順でクリア／レベル25以上		
難易度	★★★★☆	種別	複数退治
依頼人	リオン(広場)	定員	3+リオン
報酬	8GP、890ガルド、名声46、ミックスグミ×2		

※2 S114 → S119 → S124 → S116 → S127 の順でクリアする必要がある。
※3 S151 → S152 → S148 → S131 → S130 → S191 → S182 の順でクリアする必要がある。

S205 血の宿命 再

目的	鉱山 第1層の 腕試 (P.148)にいるリオン(P.193)とルーティ(1)(P.193)を倒す		
条件	M09 クリア／ S211 クリア／レベル40以上		
難易度	★★★★★	種別	腕試し
依頼人	リオン(広場)	定員	1
報酬	6GP、名声35、エリクシール		

S206 徒党を組む凶暴なオタレドを倒せ! 再

目的	溶岩谷 第1層(P.153)にいるオタレドを10体倒す		
条件	M09 クリア		
難易度	★★★☆☆	種別	複数退治
依頼人	リオン(広場)	定員	3+リオン
報酬	15GP、1180ガルド、名声38、オレンジグミ×3		

S207 バトル オブ デスティニー 再

目的	溶岩谷 第1層の 腕試 (P.153)にいるルーティ(1)(P.193)、スタン(P.193)、リオン(P.193)を倒す		
条件	M09 クリア／ S210 クリア ※1／レベル40以上		
難易度	★★★★★	種別	腕試し
依頼人	ルーティ(宿屋)	定員	1
報酬	6GP、名声50、エリクシール		

S208 冒険者を襲うガルムウルフ 再

目的	溶岩谷 第2層と第3層(P.154、P.155)にいるガルムウルフを1体倒す		
条件	M09 クリア		
難易度	★★★☆☆	種別	退治
依頼人	リオン(広場)	定員	3+リオン
報酬	6GP、364ガルド、名声18、オニギリ		

S209 冒険者を襲うストーンゴレム 再

目的	鉱山 第4層(P.150)にいるストーンゴレムを10体倒す		
条件	M09 クリア		
難易度	★★★★☆	種別	複数退治
依頼人	リオン(広場)	定員	3+リオン
報酬	20GP、1540ガルド、名声45、パイングミ×2		

S210 ライバル対決 再

目的	密林 第1層の 腕試 (P.158)にいるスタン(P.193)とリオン(P.193)を倒す		
条件	M09 クリア／ S144 → S149 の順でクリア／レベル40以上		
難易度	★★★★★	種別	腕試し
依頼人	スタン(広場)	定員	1
報酬	6GP、名声35、エリクシール		

S211 リオンとの腕試し 再

目的	密林 第1層の 腕試 (P.158)にいるリオン(P.193)を倒す		
条件	M09 クリア／レベル30以上		
難易度	★★★★☆	種別	腕試し
依頼人	リオン(広場)	定員	1
報酬	4GP、名声20、エリクシール		

S212 リオンとの修行 再

目的	鉱山 第1層(P.148)にいるデスビーを10体倒す		
条件	M09 クリア		
難易度	★★★☆☆	種別	修行・複数退治
依頼人	リオン(広場)	定員	1+リオン
報酬	15GP、1120ガルド、名声37、ミックスグミ×3、レシピ「兜強化」		

S213 エメラルドの納品依頼 再

目的	「エメラルド」(P.237)を3個納品する		
条件	S115 → S120 → S217 の順でクリア		
難易度	★★★☆☆	種別	生産
依頼人	雑貨屋店主(雑貨屋)	定員	4
報酬	18GP、630ガルド、名声25、カッパーマトック×2		

S214 サファイアの納品依頼 再

目的	「サファイア」(P.237)を3個納品する		
条件	S115 → S120 → S217 → S213 → S215 の順でクリア		
難易度	★★★★★	種別	生産
依頼人	防具屋店主(鍛冶屋)	定員	4
報酬	50GP、2650ガルド、名声43、シルバーマトック×2		

S215 ルビーの納品依頼 再

目的	「ルビー」(P.237)を3個納品する		
条件	S115 → S120 → S217 → S213 の順でクリア		
難易度	★★★★☆	種別	生産
依頼人	防具屋店主(鍛冶屋)	定員	4
報酬	32GP、1400ガルド、名声34、シルバーマトック×2		

S216 トレジャーハント

目的	溶岩谷 第2層の サブ (P.154)にいるルーティ(2)(P.193)を倒す		
条件	S278 クリア		
難易度	★★★★★	種別	探索
依頼人	フィリア(ギルド)	定員	3
報酬	20GP、3000ガルド、名声30		

※1 S144 → S149 → S210 の順でクリアする必要がある。

S217 アクアマリンの納品依頼 再

目的	「アクアマリン」(P.237)を3個納品する		
条件	M11 手順 3 終了/S115→S120 の順でクリア		
難易度	★★☆☆☆	種別	生産
依頼人	雑貨屋店主(雑貨屋)	定員	4
報酬	8GP、220ガルド、名声16、カッパーマトック×2		

S218 イエティ討伐

目的	氷の洞窟 第1層〜第3層(P.171〜P.173)に出現するようになるイエティを1体倒す		
条件	S257 クリア/レベル30以上		
難易度	★★★★★	種別	退治
依頼人	ユージーン(ギルド)	定員	3+ユージーン
報酬	10GP、628ガルド、名声30、ミックスグミ		

S219 イエティ討伐 再

目的	氷の洞窟 第1層〜第3層(P.171〜P.173)に出現するようになるイエティを8体倒す		
条件	S257→S218 の順でクリア/レベル30以上		
難易度	★★★★★	種別	複数退治
依頼人	ユージーン(ギルド)	定員	3+ユージーン
報酬	10GP、1128ガルド、名声59、ミックスグミ×2		

S220 贈り物の配達

目的	太古の森 第1層と第2層の (サブ) (P.166、P.167)のいずれかにいるローリエに「ルビー」を渡す		
条件	M11 手順 3 終了		
難易度	★★★☆☆	種別	配達
依頼人	タクボ(鍛冶屋)	定員	4
報酬	6GP、820ガルド、名声16、ゴールドマトック×2		

S221 危険な仕事(氷のウロコ) 再

目的	「氷のウロコ」(P.235)を3個納品する		
条件	M11 手順 3 終了		
難易度	★★★★☆	種別	狩り
依頼人	タクボ(鍛冶屋)	定員	4
報酬	11GP、720ガルド、名声35、銀の草刈鎌×2		

S222 究極のパン料理人(1)

目的	「パン」(P.235)を5個納品する		
条件	M11 手順 3 終了/S016 クリア		
難易度	★☆☆☆☆	種別	生産
依頼人	宿屋主人(宿屋)	定員	4
報酬	5GP、290ガルド、名声5		

S223 究極のパン料理人(2)

目的	「トースト」(P.235)を5個納品する		
条件	S016→S222 の順でクリア		
難易度	★☆☆☆☆	種別	生産
依頼人	宿屋主人(宿屋)	定員	4
報酬	5GP、290ガルド、名声7		

S224 究極のパン料理人(3)

目的	「サンドイッチ」(P.235)を5個納品する		
条件	S016→S222→S223 の順でクリア		
難易度	★★☆☆☆	種別	生産
依頼人	宿屋主人(宿屋)	定員	4
報酬	10GP、560ガルド、名声14		

S225 究極のパン料理人(4)

目的	「タマゴサンド」(P.235)を5個納品する		
条件	S016→S222〜S224 の順でクリア		
難易度	★★☆☆☆	種別	生産
依頼人	宿屋主人(宿屋)	定員	4
報酬	10GP、560ガルド、名声16		

S226 究極のパン料理人(5)

目的	「ツナサンド」(P.235)を5個納品する		
条件	S016→S222〜S225 の順でクリア		
難易度	★★★☆☆	種別	生産
依頼人	宿屋主人(宿屋)	定員	4
報酬	15GP、1010ガルド、名声23、レシピ「美味しいパン料理」		

S227 究極のパン料理人(6)

目的	「アップルパイ」(P.235)を5個納品する		
条件	S016→S222〜S226 の順でクリア		
難易度	★★★☆☆	種別	生産
依頼人	宿屋主人(宿屋)	定員	4
報酬	15GP、1010ガルド、名声25		

S228 究極のパン料理人(7)

目的	「ドーナツ」(P.235)を5個納品する		
条件	S016→S222〜S227 の順でクリア		
難易度	★★★★☆	種別	生産
依頼人	宿屋主人(宿屋)	定員	4
報酬	20GP、1640ガルド、名声32		

S229 究極のパン料理人(8)

目的	「ホットドッグ」(P.235)を5個納品する		
条件	S016→S222〜S228の順でクリア		
難易度	★★★★☆	種別	生産
依頼人	宿屋主人(宿屋)	定員	4
報酬	20GP、1640ガルド、名声34		

S230 究極のパン料理人(9)

目的	「ハンバーガー」(P.235)を5個納品する		
条件	S016→S222〜S229の順でクリア		
難易度	★★★★★	種別	生産
依頼人	宿屋主人(宿屋)	定員	4
報酬	25GP、2450ガルド、名声41		

S231 究極のパン料理人(10)

目的	「クロワッサン」(P.235)を5個納品する		
条件	S016→S222〜S230の順でクリア		
難易度	★★★★★	種別	生産
依頼人	宿屋主人(宿屋)	定員	4
報酬	25GP、2450ガルド、名声43		

S232 究極のパン料理人・免許皆伝!(終)

目的	「カレーパン」(P.235)を5個納品する		
条件	S016→S222〜S231の順でクリア		
難易度	★★★★★	種別	生産
依頼人	宿屋主人(宿屋)	定員	4
報酬	25GP、2450ガルド、名声45、称号「グランドシェフ」		

S233 緊急の納品依頼(ヴォンゴレ・ビアンゴ)

目的	「ヴォンゴレ・ビアンゴ」(P.235)を5個納品する		
条件	S016→S222〜S227の順でクリア		
難易度	★★★☆☆	種別	生産
依頼人	宿屋主人(宿屋)	定員	4
報酬	18GP、690ガルド、名声25、カルボナーラ×3、レシピ「上級パスタ料理」		

S234 緊急の納品依頼(氷のかたまり)

目的	「氷のかたまり」(P.234)を5個納品する		
条件	M11 手順3終了		
難易度	★★☆☆☆	種別	探索
依頼人	宿屋主人(宿屋)	定員	4
報酬	8GP、260ガルド、名声20、コショウ×5、レシピ「魚のさばき方」		

S235 金の鍵の生産依頼 再

目的	「金の鍵」(P.234)を3個納品する		
条件	S236→S241の順でクリア		
難易度	★★★★☆	種別	生産
依頼人	マリチ(鍛冶屋)	定員	4
報酬	20GP、1640ガルド、名声34、ミックスグミ×3、称号「クラフトマスター」		

S236 金の草刈鎌の生産依頼 再

目的	「金の草刈鎌」(P.234)を3個納品する		
条件	M11 手順3終了		
難易度	★★★☆☆	種別	生産
依頼人	タクポ(鍛冶屋)	定員	4
報酬	15GP、1010ガルド、名声25、アクアマリンブローチ×3		

S237 グレープの納品依頼 再

目的	「グレープ」(P.236)を3個納品する		
条件	M11 手順3終了		
難易度	★★★☆☆	種別	探索
依頼人	宿屋主人(宿屋)	定員	4
報酬	18GP、630ガルド、名声21、コショウ×3		

S238 グロスベルヴァ討伐

目的	太古の森 第1層と第3層(P.166、P.168)に出現するようになるグロスベルヴァを1体倒す		
条件	S257 クリア/レベル30以上		
難易度	★★★★★	種別	退治
依頼人	ユージーン(ギルド)	定員	3+ユージーン
報酬	10GP、630ガルド、名声31、ミックスグミ		

S239 グロスベルヴァ討伐 再

目的	太古の森 第1層と第3層(P.166、P.168)に出現するようになるグロスベルヴァを8体倒す		
条件	S257→S238の順でクリア/レベル30以上		
難易度	★★★★★	種別	複数退治
依頼人	ユージーン(ギルド)	定員	3+ユージーン
報酬	10GP、1130ガルド、名声59、ミックスグミ×2		

S240 毛皮の奪還依頼 再

目的	太古の森 第1層と第2層の(サブ)(P.166、P.167)のいずれかにいるキャロラインから「毛皮」を回収してパティヤに渡す		
条件	M11 手順3終了		
難易度	★★★☆☆	種別	回収
依頼人	パティヤ(民家2)	定員	4
報酬	6GP、820ガルド、名声16、アクアマリンブローチ×3		

S241 ゴールドマトックの生産依頼 再

目的	「ゴールドマトック」(P.234)を3個納品する		
条件	S236 クリア		
難易度	★★★★☆	種別	生産
依頼人	ドリダ(民家2)	定員	4
報酬	20GP、1640ガルド、名声32、シルバーマトック×3		

S242 コラ・ナッツの納品依頼 再

目的	「コラ・ナッツ」(P.236)を3個納品する		
条件	M11 手順 3 終了		
難易度	★★★☆☆	種別	探索
依頼人	宿屋主人(宿屋)	定員	4
報酬	18GP、630ガルド、名声21、コショウ×3		

S243 コリュンティス討伐

目的	太古の森 第1層と第3層(P.166、P.168)に出現するようになるコリュンティスを1体倒す		
条件	S248 クリア/レベル30以上		
難易度	★★★★★	種別	退治
依頼人	セネル(広場)	定員	3+セネル
報酬	10GP、626ガルド、名声30、ミックスグミ		

S244 コリュンティス討伐 再

目的	太古の森 第1層と第3層(P.166、P.168)に出現するようになるコリュンティスを8体倒す		
条件	S248→S243 の順でクリア/レベル30以上		
難易度	★★★★★	種別	複数退治
依頼人	セネル(広場)	定員	3+セネル
報酬	10GP、1126ガルド、名声58、ミックスグミ×2		

S245 スノウトレント討伐

目的	氷の洞窟 第1層〜第3層(P.171〜P.173)に出現するようになるスノウトレントを1体倒す		
条件	S248 クリア/レベル30以上		
難易度	★★★★★	種別	退治
依頼人	セネル(広場)	定員	3+セネル
報酬	10GP、634ガルド、名声31、ミックスグミ		

S246 スノウトレント討伐 再

目的	氷の洞窟 第1層〜第3層(P.171〜P.173)に出現するようになるスノウトレントを8体倒す		
条件	S248→S245 の順でクリア/レベル30以上		
難易度	★★★★★	種別	複数退治
依頼人	セネル(広場)	定員	3+セネル
報酬	10GP、1134ガルド、名声60、ミックスグミ×2		

S247 セネルとの腕試し 再

目的	太古の森 第1層の(腕試)(P.166)にいるセネル(P.194)を倒す		
条件	FC206 を見る/クラスが格闘家でレベル30以上		
難易度	★★★★☆	種別	腕試し
依頼人	セネル(広場)	定員	1
報酬	4GP、名声20、エリクシール		

S248 セネルとの修行 再

目的	氷の洞窟 第1層(P.171)にいるアイスリザードを10体倒す		
条件	FC206 を見る		
難易度	★★★★☆	種別	修行・複数退治
依頼人	セネル(広場)	定員	1+セネル
報酬	20GP、1750ガルド、名声49、アップルグミ×3、レシピ「拳強化」		

S249 徒党を組む凶暴なアイスバットを倒せ! 再

目的	氷の洞窟 第2層(P.172)にいるアイスバットを8体倒す		
条件	M11 手順 3 終了		
難易度	★★★★★	種別	複数退治
依頼人	ジャナカ(広場)	定員	4
報酬	25GP、1816ガルド、名声52、ミックスグミ×3		

S250 ネコント討伐 再

目的	氷の洞窟 第1層(P.171)にいるネコントを1体倒す		
条件	M11 手順 3 終了		
難易度	★★★★☆	種別	退治
依頼人	カウサリヤ(広場)	定員	4
報酬	8GP、490ガルド、名声24、フルーツサンド		

S251 畑を荒らすウリボアを退治しろ! 再

目的	太古の森 第2層(P.167)にいるウリボアを1体倒す		
条件	M11 手順 3 終了/FC206 を見る		
難易度	★★★★★	種別	退治
依頼人	セネル(広場)	定員	3+セネル
報酬	10GP、600ガルド、名声28、ペペロンチーノ		

S252 ヒラリスの異常繁殖を防げ! 再

目的	太古の森 第1層(P.166)にいるヒラリスを10体倒す		
条件	M11 手順 3 終了/FC206 を見る		
難易度	★★★★☆	種別	複数退治
依頼人	セネル(広場)	定員	3+セネル
報酬	20GP、1640ガルド、名声48、ミックスグミ×3		

S253 冒険者を襲うアイスウルフ 再

目的	氷の洞窟 第2層(P.172)にいるアイスウルフを1体倒す		
条件	M11 手順 3 終了		
難易度	★★★★★	種別	退治
依頼人	タクボ(鍛冶屋)	定員	4
報酬	10GP、604ガルド、名声28、野菜サラダ		

S254 冒険者を襲うネコント 再

目的	氷の洞窟 第1層(P.171)にいるネコントを6体倒す		
条件	M11 手順 3 終了		
難易度	★★★★☆	種別	複数退治
依頼人	サキャ(宿屋)	定員	4
報酬	20GP、1340ガルド、名声43、ミックスグミ×3		

S255 息子からの手紙(1)

目的	太古の森 第1層と第2層の サブ (P.166、P.167)のいずれかにいるオレガノに「銀」を渡す		
条件	S220 クリア		
難易度	★★★☆☆	種別	配達
依頼人	チティパティ(雑貨屋)	定員	4
報酬	6GP、820ガルド、名声16、コショウ×3		

S256 ユージーンとの腕試し 再

目的	太古の森 第1層の 腕試 (P.166)にいるユージーン(P.194)を倒す		
条件	M11 手順 3 終了/レベル30以上		
難易度	★★★★☆	種別	腕試し
依頼人	ユージーン(ギルド)	定員	1
報酬	4GP、名声20、エリクシール		

S257 ユージーンとの修行 再

目的	太古の森 第1層(P.166)にいるゲルゲコを10体倒す		
条件	M11 手順 3 終了		
難易度	★★★★☆	種別	修行・複数退治
依頼人	ユージーン(ギルド)	定員	1+ユージーン
報酬	8GP、1750ガルド、名声49、アップルグミ×3、レシピ「斧強化」		

S258 龍と虎と 再

目的	氷の洞窟 第1層の 腕試 (P.171)にいるユージーン(P.194)とセネル(P.194)を倒す		
条件	S256 クリア/レベル40以上		
難易度	★★★★★	種別	腕試し
依頼人	ユージーン(ギルド)	定員	1
報酬	6GP、名声35、エリクシール		

S259 カクトゥス討伐

目的	太古の森 第1層と第3層(P.166、P.168)に出現するようになるカクトゥスを1体倒す		
条件	S269 クリア/レベル30以上		
難易度	★★★★★	種別	退治
依頼人	ルーク(宿屋)	定員	3+ルーク
報酬	10GP、624ガルド、名声30、ミックスグミ		

S260 カクトゥス討伐 再

目的	太古の森 第1層と第3層(P.166、P.168)に出現するようになるカクトゥスを8体倒す		
条件	S269 → S259 の順でクリア/レベル30以上		
難易度	★★★★★	種別	複数退治
依頼人	ルーク(宿屋)	定員	3+ルーク
報酬	10GP、1124ガルド、名声58、ミックスグミ×2		

S261 グラスルーダ討伐

目的	氷の洞窟 第1層~第3層(P.171~P.173)に出現するようになるグラスルーダを1体倒す		
条件	S265 クリア/レベル30以上		
難易度	★★★★★	種別	退治
依頼人	ティア(宿屋)	定員	3+ティア
報酬	10GP、626ガルド、名声30、ミックスグミ		

S262 グラスルーダ討伐 再

目的	氷の洞窟 第1層~第3層(P.171~P.173)に出現するようになるグラスルーダを8体倒す		
条件	S265 → S261 の順でクリア/レベル30以上		
難易度	★★★★★	種別	複数退治
依頼人	ティア(宿屋)	定員	3+ティア
報酬	10GP、1126ガルド、名声58、ミックスグミ×2		

S263 作物を荒らすゲルゲコを倒せ! 再

目的	太古の森 第1層(P.166)にいるゲルゲコを10体倒す		
条件	FC217 を見る		
難易度	★★★★☆	種別	複数退治
依頼人	ティア(宿屋)	定員	3+ティア
報酬	20GP、1700ガルド、名声49、ミックスグミ×3		

S264 深淵なる戦い 再

目的	太古の森 第1層の 腕試 (P.166)にいるルーク(1)(P.194)とティア(P.194)を倒す		
条件	S268 クリア/レベル40以上		
難易度	★★★★★	種別	腕試し
依頼人	ルーク(宿屋)	定員	1
報酬	6GP、名声35、エリクシール		

S265 ティアとの修行 再

目的	氷の洞窟 第1層(P.171)にいるネコントを10体倒す		
条件	FC217を見る		
難易度	★★★★☆	種別	修行・複数退治
依頼人	ティア(宿屋)	定員	1+ティア
報酬	20GP、1750ガルド、名声49、オレンジグミ×3、レシピ「帽子強化」		

S266 ニュージェネレーションズ 再

目的	氷の洞窟 第1層の(腕試)(P.171)にいるティア(P.194)、ルーク(1)(P.194)、セネル(P.194)を倒す		
条件	S268→S264の順でクリア/レベル40以上		
難易度	★★★★★	種別	腕試し
依頼人	ティア(宿屋)	定員	1
報酬	6GP、名声50、エリクシール		

S267 息子からの催促(2)

目的	太古の森 第1層と第2層の(サブ)(P.166、P.167)のいずれかにいるオレガノに「金」を渡す		
条件	M11クリア/S220→S255の順でクリア		
難易度	★★★☆☆	種別	配達
依頼人	チティパティ(雑貨屋)	定員	4
報酬	6GP、820ガルド、名声16、コショウ×3		

S268 ルークとの腕試し 再

目的	氷の洞窟 第1層の(腕試)(P.171)にいるルーク(1)(P.194)を倒す		
条件	FC217を見る/レベル30以上		
難易度	★★★★☆	種別	腕試し
依頼人	ルーク(宿屋)	定員	1
報酬	4GP、名声20、エリクシール		

S269 ルークとの修行 再

目的	太古の森 第1層(P.166)にいるウオントを10体倒す		
条件	FC217を見る		
難易度	★★★★☆	種別	修行・複数退治
依頼人	ルーク(宿屋)	定員	1+ルーク
報酬	20GP、1750ガルド、名声50、アップルグミ×3、レシピ「ブーツ強化」		

S270 危険な仕事

目的	氷の洞窟 第2層と第3層の(サブ)(P.172、P.173)いずれかにいるヘッセに「金」を渡す		
条件	M12クリア/S220クリア		
難易度	★★★☆☆	種別	配達
依頼人	ガルダ(民家1)	定員	4
報酬	12GP、1640ガルド、名声16、銀の鍵×4		

S271 緊急の納品依頼(フローライト) 再

目的	「フローライト」(P.237)を5個納品する		
条件	M12クリア/S214クリア ※1		
難易度	★★★★★	種別	生産
依頼人	防具屋店主(鍛冶屋)	定員	4
報酬	50GP、2750ガルド、名声44、シルバーマトック×2、称号「服飾デザイナー」		

S272 グラップラーキトン

目的	氷の洞窟 第2層と第3層の(レディ)(P.172、P.173)のいずれかにいるRグラップラー(P.194)を倒す		
条件	S273クリア ※2/クラスが格闘家でレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	セネル(広場)	定員	1
報酬	10GP、名声35、グラップラーキトン		

S273 グラップラーナックル

目的	氷の洞窟 第2層と第3層の(レディ)(P.172、P.173)のいずれかにいるRグラップラー(P.194)を倒す		
条件	M12クリア/S081クリア ※2/クラスが格闘家でレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	セネル(広場)	定員	1
報酬	10GP、名声35、グラップラーナックル		

S274 グラップラーバンド

目的	氷の洞窟 第2層と第3層の(レディ)(P.172、P.173)のいずれかにいるRグラップラー(P.194)を倒す		
条件	S272クリア ※2/クラスが格闘家でレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	セネル(広場)	定員	1
報酬	10GP、名声35、グラップラーバンド		

S275 グラップラーブーツ

目的	氷の洞窟 第2層と第3層の(レディ)(P.172、P.173)のいずれかにいるRグラップラー(P.194)を倒す		
条件	S274クリア ※2/クラスが格闘家でレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	セネル(広場)	定員	1
報酬	10GP、名声35、グラップラーブーツ、称号「グラップラー」		

S276 甲羅の奪還依頼 再

目的	氷の洞窟 第2層と第3層の(サブ)(P.172、P.173)のいずれかにいるガメルから「甲羅」を回収してロンチェンに渡す		
条件	M12クリア		
難易度	★★★☆☆	種別	回収
依頼人	ロンチェン(宿屋)	定員	4
報酬	6GP、820ガルド、名声16、ミックスグミ×3		

※1 S115→S120→S217→S213→S215→S214の順でクリアする必要がある。
※2 S272～S275はS081→S273→S272→S274→S275の順でクリアする必要がある。

S277 さらわれたラナを救出しろ! 再

目的	氷の洞窟 第2層と第3層の(サブ)(P.172、P.173)のいずれかにいるラナを救出する		
条件	M12 クリア		
難易度	★★★☆☆	種別	救出
依頼人	チティパティ(雑貨屋)	定員	4
報酬	6GP、820ガルド、名声16、ガーネットブローチ×3		

S278 トレジャーハント

目的	氷の洞窟 第3層の(サブ)(P.173)にいるルーク(2)(P.194)を倒す		
条件	M12 クリア		
難易度	★★★★★	種別	探索
依頼人	アニー(ギルド)	定員	3
報酬	20GP、3000ガルド、名声30		

S279 ニンジャグローブ

目的	氷の洞窟 第2層と第3層の(レディ)(P.172、P.173)のいずれかにいるRニンジャ(P.195)を倒す		
条件	M12 クリア/S282 クリア ※1/クラスが忍者でレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	ユージーン(ギルド)	定員	1
報酬	10GP、名声35、ニンジャグローブ		

S280 ニンジャサンダル

目的	氷の洞窟 第2層と第3層の(レディ)(P.172、P.173)のいずれかにいるRニンジャ(P.195)を倒す		
条件	M12 クリア/S279 クリア ※1/クラスが忍者でレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	ユージーン(ギルド)	定員	1
報酬	10GP、名声35、ニンジャサンダル、称号「SHINOBI」		

S281 ニンジャスーツ

目的	氷の洞窟 第2層と第3層の(レディ)(P.172、P.173)のいずれかにいるRニンジャ(P.195)を倒す		
条件	M12 クリア/S283 クリア ※1/クラスが忍者でレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	ユージーン(ギルド)	定員	1
報酬	10GP、名声35、ニンジャスーツ		

S282 ニンジャズキン

目的	氷の洞窟 第2層と第3層の(レディ)(P.172、P.173)のいずれかにいるRニンジャ(P.195)を倒す		
条件	M12 クリア/S281 クリア ※1/クラスが忍者でレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	ユージーン(ギルド)	定員	1
報酬	10GP、名声35、ニンジャズキン		

S283 忍刀血桜

目的	氷の洞窟 第2層と第3層の(レディ)(P.172、P.173)のいずれかにいるRニンジャ(P.195)を倒す		
条件	M12 クリア/S081 クリア ※1/クラスが忍者でレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	ユージーン(ギルド)	定員	1
報酬	10GP、名声35、忍刀血桜		

S284 冒険者を襲うアイススピリッツ 再

目的	氷の洞窟 第3層(P.173)にいるアイススピリッツを10体倒す		
条件	M12 クリア		
難易度	★★★★★	種別	複数退治
依頼人	セネル(広場)	定員	3+セネル
報酬	25GP、2120ガルド、名声58、ミックスグミ×2		

S285 息子の正体!?(3)

目的	太古の森 第1層と第2層の(サブ)(P.166、P.167)のいずれかにいるオレガノに「ミスリル」を渡す		
条件	M12 クリア/S220→S255→S267 の順でクリア		
難易度	★★★☆☆	種別	配達
依頼人	チティパティ(雑貨屋)	定員	4
報酬	6GP、820ガルド、名声16、コショウ×3		

S286 ウッドルーダの枝の納品依頼 再

目的	「ウッドルーダの枝」(P.235)を3個納品する		
条件	M13 クリア		
難易度	★★★★★	種別	狩り
依頼人	雑貨屋店主(雑貨屋)	定員	4
報酬	13GP、900ガルド、名声41、ボトル×3		

S287 エレノッサス退治 再

目的	太古の森 第3層(P.168)にいるエレノッサスを1体倒す		
条件	M13 クリア/FC217 を見る		
難易度	★★★★★	種別	退治
依頼人	ルーク(宿屋)	定員	3+ルーク
報酬	10GP、610ガルド、名声29、銀の鍵		

S288 作物を荒らすウッドルーダを倒せ! 再

目的	太古の森 第3層(P.168)にいるウッドルーダを10体倒す		
条件	M13 クリア/FC217 を見る		
難易度	★★★★★	種別	複数退治
依頼人	ルーク(宿屋)	定員	3+ルーク
報酬	25GP、2120ガルド、名声58、ミックスグミ×2		

※1 S279〜S283 は S081→S283→S281→S282→S279→S280 の順でクリアする必要がある。

S289 ハロルドの研究(1)

目的	「アクアマリンの原石」(P.237)を3個納品する		
条件	M14 手順 1 終了		
難易度	★★☆☆☆	種別	探索
依頼人	ハロルド(広場)	定員	4
報酬	8GP、220ガルド、名声16、ライフボトル×3		

S290 ハロルドの研究(2)

目的	「コウモリの血」(P.234)を5個納品する		
条件	M14 手順 1 終了／S289 クリア		
難易度	★★★★★	種別	狩り
依頼人	ハロルド(広場)	定員	4
報酬	15GP、2500ガルド、名声40、エリクシール×3		

S291 ブリーズスピリッツの異常繁殖を防げ! 再

目的	太古の森 第3層(P.168)にいるブリーズスピリッツを10体倒す		
条件	M13 クリア		
難易度	★★★★★	種別	複数退治
依頼人	ユージーン(広場)	定員	3+ユージーン
報酬	25GP、2080ガルド、名声57、ミックスグミ×2		

S292 息子退治(終)

目的	太古の森 第2層(P.167)にいるブーボアを1体倒す		
条件	M13 クリア／S220→S255→S267→S285 の順でクリア		
難易度	★★★★★	種別	退治
依頼人	チティパティ(雑貨屋)	定員	4
報酬	10GP、1104ガルド、名声28、チーズケーキ×2		

S293 ローリエの救出依頼 再

目的	太古の森 第1層と第2層の サブ (P.166、P.167)のいずれかにいるローリエを救出する		
条件	M13 クリア		
難易度	★★★☆☆	種別	救出
依頼人	ヤヤーティ(民家1)	定員	4
報酬	6GP、820ガルド、名声16、ガーネットブローチ×3		

S294 セージブーツ

目的	太古の森 第1層と第2層の レディ (P.166、P.167)のいずれかにいるRセージ(P.195)を倒す		
条件	S296 クリア ※2／クラスがビショップでレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	ハロルド(広場)	定員	1
報酬	10GP、名声35、セージブーツ、称号「法の番人」		

S295 セージミトル

目的	太古の森 第1層と第2層の レディ (P.166、P.167)のいずれかにいるRセージ(P.195)を倒す		
条件	S297 クリア ※2／クラスがビショップでレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	ハロルド(広場)	定員	1
報酬	10GP、名声35、セージミトル		

S296 セージミトン

目的	太古の森 第1層と第2層の レディ (P.166、P.167)のいずれかにいるRセージ(P.195)を倒す		
条件	S295 クリア ※2／クラスがビショップでレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	ハロルド(広場)	定員	1
報酬	10GP、名声35、セージミトン		

S297 セージローブ

目的	太古の森 第1層と第2層の レディ (P.166、P.167)のいずれかにいるRセージ(P.195)を倒す		
条件	S298 クリア ※2／クラスがビショップでレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	ハロルド(広場)	定員	1
報酬	10GP、名声35、セージローブ		

S298 セージロッド

目的	太古の森 第1層と第2層の レディ (P.166、P.167)のいずれかにいるRセージ(P.195)を倒す		
条件	M14 クリア ※2／S081 クリア／クラスがビショップでレベル25以上		
難易度	★★★★★	種別	レディアント
依頼人	ハロルド(広場)	定員	1
報酬	10GP、名声35、セージロッド		

S299 ハロルドの研究(3)

目的	「精霊の欠片」(P.234)を5個納品する		
条件	M14 クリア／S289→S290 の順でクリア		
難易度	★★★★★	種別	狩り
依頼人	ハロルド(広場)	定員	4
報酬	15GP、2500ガルド、名声41、ライフボトル×3、レシピ「薬剤調合・応用」		

S300 ハロルドの研究(終)

目的	「フローライトの原石」(P.237)を3個納品する		
条件	M14 クリア／S289→S290→S299 の順でクリア		
難易度	★★★★☆	種別	探索
依頼人	ハロルド(広場)	定員	4
報酬	32GP、1400ガルド、名声26、ビショップの紹介状		

※2 S294〜S298は S081→S298→S297→S295→S296→S294の順でクリアする必要がある。

Column3

WEB装備アイテムをゲットしよう

Let's Get WEB Equip Item

ネットワーク連動サイトに登録すれば、ここでしか手に入らないWEB装備アイテムをゲットできる。いつもとは違った外見でゲームを楽しもう。

追加予定のWEB装備アイテムを公開！

ソフト発売後に期間限定でダウンロードできたWEB装備アイテムは、クリスマスにちなんだサンタクロースセット（右写真参照）とトナカイセットの2種類。WEB装備アイテムの種類は今後も追加されていく予定なので、こまめにネットワーク連動サイトをチェックしてみよう。ちなみに、WEB装備アイテムは格闘家が手装備を装備できない以外は、基本的にレベル1から全クラスが装備することができる。プレイヤーのレベルを気にせずダウンロードできるが、防御力はお世辞にも高いとはいえない……。

WEB装備アイテムは、どれも個性的な外見をしている。これから追加されるラインナップにも期待してほしい。

今後追加される予定のおもなWEB装備アイテム

カツオ	ハリセン	フライパン	うちわ	ピコピコハンマー	ねこにんミトンA	ヒラメ	本命チョコ
武器：剣	武器：剣	武器：剣	武器：短剣	武器：斧	武器：格闘	盾	盾

和田どん	赤鬼A	仮装キャップ	カボチャ頭	ねこにんマスクA	ねこみみA	鼻眼鏡A	バニーヘッドA
盾	頭装備：帽子	頭装備：帽子	頭装備：帽子	頭装備：帽子	頭装備：帽子	頭装備：帽子	頭装備：帽子

エンジェル・スーツ	かみなり様A	体操着A	水着A	ピンクアポロF	運動靴A	ねこすりっぱ	ねこにんブーツA
体装備：服	体装備：服	体装備：服	体装備：服	体装備：服	足装備	足装備	足装備

※ このページに記載の情報は、2007年1月上旬時のものです。将来変更される可能性があります。

Chapter 4

DUNGEON & TOWN

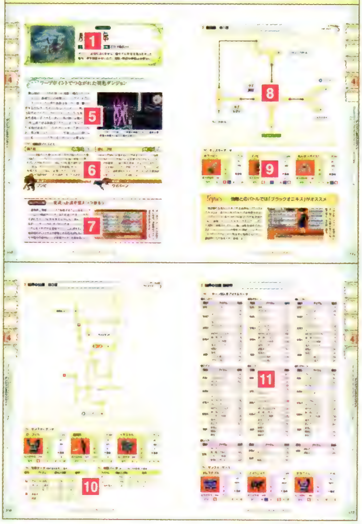
ダンジョン＆タウンガイド

テレジアに存在する3つの街と9つのダンジョン、そのすべてのデータを掲載した。ショップデータは全難易度に対応し、ダンジョンページには道具による補正値も加味した採取・採掘確率も公開している。ヤリコミ派も必見だ！

ページの見方

街ページ

ダンジョンページ



1 地名

その街やダンジョンの地名と、立ち寄れるようになる時期。

2 登場するTOキャラ

その街で登場するTOキャラ。パーティに誘える人物は名前の欄を赤、誘えない人物は青で区別している。

3 各施設にいる人物

街の各施設にいる人物。

4 ショップデータ

雑貨屋、武器屋、防具屋で購入できるアイテムと、その価格。武器屋、防具屋は難易度によって品ぞろえが変化するため、難易度ごとにデータを掲載している。

5 ダンジョン攻略

そのダンジョンを攻略するうえで知っておきたい情報。

6 階層別アドバイス

階層ごとの攻略情報と推奨レベル。出現するモンスターのなかで特に強いものは、「要注意モンスター」として紹介している。

7 裏世界情報

そのダンジョンの裏世界(P.009参照)に関する攻略情報。

8 マップ

ダンジョンの階層ごとのマップ。マップ上のアイコンの見方は下記を参照してほしい。

9 モンスターデータ

その階層に出現するモンスターの簡易データ(各項目の意味はP.178「モンスターデータ」の見方を参照)。

10 宝箱、採取、採掘データ

中身が変動する宝箱、草、鉱脈から入手できるアイテムのデータ。裏世界をのぞき、そのダンジョンでしか採取、採掘できないアイテムは名前を赤字で表記した。表中の「最大入手数」の項目は「銅の鍵」などのアイテム入手確率に補正のかからないアイテムを使ったときに、そのアイテムを入手できる最大数(カッコ内の数値は「銀の鍵」「金の鍵」などのアイテム入手確率に補正のかかるアイテム(P.012参照)を使ったときの最大数)を表す。「確率」の項目は「銅の鍵」などのアイテム入手確率に補正のかからないアイテムを使ったときに、そのアイテムを入手できる確率を表す。なお、最大入手数が2個以上のアイテムは入手判定が複数回行われるため、回数分だけ確率を掲載した。

11 パターン別入手アイテムデータ

裏世界(P.009参照)で入手できるアイテムのデータ。表中の「種類」の項目は、アイテム入手ポイントの種類を表す。

●マップ上のアイコンの見方

- ワールドマップへ ……ワールドマップへの出口
- A ▶P.000 ……マップのつながり
- パイングミ ……宝箱(中身が決まっているもの)
- ア ……宝箱(中身が10「宝箱データ」から選択されるもの)
- ● ……草、鉱脈
- セーブ ……セーブポイント
- M03-1 ……メインクエストで訪れる場所を示す。アイコンはP.086からの「メインクエスト攻略」と対応
- 腕試 ……種別が「腕試し」のサブクエストの目的地
- レディ ……種別が「レディアント」のサブクエストの目的地
- サブ ……種別が上記以外のサブクエストの目的地

Town　Dungeon

アイリリー

立ち寄れるようになる時期 プロローグ 終了後から

世界樹の全貌を見渡せる街アイリリー。ガンゼルに統治されたこの街は、交易の自由を奪われ物資不足に悩んでいる。

登場するTOキャラ

剣士や魔法使いといった攻撃面に特化したキャラクターが多いのが特徴。逆に回復に秀でたキャラクターはリフィルだけだ。

ロイド
接近戦を得意とする剣士タイプ。2ヒットする回転斬りが強力。

リッド
最初から多くの技を習得ずみ。操作キャラクターとして使うのもアリ。

アーチェ
多彩な攻撃術を使いこなす。火力重視のパーティには欠かせない。

ジーニアス
術による一撃の攻撃力の高さがウリ。素早く敵をせん滅できる。

クラトス
圧倒的な攻撃回数が魅力。初期レベルもほかのTOキャラより高い。

リフィル
回復能力に長けた僧侶のTOキャラ。優先的に誘っていこう。

チェスター
射程の長い矢で遠距離から攻撃可能。攻撃回数の多さも長所だ。

M03 (P.089) クリア後から M04 (P.090) クリアまではスタンも登場する

各施設にいる人物

転職はギルドにいるクラトスから、クエストの手続きはリフィルからだ。また、地図じいさん(P.009参照)は民家1にいる。

ギルド
- クラトス
- リフィル
- スタン ※1

宿屋
- リッド
- チェスター
- ジェロラモ
- 宿屋主人
- レスピーギ

雑貨屋
- 雑貨屋店主
- ジョゼ
- ダリヤ

鍛冶屋
- ロイド ※2
- 武器屋店主
- 防具屋店主
- ラポ

広場
- アーチェ
- ジーニアス
- アメリゴ
- カノンノ ※3
- ジャンナ
- トマス

民家1
- 地図じいさん
- バレンチノ
- ファウスト
- ロザンナ

民家2
- アミルカレ
- ソフィア
- モニカ

※1 M03 (P.089) クリア後に出現し、M04 (P.090) クリア後にいなくなる。 ※2 M02 (P.089) クリア後に出現する。
※3 M14 (P.095) 手順 1 終了～ M16 (P.096) クリアまでと M17 (P.096) クリア～ゲームクリアまでのタイミングで街からいなくなる。

ショップデータ

最初の街だけあり、売られている装備アイテムの性能は低い。ただし要求レベルが低く、装備しやすいものがそろっている。

雑貨屋

	アイテム	価格
道具	アップルグミ	30
	オレンジグミ	50
	ミックスグミ	200
	ポイズンボトル	60
	キュアボトル	150
	スペクタクルズ	10
	ライフボトル	150
	パラライボトル	55
	ストーンボトル	60
	ディネイボトル	150
	銅の鍵	20
	銀の鍵	1160
	カッパーマトック	60
	銅の草刈鎌	10
	ボトル	80

	アイテム	価格
食材	ミルク	40
	バター	60
	オリーブオイル	40
	ヨーグルト	60
	チーズ	60
	生クリーム	60
	ライス	60
	レタス	60
	キュウリ	60
	ニンジン	60
	タマネギ	60
	塩	40
	イケテナイビーフ	60
	イケテナイポーク	60
	イケテナイチキン	60

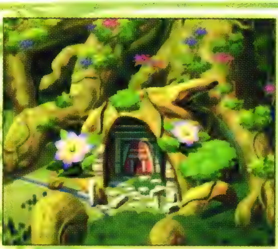
	アイテム	必要GP
GP交換	鉄鉱石	5
	銅鉱石	10
	銀鉱石	20
	金鉱石	30
	プラチナ鉱石	50
	ミスリル鉱石	50
	オパールの原石	5
	アメジストの原石	10
	ガーネットの原石	15
	アクアマリンの原石	20
	エメラルドの原石	25
	ルビーの原石	30
	サファイアの原石	35

武器屋

難易度		ノーマル		ハード		マニア		ページ
種別		アイテム	価格	アイテム	価格	アイテム	価格	
武器	剣	ウッドブレード	200	風林火山	3180	盛者必衰	23250	P.240
		レイピア	350	ルーンレイピア	3910	ホーリーレイピア	23840	P.240
		ビームサーベル	690	未来忍者	4850	レーザーブレード	24540	P.240
		サーベル	1050	シミター	5880	カトラス	25240	P.240
	短剣	ダガー	130	ルーンダガー	2300	ホーリーダガー	15390	P.241
		ナイフ	200	バトルナイフ	2890	ウォーナイフ	16330	P.241
		マン・ゴーシュ	420	短刀	3580	脇差	17410	P.241
		ダーク	590	ルーンダーク	4460	ホーリーダーク	18270	P.242
	斧	ワンハンドアクス	290	バトルアクス	3800	ウォーアクス	28180	P.242
		トマホーク	470	ブロードアクス	4500	タバール	28500	P.243
		アクス	1070	スモールクレセント	5780	ハッドチャット	28930	P.243
		フランシスカ	1490	ゴシックアクス	6760	ヘビーアクス	29360	P.243
	格闘	レザーアームズ	200	レザーナックル	2710	レザーシェル	12130	P.244
		スタデッドアームズ	230	スタデッドナックル	2990	スタデッドシェル	12340	P.244
		パワーアームズ	320	パワーナックル	3380	パワーシェル	12640	P.244
		チェインアームズ	490	チェインナックル	3790	チェインシェル	13160	P.244
		アイアンアームズ	610	アイアンナックル	4180	アイアンシェル	13540	P.244
	杖	ワンド	130	マジックワンド	3480	ミスティックワンド	63930	P.246
		ロッド	250	セイントロッド	4260	RCロッド	64430	P.246
		セプター	470	バトルセプター	5240	ウォーセプター	65540	P.246
		スタッフ	840	バトルスタッフ	6170	ウォースタッフ	66150	P.246
		グールワンド	1190	ファントムワンド	7390	ゴーストワンド	66820	P.246
	弓	ボウ	70	ショートボウ	2300	ロングボウ	11930	P.246
		セルフボウ	110	マイティボウ	2710	スナイパーボウ	12340	P.248
		コンポジットボウ	310	シルバーボウ	3280	ミスリルボウ	12850	P.248
		エルヴンボウ	390	ブレードボウ	3900	エッジボウ	13590	P.248
		ラピッドボウ	590	マシンガン	4520	バルカン	14190	P.248
		アイアンボウ	710	ゴールドボウ	5120	ダイヤボウ	14630	P.248

防具屋

難易度		ノーマル		ハード		マニア		ページ
種別		アイテム	価格	アイテム	価格	アイテム	価格	
体装備	鎧	レザーアーマー	80	スタテッドレザー	8970	ハードレザーアーマー	86330	P.250
		スケイルメイル	400	シルバースケイル	12110	ミスリルスケイル	90520	P.250
		ラメラーレザー	1070	ラメラー	15430	ヘビーラメラー	93980	P.250
		バーサーカーメイル	2110	ワイヤーフリース	19500	グラディエーター	97470	P.250
		アイアンメイル	3420	シルバーメイル	24060	プラチナメイル	101020	P.251
		ブレストプレート	4860	ハードブレスト	29130	ロリカ	104680	P.251
	服	キルトジャケット	40	メッシュジャケット	4130	フェザージャケット	55740	P.252
		睦月	710	皐月	9050	長月	61960	P.253
		プロテクター	2280	アイアンプロテクター	15540	ヘビープロテクター	67750	P.253
	ローブ	ローブ	30	メッシュローブ	4130	レザーローブ	38720	P.253
		クローク	110	メッシュクローク	5060	レザークローク	39830	P.254
		ガーブ	250	メッシュガーブ	6130	レザーガーブ	41000	P.254
		ホワイトローブ	430	シルバーローブ	7260	プラチナローブ	42140	P.254
		ホワイトクローク	680	シルバークローク	8490	プラチナクローク	43890	P.254
		ホワイトガーブ	1030	シルバーガーブ	9860	プラチナガーブ	45110	P.254
		フェザーローブ	1410	ホークローブ	11290	イーグルローブ	46310	P.254
		フェザークローク	1780	ホーククローク	12880	イーグルクローク	47590	P.255
		フェザーガーブ	2280	ホークガーブ	14510	イーグルガーブ	48830	P.255
		コットンローブ	2840	リネンローブ	16240	シルクローブ	50070	P.255
頭装備	兜	ヘルム	20	フルヘルム	1940	グレートヘルム	11000	P.257
		カスク	60	シルバーカスク	2340	ミスリルカスク	11330	P.257
		サレット	110	シルバーサレット	2740	ミスリルサレット	12220	P.257
		バシネット	220	シルバーバシネット	3070	ミスリルバシネット	13190	P.257
		アーメット	340	シルバーアーメット	3600	ミスリルアーメット	14220	P.257
	帽子	リボン	20	シルバーリボン	1090	プリズムリボン	5240	P.259
		サークレット	30	スターサークレット	1180	ムーンサークレット	5430	P.259
		コットンハット	40	リネンハット	1300	シルクハット	5670	P.259
		クラウン	110	グランドクラウン	1390	ロイヤルクラウン	5870	P.259
		ベレット	130	シルバーベレット	1490	ミスリルベレット	6080	P.259
		フード	130	頭巾	1620	シルクフード	6330	P.259
		ヘッドバンド	200	ホワイトヘッドバンド	1720	シルクヘッドバンド	6540	P.260
		学生帽	230	ハカセ帽	1830	学者帽	6760	P.260
手装備		レザーグローブ	30	ハードレザーグローブ	2340	BH・グローブ	5240	P.261
		レザーガントレット	40	HL・ガントレット	2470	BH・ガントレット	5430	P.262
		レザーアームガード	80	HL・アームガード	2650	BH・アームガード	5670	P.262
		レザーブレス	160	ハードレザーブレス	2780	ビーストハイドブレス	5870	P.262
		レザーバンド	300	ハードレザーバンド	2930	ビーストハイドバンド	6500	P.262
		レザーミトン	450	ハードレザーミトン	3110	ビーストハイドミトン	7210	P.262
		アイアングローブ	680	グレートグローブ	3260	ヘビーグローブ	7910	P.262
		アイアンガントレット	900	グレートガントレット	3410	ヘビーガントレット	9160	P.263
足装備		レザーサンダル	10	ハードレザーサンダル	2340	BH・サンダル	7360	P.264
		レザーブーツ	20	ハードレザーブーツ	2510	BH・ブーツ	7630	P.264
		レザーレギンス	30	ハードレザーレギンス	2650	BH・レギンス	7630	P.264
		プレートグリーブ	110	シルバーP・グリーブ	2820	ミスリルP・グリーブ	7910	P.265
		アイアンサンダル	110	グレートサンダル	2960	ヘビーサンダル	8150	P.265
		脛当て	1070	弁慶の脛当て	4580	義経の脛当て	9500	P.265
		アイアンレギンス	300	グレートレギンス	3330	ヘビーレギンス	8220	P.265
		アイアングリーブ	490	グレートグリーブ	3480	ヘビーグリーブ	8460	P.265
盾		スモールシールド	60	シルバースモール	4340	ミスリルスモール	21850	P.267
		ラージシールド	140	A・シールド	5540	マスターシールド	24430	P.267
		ウッドシールド	280	オークシールド	6640	ラージオークシールド	27620	P.267
		ラウンドシールド	400	ムーンシールド	8130	ルーンシールド	30540	P.267
		カイトシールド	610	ナイツシールド	9520	パラディンシールド	33650	P.267



Town Dungeon

世界樹の麓

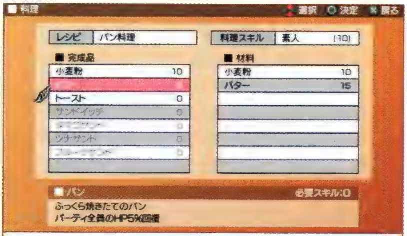
立ち寄れるようになる時期 プロローグ 終了後から

ゲーム冒頭でプレイヤーが目覚めるダンジョン。薬剤調合に使われる材料を多く採取できるのが特徴だ。

非売品の材料を複数入手できる

世界樹の麓 第1、2層は出現するモンスターが弱く、初期のレベルアップに最適。まずはここでプレイヤーの強化を図ろう。ただし、第3層はモンスターのレベルが格段に高い。終盤までは絶対に足を踏み入れないようにすること。

このダンジョンで取れるアイテムのうち、貴重なものは「イモ」「丸太」、そして「タマゴ」。どれも「生産」で多用する非売品だ。「イモ」「丸太」は草から、「タマゴ」は第2層のモンスターであるアックスビーク、チュンチュンから獲得できる。



比較的多く手に入る「小麦」を採取したら、「小麦粉」から「パン」に変えてしまおう。これで料理スキルを上げるのだ。

階層別アドバイス

第1層 推奨レベル 1

マンドロテンの攻撃には毒の効果がある。毒で戦闘不能になることはないが、放っておくと危険だ。所持金が少なく「ポイズンボトル」が買えないようなら、毒を受けるたびに街へ帰還しよう。

要注意モンスター **マンドロテン**

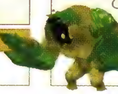
第2層 推奨レベル 10

アックスビークとライニネールは火属性が弱点。「ファイアボール」が使える魔術師がいるとバトルがラクになる。空を飛んでいるチュンチュンは攻撃を当てて地上に落とし、⬇◎で追撃していこう。

要注意モンスター **チュンチュン**

第3層 推奨レベル 40

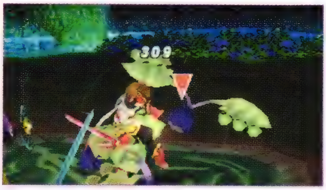
ウドゴレムとマンドラゴラは攻撃力が高い。受けるダメージが大きいと感じたらレベルを上げてから出直そう。この層で採取できるアイテムは別のダンジョンでも入手できるので、無理は禁物だ。



要注意モンスター **ウドゴレム**

裏世界情報 ムスシプラは範囲の広い攻撃で倒す

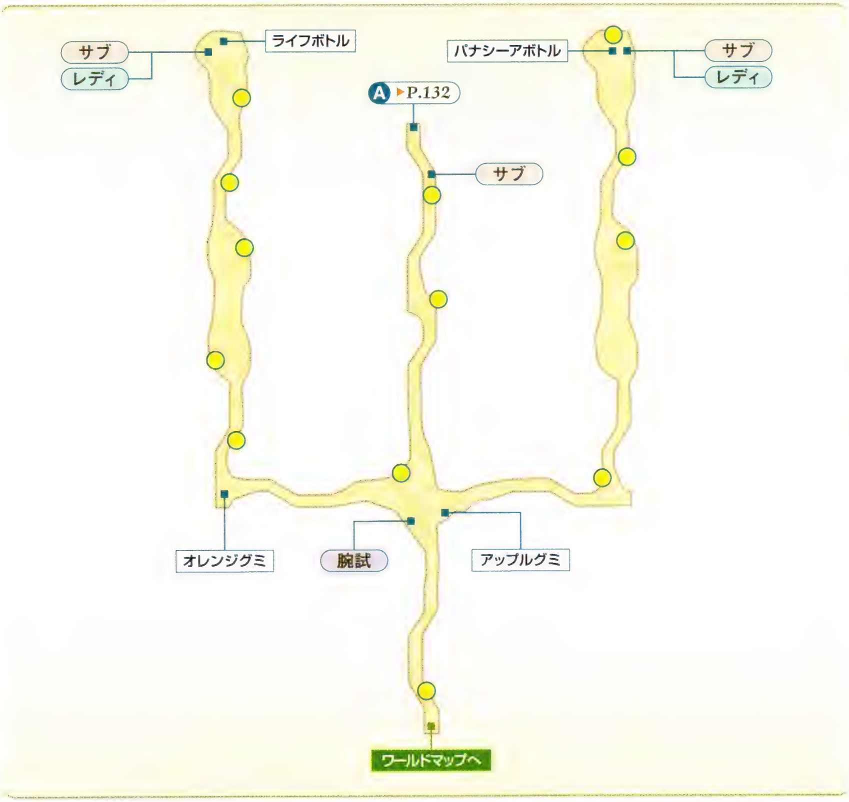
出現するモンスターはフォッシル(P.179参照)、ムスシプラ、ラフレシアン(P.180参照)。ムスシプラは体が小さく、こちらの攻撃が当たりにくい。下方にも攻撃が当たる「魔神剣・双牙」や術などでダメージを与えていこう。また、ラフレシアンは「アシッドレイン」でこちらの防御力を下げてくる。受けるダメージが大きくなってしまうので、弱点の火属性で攻めて早めに倒したい。



ムスシプラに囲まれると連続で攻撃を受けるので危険。一度離れて体勢を立て直そう。

世界樹の麓　第1層

1st area



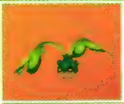
モンスターデータ

サイノッサス ▶ P.178

		レベル	3
		HP	300
		耐久	0
		重さ	中量級
基本経験値	43	ガルド	3

耐性：物 土 水 火 風 光 闇

プチプリ ▶ P.178



		レベル	2
		HP	200
		耐久	0
		重さ	軽量級
基本経験値	28	ガルド	3

耐性：物 土 水 **火** 風 光 闇

マンドロテン ▶ P.179

		レベル	3
		HP	280
		耐久	0
		重さ	中量級
基本経験値	32	ガルド	3

耐性：物 土 水 **火** 風 光 闇

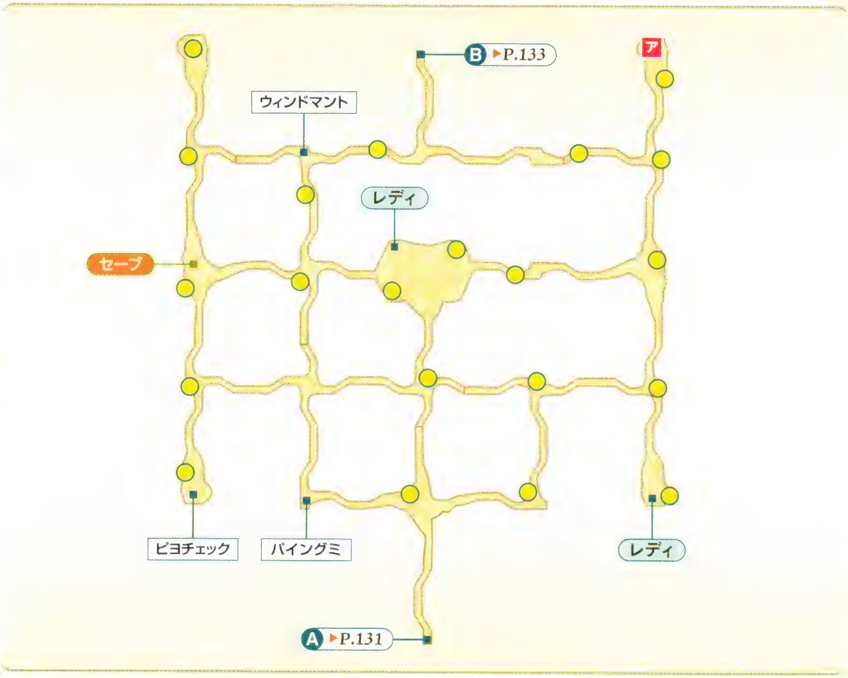
採取データ（銅の草刈鎌を使用した場合）

アイテム	最大入手数	確率
イモ	1	55
セボリー	1	21
セージ	1	34
バジル	1	34
ラベンダー	1	21
ベルベーヌ	1	13
レッドセージ	1	3

アイテム	最大入手数	確率
レッドセボリー	0(1)	0
レッドバジル	1	3
レッドラベンダー	0(1)	0
レッドベルベーヌ	0(1)	0
小麦	2	34、21
丸太	2	34、21

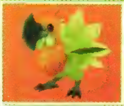
世界樹の麓　第2層

2nd area



モンスターデータ

アックスピーク ▶ P.179



レベル	12
HP	1010
耐久	0
重さ	中量級
基本経験値	149
ガルド	5
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

チュンチュン ▶ P.179

レベル	14
HP	720
耐久	0
重さ	軽量級
基本経験値	130
ガルド	5
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

ライニネール ▶ P.179

レベル	16
HP	820
耐久	1
重さ	軽量級
基本経験値	139
ガルド	6
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

宝箱データ（銅の鍵を使用した場合）

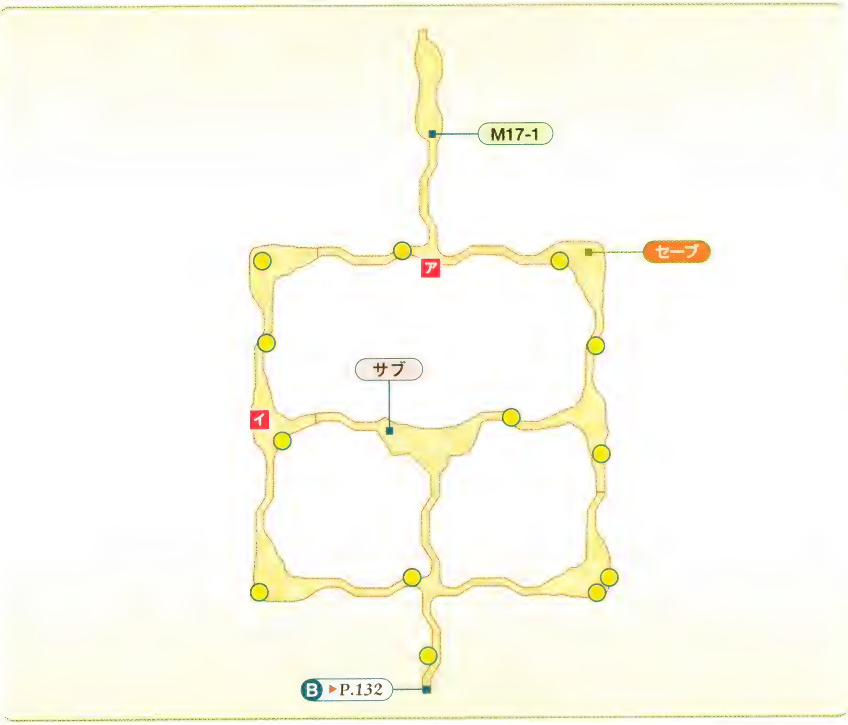
記号	アイテム	最大入手数	確率
ア	トリート	1	100
	鉄鉱石	0(2)	0、0

記号	アイテム	最大入手数	確率
ア	銅鉱石	0(2)	0、0
	銀鉱石	0(1)	0

採取データ（銅の草刈鎌を使用した場合）

アイテム	最大入手数	確率
イモ	1	55
セボリー	1	34
セージ	1	34
バジル	1	34
ラベンダー	1	34
ベルベーヌ	1	34
レッドセージ	1	21

アイテム	最大入手数	確率
レッドセボリー	1	8
レッドバジル	1	21
レッドベルベーヌ	1	8
レッドラベンダー	1	8
小麦	2	34、21
丸太	2	34、21



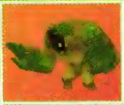
モンスターデータ

ウィンドスピリッツ ▶ P.179

レベル	58		
HP	3900		
耐久	0		
重さ	軽量級		
基本経験値	591	ガルド	14

耐性：物 **土** 水 火 **風** 光 闇

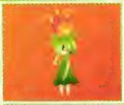
ウドゴレム ▶ P.179



レベル	62		
HP	4800		
耐久	2		
重さ	重量級		
基本経験値	638	ガルド	89

耐性：**物** **土** 水 **火** 風 光 闇

マンドラゴラ ▶ P.179



レベル	60		
HP	4200		
耐久	0		
重さ	軽量級		
基本経験値	584	ガルド	15

耐性：物 土 水 **火** 風 光 闇

宝箱データ（銅の鍵を使用した場合）

記号	アイテム	最大入手数	確率
ア	エリクシール	1	100
	銀鉱石	0(4)	0、0、0、0
	財宝	0(1)	0
イ	スペシフィック	1	100
	オパールの原石	0(3)	0、0、0
	アメジストの原石	0(2)	0、0

採取データ（銅の草刈鎌を使用した場合）

アイテム	最大入手数	確率
レッドセージ	1	8
レッドセボリー	1	8
レッドバジル	1	8
レッドベルベーヌ	1	8
レッドラベンダー	1	8
小麦	2	21、21
コラ・ナッツ	2	21、21
キノコ	2	21、21
グレープ	2	21、21
丸太	1	8

世界樹の麓 裏世界

パターン別入手アイテムデータ

●Aパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	長船	79
宝箱2	エメラルド	79
	ルビー	79
	エメラルド	0
	ルビー	0
宝箱3	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱4	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100
草	レッドセージ	34
	レッドセボリー	34
	レッドバジル	34
	レッドベルベーヌ	34
	レッドラベンダー	34

●Bパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	長船	79
宝箱2	エメラルド	79
	ルビー	79
	エメラルド	0
	ルビー	0
宝箱3	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱4	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100
草	レッドセージ	34
	レッドセボリー	34
	レッドバジル	34
	レッドベルベーヌ	34
	レッドラベンダー	34

●Cパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	長船	79
宝箱2	エメラルド	79
	ルビー	79
	エメラルド	0
	ルビー	0
宝箱3	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱4	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100
草	レッドセージ	34
	レッドセボリー	34
	レッドバジル	34
	レッドベルベーヌ	34
	レッドラベンダー	34

●Dパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	グラディウス	62
	チンクエディア	62
	スティレット	62
宝箱2	エメラルドの原石	79
	ルビーの原石	79
	エメラルドの原石	0
	ルビーの原石	0
宝箱3	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱4	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100
草	セージ	34
	セボリー	34
	ベルベーヌ	34
	ラベンダー	34
	バジル	34

●Eパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	ミスティジャケット	62
	弥生	62
	シルバージャケット	62
宝箱2	エメラルドの原石	79
	ルビーの原石	79
	エメラルドの原石	0
	ルビーの原石	0
宝箱3	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱4	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100
草	セージ	34
	セボリー	34
	ベルベーヌ	34
	ラベンダー	34
	バジル	34

●Fパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	骸骨の仮面	62
	グリムヘルム	62
	ゴシックヘルム	62
宝箱2	エメラルドの原石	79
	ルビーの原石	79
	エメラルドの原石	0
	ルビーの原石	0
宝箱3	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱4	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100
草	セージ	34
	セボリー	34
	ベルベーヌ	34
	ラベンダー	34
	バジル	34

●Gパターン

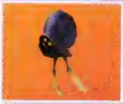
種類	アイテム	確率
宝箱1	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100

種類	アイテム	確率
宝箱2	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
草	セージ	34
	セボリー	34

種類	アイテム	確率
草	ベルベーヌ	34
	ラベンダー	34
	バジル	34

モンスターデータ

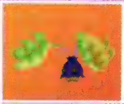
フォッシル ▶ P.179



		レベル	41
		HP	5960
		耐久	2
		重さ	軽量級
基本経験値	538	ガルド	11

耐性：物 土 水 火 風 光 闇

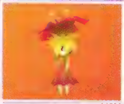
ムスシプラ ▶ P.180



		レベル	42
		HP	6150
		耐久	2
		重さ	軽量級
基本経験値	530	ガルド	11

耐性：物 土 水 火 風 光 闇

ラフレシアン ▶ P.180



		レベル	40
		HP	5940
		耐久	2
		重さ	軽量級
基本経験値	525	ガルド	11

耐性：物 土 水 **火** 風 光 闇

Town　Dungeon

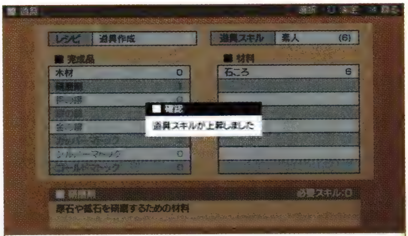
結界の社殿

立ち寄れるようになる時期 プロローグ 終了後から

「鉄」などの鉱石を採掘できる古代遺跡。それらの資源を求めてか、内部にはモンスターだけでなく盗賊も徘徊している。

利便性のよい第1層で採掘に励もう

先の階層に行くほど高価な鉱石を採掘できるが、注目すべきは第1層。「服飾」のレシピ「原石研磨」で大量に使う「研磨剤」の材料「石ころ」を採掘できるのだ。「石ころ」は同階層に出現する盗賊を倒すことでも入手できるので、この第1層で稼いでおこう。盗賊は「カッパーマトック」を落とすこともあり、道具補充のために街へ帰らずにすむのもオススメする理由の1つだ。ただし、世界樹の麓よりもモンスターが強いのでバランスのとれたパーティで挑むこと。少なくとも回復ができる僧侶は連れていきたい。



「石ころ」から「研磨剤」を作れば道具スキルを上げられるので、「研磨剤」を使わない場合でも「石ころ」を集めて損はない。

階層別アドバイス

第1層 推奨レベル 5

盗賊は攻撃後に間合いをとり、こちらの反撃を避けようとする。十分に接近してから攻撃を出していこう。「ファイアボール」などの範囲の狭い術もかわされやすいため、使用は控えた方がいい。

要注意モンスター
盗賊

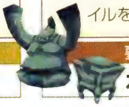
第2層 推奨レベル 10

バジリスクは毒と石化の効果を持つ噛みつきがやっかい。ガルーダと同時に出現した場合は優先して倒そう。噛みつきをガードできれば大きなスキが生まれるので、そこを見逃さずに反撃だ。

要注意モンスター
バジリスク

第3層 推奨レベル 15

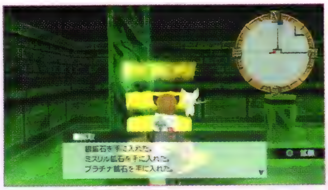
合体した状態で出現するガーゴイルとペデスタルは、ダメージを与えると分離する。分離後は両手をまわしての打撃やブレスなど、範囲の広い攻撃を使ってくるガーゴイルを先にかたづけよう。



要注意モンスター
ガーゴイル&ペデスタル

裏世界情報　ミラゴイルと戦うときは背後から攻撃

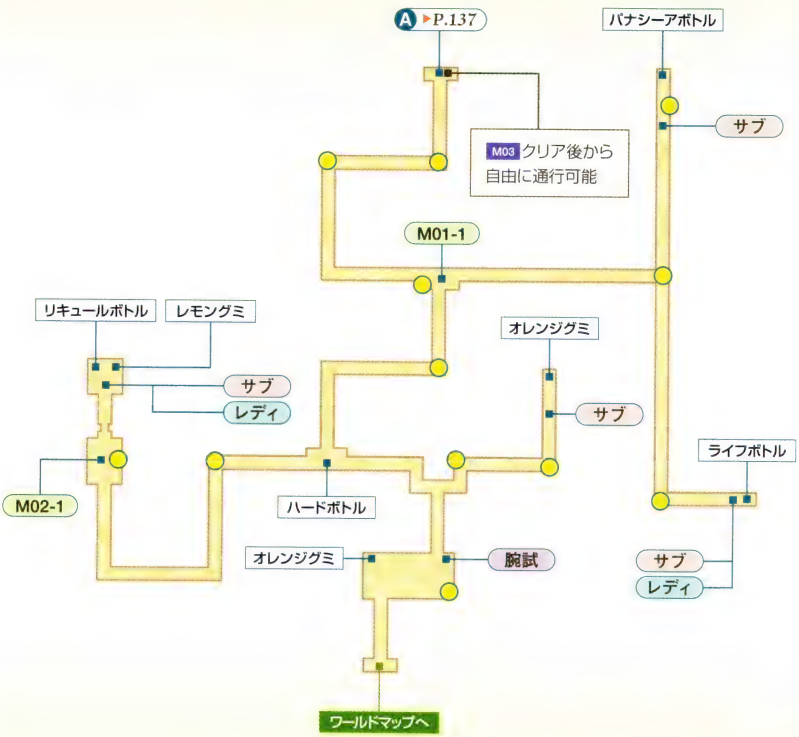
もっとも注意したいモンスターはミラゴイル。強烈な攻撃を受けると一気に戦闘不能になってしまうこともある危険な敵だ。ただし、背後にいればほとんどの攻撃をかわせるので、まわり込んで攻撃していこう。なお、宝箱から入手可能なユニーク装備アイテムは、「エクスカリバー」「長船」「バハムートティア」。接近戦向きクラスの武器を集めるのに適したダンジョンといえる。



パターンがA・B・Cのいずれかなら、「ミスリル鉱石」や「プラチナ鉱石」を採掘できる。

結界の社殿　第1層

1st area



モンスターデータ

ウルフ ▶ P.180

レベル	6
HP	480
耐久	0
重さ	中量級
基本経験値	82
ガルド	4
耐性	物 土 水 **火** 風 光 闇

盗賊 ▶ P.180

レベル	7
HP	560
耐久	0
重さ	中量級
基本経験値	75
ガルド	8
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

バット ▶ P.180

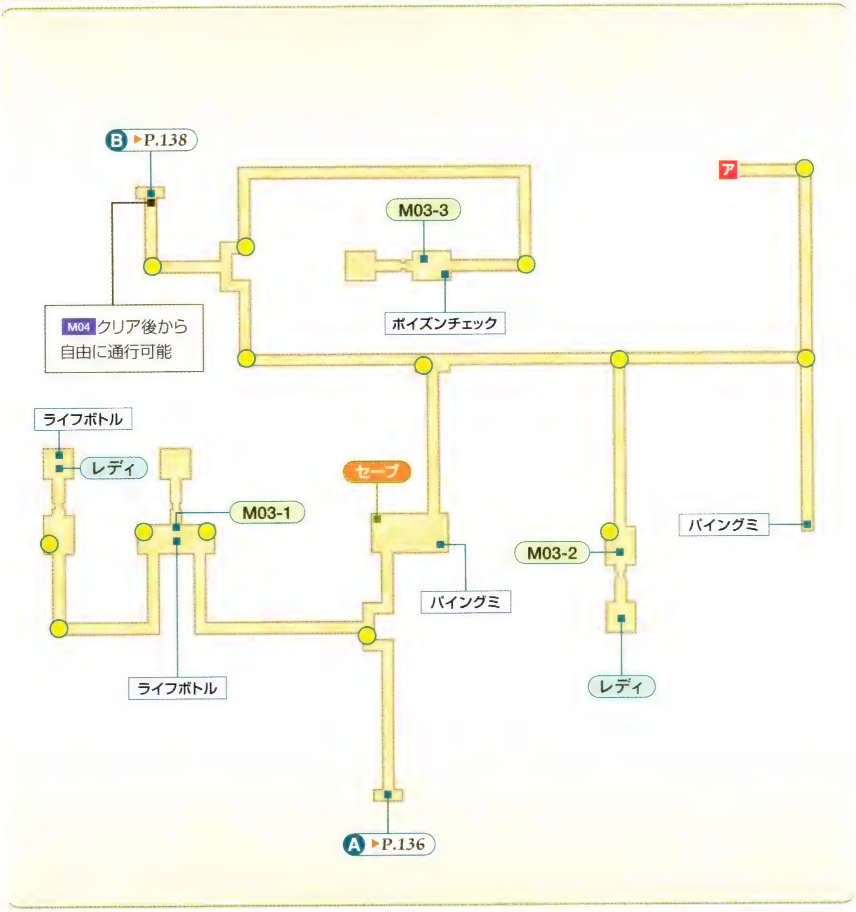
レベル	8
HP	370
耐久	0
重さ	軽量級
基本経験値	68
ガルド	4
耐性	物 **土** 水 **火** 風 **光** **闇**

採掘データ（カッパーマトックを使用した場合）

アイテム	最大入手数	確率
石ころ	2	55、34
鉄鉱石	4(6)	55、34、21、13、0、0
銅鉱石	3(5)	34、21、13、0、0
オパールの原石	1(2)	21、0

結界の社殿　第2層

2nd area



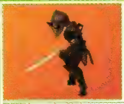
モンスターデータ

ガルーダ ▶ P.180

レベル	15
HP	1080
耐久	0
重さ	軽量級
基本経験値	156
ガルド	6

耐性：物　土　**水**　火　風　光　闇

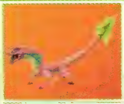
ガンゼル下級兵士 ▶ P.180



レベル	12
HP	850
耐久	0
重さ	中量級
基本経験値	143
ガルド	21

耐性：物　土　水　火　風　光　闇

バジリスク ▶ P.180



レベル	16
HP	940
耐久	0
重さ	中量級
基本経験値	150
ガルド	6

耐性：物　土　水　**火**　**風**　光　闇

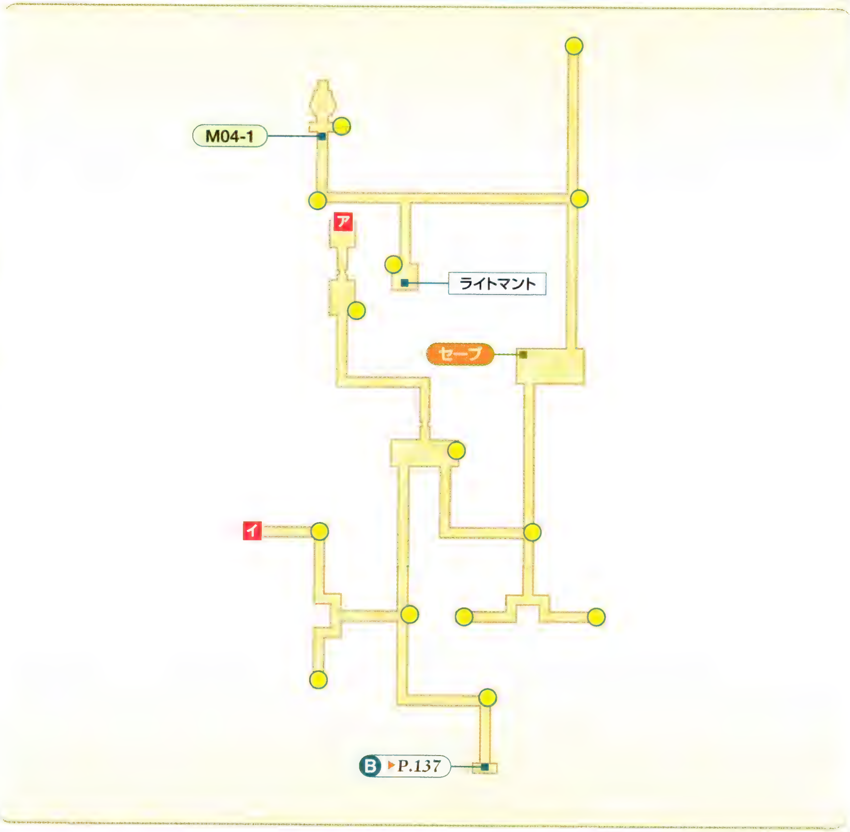
宝箱データ（銅の鍵を使用した場合）

記号	アイテム	最大入手数	確率
ア	トリート	1	100
	銅鉱石	0(1)	0
	銀鉱石	0(4)	0、0、0、0

採掘データ（カッパーマトックを使用した場合）

アイテム	最大入手数	確率
銅鉱石	4(6)	55、34、21、13、0、0
銀鉱石	4(5)	34、21、13、8、0
オパールの原石	4	34、21、13、8

結界の社殿　第3層

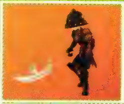


モンスターデータ

ガーゴイル ▶ P.181

レベル	20
HP	1350
耐久	2
重さ	中量級
基本経験値	200
ガルド	13
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

盗賊兵 ▶ P.181



レベル	19
HP	1370
耐久	0
重さ	中量級
基本経験値	183
ガルド	13
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

ペデスタル ▶ P.181

レベル	20
HP	1350
耐久	0
重さ	中量級
基本経験値	200
ガルド	7
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

宝箱データ（銅の鍵を使用した場合）

記号	アイテム	最大入手数	確率
ア	スペシフィック	1	100
	アメジストの原石	0(3)	0、0、0
	ガーネットの原石	0(2)	0、0
イ	エリクシール	1	100
	金鉱石	0(4)	0、0、0、0
	財宝	0(1)	0

採掘データ（カッパーマトックを使用した場合）

アイテム	最大入手数	確率
銀鉱石	3(5)	34、21、13、0、0
金鉱石	2(4)	21、13、0、0
オパールの原石	4	34、21、13、8

結界の社殿 裏世界

パターン別入手アイテムデータ

●Aパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	エクスカリバー	79
宝箱2	サファイア	79
	オパール	79
	サファイア	0
	オパール	0
宝箱3	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱4	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100
鉱脈	銀鉱石	34
	金鉱石	34
	ミスリル鉱石	34
	プラチナ鉱石	34

●Bパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	長船	79
宝箱2	サファイア	79
	オパール	79
	サファイア	0
	オパール	0
宝箱3	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱4	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100
鉱脈	銀鉱石	34
	金鉱石	34
	ミスリル鉱石	34
	プラチナ鉱石	34

●Cパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	バハムートティア	79
宝箱2	サファイア	79
	オパール	79
	サファイア	0
	オパール	0
宝箱3	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱4	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100
鉱脈	銀鉱石	34
	金鉱石	34
	ミスリル鉱石	34
	プラチナ鉱石	34

●Dパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	フランベルジュ	62
	デュエルソード	62
	バスタードソード	62
宝箱2	サファイア	79
	オパール	79
	サファイア	0
	オパール	0
宝箱3	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱4	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100
鉱脈	石ころ	34
	鉄鉱石	34
	銅鉱石	34
	銀鉱石	34

●Eパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	グラディウス	62
	チンクエディア	62
	スティレット	62
宝箱2	サファイア	79
	オパール	79
	サファイア	0
	オパール	0
宝箱3	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱4	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100
鉱脈	石ころ	34
	鉄鉱石	34
	銅鉱石	34
	銀鉱石	34

●Fパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	グレートアクス	62
	クレセントアクス	62
	デュエルピック	62
宝箱2	サファイア	79
	オパール	79
	サファイア	0
	オパール	0
宝箱3	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱4	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100
鉱脈	石ころ	34
	鉄鉱石	34
	銅鉱石	34
	銀鉱石	34

●Gパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100

種類	アイテム	確率
宝箱2	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
鉱脈	石ころ	34
	鉄鉱石	34

種類	アイテム	確率
鉱脈	銅鉱石	34
	銀鉱石	34

モンスターデータ

ドレステブル
▶P.181

レベル	43
HP	5940
耐久	0
重さ	中量級
基本経験値	543
ガルド	11
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

ナイトレイド
▶P.181

レベル	45
HP	8400
耐久	2
重さ	中量級
基本経験値	490
ガルド	5
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

ミラゴイル
▶P.181

レベル	43
HP	5940
耐久	2
重さ	中量級
基本経験値	543
ガルド	11
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

Town　Dungeon

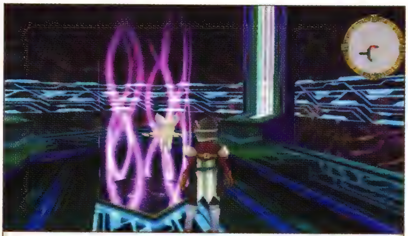
魔回廊

立ち寄れるようになる時期　M05 手順 3 から

アイリリー近郊にありながら、誰もその存在を知らなかった場所。草や鉱脈がないので、採取・採掘の準備は必要ない。

ワープポイントでつながれた異色ダンジョン

魔回廊はいくつかの狭い小部屋で構成されたダンジョンで、部屋同士の移動はワープポイントで行う。ダンジョン内に草や鉱脈はないが、第1層に出現するポルターガイストから「スパイス」、第2層に出現するワイバーンから「パイン」という「生産」用の非売品を入手できる。また、第2層には最大HPを30%上昇させる装飾品「ブラックオニキス」が入った宝箱があるので、忘れずに入手しておこう。なお、第3層にはモンスター、宝箱ともに出現しないため、クエストで訪れる以外に行く必要はない。



ワープポイントの色は、小部屋を移動するものの場合は青、階層を移動するものの場合は紫となっている。

階層別アドバイス

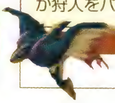
第1層　推奨レベル 15

ゾンビは動きこそ遅いのだが、両手の振り下ろし攻撃が強力。ワープポイントから出た直後に背後から襲われることがあるので、つねにHPを最大値付近に保とう。なお、ポルターガイストは体装備「ホワイトローブ」を落とすことがある。装備できるクラスなら、ここで付加効果のついたものを入手しておきたい。

要注意モンスター
ゾンビ

第2、3層　推奨レベル 20

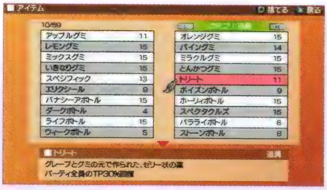
3体まで同時に出現することがあるワイバーンが危険。空を飛んでいて武器による攻撃が当たりにくいため、戦士や格闘家など接近戦を得意とするクラスばかりでパーティを組んでいると苦戦しやすいのだ。レベルが低いうちは、遠距離からダメージを与えられる魔術師か狩人をパーティに入れて対応しよう。



要注意モンスター
ワイバーン

裏世界情報　一度通った道を覚えつつ進もう

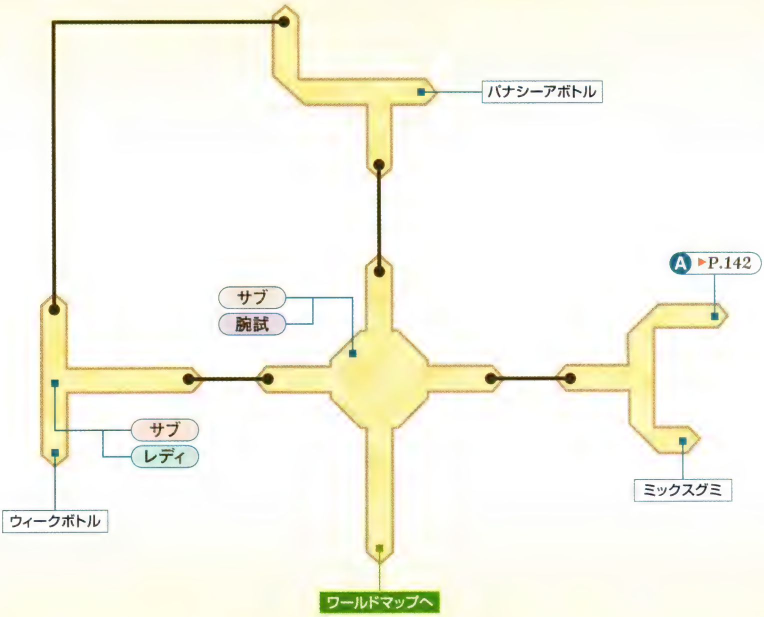
通常時と同様にワープで移動することになるが、ダンジョンの構成がランダムなため迷いやすい。なるべく訪れたマップの形を覚えながら先へ進んでいこう。なお、パターンがA・B・Cのときは、ユニーク装備アイテムを入手できる宝箱が2つ以上出現する。おもに接近戦向きのクラスが装備できる防具が出るので、戦士や剣士の場合はここで装備アイテムを集めるといい。



道に迷うとバトルの回数が多くなる。回復用のアイテムは多めに用意しておくこと。

魔回廊　第1層

1st area

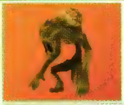


モンスターデータ

キラービー ▶ P.181

レベル	20					
HP	1260					
耐久	0					
重さ	軽量級					
基本経験値	191	ガルド	7			
耐性	物	土	水	火	風	光	闇

ゾンビ ▶ P.181



レベル	23					
HP	1380					
耐久	0					
重さ	中量級					
基本経験値	212	ガルド	21			
耐性	物	土	水	火	風	光	闇

ポルターガイスト ▶ P.182

レベル	22					
HP	1320					
耐久	0					
重さ	軽量級					
基本経験値	196	ガルド	7			
耐性	物	土	水	火	風	光	闇

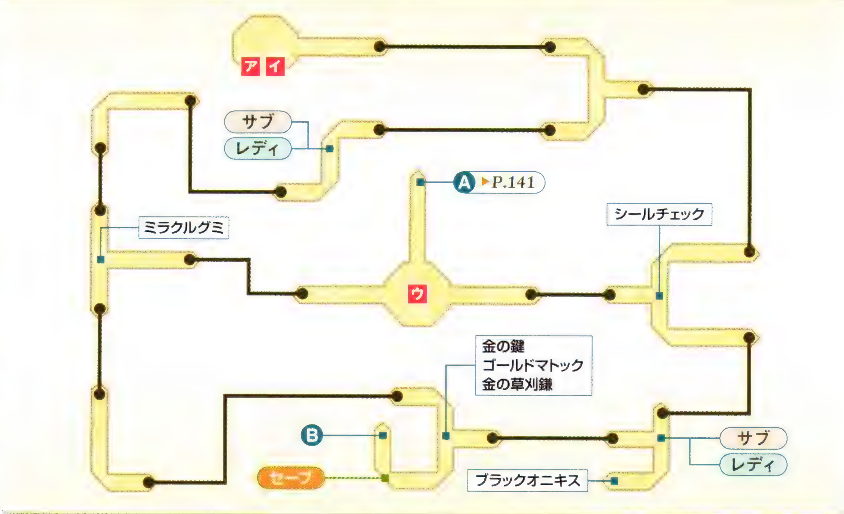
Topics　強敵とのバトルでは「ブラックオニキス」がオススメ

第2層の宝箱から入手できる装飾品「ブラックオニキス」は、最大HPを30%上げる効果がある。このアイテムは「最大HP○%増加」の付加効果がついた装備アイテムとも併用できるので、これらと同時に装備すればさらに高い効果を期待できるのだ。メインクエストや種別が「腕試し」「レディアント」のサブクエストで発生する強敵とのバトル、裏世界に立ち寄るときに装備しよう。

HPが低いクラスに装備させれば、強力な攻撃を受けても一撃で倒される危険が減る。

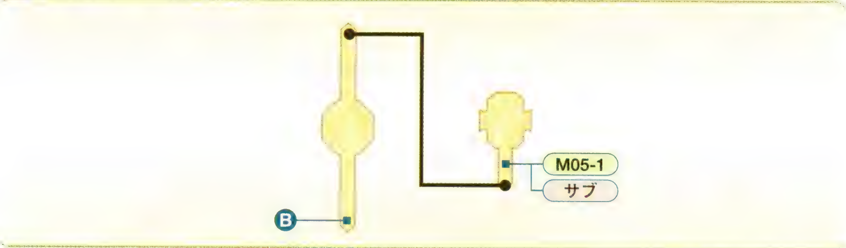
魔回廊　第2層

2nd area



魔回廊　第3層

3rd area



モンスターデータ

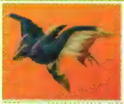
キラービー ▶ P.181

レベル	20		
HP	1260		
耐久	0		
重さ	軽量級		
基本経験値	191	ガルド	7
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		

ゾンビ ▶ P.181

レベル	23		
HP	1380		
耐久	0		
重さ	中量級		
基本経験値	212	ガルド	21
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		

ワイバーン ▶ P.182



レベル	20		
HP	1500		
耐久	0		
重さ	中量級		
基本経験値	214	ガルド	7
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		

宝箱データ（銅の鍵を使用した場合）

記号	アイテム	最大入手数	確率
ア	レモングミ	1	100
	パイングミ	0(1)	0
イ	スペシフィック	1	100
	トリート	0(1)	0

記号	アイテム	最大入手数	確率
ウ	トリート	1	100
	スペシフィック	0(1)	0

魔回廊 裏世界

パターン別入手アイテムデータ

●Aパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	ヴェノム	79
宝箱2	ゲイルスタッフ	79
宝箱3	サファイア	79
	オパール	79
	サファイア	0
	オパール	0
宝箱4	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱5	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100

●Bパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	破魔の弓	79
宝箱2	ゴールデンヘルム	79
宝箱3	サファイア	79
	オパール	79
	サファイア	0
	オパール	0
宝箱4	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱5	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100

●Cパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	ハイパーガントレット	79
宝箱2	ジェットブーツ	79
宝箱3	Rラインシールド	79
宝箱4	サファイア	79
	オパール	79
	サファイア	0
	オパール	0
宝箱5	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱6	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100

●Dパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	ダイヤアームズ	62
	クリスタルアームズ	62
	ミスリルアームズ	62
宝箱2	ジャイアントスタッフ	62
	グランドセプター	62
	ワーロックロッド	62
宝箱3	サファイア	75
	オパール	75
	サファイア	0
	オパール	0
宝箱4	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱5	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100

●Eパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	グリムボウ	62
	スプレッド	62
	ゴシックボウ	62
宝箱2	骸骨の仮面	62
	グリムヘルム	62
	ゴシックヘルム	62
宝箱3	サファイア	79
	オパール	79
	サファイア	0
	オパール	0
宝箱4	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱5	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100

●Fパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	ボーンガントレット	62
	シルバーバンド	62
	シルバーブレス	62
宝箱2	スターレギンス	62
	ボーンレギンス	62
	ワーロックブーツ	62
宝箱3	ゴシックシールド	62
	タワーシールド	62
	ボーンシールド	62
宝箱4	サファイア	79
	オパール	79
	サファイア	0
	オパール	0
宝箱5	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱6	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100

●Gパターン

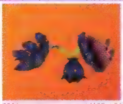
種類	アイテム	確率
宝箱1	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
宝箱1	塩辛いデザート	100
宝箱2	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100

モンスターデータ

スティンローパー ▶ P.182

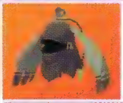
レベル	45		
HP	7140		
耐久	2		
重さ	中量級		
基本経験値	568	ガルド	12
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		

ヘテロドクサ ▶ P.182



レベル	46		
HP	7350		
耐久	2		
重さ	軽量級		
基本経験値	480	ガルド	12
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		

ラップオン ▶ P.182



レベル	46		
HP	6920		
耐久	2		
重さ	軽量級		
基本経験値	557	ガルド	12
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		

Town　Dungeon

ドーブルーン

立ち寄れるようになる時期　M05 クリア後から

活気に溢れた城塞都市。豊かな生活を送る人々がいる反面、街の孤児院は経営難に陥っているとか。

登場するTOキャラ

パーティに入れられるのはスタン、ルーティ、リオンのみ。全員が技と術を使いこなす万能タイプのキャラクターだ。

スタン
火属性の術・技を使いこなす魔法剣士。密林へのメンバーに最適だ。

ナナリー
ルーティとともに孤児院を経営。がさつに見えるが面倒見がいい。

ルーティ
クラスは盗賊だが、回復術を覚えるため僧侶の代役としても働ける。

ウッドロウ
賢く冷静なアドリビトムのリーダーで、判断力に優れている。

リオン
「魔人闇」「デモンズランス」などの強力な闇属性の術・技を覚える。

フィリア
考古学に造詣が深いアドリビトムの受付。ハロルドを師と仰ぐ。

各施設にいる人物

宿屋ではナナリーに話しかけることでパーティ編成を行える。転職はウッドロウ、クエストの依頼はフィリアからだ。

ギルド
- ウッドロウ
- フィリア

宿屋
- ルーティ
- オットー
- カノンノ ※
- ナナリー
- フリッツ
- マルティン
- ルイーゼ

雑貨屋
- 雑貨屋店主
- ポーラ
- マレーネ

鍛冶屋
- 武器屋店主
- ブルーノ
- 防具屋店主
- ルドルフ

広場
- スタン
- リオン
- エリセベート
- ゲオルグ
- ハンス
- ハンナ

民家1
- カール
- ヨハン
- ララ

民家2
- 地図じいさん
- ヒルダ
- ヘンリー

※ M14 (P.095) 手順 1 終了～ M16 (P.096) クリアまでと M17 (P.096) クリア～ゲームクリアまでのタイミングで街からいなくなる。

ショップデータ

「レモングミ」などの効果の高いアイテムが売られている。価格も高いが、強敵とのバトルに向けて数個は用意しておこう。

雑貨屋

	アイテム	価格
道具	アップルグミ	30
	オレンジグミ	50
	レモングミ	300
	パイングミ	400
	ミックスグミ	200
	ダークボトル	550
	スペクタクルズ	10
	ライフボトル	150
	パラライボトル	55
	ウィークボトル	150
	シールボトル	90
	ストーンボトル	60
	カクテルボトル	900
	シェルボトル	90
	リキュールボトル	90
	銅の鍵	20
	カッパーマトック	60

	アイテム	価格
道具	シルバーマトック	3030
	銅の草刈鎌	10
	ボトル	80
食材	リンゴ	60
	オレンジ	60
	ミルク	40
	バター	60
	オリーブオイル	40
	ヨーグルト	60
	チーズ	60
	生クリーム	60
	ライス	60
	レタス	60
	キュウリ	60
	ニンジン	60
	タマネギ	60
	塩	40

	アイテム	価格
食材	チキン	120
	ビーフ	120
GP交換	鉄鉱石	5
	銅鉱石	10
	銀鉱石	20
	金鉱石	30
	プラチナ鉱石	50
	ミスリル鉱石	50
	オパールの原石	5
	アメジストの原石	10
	ガーネットの原石	15
	アクアマリンの原石	20
	エメラルドの原石	25
	ルビーの原石	30
	サファイアの原石	35

武器屋

難易度		ノーマル		ハード		マニア		ページ
種別		アイテム	価格	アイテム	価格	アイテム	価格	
武器	剣	ビームサーベル	690	未来忍者	4850	レーザーブレード	24540	P.240
		サーベル	1050	シミター	5880	カトラス	25240	P.240
		ロングソード	1530	ブロードソード	7080	ルーンソード	26020	P.240
		バスタードソード	2080	クレイモア	8310	グレートソード	26920	P.241
	短剣	マン・ゴーシュ	420	短刀	3580	脇差	17410	P.241
		ダーク	590	ルーンダーク	4460	ホーリーダーク	18270	P.242
		クリス	880	ボーンクリス	5380	ゴーストクリス	19470	P.242
		スティレット	1290	タイガーファング	6610	ドラゴンファング	20800	P.242
	斧	アクス	1070	スモールクレセント	5780	ハットチャット	28930	P.243
		フランシスカ	1490	ゴシックアクス	6760	ヘビーアクス	29360	P.243
		ハンマー	1960	バトルハンマー	7880	モール	29860	P.243
		デュエルピック	2650	バトルピック	9170	ウォーピック	30470	P.243
	格闘	チェインアームズ	490	チェインナックル	3790	チェインシェル	13160	P.244
		アイアンアームズ	610	アイアンナックル	4180	アイアンシェル	13540	P.244
		ニードルアームズ	750	ニードルナックル	4520	ニードルシェル	13760	P.245
		ベアアームズ	890	ベアナックル	5140	ベアシェル	14460	P.245
		シルバーアームズ	1110	シルバーナックル	5520	シルバーシェル	14680	P.245
		ゴールドアームズ	1280	ゴールドナックル	6220	ゴールドシェル	15340	P.245
	杖	スタッフ	840	バトルスタッフ	6170	ウォースタッフ	66150	P.246
		グールワンド	1190	ファントムワンド	7390	ゴーストワンド	66820	P.246
		アイアンロッド	1640	シルバーロッド	8550	ミスリルロッド	67330	P.247
		アイアンセプター	2120	シルバーセプター	10070	ミスリルセプター	68630	P.247
		アイアンスタッフ	2740	シルバースタッフ	11220	ミスリルスタッフ	69140	P.247
		シャーマンワンド	3250	ロードワンド	13100	グレイブワンド	70100	P.247
	弓	エルヴンボウ	390	ブレードボウ	3900	エッジボウ	13590	P.248
		ラピッドボウ	590	マシンガン	4520	バルカン	14190	P.248
		アイアンボウ	710	ゴールドボウ	5120	ダイヤボウ	14630	P.249
		バトルボウ	1010	ウォーボウ	6050	ロングウォーボウ	15350	P.249
		クレインクィン	1170	クルセイダーボウ	6750	ベルセルクアロー	15800	P.249
		シージボウ	1610	ロングシージボウ	7950	ソウルスティール	16710	P.249

防具屋

難易度		ノーマル		ハード		マニア		ページ
種別		アイテム	価格	アイテム	価格	アイテム	価格	
体装備	鎧	バーサーカーメイル	2110	ワイヤーフリース	19500	グラディエーター	97470	P.250
体装備	鎧	アイアンメイル	3420	シルバーメイル	24060	プラチナメイル	101020	P.251
体装備	鎧	ブレストプレート	4860	ハードブレスト	29130	ロリカ	104680	P.251
体装備	鎧	フィールドプレート	6830	ゲイルプレート	34130	ドラゴンスキン	109290	P.251
体装備	鎧	プレートメイル	9080	シルバープレート	40160	ミスリルプレート	114060	P.251
体装備	鎧	ナイトプレート	11410	バロンプレート	46610	デュークプレート	117900	P.251
体装備	鎧	ゴシックプレート	14280	エンボスプレート	53640	エンシェントプレート	121910	P.251
体装備	服	睦月	710	皐月	9050	長月	61960	P.253
体装備	服	プロテクター	2280	アイアンプロテクター	15540	ヘビープロテクター	67750	P.253
体装備	服	シルバージャケット	4580	ムーンジャケット	24260	ゴールドジャケット	74610	P.253
体装備	ローブ	ホワイトガーブ	1030	シルバーガーブ	9860	プラチナガーブ	45110	P.254
体装備	ローブ	フェザーローブ	1410	ホークローブ	11290	イーグルローブ	46310	P.254
体装備	ローブ	フェザークローク	1780	ホーククローク	12880	イーグルクローク	47590	P.255
体装備	ローブ	フェザーガーブ	2280	ホークガーブ	14510	イーグルガーブ	48830	P.255
体装備	ローブ	コットンローブ	2840	リネンローブ	16240	シルクローブ	50070	P.255
体装備	ローブ	コットンクローク	3460	リネンクローク	18550	シルククローク	52080	P.255
体装備	ローブ	コットンガーブ	4040	リネンガーブ	20500	シルクガーブ	53370	P.255
体装備	ローブ	ワーロックローブ	4770	ドルイドローブ	22550	セイントローブ	54670	P.255
体装備	ローブ	ワーロッククローク	5570	ドルイドクローク	24870	セイントクローク	56160	P.256
体装備	ローブ	ワーロックガーブ	6440	ドルイドガーブ	27120	セイントガーブ	57500	P.256
頭装備	兜	サレット	110	シルバーサレット	2740	ミスリルサレット	12220	P.257
頭装備	兜	バシネット	220	シルバーバシネット	3070	ミスリルバシネット	13190	P.257
頭装備	兜	アーメット	340	シルバーアーメット	3600	ミスリルアーメット	14220	P.258
頭装備	兜	クロスヘルム	500	シルバークロス	4200	ゴールドクロス	15330	P.258
頭装備	兜	パイレーツヘルム	720	ヴァイキングヘルム	4720	バッカニアヘルム	17250	P.258
頭装備	帽子	ベレット	130	シルバーベレット	1490	ミスリルベレット	6080	P.259
頭装備	帽子	フード	130	頭巾	1620	シルクフード	6330	P.259
頭装備	帽子	ヘッドバンド	200	ホワイトヘッドバンド	1720	シルクヘッドバンド	6540	P.260
頭装備	帽子	学生帽	230	ハカセ帽	1830	学者帽	6760	P.260
頭装備	帽子	フェルト帽	330	トリコーン	2120	シャコー	7500	P.260
頭装備	帽子	ベレー帽	360	レッドベレー	2240	グリーンベレー	8220	P.260
頭装備	帽子	ファルコンクレスト	410	ホーククレスト	2460	イーグルクレスト	9590	P.260
頭装備	帽子	ティアラ	560	スターティアラ	2590	ムーンティアラ	10960	P.260
手装備		レザーアームガード	80	HL・アームガード	2650	BH・アームガード	5670	P.262
手装備		レザーブレス	160	ハードレザーブレス	2780	ビーストハイドブレス	5870	P.262
手装備		レザーバンド	300	ハードレザーバンド	2930	ビーストハイドバンド	6500	P.262
手装備		レザーミトン	450	ハードレザーミトン	3110	ビーストハイドミトン	7210	P.262
手装備		アイアングローブ	680	グレートグローブ	3260	ヘビーグローブ	7910	P.262
手装備		アイアンガントレット	900	グレートガントレット	3410	ヘビーガントレット	9160	P.263
手装備		アイアンブレス	1220	グレートブレス	3640	ヘビーブレス	10580	P.263
手装備		籠手	2720	弁慶の籠手	5030	義経の籠手	17160	P.263
足装備		プレートグリーブ	110	シルバーP・グリーブ	2820	ミスリルP・グリーブ	7910	P.265
足装備		アイアンサンダル	110	グレートサンダル	2960	ヘビーサンダル	8150	P.265
足装備		脛当て	1070	弁慶の脛当て	4580	義経の脛当て	9500	P.265
足装備		アイアンレギンス	300	グレートレギンス	3330	ヘビーレギンス	8220	P.265
足装備		アイアングリーブ	490	グレートグリーブ	3480	ヘビーグリーブ	8460	P.265
足装備		フルプレートレギンス	1330	シャークSレギンス	5030	L・レギンス	9770	P.266
足装備		アプレンティスブーツ	190	マジシャンズブーツ	3110	マスターブーツ	8150	P.265
足装備		シルバーレギンス	740	ミスリルレギンス	4240	ルーンレギンス	9240	P.266
盾		ウッドシールド	280	オークシールド	6640	ラージオークシールド	27620	P.267
盾		ラウンドシールド	400	ムーンシールド	8130	ルーンシールド	30540	P.267
盾		カイトシールド	610	ナイツシールド	9520	パラディンシールド	33650	P.267
盾		なべのふた	890	どなべのふた	11200	ずんどうのふた	37330	P.268
盾		バックラー	1240	グレートバックラー	13190	ヘビーバックラー	40810	P.268

Town　Dungeon

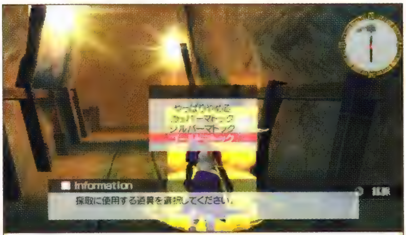
鉱山

立ち寄れるようになる時期 M05 クリア後から

鉱石と宝石の原石が採掘できる資源の宝庫。近頃、ドープルーン周辺でひん発している地震の震源地とされている。

鍛冶のスキル上げに最適なダンジョン

「石ころ」から「プラチナ鉱石」まで幅広く採掘できる鍛冶スキル上げの聖地。効率よく採掘したいなら第2～4層にある、行き止まりの道が2本出ている部屋が最適だ。行き止まり部分に鉱脈があるので、2本の通路を行き来するだけで採掘を繰り返し行うことができる。一方、出現モンスターは装備アイテムを落とすものが多いのが特徴。装備できないものを売って、資金稼ぎをするのもいいだろう。その際は、このダンジョンで得た材料で強化してからにすれば、売値もスキルも上がり一石二鳥だ。



第4層は採掘の成功率が低い。できれば「シルバーマトック」か「ゴールドマトック」で挑みたいところだ。

階層別アドバイス

第1層 推奨レベル 25

3部屋だけの狭い階層で、西に進むと第2層、北に進むと第3層に出る。出現モンスターは火属性に弱いが、ハチェットビーク以外はHPと物理防御力が低く、弱点にこだわらなくても楽勝だ。

要注意モンスター **ハチェットビーク**

第2、3層 推奨レベル 30

軽～中量級のモンスターしか出現しないので、「烈破掌」などの吹き飛ばし効果のある技が有効。攻撃力の高いデスビーナイツが魔術師や僧侶に近づいたら、これらの技を使って引き離そう。

要注意モンスター **デスビーナイツ**

第4層 推奨レベル 30

ストーンゴレムはタフで攻撃力が高く、範囲の広い回転攻撃をしてくる。同時に3体出現したときは、集中攻撃で1体ずつ確実に倒そう。多少のダメージは覚悟して、まずは数を減らすのだ。

要注意モンスター **ストーンゴレム**

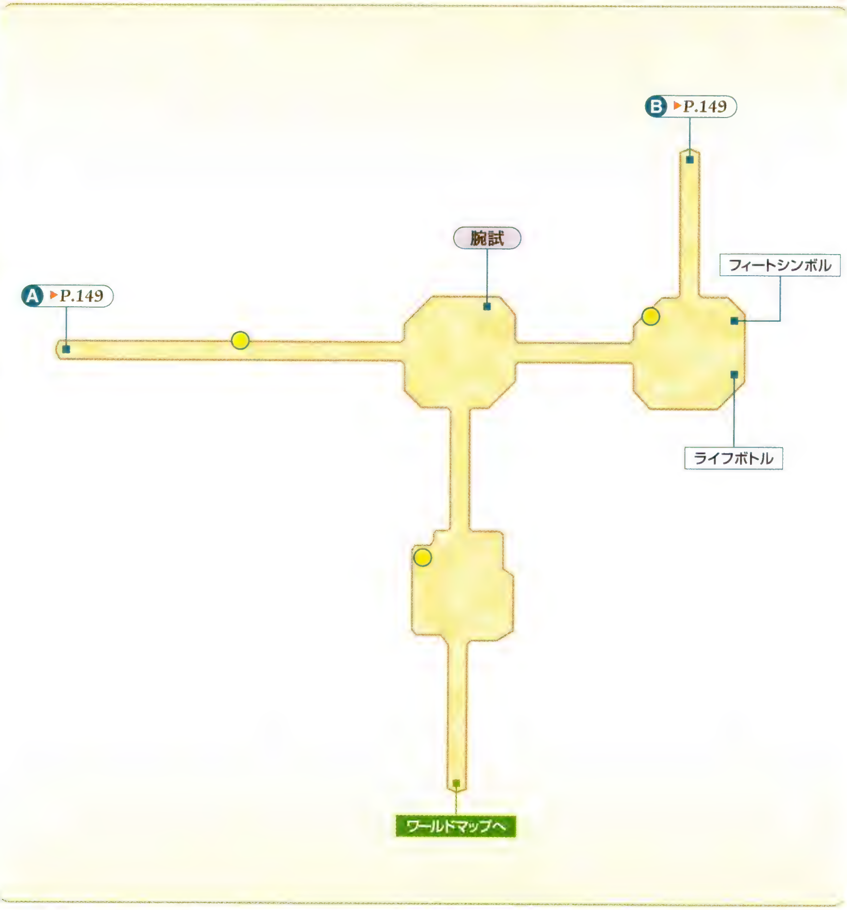
裏世界情報　スケルトンウォリアには遠くから攻撃しよう

鉱山では強敵のスケルトンウォリアが出現する。このモンスターは「ロックブレイク」を使ってくることがあり、受けると大ダメージを負ってしまう。詠唱が始まったら攻撃して中断させるか、マジックガードで防御しよう。また、近づくと繰り出される威力の高い攻撃も危険。遠距離から攻撃できる「魔神剣・双牙」や、弱点を突ける水属性の術などで攻めるのが安全だ。

スケルトンウォリアが1体になったら思いきって接近し、一気にたたみかけよう。

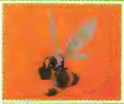
鉱山　第1層

1st area



モンスターデータ

デスビー ▶ P.182



レベル	27		
HP	1460		
耐久	0		
重さ	軽量級		
基本経験値	216	ガルド	8
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		

ハチェットビーク ▶ P.182

レベル	27		
HP	1620		
耐久	0		
重さ	中量級		
基本経験値	245	ガルド	8
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		

ポイズンバット ▶ P.182

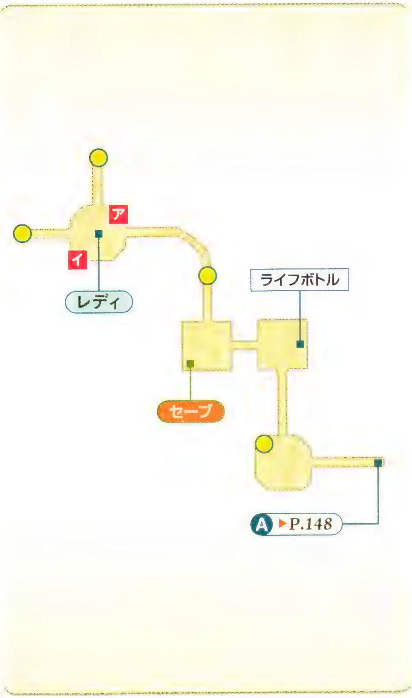
レベル	26		
HP	1490		
耐久	0		
重さ	軽量級		
基本経験値	225	ガルド	8
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		

採掘データ（カッパーマトックを使用した場合）

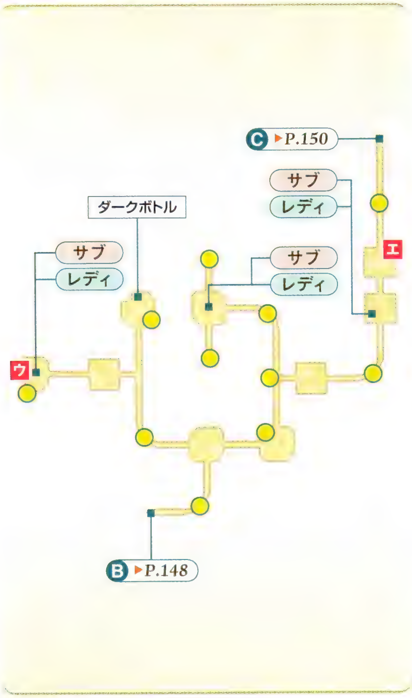
アイテム	最大入手数	確率
石ころ	1	55
鉄鉱石	5	55、34、21、13、5
銅鉱石	4(6)	55、34、21、13、0、0

アイテム	最大入手数	確率
銀鉱石	4(5)	34、21、13、8、0
アメジストの原石	4	34、21、13、8
ミスリル鉱石	0(1)	0

鉱山　第2層　*2nd area*



鉱山　第3層　*3rd area*

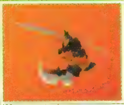


モンスターデータ

スケルトン ▶ P.183

レベル	30
HP	1910
耐久	0
重さ	中量級
基本経験値	302
ガルド	32
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

デスピーナイツ ▶ P.183



レベル	32
HP	1840
耐久	0
重さ	軽量級
基本経験値	280
ガルド	9
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

ロックル ▶ P.183

レベル	35
HP	1670
耐久	1
重さ	軽量級
基本経験値	297
ガルド	10
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

宝箱データ（銅の鍵を使用した場合）

記号	アイテム	最大入手数	確率
ア	トリート	1	100
	金鉱石	0(3)	0、0、0
	プラチナ鉱石	0(2)	0、0
イ	スペシフィック	1	100
	ガーネットの原石	0(3)	0、0、0
	アクアマリンの原石	0(2)	0、0

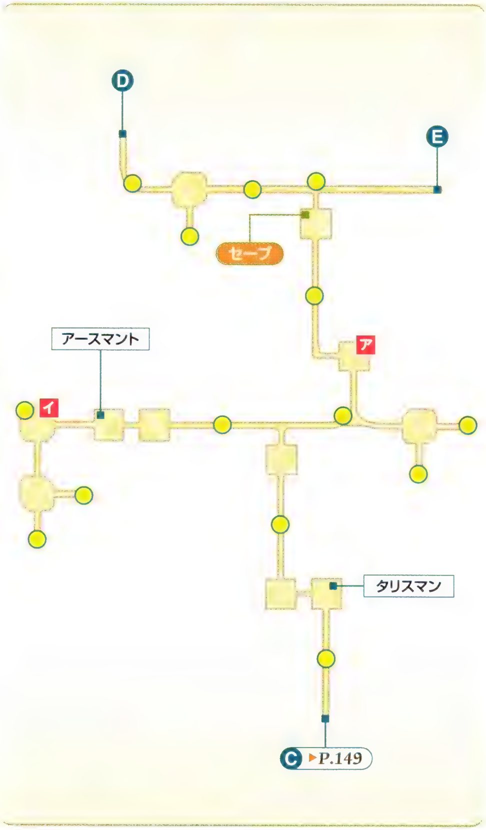
記号	アイテム	最大入手数	確率
ウ	レモングミ	1	100
	アクアマリンの原石	0(3)	0、0、0
	エメラルドの原石	0(2)	0、0
エ	スペシフィック	1	100
	ガーネットの原石	0(3)	0、0、0
	アクアマリンの原石	0(2)	0、0

採掘データ（カッパーマトックを使用した場合）

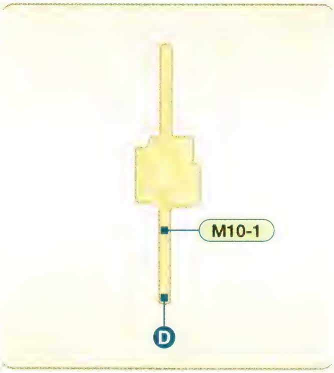
アイテム	最大入手数	確率
銀鉱石	4(5)	34、21、13、8、0
金鉱石	4(5)	21、13、8、5、0

アイテム	最大入手数	確率
ガーネットの原石	4	34、21、13、8
ミスリル鉱石	2	3、1

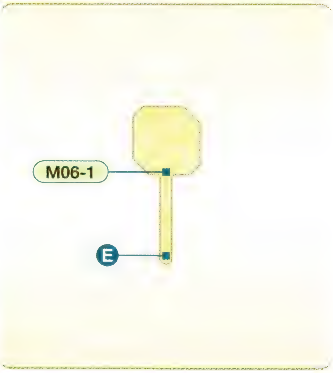
鉱山　第4層　4th area



鉱山　第5層　5th area

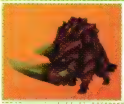


鉱山　第6層　6th area



モンスターデータ

アマードボア ▶ P.183



レベル	35
HP	2090
耐久	2
重さ	中量級
基本経験値	356
ガルド	10
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

グール ▶ P.183

レベル	40
HP	1880
耐久	1
重さ	中量級
基本経験値	345
ガルド	89
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

ストーンゴレム ▶ P.183

レベル	37
HP	2200
耐久	2
重さ	重量級
基本経験値	375
ガルド	55
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

宝箱データ（銅の鍵を使用した場合）

記号	アイテム	最大入手数	確率
ア	エリクシール	1	100
	プラチナ鉱石	0(4)	0、0、0、0
	財宝	0(1)	0
イ	トリート	1	100
	ミスリル鉱石	0(3)	0、0、0
	プラチナ鉱石	0(2)	0、0

採掘データ（カッパーマトックを使用した場合）

アイテム	最大入手数	確率
金鉱石	4(5)	21、13、8、5、0
ミスリル鉱石	4	21、13、8、5
プラチナ鉱石	2(4)	3、1、0、0

鉱山 裏世界

パターン別入手アイテムデータ

●Aパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	ヴェノム	79
宝箱2	アメジスト	79
	ガーネット	79
	アメジスト	0
	ガーネット	0
宝箱3	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱4	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100
鉱脈	銀鉱石	34
	金鉱石	34
	ミスリル鉱石	34
	プラチナ鉱石	34

●Bパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	ヴェーロステル	79
宝箱2	アメジスト	79
	ガーネット	79
	アメジスト	0
	ガーネット	0
宝箱3	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱4	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100
鉱脈	銀鉱石	34
	金鉱石	34
	ミスリル鉱石	34
	プラチナ鉱石	34

●Cパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	エンジェルリング	79
宝箱2	アメジスト	79
	ガーネット	79
	アメジスト	0
	ガーネット	0
宝箱3	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱4	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100
鉱脈	銀鉱石	34
	金鉱石	34
	ミスリル鉱石	34
	プラチナ鉱石	34

●Dパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	ダイヤアームズ	62
	クリスタルアームズ	62
	ミスリルアームズ	62
宝箱2	アメジストの原石	79
	ガーネットの原石	79
	アメジストの原石	0
	ガーネットの原石	0
宝箱3	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱4	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100
鉱脈	石ころ	34
	鉄鉱石	34
	銅鉱石	34
	銀鉱石	34

●Eパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	ミスティジャケット	62
	弥生	62
	シルバージャケット	62
宝箱2	アメジストの原石	79
	ガーネットの原石	79
	アメジストの原石	0
	ガーネットの原石	0
宝箱3	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱4	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100
鉱脈	石ころ	34
	鉄鉱石	34
	銅鉱石	34
	銀鉱石	34

●Fパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	トリコルヌ	62
	ミトル	62
	バイコルヌ	62
宝箱2	アメジストの原石	79
	ガーネットの原石	79
	アメジストの原石	0
	ガーネットの原石	0
宝箱3	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱4	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100
鉱脈	石ころ	34
	鉄鉱石	34
	銅鉱石	34
	銀鉱石	34

●Gパターン

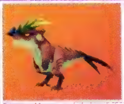
種類	アイテム	確率
宝箱1	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100

種類	アイテム	確率
宝箱2	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
鉱脈	石ころ	34
	鉄鉱石	34

種類	アイテム	確率
鉱脈	銅鉱石	34
	銀鉱石	34

モンスターデータ

キアノランティス ▶ P.183



レベル	52
HP	12220
耐久	2
重さ	中量級
基本経験値	835
ガルド	13
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

スケルトンウォリア ▶ P.183

レベル	50
HP	9720
耐久	1
重さ	中量級
基本経験値	692
ガルド	13
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

チャージトータス ▶ P.184

レベル	50
HP	9000
耐久	4
重さ	重量級
基本経験値	721
ガルド	13
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

Town Dungeon

溶岩谷

立ち寄れるようになる時期 M05 クリア後から

灼熱の溶岩がいたるところに流れているダンジョン。生息するモンスターにも、火属性を得意属性とするものが多い。

貴重な「セプタナイト鉱石」が採掘できる

第2層は中心部で足場が途切れており、M08（P.092参照）の手順4以降までは先へ進めない。足場の先には高価な鉱石が掘れる鉱脈があるため、条件を満たしたら採掘に訪れよう。「シルバーマトック」か「ゴールドマトック」を使えば最高クラスの鉱石「セプタナイト鉱石」の入手も狙えるので、できるかぎり用意しておきたい。

モンスターは火属性を得意としているが、攻撃は物理攻撃が中心。受けるダメージを減らしたいなら「フレアマント」よりも「タリスマン」が有効だ。

第2層の最深部にある鉱脈は時間の経過で復活する。「セプタナイト鉱石」を入手したければ同じ場所で掘りつづけよう。

階層別アドバイス

第1層　推奨レベル 25

通路が長く全体的に広い印象を受けるが、構造自体は単純。入口から右手沿いに進むと第3層に、左手沿いに進むと第2層に行ける。なお、この階層に出現するレドゲコとオタレドからは、技の「ローバーアイテム」で「グミの元」を盗むことが可能だ。ただし、レドゲコは強敵なので余裕があるときだけ狙ってみよう。

要注意モンスター
レドゲコ

第2、3層　推奨レベル 30

メインクエストで訪れるときは、最初に第3層で巨大な穴と花を発見し、次のクエストでは第2層の奥へ向かうことになる。出現するモンスターは両階層とも同じ。フレイムバットとガルムウルフは「アイストーネード」などの水属性の術が有効だが、レッドローパーには効果が薄い。敵によって術を使い分けていこう。

要注意モンスター
レッドローパー

裏世界情報 「ゴールドマトック」で「セプタナイト鉱石」を掘れ！

パターンがA·B·Cのとき、「セプタナイト鉱石」を採掘できる可能性がある。このアイテムは剣や短剣などを強化するときに、強力な付加効果がつきやすい（P.016参照）。入手確率を上げるために、「ゴールドマトック」を持っていこう。なお、宝箱から入手できるユニーク装備アイテムは「ゲイルスタッフ」「チャルミール」といった、術を使うクラス向けのものがそろっている。

モンスターはそれほど強くなく、パーティの平均レベルが40程度あれば十分倒せる。

溶岩谷　第1層

モンスターデータ

オタレド ▶ P.184

レベル	29
HP	1660
耐久	0
重さ	軽量級
基本経験値 230	ガルド 8
耐性	物 土 水 **火** 風 光 闇

ボーボー ▶ P.184

レベル	32
HP	1440
耐久	0
重さ	軽量級
基本経験値 239	ガルド 9
耐性	物 **土** **水** **火** **風** 光 闇

レドゲコ ▶ P.184

レベル	30
HP	1800
耐久	1
重さ	中量級
基本経験値 251	ガルド 9
耐性	物 土 水 **火** 風 光 闇

宝箱データ（銅の鍵を使用した場合）

記号	アイテム	最大入手数	確率
ア	スペシフィック	1	100
	ルビーの原石	0(5)	0、0、0、0、0

採掘データ（カッパーマトックを使用した場合）

アイテム	最大入手数	確率
ミスリル鉱石	1	13
オパールの原石	4(6)	34、21、13、8、0、0
ガーネットの原石	4(6)	34、21、13、8、0、0
アメジストの原石	1	8
アクアマリンの原石	1	21

Topics　高難易度のサブクエストをクリアする

溶岩谷 第1層は、サブクエストのなかでもダントツに難しい S207 (P.116参照)の目的地がある。このクエストはスタン、ルーティ、リオンの3人と同時に戦うことになり、物理防御力が低いとすぐに倒されてしまう。強力な付加効果のついた装備アイテムで700以上に高めておこう。また、装飾品は「フレアマント」を装備して、スタンが繰り出す火属性攻撃のダメージを抑えるようにしたい。

敵の攻撃が激しいので、アイテムはオーバーリミッツを発動してから使おう。

溶岩谷　第2層

2nd area

※1 S216 でのみ立ち寄る。　※2 M08 手順 4 後に出現。

モンスターデータ

ガルムウルフ ▶ P.184

レベル	32
HP	2120
耐久	0
重さ	中量級
基本経験値	355
ガルド	13
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

フレイムバット ▶ P.184

レベル	35
HP	1880
耐久	0
重さ	軽量級
基本経験値	341
ガルド	10
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

レッドローパー ▶ P.184

レベル	35
HP	1990
耐久	0
重さ	中量級
基本経験値	334
ガルド	10
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

採掘データ（カッパーマトックを使用した場合）

●Aパターン

アイテム	最大入手数	確率
ミスリル鉱石	1	8
アメジストの原石	4(6)	34、21、13、8、0、0
エメラルドの原石	4(6)	21、13、8、5、0、0
アクアマリンの原石	2	21、13

●Bパターン

アイテム	最大入手数	確率
セプタナイト鉱石	1(6)	1、0、0、0、0、0
ルビーの原石	1(6)	8、0、0、0、0、0
サファイアの原石	4(6)	21、13、8、5、0、0

溶岩谷　第3層

3rd area

モンスターデータ

ガルムウルフ ▶ P.184

レベル	32
HP	2120
耐久	0
重さ	中量級
基本経験値	355
ガルド	13
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

フレイムバット ▶ P.184

レベル	35
HP	1880
耐久	0
重さ	軽量級
基本経験値	341
ガルド	10
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

レッドローパー ▶ P.184

レベル	35
HP	1990
耐久	0
重さ	中量級
基本経験値	334
ガルド	10
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

宝箱データ（銅の鍵を使用した場合）

記号	アイテム	最大入手数	確率
ア	エリクシール	1	100
	石ころ	4	50、50、50、50
	財宝	0(1)	0

採掘データ（カッパーマトックを使用した場合）

アイテム	最大入手数	確率
ミスリル鉱石	1	8
アメジストの原石	4(6)	34、21、13、8、0、0
エメラルドの原石	4(6)	21、13、8、5、0、0
アクアマリンの原石	2	21、13

Topics　マトックは生産するのがオススメ

第2層では貴重なアイテム「セプタナイト鉱石」を採掘できるが、「シルバーマトック」や「ゴールドマトック」がなければ入手できる確率が1%と非常に低い。これらのマトックは調達するのが困難なため、生産するのがオススメだ。生産に必要となる材料は「木材」「金」「銀」の3つ。「木材」の材料「丸太」は世界樹の麓、「銀」と「金」の材料「銀鉱石」「金鉱石」は、鉱山 第2層か第3層で集めよう。

ドープルーンの雑貨屋には「シルバーマトック」が売られているが、3030ガルドと高価だ。

溶岩谷 裏世界

パターン別入手アイテムデータ

●Aパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	ゲイルスタッフ	79
宝箱2	アメジスト	79
	ガーネット	79
	アメジスト	0
	ガーネット	0
宝箱3	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱4	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100
鉱脈	金鉱石	34
	ミスリル鉱石	34
	プラチナ鉱石	34
	セプタナイト鉱石	34

●Bパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	チャルミール	79
宝箱2	アメジスト	79
	ガーネット	79
	アメジスト	0
	ガーネット	0
宝箱3	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱4	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100
鉱脈	金鉱石	34
	ミスリル鉱石	34
	プラチナ鉱石	34
	セプタナイト鉱石	34

●Cパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	Rラインシールド	79
宝箱2	アメジスト	79
	ガーネット	79
	アメジスト	0
	ガーネット	0
宝箱3	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱4	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100
鉱脈	金鉱石	34
	ミスリル鉱石	34
	プラチナ鉱石	34
	セプタナイト鉱石	34

●Dパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	ジャイアントスタッフ	62
	グランドセプター	62
	ワーロックロッド	62
宝箱2	アメジストの原石	100
	ガーネットの原石	100
	アメジストの原石	100
	ガーネットの原石	100
宝箱3	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱4	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100
鉱脈	石ころ	34
	鉄鉱石	34
	銅鉱石	34
	銀鉱石	34

●Eパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	エンシェントガーブ	62
	エンシェントローブ	62
	ルーンガーブ	62
宝箱2	アメジストの原石	79
	ガーネットの原石	79
	アメジストの原石	0
	ガーネットの原石	0
宝箱3	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱4	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100
鉱脈	石ころ	34
	鉄鉱石	34
	銅鉱石	34
	銀鉱石	34

●Fパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	ゴシックシールド	62
	タワーシールド	62
	ボーンシールド	62
宝箱2	アメジストの原石	79
	ガーネットの原石	79
	アメジストの原石	0
	ガーネットの原石	0
宝箱3	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱4	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100
鉱脈	石ころ	34
	鉄鉱石	34
	銅鉱石	34
	銀鉱石	34

●Gパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100
宝箱2	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
鉱脈	石ころ	34
	鉄鉱石	34
	銅鉱石	34
	銀鉱石	34

モンスターデータ

サラマンダー

▶ P.184

レベル	57
HP	12320
耐久	2
重さ	中量級
基本経験値	877
ガルド	14
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

ファイアスピリッツ

▶ P.185

レベル	56
HP	11020
耐久	2
重さ	軽量級
基本経験値	831
ガルド	14
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

ラーヴァゴレム

▶ P.185

レベル	59
HP	13460
耐久	2
重さ	重量級
基本経験値	928
ガルド	89
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

Town　Dungeon

密林

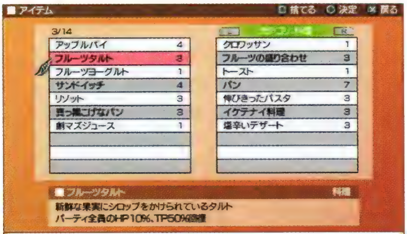
立ち寄れるようになる時期　M05 クリア後から

密林は資源が豊富なことで知られている。元々モンスターが徘徊する場所だったが、近頃はさらに危険が増したようだ。

デザートの材料となるフルーツを入手できる

密林で採取できる材料は「リンゴ」「オレンジ」などのフルーツ類で、おもにデザートを作るときに必要となる。採取できるアイテムの一部は雑貨屋で売られているが、所持金を節約するためにも安価で購入できる「銅の草刈鎌」をなるべく多く持参して、ダンジョン内部で集めておくといい。

モンスターで注目すべきは、第2層に出現するコパン、チューパン、デカパン。マトックなどの「生産」で大量に使う「丸太」や、「グレープ」「木の実」といった非売品のアイテムを落とすのだ。



フルーツを材料にして作るデザートは、TPを大幅に回復できるものばかり。大量に作っておいて損はない。

階層別アドバイス

第1層　推奨レベル 30

第2層へ進める道は2つあるので、マップでつながりを確認しておこう。出現するモンスターのうちクラブスは、「魚介肉」「アンチョビ」といった非売品のアイテムを落とす。強敵だが倒す価値は十分だ。

要注意モンスター　クラブス

第2層　推奨レベル 35

コパン、チューパン、デカパンはセットで出現することが多い。その際は物理攻撃力が高いデカパンから倒そう。魔術師などのキャラクターが狙われると、大ダメージを受けてしまうからだ。

要注意モンスター　デカパン

第3層　推奨レベル 35

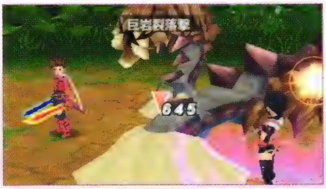
重量級でHPの多いトレントが要注意モンスター。範囲の広い攻撃を繰り出し、ジャンプして上空から攻めてくることもある。味方のターゲットを「同じ敵を狙え」にし、各個撃破を徹底しよう。

要注意モンスター　トレント

裏世界情報　サンドワームが出現したときは逃走するのも手

M06 (P.091参照)で戦うロックワームの強化版ともいうべきサンドワームが出現する。この敵は物理攻撃力が高く、連続して攻撃を受けると戦闘不能になりやすい。2体出現したら思い切って逃走してもいいだろう。

なお、パターンがA･B･Cのときは剣士や魔法剣士向けのユニーク装備アイテムが出る。プレイヤーがこれらのクラスに就いているなら、狙ってみるのも悪くない。



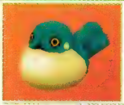
格闘家の「巨岩裂落撃」をサンドワームに使えば、通常攻撃の18倍の威力となる。

密林　第1層

1st area

モンスターデータ

オタオタ ▶ P.185



レベル	30
HP	1930
耐久	0
重さ	軽量級
基本経験値	231
ガルド	9
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

クラブス ▶ P.185

レベル	31
HP	1660
耐久	2
重さ	中量級
基本経験値	265
ガルド	9
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

ゲコゲコ ▶ P.185

レベル	32
HP	2000
耐久	1
重さ	中量級
基本経験値	252
ガルド	9
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

宝箱データ（銅の鍵を使用した場合）

記号	アイテム	最大入手数	確率
ア	トリート	1	100
	エメラルドの原石	0(5)	0、0、0、0、0

採取データ（銅の草刈鎌を使用した場合）

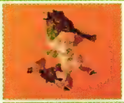
アイテム	最大入手数	確率
リンゴ	1(2)	55、0
オレンジ	1(2)	34、0
レモン	0(1)	0
パイン	0(1)	0
トマト	1	34
木の実	1(2)	34、0
イモ	1	34

密林　第2層

2nd area

モンスターデータ

コパン ▶ P.185



レベル	34		
HP	1630		
耐久	0		
重さ	軽量級		
基本経験値	282	ガルド	9
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		

チューパン ▶ P.185

レベル	34		
HP	1840		
耐久	1		
重さ	中量級		
基本経験値	296	ガルド	9
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		

デカパン ▶ P.185

レベル	35		
HP	2300		
耐久	2		
重さ	中量級		
基本経験値	319	ガルド	10
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		

宝箱データ（銅の鍵を使用した場合）

記号	アイテム	最大入手数	確率
ア	スペシフィック	1	100
	サファイアの原石	0(5)	0、0、0、0、0

採取データ（銅の草刈鎌を使用した場合）

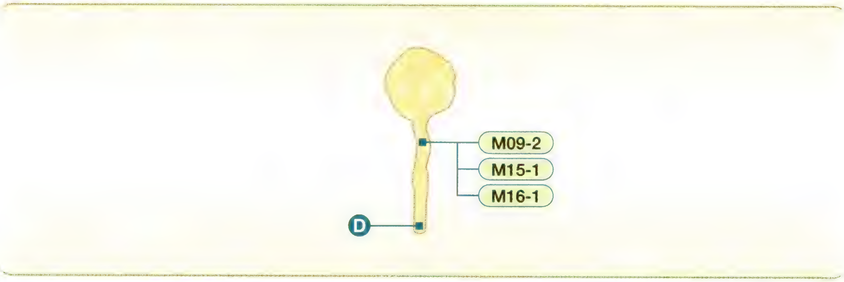
アイテム	最大入手数	確率
レモン	1	21
パイン	1	21
リンゴ	1	21
オレンジ	1	21
トマト	1	21
木の実	3(5)	21、13、8、0、0

密林　第3層

3rd area

密林　第4層

4th area



モンスターデータ

グリーンローパー ▶ P.186

レベル	43
HP	2200
耐久	0
重さ	中量級
基本経験値	360
ガルド	11
耐性	物 土 **水** **火** 風 光 闇

ドレッドクラブ ▶ P.186

レベル	45
HP	1760
耐久	3
重さ	中量級
基本経験値	376
ガルド	12
耐性	**物** 土 水 **火** 風 光 闇

トレント ▶ P.186

レベル	41
HP	2460
耐久	2
重さ	重量級
基本経験値	361
ガルド	11
耐性	物 **土** 水 **火** 風 光 闇

宝箱データ（銅の鍵を使用した場合）

記号	アイテム	最大入手数	確率
ア	エリクシール	1	100
	プラチナ鉱石	0(4)	0、0、0、0
	財宝	0(1)	0

採取データ（銅の草刈鎌を使用した場合）

アイテム	最大入手数	確率
グレープ	3(4)	21、13、8、0
木の実	1(3)	21、0、0
小麦	3	21、13、8
キノコ	3(5)	21、13、8、0、0

密林 裏世界

パターン別入手アイテムデータ

●Aパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	エクスカリバー	79
宝箱2	エメラルド	79
	ルビー	79
	エメラルド	0
	ルビー	0
宝箱3	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱4	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100
草	レッドセージ	34
	レッドセボリー	34
	レッドバジル	34
	レッドベルベーヌ	34
	レッドラベンダー	34

●Bパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	ゴールドアーマー	79
宝箱2	エメラルド	79
	ルビー	79
	エメラルド	0
	ルビー	0
宝箱3	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱4	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100
草	レッドセージ	34
	レッドセボリー	34
	レッドバジル	34
	レッドベルベーヌ	34
	レッドラベンダー	34

●Cパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	ハイパーガントレット	79
宝箱2	エメラルド	79
	ルビー	79
	エメラルド	0
	ルビー	0
宝箱3	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱4	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100
草	レッドセージ	34
	レッドセボリー	34
	レッドバジル	34
	レッドベルベーヌ	34
	レッドラベンダー	34

●Dパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	フランベルジュ	62
	デュエルソード	62
	バスタードソード	62
宝箱2	エメラルドの原石	79
	ルビーの原石	79
	エメラルドの原石	0
	ルビーの原石	0
宝箱3	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱4	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100
草	セージ	34
	セボリー	34
	ベルベーヌ	34
	ラベンダー	34
	バジル	34

●Eパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	グレートプレート	62
	ボーンプレート	62
	シルバーアーマー	62
宝箱2	エメラルドの原石	79
	ルビーの原石	79
	エメラルドの原石	0
	ルビーの原石	0
宝箱3	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱4	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100
草	セージ	34
	セボリー	34
	ベルベーヌ	34
	ラベンダー	34
	バジル	34

●Fパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	ボーンガントレット	62
	シルバーバンド	62
	シルバーブレス	62
宝箱2	エメラルドの原石	79
	ルビーの原石	79
	エメラルドの原石	0
	ルビーの原石	0
宝箱3	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱4	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100
草	セージ	34
	セボリー	34
	ベルベーヌ	34
	ラベンダー	34
	バジル	34

●Gパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100

種類	アイテム	確率
宝箱2	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
草	セージ	34
	セボリー	34

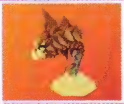
種類	アイテム	確率
草	ベルベーヌ	34
	ラベンダー	34
	バジル	34

モンスターデータ

グリロック
▶ P.186

レベル	53
HP	11450
耐久	2
重さ	軽量級
基本経験値	814
ガルド	13
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

サンドワーム
▶ P.186



レベル	55
HP	12000
耐久	4
重さ	重量級
基本経験値	786
ガルド	14
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

ナイトオウル
▶ P.186

レベル	50
HP	14880
耐久	2
重さ	軽量級
基本経験値	904
ガルド	13
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

Town　Dungeon

ガヴァダ

立ち寄れるようになる時期　M10 クリア後から

マナを利用した過度な物資の生産から富を得ている街。マナを消費する代償は大きいのだが、市民はそのことを知らない。

登場するTOキャラ

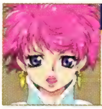
セネルやルークなど、アイリリーで何度か出会っていたTOキャラたちが登場。ここでようやくパーティに誘えるようになる。

ユージーン
槍によるリーチの長い攻撃が得意。安全な距離から攻めていける。

セネル
攻撃力に優れた格闘家。手数の多さと、多彩な投げ技が特徴だ。

ルーク
通常攻撃のヒット数が多く、剣士のなかでも上位の攻撃力を誇る。

ティア
攻撃手段に長けた僧侶のTOキャラ。回復と攻撃の両方をこなせる。



ハロルド
あらゆる面で人知を超えた天才科学者。魔科学に異議を唱える。

アニー
ユージーンを手伝ってアドリビトムを盛り立てている、心優しき少女。

各施設にいる人物

ガヴァダのギルドではユージーンに話しかけると転職、アニーに話しかけるとクエストを受けることができる。

ギルド
ユージーン
アニー

宿屋
ルーク ※1
ティア ※1
ゲンデュン
サキャ
宿屋主人
ロンチェン

雑貨屋
雑貨屋店主
チティパティ
ロサン

鍛冶屋
タクポ
武器屋店主
防具屋店主
マリチ

広場
セネル ※2
カウサリヤ
カノンノ ※3
ジャナカ
ダキニ
ツォンカパ
ハロルド ※4

民家1
ガルダ
ヤヤーティ

民家2
キーチャカ
地図じいさん
ドリダ
パティヤ

※1 FC217 (P.293)を見たあとに出現する。　※2 FC208 (P.293)を見たあとに出現する。
※3 M14 (P.095)手順 1 終了～ M16 (P.096)クリアまでと M17 (P.096)クリア～ゲームクリアまでのタイミングで街からいなくなる。
※4 M14 (P.095)の手順 1 終了後から出現する。

ショップデータ

最強クラスの装備アイテムが店に並ぶ。高額だが、ぜひ買っておこう。なお、「銀の草刈鎌」はここでしか購入できない。

雑貨屋

	アイテム	価格
道具	アップルグミ	30
	オレンジグミ	50
	レモングミ	300
	パイングミ	400
	ミックスグミ	200
	パナシーアボトル	900
	ホーリィボトル	550
	スペクタクルズ	10
	ライフボトル	150
	シールボトル	90
	ストーンボトル	60
	シェルボトル	90
	リキュールボトル	90
	フレアボトル	550
	ハードボトル	550
	銅の鍵	20

	アイテム	価格
道具	カッパーマトック	60
	銅の草刈鎌	10
	銀の草刈鎌	440
	ボトル	80
食材	リンゴ	60
	オレンジ	60
	ミルク	40
	バター	60
	オリーブオイル	40
	ヨーグルト	60
	チーズ	60
	生クリーム	60
	ライス	60
	レタス	60
	キュウリ	60
	ニンジン	60

	アイテム	価格
食材	タマネギ	60
	塩	40
	ビーフ	120
GP交換	鉄鉱石	5
	銅鉱石	10
	銀鉱石	20
	金鉱石	30
	プラチナ鉱石	50
	ミスリル鉱石	50
	オパールの原石	5
	アメジストの原石	10
	ガーネットの原石	15
	アクアマリンの原石	20
	エメラルドの原石	25
	ルビーの原石	30
	サファイアの原石	35

武器屋

難易度		ノーマル		ハード		マニア		ページ
種別		アイテム	価格	アイテム	価格	アイテム	価格	
武器	剣	サーベル	1050	シミター	5880	カトラス	25240	P.240
		ロングソード	1530	ブロードソード	7080	ルーンソード	26020	P.240
		バスタードソード	2080	クレイモア	8310	グレートソード	26920	P.241
		デュエルソード	2470	バトルソード	9970	ウォーソード	27990	P.241
		フランベルジュ	3860	コロッサスブレード	13400	ドラゴンバスター	29980	P.241
	短剣	ダーク	590	ルーンダーク	4460	ホーリーダーク	18270	P.242
		クリス	880	ボーンクリス	5380	ゴーストクリス	19470	P.242
		スティレット	1290	タイガーファング	6610	ドラゴンファング	20800	P.242
		チンクエディア	1440	パワースパイク	7950	ボーンスパイク	22340	P.242
		グラディウス	2180	サラマンダー	10860	グラディウス+2	25050	P.242
	斧	フランシスカ	1490	ゴシックアクス	6760	ヘビーアクス	29360	P.243
		ハンマー	1960	バトルハンマー	7880	モール	29860	P.243
		デュエルピック	2650	バトルピック	9170	ウォーピック	30470	P.243
		クレセントアクス	2920	クリーヴァー	11080	オーガアクス	31250	P.243
		グレートアクス	4400	ジャイアントアクス	13820	エンシェントアクス	32640	P.244
	格闘	シルバーアームズ	1110	シルバーナックル	5520	シルバーシェル	14680	P.245
		ゴールドアームズ	1280	ゴールドナックル	6220	ゴールドシェル	15340	P.245
		ミスリルアームズ	1610	ミスリルナックル	6770	ミスリルシェル	15790	P.245
		クリスタルアームズ	2240	クリスタルナックル	7760	クリスタルシェル	16730	P.245
		ダイヤアームズ	2310	ダイヤナックル	8660	ダイヤシェル	17420	P.246
	杖	アイアンセプター	2120	シルバーセプター	10070	ミスリルセプター	68630	P.247
		アイアンスタッフ	2740	シルバースタッフ	11220	ミスリルスタッフ	69140	P.247
		シャーマンワンド	3250	ロードワンド	13100	グレイブワンド	70100	P.247
		ワーロックロッド	4190	ホーリーロッド	14630	BCロッド	70620	P.247
		グランドセプター	5250	デヴァインセプター	16980	セラフセプター	72380	P.247
		ジャイアントスタッフ	5380	グレートスタッフ	20270	ドラゴンスタッフ	73430	P.248
	弓	バトルボウ	1010	ウォーボウ	6050	ロングウォーボウ	15350	P.249
		クレインクィン	1170	クルセイダーボウ	6750	ベルセルクアロー	15800	P.249
		シージボウ	1610	ロングシージボウ	7950	ソウルスティール	16710	P.249
		ゴシックボウ	1800	ドラゴンボウ	8750	ハイドラボウ	17420	P.249
		スプレッド	2450	ボーンスプレッド	10150	ゴーストスプレッド	18620	P.249
		グリムボウ	2920	ルーンボウ	11990	エンシェントボウ	19610	P.250

防具屋

難易度		ノーマル		ハード		マニア		ページ
種別		アイテム	価格	アイテム	価格	アイテム	価格	
体装備	鎧	ナイトプレート	11410	バロンプレート	46610	デュークプレート	117900	P.251
体装備	鎧	ゴシックプレート	14280	エンボスプレート	53640	エンシェントプレート	121910	P.251
体装備	鎧	フルプレート	24470	シャークスキン	76720	リヴァイアサン	135210	P.252
体装備	鎧	甲冑	20670	弁慶	68380	義経	130080	P.252
体装備	鎧	シルバーアーマー	17090	ライトアーマー	61050	ルーンアーマー	126880	P.252
体装備	鎧	ボーンプレート	28120	グリムプレート	85820	ゴーストプレート	139660	P.252
体装備	鎧	グレートプレート	37400	ジャイアントプレート	95120	コロッサスプレート	149290	P.252
体装備	服	シルバージャケット	4580	ムーンジャケット	24260	ゴールドジャケット	74610	P.253
体装備	服	弥生	7710	文月	34990	霜月	81850	P.253
体装備	服	ミスティジャケット	16610	クリスタルジャケット	61500	ウィッチジャケット	96370	P.253
体装備	ローブ	コットンクローク	3460	リネンクローク	18550	シルククローク	52080	P.254
体装備	ローブ	コットンガーブ	4040	リネンガーブ	20500	シルクガーブ	53370	P.254
体装備	ローブ	ワーロックローブ	4770	ドルイドローブ	22550	セイントローブ	54670	P.254
体装備	ローブ	ワーロッククローク	5570	ドルイドクローク	24870	セイントクローク	56160	P.255
体装備	ローブ	ワーロックガーブ	6440	ドルイドガーブ	27120	セイントガーブ	57500	P.255
体装備	ローブ	ルーンローブ	7230	スターローブ	29470	ムーンローブ	58850	P.255
体装備	ローブ	ルーンクローク	8210	スタークローク	31920	ムーンクローク	60220	P.255
体装備	ローブ	ルーンガーブ	9250	スターガーブ	34740	ムーンガーブ	62570	P.255
体装備	ローブ	エンシェントローブ	10490	ジェムストーンローブ	37390	ダイヤローブ	63980	P.255
体装備	ローブ	エンシェントガーブ	11660	ジェムストーンガーブ	42990	ダイヤガーブ	66840	P.256
頭装備	兜	クロスヘルム	500	シルバークロス	4200	ゴールドクロス	15330	P.258
頭装備	兜	パイレーツヘルム	720	ヴァイキングヘルム	4720	バッカニアヘルム	17250	P.258
頭装備	兜	ゴシックヘルム	850	エンボスヘルム	5280	ムーンヘルム	19100	P.258
頭装備	兜	グリムヘルム	1130	ファントムヘルム	5940	ゴーストヘルム	21320	P.258
頭装備	兜	骸骨の仮面	1290	グレイブヘルム	7220	デーモンスカル	23370	P.258
頭装備	帽子	フェルト帽	330	トリコーン	2120	シャコー	7500	P.260
頭装備	帽子	ベレー帽	360	レッドベレー	2240	グリーンベレー	8220	P.260
頭装備	帽子	ファルコンクレスト	410	ホーククレスト	2460	イーグルクレスト	9590	P.260
頭装備	帽子	ティアラ	560	スターティアラ	2590	ムーンティアラ	10960	P.260
頭装備	帽子	ヘッドギア	610	アイアンヘッドギア	2890	シルバーヘッドギア	12600	P.261
頭装備	帽子	バイコルヌ	610	パイレーツハット	3020	キャプテンハット	14500	P.261
頭装備	帽子	ミトル	800	セイジミトル	3430	セイントミトル	17160	P.261
頭装備	帽子	トリコルヌ	990	アリストクラートハット	3720	エンペラーハット	18990	P.261
手装備		アイアンガントレット	900	グレートガントレット	3410	ヘビーガントレット	9160	P.263
手装備		アイアンブレス	1220	グレートブレス	3640	ヘビーブレス	10580	P.263
手装備		籠手	2720	弁慶の籠手	5030	義経の籠手	17160	P.263
手装備		フルプレートガントレ	3150	シャークS･ガントレ	5220	L･ガントレット	18990	P.264
手装備		シルバーガントレット	2190	ミスリルガントレット	4580	ルーンガントレット	15500	P.263
手装備		シルバーブレス	1950	ミスリルブレス	4410	ルーンブレス	13850	P.263
手装備		シルバーバンド	1520	ミスリルバンド	4070	ルーンバンド	12130	P.263
手装備		ボーンガントレット	3610	グリムガントレット	5590	ゴーストガントレット	20920	P.264
足装備		アイアングリーブ	490	グレートグリーブ	3480	ヘビーグリーブ	8460	P.265
足装備		フルプレートレギンス	1330	シャークSレギンス	5030	L･レギンス	9770	P.266
足装備		アプレンティスブーツ	190	マジシャンズブーツ	3110	マスターブーツ	8150	P.266
足装備		シルバーレギンス	740	ミスリルレギンス	4240	ルーンレギンス	9240	P.266
足装備		ワーロックシューズ	680	ドルイドシューズ	3740	セイントシューズ	8820	P.266
足装備		ワーロックブーツ	490	ドルイドブーツ	3900	セイントブーツ	8820	P.265
足装備		ボーンレギンス	1760	グリムレギンス	5220	ゴーストレギンス	10030	P.266
足装備		スターレギンス	2090	ムーンレギンス	5590	ダイヤレギンス	10300	P.266
盾		なべのふた	890	どなべのふた	11200	ずんどうのふた	37330	P.268
盾		バックラー	1240	グレートバックラー	13190	ヘビーバックラー	40810	P.268
盾		ボーンシールド	1520	グリムシールド	14820	ゴーストシールド	44270	P.268
盾		タワーシールド	1870	フルタワーシールド	17180	フォートレス	48140	P.268
盾		ゴシックシールド	2590	エンシェントシールド	21390	イージス	56430	P.268

Town Dungeon

太古の森

立ち寄れるようになる時期 M10 クリア後から

ガヴァダ近郊にありながら、誰も近寄ろうとしない森。アウロラが来て以来、毒気を吐き出す異様な植物が繁茂している。

これまでのモンスターの上位タイプが出現

ダンジョン内の草から採取できる「コラ・ナッツ」は道具の「スペシフィック」、「キノコ」は「ボスカイオラ」という料理の材料になる。ともに生産するには70～80の高いスキルが必要になるため、条件を満たしていなければ無理に採取する必要はない。

モンスターは、これまでに出現したものの強化版といった感がある。動きは以前と変化はないが、パラメータは格段にアップしているので油断は禁物だ。なお、第1層を探索するときは、下記の理由からスタンや魔術師をパーティに入れるといい。

第1層に出現するヒラリスは、最強クラスの足装備「ボーンレギンス」を落とす。弱いモンスターなので倒すのもラクだ。

階層別アドバイス

第1層 推奨レベル 35

モンスターはすべて火属性が弱点。泡の攻撃が強力なゲルゲコが複数同時に出現したら、範囲の広い「イラプション」などを多用しよう。術を詠唱している味方を守りつつ戦うのだ。

要注意モンスター **ゲルゲコ**

第2層 推奨レベル 35

植物の毒気が強い場所は M13「ハロルドの探索と救出」を受けたあとに入れる。モンスターは複数種がセットで現れることが多いため、物理攻撃力が高いブーボアを真っ先に倒そう。

要注意モンスター **ブーボア**

第3層 推奨レベル 40

エレノッサスの攻撃を受けると、気絶の状態異常になる可能性が高い。世界樹の麓 第2層の宝箱から手に入る装飾品「ピヨチェック」を装備して、気絶を無効化しつつ戦うのが得策だ。

要注意モンスター **エレノッサス**

裏世界情報 「ポイズンチェック」を装備して挑むこと

太古の森に出現する強敵、カクトゥスは遠距離からトゲを数回飛ばす攻撃をしてくる。これに当たると手痛いダメージを受けるだけでなく、毒の状態異常になってしまうことがあるのだ。さらにカクトゥスは一度に複数出現するため、連続でトゲを飛ばす攻撃をされると回避するのは難しい。プレイヤーには、毒を防ぐ装飾品「ポイズンチェック」を装備させておこう。

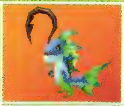
入手できるユニーク装備アイテムは戦士向きなので、戦士ならここで装備を集めよう。

太古の森　第1層

1st area

モンスターデータ

ウオント ▸ P.186

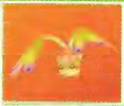


レベル	46
HP	3450
耐久	0
重さ	中量級
基本経験値	403
ガルド	12
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

ゲルゲコ ▸ P.186

レベル	45
HP	3500
耐久	1
重さ	中量級
基本経験値	395
ガルド	12
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

ヒラリス ▸ P.187



レベル	42
HP	2950
耐久	0
重さ	軽量級
基本経験値	387
ガルド	11
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

宝箱データ（銅の鍵を使用した場合）

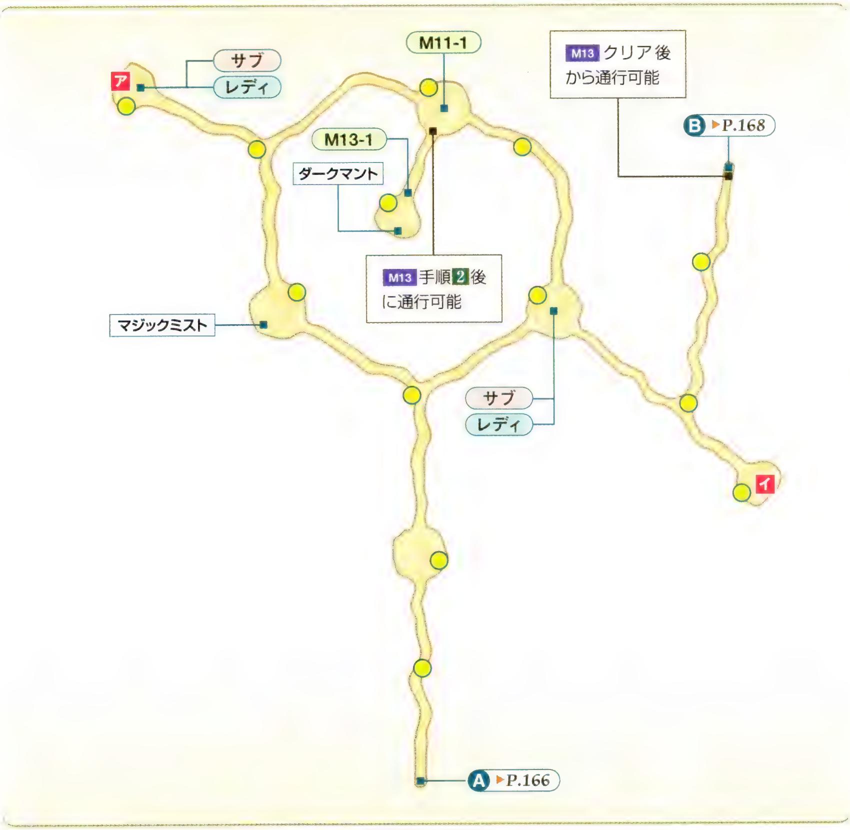
記号	アイテム	最大入手数	確率
ア	エリクシール	1	100
	セプタナイト	0(4)	0、0、0、0
	財宝	0(1)	0

採取データ（銅の草刈鎌を使用した場合）

アイテム	最大入手数	確率
コラ·ナッツ	1(2)	34、0
グレープ	1(2)	34、0
キノコ	1(2)	34、0
ニンジン	1(2)	34、0
トマト	0(1)	0
タマネギ	0(1)	0
キャベツ	0(1)	0
ライス	0(1)	0
小麦	0(1)	0

太古の森　第2層

2nd area



モンスターデータ

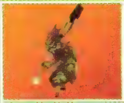
ウリボア ▶P.187

レベル	50
HP	3500
耐久	0
重さ	軽量級
基本経験値	457
ガルド	13
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

ブーボア ▶P.187

レベル	52
HP	4400
耐久	2
重さ	中量級
基本経験値	496
ガルド	13
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

ローボア ▶P.187



レベル	51
HP	3750
耐久	1
重さ	中量級
基本経験値	476
ガルド	13
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

宝箱データ（銅の鍵を使用した場合）

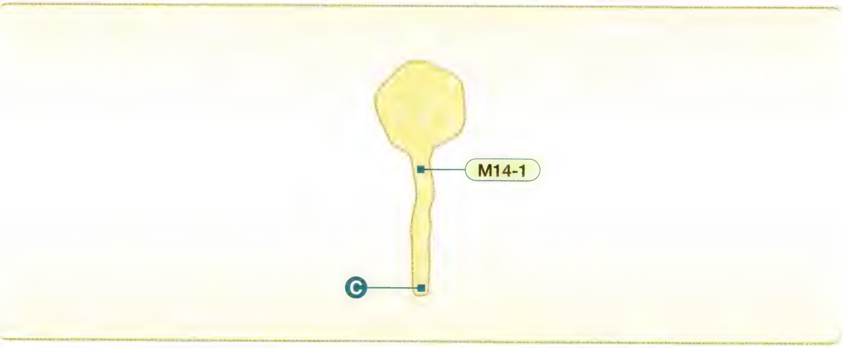
記号	アイテム	最大入手数	確率
ア	スペシフィック	1	100
	エメラルドの原石	0(5)	0、0、0、0、0
イ	トリート	1	100
	銀鉱石	0(1)	0
	エメラルドブローチ	0(2)	0、0
	ルビーブローチ	0(2)	0、0

採取データ（銅の草刈鎌を使用した場合）

アイテム	最大入手数	確率
ニンジン	1	21
トマト	1	21
コラ・ナッツ	3(4)	21、13、8、0
グレープ	3(4)	21、13、8、0
小麦	3	21、13、8

太古の森　第3層　3rd area

太古の森　第4層　4th area



モンスターデータ

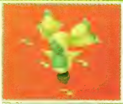
ウッドルーダ　▶ P.187

レベル	56
HP	3850
耐久	0
重さ	軽量級
基本経験値	508
ガルド	14
耐性	物 土 水 **火** **風** 光 闇

エレノッサス　▶ P.187

レベル	55
HP	4150
耐久	2
重さ	中量級
基本経験値	525
ガルド	14
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

ブリーズスピリッツ　▶ P.187



レベル	54
HP	3200
耐久	0
重さ	軽量級
基本経験値	486
ガルド	13
耐性	物 **土** 水 火 **風** 光 闇

採取データ（銅の草刈鎌を使用した場合）

アイテム	最大入手数	確率
コラ・ナッツ	3(4)	21、13、8、0
グレープ	4(5)	21、13、8、5、0
小麦	4(5)	21、13、8、5、0

太古の森 裏世界

パターン別入手アイテムデータ

●Aパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	バハムートティア	79
宝箱2	エメラルド	79
	ルビー	79
	エメラルド	0
	ルビー	0
宝箱3	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱4	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100
草	レッドセージ	34
	レッドセボリー	34
	レッドバジル	34
	レッドベルベーヌ	34
	レッドラベンダー	34

●Bパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	ゴールドアーマー	79
宝箱2	エメラルド	79
	ルビー	79
	エメラルド	0
	ルビー	0
宝箱3	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱4	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100
草	レッドセージ	34
	レッドセボリー	34
	レッドバジル	34
	レッドベルベーヌ	34
	レッドラベンダー	34

●Cパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	ジェットブーツ	79
宝箱2	エメラルド	79
	ルビー	79
	エメラルド	0
	ルビー	0
宝箱3	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱4	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100
草	レッドセージ	34
	レッドセボリー	34
	レッドバジル	34
	レッドベルベーヌ	34
	レッドラベンダー	34

●Dパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	グレートアクス	62
	クレセントアクス	62
	デュエルピック	62
宝箱2	エメラルドの原石	79
	ルビーの原石	79
	エメラルドの原石	0
	ルビーの原石	0
宝箱3	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱4	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100
草	セージ	34
	セボリー	34
	ベルベーヌ	34
	ラベンダー	34
	バジル	34

●Eパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	グレートプレート	62
	ボーンプレート	62
	シルバーアーマー	62
宝箱2	エメラルドの原石	79
	ルビーの原石	79
	エメラルドの原石	0
	ルビーの原石	0
宝箱3	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱4	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100
草	セージ	34
	セボリー	34
	ベルベーヌ	34
	ラベンダー	34
	バジル	34

●Fパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	スターレギンス	62
	ボーンレギンス	62
	ワーロックブーツ	62
宝箱2	エメラルドの原石	79
	ルビーの原石	79
	エメラルドの原石	0
	ルビーの原石	0
宝箱3	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱4	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100
草	セージ	34
	セボリー	34
	ベルベーヌ	34
	ラベンダー	34
	バジル	34

●Gパターン

種類	アイテム	確率
宝箱1	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100

種類	アイテム	確率
宝箱2	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
草	セージ	34
	セボリー	34

種類	アイテム	確率
草	ベルベーヌ	34
	ラベンダー	34
	バジル	34

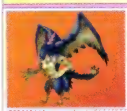
モンスターデータ

カクトゥス ▶ P.187

		レベル	50
		HP	9900
		耐久	1
		重さ	中量級
基本経験値	824	ガルド	13

耐性: 物 土 水 火 風 光 闇

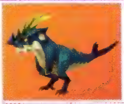
グロスベルヴァ ▶ P.188



		レベル	65
		HP	16900
		耐久	2
		重さ	重量級
基本経験値	942	ガルド	16

耐性: 物 土 水 火 風 光 闇

コリュンティス ▶ P.188



		レベル	63
		HP	15120
		耐久	2
		重さ	中量級
基本経験値	917	ガルド	15

耐性: 物 土 **水** 火 風 光 闇

Town　Dungeon

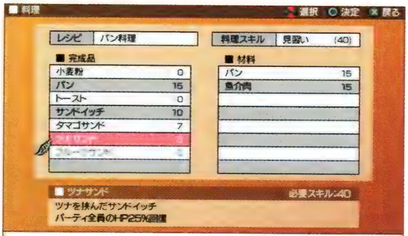
氷の洞窟

立ち寄れるようになる時期　M10 クリア後から

ガヴァダの東に位置する氷に覆われた洞窟。壁面からはフローライトと呼ばれる、虹色に輝く鉱石がせり出している。

火属性の攻撃を主体に攻略せよ

第2層に出現するアウロラ下級研究員と第3層に出現するアウロラ上級研究員以外のモンスターは、火属性の攻撃に弱い。氷の洞窟を訪れる際はスタンや魔術師など、火属性の術・技を得意とするキャラクターを仲間にしよう。採掘ポイントでは「イワシ」「サンマ」などの魚や、「アクアマリンの原石」「フローライトの原石」といった鉱石を手に入れることが可能。ただし、「フローライトの原石」は入手確率が非常に低く、第3層で「ゴールドマトック」を使わないと満足に入手できないだろう。

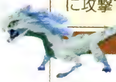


採掘で手に入る魚から「魚介肉」を作れば、「ツナサンド」や「寿司」といった料理の材料になる。

階層別アドバイス

第1層　推奨レベル 35

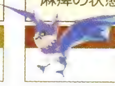
アイスリザードの噛みつきを受けると石化の状態異常になってしまう。事前に石化を防ぐ装飾品の「ストーンチェック」を装備し、接近戦で噛みつきをガードしたあとに攻撃すれば安全だ。



要注意モンスター
アイスリザード

第2層　推奨レベル 40

身体が小さいうえに空を飛んでいるアイスバットは、通常攻撃で地面に落としてから技を当てよう。装飾品は「パライズチェック」を装備して、アイスバットの攻撃による麻痺の状態異常を防ぎたい。



要注意モンスター
アイスバット

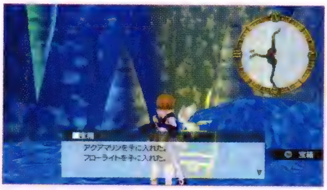
第3層　推奨レベル 40

1つだけある宝箱からは、水属性のダメージを軽減する「アクアマント」が手に入る。装備しておけば、水属性の攻撃を多用するアイススピリッツとの戦いを有利に進めることができる。

要注意モンスター
アイススピリッツ

裏世界情報　グラスルーダは攻撃範囲が縦に広い術で対処

裏世界に出現するモンスターはイエティ、グラスルーダ、スノウトレントの3種類。イエティとスノウトレントは火属性に弱く、グラスルーダには土属性が有効だ。ただし、グラスルーダは空を飛んでいるため、地面付近を攻撃する「グランドダッシャー」は当たらないことがある。魔術師には「ロックブレイク」や「アースクェイク」といった上空まで攻撃がおよぶ術をセットしよう。

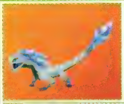


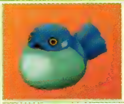
宝箱からは、「アクアマリン」「フローライト」を高い確率で入手することができる。

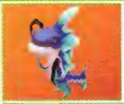
氷の洞窟　第1層

1st area

モンスターデータ

アイスリザード	▶ P.188		
		レベル	45
		HP	3250
		耐久	0
		重さ	中量級
基本経験値	395	ガルド	12
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		

オタブル	▶ P.188		
		レベル	47
		HP	3300
		耐久	0
		重さ	軽量級
基本経験値	392	ガルド	12
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		

ネコント	▶ P.188		
		レベル	45
		HP	3500
		耐久	0
		重さ	中量級
基本経験値	404	ガルド	12
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		

宝箱データ（銅の鍵を使用した場合）

記号	アイテム	最大入手数	確率
ア	スペシフィック	1	100
	フローライトの原石	0(5)	0、0、0、0、0

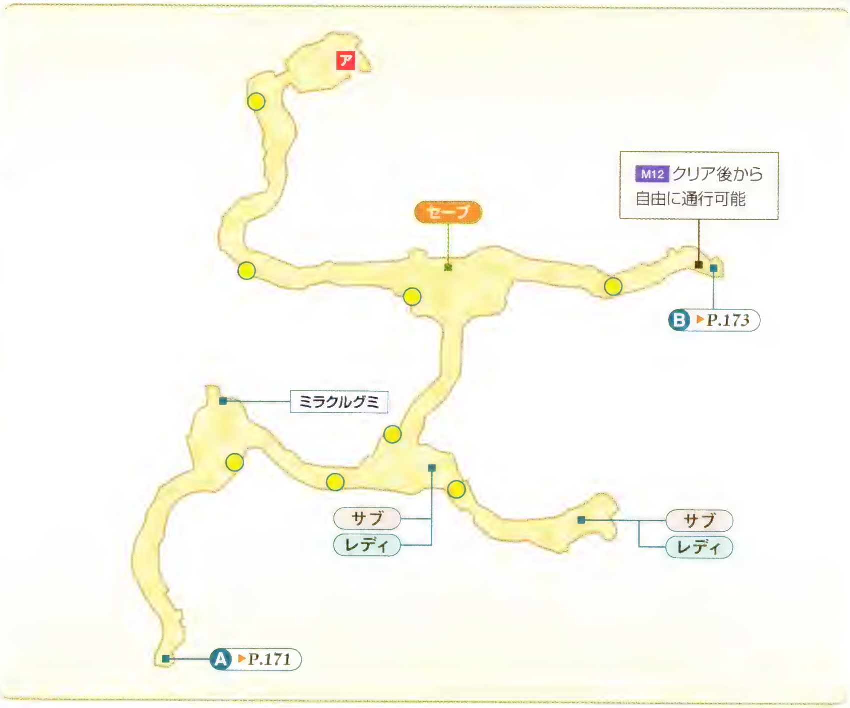
採掘データ（カッパーマトックを使用した場合）

アイテム	最大入手数	確率
氷のかたまり	1(2)	34、0
イワシ	1	21
サンマ	1	21
イカ	1	21

アイテム	最大入手数	確率
タコ	1	21
シャケ	1	13
マグロ	0(1)	0
アクアマリンの原石	0(1)	0

氷の洞窟　第2層

2nd area



モンスターデータ

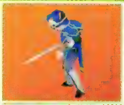
アイスウルフ ▶ P.188

レベル	52
HP	3500
耐久	0
重さ	中量級
基本経験値	496
ガルド	21
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

アイスバット ▶ P.188

レベル	51
HP	3300
耐久	0
重さ	軽量級
基本経験値	466
ガルド	13
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

アウロラ下級研究員 ▶ P.188



レベル	49
HP	3400
耐久	0
重さ	中量級
基本経験値	479
ガルド	55
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

宝箱データ（銅の鍵を使用した場合）

記号	アイテム	最大入手数	確率
ア	エリクシール	1	100
	フローライト	0(4)	0、0、0、0
	財宝	0(1)	0

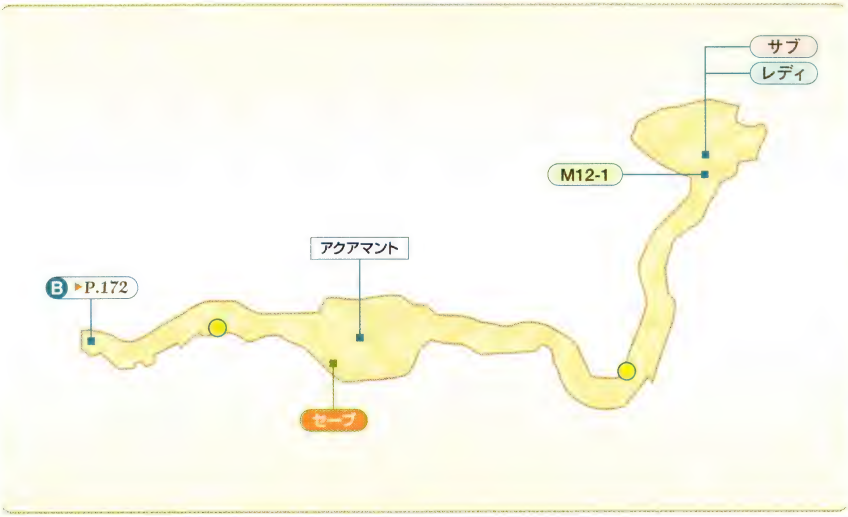
採掘データ（カッパーマトックを使用した場合）

アイテム	最大入手数	確率
氷のかたまり	1(2)	34、0
イワシ	1	21
サンマ	1	21
イカ	1	21
タコ	1	21

アイテム	最大入手数	確率
シャケ	1	13
マグロ	0(1)	0
アクアマリンの原石	2	34、21
フローライトの原石	0(1)	0

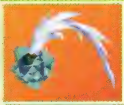
氷の洞窟　第3層

3rd area



モンスターデータ

アイススピリッツ ▶ P.189



レベル	56
HP	3600
耐久	1
重さ	軽量級
基本経験値	522
ガルド	14
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

アウロラ上級研究員 ▶ P.189

レベル	54
HP	3700
耐久	2
重さ	中量級
基本経験値	505
ガルド	89
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

採掘データ（カッパーマトックを使用した場合）

アイテム	最大入手数	確率
氷のかたまり	1	34
イワシ	2	21、13
サンマ	1(2)	21、0
シャケ	2	13、8

アイテム	最大入手数	確率
マグロ	1(2)	1、0
アクアマリンの原石	4(5)	34、21、13、8、0
フローライトの原石	1(5)	1、0、0、0、0

Topics 宝箱から「フローライト」を入手しよう

氷の洞窟 第2層の宝箱からは「フローライト」を入手できる。ただし、「銀の鍵」か「金の鍵」がなければ獲得できないので、必ずどちらかを持っていこう。また、「フローライト」を作るのに必要な「フローライトの原石」を第2層と第3層で入手できるが、こちらも「シルバーマトック」か「ゴールドマトック」を使わなければほぼ採掘できない。取りにいく際はできるだけ多く持っていくこと。

宝箱から「フローライト」を入手できるチャンスは1回のみ。なるべく「金の鍵」で開けよう。

氷の洞窟 裏世界

パターン別入手アイテムデータ

●Aパターン

種類	アイコン	確率
宝箱1	破魔の弓	79
宝箱2	アクアマリン	79
	フローライト	79
	アクアマリン	0
	フローライト	0
宝箱3	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱4	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100
鉱脈	シャケ	34
	イワシ	34
	マグロ	34
	サンマ	34
	タコ	34
	氷のかたまり	34

●Bパターン

種類	アイコン	確率
宝箱1	ヴェーロステル	79
宝箱2	アクアマリン	79
	フローライト	79
	アクアマリン	0
	フローライト	0
宝箱3	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱4	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100
鉱脈	シャケ	34
	イワシ	34
	マグロ	34
	サンマ	34
	タコ	34
	氷のかたまり	34

●Cパターン

種類	アイコン	確率
宝箱1	エンジェルリング	79
宝箱2	アクアマリン	79
	フローライト	79
	アクアマリン	0
	フローライト	0
宝箱3	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱4	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100
鉱脈	シャケ	34
	イワシ	34
	マグロ	34
	サンマ	34
	タコ	34
	氷のかたまり	34

●Dパターン

種類	アイコン	確率
宝箱1	グリムボウ	62
	スプレッド	62
	ゴシックボウ	62
宝箱2	アクアマリン	79
	フローライト	79
	アクアマリン	0
	フローライト	0
宝箱3	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱4	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100
鉱脈	シャケ	34
	イワシ	34
	マグロ	34
	サンマ	34
	タコ	34
	氷のかたまり	34

●Eパターン

種類	アイコン	確率
宝箱1	ミスティジャケット	62
	弥生	62
	シルバージャケット	62
宝箱2	アクアマリン	79
	フローライト	79
	アクアマリン	0
	フローライト	0
宝箱3	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱4	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100
鉱脈	シャケ	34
	イワシ	34
	マグロ	34
	サンマ	34
	タコ	34
	氷のかたまり	34

●Fパターン

種類	アイコン	確率
宝箱1	トリコルヌ	62
	ミトル	62
	バイコルヌ	62
宝箱2	アクアマリン	79
	フローライト	79
	アクアマリン	0
	フローライト	0
宝箱3	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
宝箱4	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100
鉱脈	シャケ	34
	イワシ	34
	マグロ	34
	サンマ	34
	タコ	34
	氷のかたまり	34

●Gパターン

種類	アイコン	確率
宝箱1	伸びきったパスタ	100
	真っ黒こげなパン	100
	イケテナイ料理	100
	塩辛いデザート	100

種類	アイコン	確率
宝箱2	アップルグミ	100
	オレンジグミ	100
鉱脈	氷のかたまり	34
	氷のかたまり	34

種類	アイコン	確率
鉱脈	氷のかたまり	34
	タコ	34
	イカ	34

モンスターデータ

イエティ
▶ P.189

レベル	64		
HP	19200		
耐久	4		
重さ	重量級		
基本経験値	1087	ガルド	15
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		

グラスルーダ
▶ P.189

レベル	63		
HP	17390		
耐久	2		
重さ	軽量級		
基本経験値	995	ガルド	15
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		

スノウトレント
▶ P.189

レベル	67		
HP	18500		
耐久	4		
重さ	重量級		
基本経験値	1049	ガルド	16
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		

Town　Dungeon

ギルガリム

立ち寄れるようになる時期　M18 を受けているときのみ

テレジアのマナを搾り取らんと姿を現したギルガリム。内部に潜入し、すべての元凶であるウィダーシンを討つのだ。

凶悪なモンスターが待ち受けるラストダンジョン

ギルガリムへ入るには、M18「ギルガリムへの潜入」(P.097参照)を受ける必要がある。内部は2階層で構成されており、第1層を北へと移動するとセーブポイント、その先に進むとウィダーシンとの決戦の地となる第2層へと移動できるのだ。

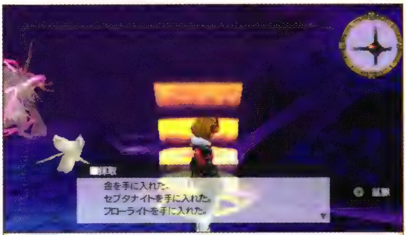
道中にある青い宝箱は「銀の鍵」か「金の鍵」を使うことで、「財宝」や「フローライト」を入手できる可能性があるため、立ち寄る前にこれらの鍵を用意しておこう。なお、出現モンスターはHPが高いので、レベル上げは裏世界で行った方が効率的だ。

階層別アドバイス

第1層　推奨レベル 50

入口でガンゼルを倒したあとはウィダーシンのもとへ急ぐだけ。決戦に向けて回復用のアイテムは残しておきたいので、極力バトルを避けて進んでいこう。特にメデューサローパーが4体出現すると、レベル55でも苦戦する。戦う際はOVLゲージを溜めておき、連携奥義で一気にカタをつけたい。

要注意モンスター
メデューサローパー

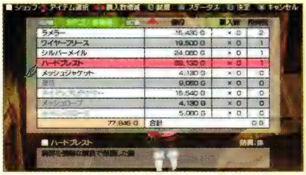


「カッパーマトック」では役に立たないアイテムしか採掘できないが、「シルバーマトック」以上なら鉱石を入手できることも。

ウィダーシン(P.097参照)は、いままでのボスとは比べ物にならないほどの力を持つ。戦う前に必ずセーブしておこう。

Topics　ゲームクリア前にレシピや称号を集めよう

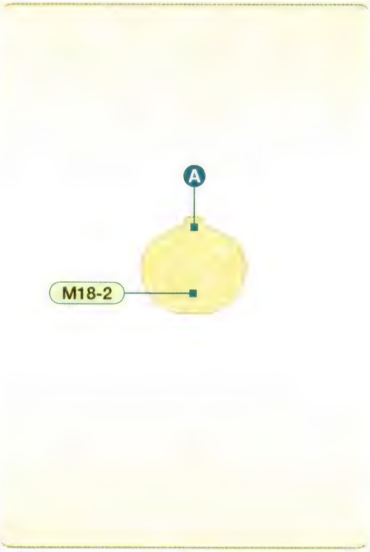
ゲームをクリアすると、レベルやアイテムを引き継いだ状態(P.031参照)でプロローグから再開できる。2周目以降のプレイではハード、マニアといった難易度が選べるようになり、ショップで買える装備アイテムが強力なものになるのだ。ただし、行けるダンジョンや街はリセットされてしまうので、ゲームクリア前にサブクエストで入手できるレシピや称号などを入手しておきたい。



ハード以上で売られる装備アイテムはどれも高価。ガルドは貯めておくこと。

ギルガリム　第1層　1st area

ギルガリム　第2層　2nd area



モンスターデータ

ジャバウォック ▶ P.189

レベル	70
HP	15600
耐久	4
重さ	重量級
基本経験値	985
ガルド	17
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

メデューサローパー ▶ P.189

レベル	66
HP	12500
耐久	0
重さ	中量級
基本経験値	884
ガルド	16
耐性	物 土 水 火 風 光 闇

宝箱データ（銅の鍵を使用した場合）

記号	アイテム	最大入手数	確率
ア	エリクシール	1	100
	フローライト	0(4)	0、0、0、0
	財宝	0(1)	0
イ	トリート	1	100

記号	アイテム	最大入手数	確率
イ	丸太	0(5)	0、0、0、0、0
ウ	スペシフィック	1	100
	サファイアの原石	0(5)	0、0、0、0、0

採掘データ（カッパーマトックを使用した場合）

アイテム	最大入手数	確率
ミンチ	1	8
イケテナイビーフ	1	8
イケテナイポーク	1	8
イケテナイチキン	1	8
小麦のカス	1	8
ゴミ	1	8
ただのグミ	1	8
石ころ	1	8
ボトル	1	8
スチール	0(1)	0
ミスリル	0(1)	0
プラチナ	0(1)	0

アイテム	最大入手数	確率
エメラルド	0(1)	0
ガーネット	0(1)	0
アクアマリン	0(1)	0
オパール	0(1)	0
ルビー	0(1)	0
サファイア	0(1)	0
アメジスト	0(1)	0
金	0(1)	0
プラチナ	0(1)	0
ミスリル	0(1)	0
セプタナイト	0(1)	0
フローライト	0(1)	0

Chapter 5
COMPLETE DATA
コンプリート データ

装備アイテムからフェイスチャットまで、本作を構成するすべてのデータを収録した。もちろん、全難易度対応！　コンプリートするには途方もない時間がかかると思うが、ぜひともチャレンジしてみてほしい。

Monster Data

モンスターデータ

ゲーム中に登場するモンスターのデータを出現場所ごとにまとめた。掲載順は通常のダンジョン→裏世界→クエスト→レアモンスターとなっている。

データの見方

1 出現場所

その敵が出現するダンジョンと階層、参照ページ。メインクエスト、サブクエスト進行中のみ出現するものは、それぞれのクエスト番号を表記し、レアモンスターは最後に掲載している。また、各モンスターは出現場所ごとに五十音順で並べている。なお、メインクエスト、サブクエストにのみ出現する敵とレアモンスターは、基本的に気絶以外の状態異常(ウィダーシンは気絶も含む)にならない。

2 名称・レベル

敵の名前とレベル。同じ名前で異なるパラメータの敵は、( )内に数字をつけて区別している。

3 画像／モンスター図鑑ナンバー

敵の画像とモンスター図鑑で振られているナンバー。ナンバーは図鑑に掲載されない敵は表記していない。

4 HP・耐久・物攻・物防・術攻・術防・敏捷・重さ

敵のHP、耐久、物理攻撃力、物理防御力、術攻撃力、術防御力、敏捷、重さ。耐久はその数値のヒット数まで連続で攻撃を受けてものけぞらないことを示す。耐久が4の敵は、連続で5ヒットさせせないとのけぞらないということだ。重さは「軽岩砕落撃」などの投げ技に関係している(P.208参照)。なお、各パラメータは難易度によって変化する(P.194参照)。

5 基本経験値／ガルド

敵を倒すと得られる経験値とガルド。経験値はキャラクターのレベルなどで変動する(P.028参照)。

6 耐性

敵の物理攻撃と各属性の耐性。弱点属性は青、得意属性は赤で示している。

7 落とすアイテム

敵が落とすアイテムと、その確率(%)。敵がアイテムを落とした場合(P.029参照)、1～5のなかからどれか1つが選ばれる。なお、装備アイテムはゲーム難易度をハードにするとスプレマシー、マニアにするとアルティメイトのものに変化する。

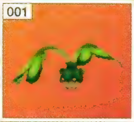
8 盗めるアイテム

特技「ローバーアイテム」で敵から盗めるアイテムとその確率(%)。確率はキャラクターの運などで変動する(P.217参照)。

世界樹の麓 第1層 ページ▼131

サイノッサス				Lv3
003	HP	300	耐久	0
	物攻	76	物防	45
	術攻	66	術防	50
	敏捷	30	重さ	中量級
基本経験値	43	ガルド	3	
耐性	物 土 水 火 風 光 闇			
落1	鉄鉱石(34)	落2	ポーク(100)	
落3	リンゴ(100)	落4	小麦(100)	
落5	ライス(100)	盗	イモ(55)	

世界樹の麓 第1層 ページ▼131

プチプリ				Lv2
001 	HP	200	耐久	0
	物攻	68	物防	40
	術攻	59	術防	53
	敏捷	23	重さ	軽量級
基本経験値	28	ガルド	3	
耐性	物 土 水 火(弱点) 風 光 闇			
落1	ライス(100)	落2	タマネギ(100)	
落3	小麦(100)	落4	プチプリの羽(100)	
落5	アップルグミ(89)	盗	塩(89)	

マンドロテン Lv3

002

HP	280	耐久	0
物攻	72	物防	42
術攻	67	術防	60
敏捷	24	重さ	中量級
基本経験値	32	ガルド	3

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	タマネギ(100)	落2	リンゴ(100)
落3	セージ(100)	落4	小麦(100)
落5	アップルグミ(89)	盗	リンゴ(89)

ページ▼131

アックスビーク Lv12

004

HP	1010	耐久	0
物攻	169	物防	108
術攻	154	術防	140
敏捷	57	重さ	中量級
基本経験値	149	ガルド	5

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	タマゴ(100)	落2	小麦(100)
落3	ライス(100)	落4	チキン(100)
落5	バーサーカーメイル(100)	盗	タマゴ(89)

チュンチュン Lv14

005

HP	720	耐久	0
物攻	158	物防	89
術攻	160	術防	150
敏捷	117	重さ	軽量級
基本経験値	130	ガルド	5

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	タマゴ(100)	落2	ライス(100)
落3	コショウ(100)	落4	チキン(100)
落5	イケテナイチキン(100)	盗	タマゴ(89)

ライニネール Lv16

006

HP	820	耐久	1
物攻	146	物防	115
術攻	179	術防	196
敏捷	88	重さ	軽量級
基本経験値	139	ガルド	6

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	塩(100)	落2	パスタ(34)
落3	石ころ(100)	落4	触手(100)
落5	ブレストプレート(34)	盗	鉄鉱石(21)

ページ▼132

ウィンドスピリッツ Lv58

009

HP	3900	耐久	0
物攻	440	物防	339
術攻	476	術防	440
敏捷	263	重さ	軽量級
基本経験値	591	ガルド	14

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	グールワンド(34)	落2	エメラルドの原石(13)
落3	オリーブオイル(100)	落4	精霊の欠片(100)
落5	ヨーグルト(100)	盗	キャベツ(89)

ウドゴレム Lv62

008

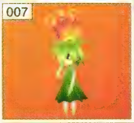
HP	4800	耐久	2
物攻	482	物防	385
術攻	390	術防	390
敏捷	229	重さ	重量級
基本経験値	638	ガルド	89

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	キノコ(100)	落2	コラ・ナッツ(100)
落3	塩(100)	落4	グレープ(100)
落5	丸太(100)	盗	キノコ(55)

マンドラゴラ Lv60

007



HP	4200	耐久	0
物攻	467	物防	374
術攻	530	術防	435
敏捷	247	重さ	軽量級
基本経験値	584	ガルド	15

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	エメラルドの原石(13)	落2	小麦(100)
落3	シルバーレギンス(34)	落4	クロスヘルム(34)
落5	タマネギ(100)	盗	セボリー(89)

ページ▼133

フォッシル Lv41

079

HP	5960	耐久	2
物攻	398	物防	305
術攻	345	術防	338
敏捷	265	重さ	軽量級
基本経験値	538	ガルド	11

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

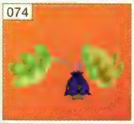
落1	アイアンプレス(100)	落2	籠手(100)
落3	フルプレートガントレ(100)	落4	シルバーガントレット(100)
落5	シルバーブレス(100)	盗	鉄鉱石(89)

ページ▼134

世界樹の麓 裏世界

ページ▼134

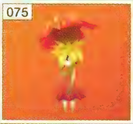
ムスシプラ Lv42



074

HP	6150	耐久	2
物攻	421	物防	422
術攻	602	術防	539
敏捷	264	重さ	軽量級
基本経験値	530	ガルド	11
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		
落1	ワーロックロッド(100)	落2	ミスリルアームズ(100)
落3	クリスタルアームズ(100)	落4	バトルボウ(100)
落5	クレインクィン(100)	盗	スパイス(55)

ラフレシアン Lv40



075

HP	5940	耐久	2
物攻	434	物防	302
術攻	453	術防	396
敏捷	267	重さ	軽量級
基本経験値	525	ガルド	11
耐性	物 土 水 **火** 風 光 闇		
落1	タワーシールド(100)	落2	ゴシックシールド(100)
落3	ウッドブレード(100)	落4	レイピア(100)
落5	ビームサーベル(100)	盗	ライス(55)

結界の社殿 第1層

ページ▼136

ウルフ Lv6

010

HP	480	耐久	0
物攻	94	物防	69
術攻	98	術防	78
敏捷	60	重さ	中量級
基本経験値	82	ガルド	4
耐性	物 土 水 **火** 風 光 闇		
落1	バター(100)	落2	ポーク(100)
落3	オパールの原石(13)	落4	ビーフ(100)
落5	ウルフの歯(100)	盗	ミンチ(55)

盗賊 Lv7

011

HP	560	耐久	0
物攻	84	物防	64
術攻	96	術防	65
敏捷	79	重さ	中量級
基本経験値	75	ガルド	8
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		
落1	鉄鉱石(21)	落2	石ころ(100)
落3	カッパーマトック(89)	落4	銅の鍵(89)
落5	ミンチ(100)	盗	ゴミ(100)

結界の社殿 第1層

ページ▼136

バット Lv8

012

HP	370	耐久	0
物攻	77	物防	52
術攻	118	術防	75
敏捷	83	重さ	軽量級
基本経験値	68	ガルド	4
耐性	物 **土** 水 **火** 風 **光** **闇**		
落1	レザーミトン(100)	落2	鉄鉱石(55)
落3	トマト(100)	落4	コウモリの血(100)
落5	アップルグミ(89)	盗	ポイズンボトル(21)

結界の社殿 第2層

ページ▼137

ガルーダ Lv15

014

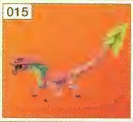
HP	1080	耐久	0
物攻	208	物防	127
術攻	233	術防	169
敏捷	124	重さ	軽量級
基本経験値	156	ガルド	6
耐性	物 土 **水** 火 風 光 闇		
落1	リンゴ(100)	落2	タマゴ(100)
落3	小麦(100)	落4	チキン(89)
落5	イケテナイチキン(100)	盗	タマゴ(89)

ガンゼル下級兵士 Lv12

013

HP	850	耐久	0
物攻	202	物防	138
術攻	123	術防	154
敏捷	100	重さ	中量級
基本経験値	143	ガルド	21
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		
落1	パン(55)	落2	キャベツ(100)
落3	ミルク(100)	落4	ミンチ(100)
落5	レザーグローブ(34)	盗	小麦(55)

バジリスク Lv16



015

HP	940	耐久	0
物攻	192	物防	154
術攻	101	術防	179
敏捷	95	重さ	中量級
基本経験値	150	ガルド	6
耐性	物 土 水 **火** **風** 光 闇		
落1	バジリスクのウロコ(100)	落2	スパイス(100)
落3	オリーブオイル(100)	落4	オパールの原石(34)
落5	フレアボトル(89)	盗	石ころ(89)

結界の社殿 第3層

ガーゴイル Lv20

016

HP	1350	耐久	2
物攻	249	物防	187
術攻	240	術防	254
敏捷	89	重さ	中量級
基本経験値	200	ガルド	13

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	石ころ(100)	落2	鉄鉱石(89)
落3	銅鉱石(89)	落4	銀鉱石(55)
落5	オパールの原石(13)	盗	石ころ(55)

盗賊兵 Lv19

018

HP	1370	耐久	0
物攻	217	物防	149
術攻	182	術防	156
敏捷	127	重さ	中量級
基本経験値	183	ガルド	13

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	銅鉱石(21)	落2	石ころ(100)
落3	カッパーマトック(89)	落4	銅の鍵(89)
落5	ミンチ(100)	盗	パン(21)

ペデスタル Lv20

017

HP	1350	耐久	0
物攻	249	物防	187
術攻	240	術防	254
敏捷	89	重さ	中量級
基本経験値	200	ガルド	7

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	睦月(34)	落2	石ころ(100)
落3	銀鉱石(55)	落4	銅鉱石(89)
落5	鉄鉱石(89)	盗	研磨剤(55)

ページ▼138

結界の社殿 裏世界

ドレステブル Lv43

077

HP	5940	耐久	0
物攻	465	物防	352
術攻	476	術防	424
敏捷	240	重さ	中量級
基本経験値	543	ガルド	11

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	ワーロックシューズ(100)	落2	ワーロックブーツ(100)
落3	ボーンレギンス(100)	落4	スターレギンス(100)
落5	ウッドシールド(100)	盗	研磨剤(55)

ページ▼139

結界の社殿 裏世界

ナイトレイド Lv45

073

HP	8400	耐久	2
物攻	441	物防	337
術攻	337	術防	337
敏捷	367	重さ	中量級
基本経験値	490	ガルド	5

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	骸骨の仮面(100)	落2	ボーンレギンス(100)
落3	チンクエディア(100)	落4	グラディウス(100)
落5	ハンマー(100)	盗	金の鍵(8)

ミラゴイル Lv43

076

HP	5940	耐久	2
物攻	465	物防	352
術攻	476	術防	424
敏捷	240	重さ	中量級
基本経験値	543	ガルド	11

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	デュエルピック(100)	落2	クレセントアクス(100)
落3	グレートアクス(100)	落4	シルバーアームズ(100)
落5	ゴールドアームズ(100)	盗	銀鉱石(55)

ページ▼139

魔回廊 第1層

キラービー Lv20

019

HP	1260	耐久	0
物攻	245	物防	159
術攻	300	術防	245
敏捷	178	重さ	軽量級
基本経験値	191	ガルド	7

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	リンゴ(100)	落2	オレンジ(100)
落3	トマト(100)	落4	コショウ(100)
落5	キラービーの針(100)	盗	鉄鉱石(13)

ゾンビ Lv23

020

HP	1380	耐久	0
物攻	237	物防	169
術攻	262	術防	231
敏捷	101	重さ	中量級
基本経験値	212	ガルド	21

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	石ころ(100)	落2	鉄鉱石(55)
落3	ヨーグルト(100)	落4	イケテナイ料理(100)
落5	銅の鍵(21)	盗	シルバーマトック(8)

ページ▼141

ポルターガイスト Lv22

魔回廊 第1層

ページ▼141

021

HP	1320	耐久	0
物攻	223	物防	163
術攻	297	術防	252
敏捷	121	重さ	軽量級
基本経験値	196	ガルド	7
耐性	物 土 水 火 風 **光** **闇**		
落1	ホワイトローブ(34)	落2	スパイス(100)
落3	生クリーム(100)	落4	アップルグミ(89)
落5	スペクタクルズ(89)	盗	グミの元(55)

ラップオン Lv46

魔回廊 裏世界

ページ▼143

023

HP	6920	耐久	2
物攻	466	物防	328
術攻	374	術防	328
敏捷	313	重さ	軽量級
基本経験値	557	ガルド	12
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		
落1	ラウンドシールド(100)	落2	カイトシールド(100)
落3	なべのふた(100)	落4	バックラー(100)
落5	ボーンシールド(100)	盗	グミの元(89)

ワイバーン Lv20

魔回廊 第2層※

ページ▼142

024

HP	1500	耐久	0
物攻	254	物防	187
術攻	327	術防	259
敏捷	142	重さ	中量級
基本経験値	214	ガルド	7
耐性	**物** **土** **水** **火** 風 光 闇		
落1	ガーネットの原石(13)	落2	パイン(100)
落3	ホワイトガーブ(34)	落4	ウィークボトル(89)
落5	レモン(100)	盗	ダーク(34)

デスビー Lv27

鉱山 第1層

028

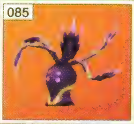
HP	1460	耐久	0
物攻	270	物防	181
術攻	321	術防	246
敏捷	233	重さ	軽量級
基本経験値	216	ガルド	8
耐性	物 **土** 水 **火** **風** 光 闇		
落1	リンゴ(100)	落2	ミンチ(100)
落3	鉄鉱石(21)	落4	コショウ(100)
落5	キラービーの針(100)	盗	リンゴ(89)

スティンローパー Lv45

魔回廊 裏世界

ページ▼143

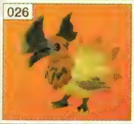
085



HP	7140	耐久	2
物攻	449	物防	278
術攻	397	術防	337
敏捷	278	重さ	中量級
基本経験値	568	ガルド	12
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		
落1	ルーンガーブ(100)	落2	エンシェントローブ(100)
落3	エンシェントガーブ(100)	落4	バシネット(100)
落5	アーメット(100)	盗	グミの元(55)

ハチェットビーク Lv27

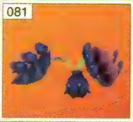
026



HP	1620	耐久	0
物攻	277	物防	200
術攻	268	術防	219
敏捷	140	重さ	中量級
基本経験値	245	ガルド	8
耐性	物 土 **水** **火** 風 光 闇		
落1	タマゴ(100)	落2	小麦(100)
落3	キャベツ(100)	落4	チキン(100)
落5	ホワイトクローク(34)	盗	タマゴ(89)

ヘテロドクサ Lv46

081



HP	7350	耐久	2
物攻	396	物防	213
術攻	251	術防	175
敏捷	198	重さ	軽量級
基本経験値	480	ガルド	12
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		
落1	アイアンレギンス(100)	落2	アイアングリーブ(100)
落3	フルプレートレギンス(100)	落4	アブレンティスブーツ(100)
落5	シルバーレギンス(100)	盗	スパイス(55)

ポイズンバット Lv26

ページ▼148

027

HP	1490	耐久	0
物攻	257	物防	187
術攻	397	術防	227
敏捷	225	重さ	軽量級
基本経験値	225	ガルド	8
耐性	物 土 **水** **火** 風 **光** **闇**		
落1	オレンジ(100)	落2	銅鉱石(55)
落3	タマネギ(100)	落4	コウモリの血(100)
落5	エメラルドの原石(13)	盗	タマネギ(55)

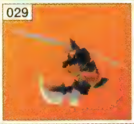
※キラービー、ゾンビも出現する。

鉱山 第2、3層

スケルトン　Lv30

030			
HP	1910	耐久	0
物攻	284	物防	216
術攻	295	術防	235
敏捷	128	重さ	中量級
基本経験値	302	ガルド	32
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		
落1	プレートグリーブ(100)	落2	鉄鉱石(100)
落3	チーズ(100)	落4	イケテナイ料理(100)
落5	銅の鍵(21)	盗	ゴールドマトック(8)

デスビーナイツ　Lv32



029			
HP	1840	耐久	0
物攻	289	物防	186
術攻	376	術防	254
敏捷	246	重さ	軽量級
基本経験値	280	ガルド	9
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		
落1	パイン(100)	落2	ミンチ(100)
落3	銅鉱石(21)	落4	スパイス(100)
落5	キラービーの針(100)	盗	パイン(89)

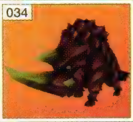
ロックル　Lv35

031			
HP	1670	耐久	1
物攻	272	物防	230
術攻	318	術防	222
敏捷	178	重さ	軽量級
基本経験値	297	ガルド	10
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		
落1	ラウンドシールド(34)	落2	レザーブレス(34)
落3	ロックルの触手(100)	落4	鉄鉱石(100)
落5	銀鉱石(55)	盗	銅鉱石(21)

ページ▼149

鉱山 第4層

アマードボア　Lv35



034			
HP	2090	耐久	2
物攻	294	物防	236
術攻	301	術防	197
敏捷	237	重さ	中量級
基本経験値	356	ガルド	10
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		
落1	銅鉱石(34)	落2	ニンジン(100)
落3	アイアンメイル(100)	落4	ポーク(100)
落5	ライス(100)	盗	キノコ(55)

ページ▼150

鉱山 第4層

グール　Lv40

033			
HP	1880	耐久	1
物攻	289	物防	204
術攻	309	術防	240
敏捷	168	重さ	中量級
基本経験値	345	ガルド	89
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		
落1	マン・ゴーシュ(34)	落2	鉄鉱石(55)
落3	ヨーグルト(100)	落4	イケテナイ料理(100)
落5	銅の鍵(21)	盗	シルバーマトック(8)

ストーンゴレム　Lv37

032			
HP	2200	耐久	2
物攻	301	物防	256
術攻	372	術防	257
敏捷	172	重さ	重量級
基本経験値	375	ガルド	55
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		
落1	ビームサーベル(34)	落2	塩(100)
落3	チーズ(100)	落4	鉄鉱石(34)
落5	石ころ(100)	盗	研磨剤(89)

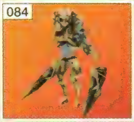
ページ▼150

鉱山 裏世界

キアノランティス　Lv52

087			
HP	12220	耐久	2
物攻	570	物防	413
術攻	296	術防	374
敏捷	413	重さ	中量級
基本経験値	835	ガルド	13
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		
落1	ミスティジャケット(100)	落2	ホワイトローブ(100)
落3	ホワイトクローク(100)	落4	ホワイトガーブ(100)
落5	フェザーローブ(100)	盗	カレーライス(13)

スケルトンウォリア　Lv50



084			
HP	9720	耐久	1
物攻	495	物防	384
術攻	354	術防	344
敏捷	383	重さ	中量級
基本経験値	692	ガルド	13
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		
落1	ワーロックローブ(100)	落2	ワーロッククローク(100)
落3	ワーロックガーブ(100)	落4	ルーンローブ(100)
落5	ルーンクローク(100)	盗	金の鍵(8)

ページ▼151

鉱山 裏世界

チャージトータス Lv50

078

HP	9000	耐久	4
物攻	589	物防	421
術攻	323	術防	401
敏捷	325	重さ	重量級
基本経験値	721	ガルド	13

耐性：**物** 土 **水** **火** 風 光 闇

落1	クラウン(100)	落2	ベレット(100)
落3	フード(100)	落4	ヘッドバンド(100)
落5	甲羅(100)	盗	ミスリル鉱石(13)

ページ▼151

溶岩谷 第1層

オタレド Lv29

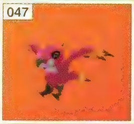
045

HP	1660	耐久	0
物攻	255	物防	196
術攻	324	術防	257
敏捷	149	重さ	軽量級
基本経験値	230	ガルド	8

耐性：物 土 水 **火** 風 光 闇

落1	シュークリーム(89)	落2	豆腐(100)
落3	ニンジン(100)	落4	グミの元(100)
落5	銅鉱石(89)	盗	グミの元(55)

ボーボー Lv32


047

HP	1440	耐久	0
物攻	246	物防	179
術攻	303	術防	271
敏捷	259	重さ	軽量級
基本経験値	239	ガルド	9

耐性：物 **土** **水** **火** **風** 光 闇

落1	タマゴ(100)	落2	アイアンサンダル(100)
落3	木の実(100)	落4	チキン(100)
落5	イケテナイチキン(100)	盗	タマゴ(55)

レドゲコ Lv30

046

HP	1800	耐久	1
物攻	270	物防	216
術攻	364	術防	295
敏捷	161	重さ	中量級
基本経験値	251	ガルド	9

耐性：物 土 水 **火** 風 光 闇

落1	スパイス(100)	落2	トマト(100)
落3	グミの元(100)	落4	豆腐(100)
落5	塩(100)	盗	グミの元(55)

ページ▼153

溶岩谷 第2、3層

ガルムウルフ Lv32

050

HP	2120	耐久	0
物攻	290	物防	228
術攻	376	術防	294
敏捷	218	重さ	中量級
基本経験値	355	ガルド	13

耐性：物 土 **水** **火** 風 光 闇

落1	バター(100)	落2	アメジストの原石(13)
落3	ミンチ(100)	落4	スパイス(100)
落5	ガルムウルフの歯(100)	盗	パイン(89)

フレイムバット Lv35

049

HP	1880	耐久	0
物攻	284	物防	214
術攻	409	術防	265
敏捷	267	重さ	軽量級
基本経験値	341	ガルド	10

耐性：物 土 **水** **火** 風 **光** **闇**

落1	フェザークローク(34)	落2	銀鉱石(55)
落3	コショウ(100)	落4	コウモリの血(100)
落5	アメジストの原石(13)	盗	スパイス(55)

レッドローパー Lv35

048

HP	1990	耐久	0
物攻	277	物防	207
術攻	431	術防	311
敏捷	178	重さ	中量級
基本経験値	334	ガルド	10

耐性：物 土 **水** **火** 風 光 闇

落1	ニンジン(100)	落2	スパイス(100)
落3	アメジストの原石(13)	落4	触手(100)
落5	パン(100)	盗	グミの元(100)

ページ▼154

溶岩谷 裏世界

サラマンダー Lv57

090

HP	12320	耐久	2
物攻	571	物防	382
術攻	430	術防	359
敏捷	430	重さ	中量級
基本経験値	877	ガルド	14

耐性：物 土 **水** **火** 風 光 闇

落1	ヘッドギア(100)	落2	パイコルヌ(100)
落3	ミトル(100)	落4	トリコルヌ(100)
落5	レザーアームガード(100)	盗	スパイス(55)

ページ▼156

溶岩谷 裏世界

ファイアスピリッツ　Lv56

088

HP	11020	耐久	2
物攻	526	物防	417
術攻	420	術防	406
敏捷	396	重さ	軽量級
基本経験値	831	ガルド	14
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		
落1	レザーブレス(100)	落2	レザーバンド(100)
落3	レザーミトン(100)	落4	アイアングローブ(100)
落5	アイアンガントレット(100)	盗	銅鉱石(55)

ラーヴァゴレム　Lv59

089

HP	13460	耐久	2
物攻	611	物防	453
術攻	441	術防	392
敏捷	343	重さ	重量級
基本経験値	928	ガルド	89
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		
落1	クロスヘルム(100)	落2	パイレーツヘルム(100)
落3	ゴシックヘルム(100)	落4	グリムヘルム(100)
落5	骸骨の仮面(100)	盗	スパイス(55)

ページ▼156

密林 第1層

オタオタ　Lv30

036

HP	1930	耐久	0
物攻	264	物防	196
術攻	335	術防	222
敏捷	154	重さ	軽量級
基本経験値	231	ガルド	9
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		
落1	レザーバンド(34)	落2	豆腐(100)
落3	レタス(100)	落4	グミの元(100)
落5	石ころ(89)	盗	グミの元(89)

クラブス　Lv31

022

HP	1660	耐久	2
物攻	252	物防	250
術攻	324	術防	214
敏捷	132	重さ	中量級
基本経験値	265	ガルド	9
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		
落1	ホワイトガーブ(100)	落2	魚介肉(100)
落3	豆腐(100)	落4	アンチョビ(100)
落5	クラブのハサミ(100)	盗	ニンジン(55)

ページ▼158

密林 第1層

ゲコゲコ　Lv32

037

HP	2000	耐久	1
物攻	273	物防	225
術攻	355	術防	243
敏捷	170	重さ	中量級
基本経験値	252	ガルド	9
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		
落1	塩(100)	落2	オリーブオイル(100)
落3	グミの元(100)	落4	豆腐(100)
落5	タマネギ(100)	盗	グミの元(89)

ページ▼158

密林 第2層

コパン　Lv34

039

HP	1630	耐久	0
物攻	267	物防	194
術攻	254	術防	243
敏捷	231	重さ	軽量級
基本経験値	282	ガルド	9
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		
落1	グレープ(100)	落2	コラ・ナッツ(100)
落3	丸太(100)	落4	毛皮(100)
落5	アイアンレギンス(34)	盗	木の実(55)

チューパン　Lv34

040

HP	1840	耐久	1
物攻	274	物防	209
術攻	287	術防	276
敏捷	202	重さ	中量級
基本経験値	296	ガルド	9
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		
落1	脛当て(34)	落2	ニンジン(100)
落3	オパールの原石(13)	落4	ポーク(100)
落5	丸太(100)	盗	タマネギ(55)

デカパン　Lv35

041

HP	2300	耐久	2
物攻	317	物防	238
術攻	250	術防	227
敏捷	178	重さ	中量級
基本経験値	319	ガルド	10
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		
落1	銀鉱石(34)	落2	木の実(100)
落3	ウッドシールド(34)	落4	丸太(100)
落5	フェザーローブ(100)	盗	キノコ(55)

ページ▼159

密林 第3層

グリーンローパー Lv43

038

HP	2200	耐久	0
物攻	288	物防	236
術攻	400	術防	281
敏捷	198	重さ	中量級
基本経験値	360	ガルド	11

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	レタス(100)	落2	キュウリ(100)
落3	エルヴンボウ(34)	落4	触手(100)
落5	パン(100)	盗	グミの元(100)

ドレッドクラブ Lv45

043

HP	1760	耐久	3
物攻	282	物防	266
術攻	360	術防	240
敏捷	207	重さ	中量級
基本経験値	376	ガルド	12

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	グレープ(100)	落2	コットンローブ(34)
落3	サファイアの原石(13)	落4	イモ(100)
落5	クラブのハサミ(100)	盗	コラ・ナッツ(55)

トレント Lv41

042

HP	2460	耐久	2
物攻	308	物防	235
術攻	408	術防	316
敏捷	172	重さ	重量級
基本経験値	361	ガルド	11

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	コンポジットボウ(34)	落2	グレープ(100)
落3	レモン(100)	落4	トレントの枝(100)
落5	丸太(100)	盗	キノコ(55)

ページ▼160

密林 裏世界

グリロックル Lv53

086

HP	11450	耐久	2
物攻	539	物防	363
術攻	363	術防	407
敏捷	363	重さ	軽量級
基本経験値	814	ガルド	13

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	シルバーバンド(100)	落2	ボーンガントレット(100)
落3	プレートグリーブ(100)	落4	アイアンサンダル(100)
落5	脛当て(100)	盗	ロックルの触手(21)

ページ▼161

密林 裏世界

サンドワーム Lv55

083

HP	12000	耐久	4
物攻	724	物防	432
術攻	516	術防	349
敏捷	349	重さ	重量級
基本経験値	786	ガルド	14

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	フェザークローク(100)	落2	フェザーガーブ(100)
落3	コットンローブ(100)	落4	コットンクローク(100)
落5	コットンガーブ(100)	盗	金鉱石(55)

ナイトオウル Lv50

093

HP	14880	耐久	2
物攻	611	物防	444
術攻	457	術防	457
敏捷	432	重さ	軽量級
基本経験値	904	ガルド	13

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	シージボウ(100)	落2	ゴシックボウ(100)
落3	スプレッド(100)	落4	グリムボウ(100)
落5	バーサーカーメイル(100)	盗	タマゴ(55)

ページ▼161

太古の森 第1層

ウオント Lv46

053

HP	3450	耐久	0
物攻	367	物防	312
術攻	382	術防	294
敏捷	230	重さ	中量級
基本経験値	403	ガルド	12

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	コットンクローク(34)	落2	サンマ(100)
落3	豆腐(100)	落4	マグロ(100)
落5	塩(100)	盗	アンチョビ(55)

ゲルゲコ Lv45

052

HP	3500	耐久	1
物攻	380	物防	287
術攻	374	術防	287
敏捷	225	重さ	中量級
基本経験値	395	ガルド	12

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

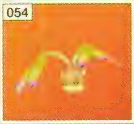
落1	野菜サラダ(100)	落2	レタス(100)
落3	グミの元(100)	落4	豆腐(100)
落5	コショウ(100)	盗	グミの元(55)

ページ▼166

太古の森 第1層

ヒラリス Lv42

054



HP	2950	耐久	0
物攻	332	物防	282
術攻	404	術防	302
敏捷	211	重さ	軽量級
基本経験値	387	ガルド	11

耐性	物	土	水	**火**	風	光	闇

落1	ベレー帽(100)	落2	レザーアームガード(100)
落3	レタス(100)	落4	ワーロックブーツ(100)
落5	ボーンレギンス(100)	盗	コショウ(55)

ページ▼166

太古の森 第2層

ウリボア Lv50

055

HP	3500	耐久	0
物攻	341	物防	289
術攻	366	術防	320
敏捷	208	重さ	軽量級
基本経験値	457	ガルド	13

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	バター(100)	落2	コラ・ナッツ(100)
落3	丸太(100)	落4	毛皮(100)
落5	ポーク(100)	盗	キノコ(89)

ブーボア Lv52

056

HP	4400	耐久	2
物攻	415	物防	332
術攻	330	術防	224
敏捷	194	重さ	中量級
基本経験値	496	ガルド	13

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	キノコ(100)	落2	木の実(100)
落3	ニンジン(100)	落4	毛皮(100)
落5	ポーク(100)	盗	タマネギ(55)

ローボア Lv51

057

HP	3750	耐久	1
物攻	365	物防	304
術攻	405	術防	352
敏捷	222	重さ	中量級
基本経験値	476	ガルド	13

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	チェインアームズ(34)	落2	ニンジン(100)
落3	アメジストの原石(100)	落4	ポーク(100)
落5	丸太(100)	盗	ニンジン(55)

ページ▼167

太古の森 第3層

ウッドルーダ Lv56

059

HP	3850	耐久	0
物攻	406	物防	323
術攻	366	術防	293
敏捷	254	重さ	軽量級
基本経験値	508	ガルド	14

耐性	物	土	水	**火**	**風**	光	闇

落1	グレープ(100)	落2	タマゴ(100)
落3	コラ・ナッツ(100)	落4	ウッドルーダの枝(100)
落5	エメラルドの原石(13)	盗	タマゴ(55)

エレノッサス Lv55

058

HP	4150	耐久	2
物攻	423	物防	323
術攻	298	術防	272
敏捷	205	重さ	中量級
基本経験値	525	ガルド	14

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	銀鉱石(34)	落2	タマネギ(100)
落3	スタッフ(34)	落4	ポーク(100)
落5	ライス(100)	盗	キノコ(55)

ブリーズスピリッツ Lv54

060

HP	3200	耐久	0
物攻	363	物防	314
術攻	392	術防	386
敏捷	246	重さ	軽量級
基本経験値	486	ガルド	13

耐性	物	**土**	水	火	**風**	光	闇

落1	アイアンアームズ(34)	落2	アクアマリンの原石(13)
落3	グレープ(100)	落4	精霊の欠片(100)
落5	キノコ(100)	盗	氷のかたまり(55)

ページ▼168

太古の森 裏世界

カクトゥス Lv50

082

HP	9900	耐久	1
物攻	532	物防	393
術攻	498	術防	416
敏捷	370	重さ	中量級
基本経験値	824	ガルド	13

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	ミスリルアームズ(100)	落2	クリスタルアームズ(100)
落3	ダイヤアームズ(100)	落4	アイアンスタッフ(100)
落5	シャーマンワンド(100)	盗	シェルボトル(55)

ページ▼169

太古の森 裏世界

グロスベルヴァ Lv65

091			
HP	16900	耐久	2
物攻	661	物防	501
術攻	501	術防	420
敏捷	367	重さ	重量級
基本経験値	942	ガルド	16
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		
落1	アイアンメイル(100)	落2	ブレストプレート(100)
落3	フィールドプレート(100)	落4	プレートメイル(100)
落5	ナイトプレート(100)	盗	シュークリーム(8)

コリュンティス Lv63

092			
HP	15120	耐久	2
物攻	618	物防	489
術攻	385	術防	411
敏捷	411	重さ	中量級
基本経験値	917	ガルド	15
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		
落1	グレートプレート(100)	落2	睦月(100)
落3	プロテクター(100)	落4	シルバージャケット(100)
落5	弥生(100)	盗	麻婆豆腐(8)

ページ▼169

氷の洞窟 第1層

アイスリザード Lv45

062			
HP	3250	耐久	0
物攻	366	物防	296
術攻	301	術防	287
敏捷	225	重さ	中量級
基本経験値	395	ガルド	12
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		
落1	フェザーガーブ(34)	落2	アクアマリンの原石(13)
落3	マグロ(100)	落4	氷のウロコ(100)
落5	氷のかたまり(100)	盗	サンマ(55)

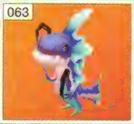
オタブル Lv47

064			
HP	3300	耐久	0
物攻	343	物防	276
術攻	375	術防	300
敏捷	235	重さ	軽量級
基本経験値	392	ガルド	12
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		
落1	アクス(34)	落2	豆腐(100)
落3	キュウリ(100)	落4	グミの元(100)
落5	氷のかたまり(89)	盗	グミの元(55)

ページ▼171

氷の洞窟 第1層

ネコント Lv45



063			
HP	3500	耐久	0
物攻	369	物防	306
術攻	403	術防	316
敏捷	244	重さ	中量級
基本経験値	404	ガルド	12
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		
落1	シャケ(100)	落2	マグロ(100)
落3	豆腐(100)	落4	イワシ(100)
落5	塩(100)	盗	アンチョビ(55)

ページ▼171

氷の洞窟 第2層

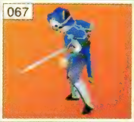
アイスウルフ Lv52

066			
HP	3500	耐久	0
物攻	415	物防	329
術攻	363	術防	310
敏捷	280	重さ	中量級
基本経験値	496	ガルド	21
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		
落1	バター(100)	落2	アクアマリンの原石(13)
落3	氷のかたまり(100)	落4	塩(100)
落5	アンチョビ(100)	盗	サンマ(55)

アイスバット Lv51

065			
HP	3300	耐久	0
物攻	349	物防	302
術攻	389	術防	288
敏捷	296	重さ	軽量級
基本経験値	466	ガルド	13
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		
落1	クラウン(34)	落2	銀鉱石(55)
落3	キュウリ(100)	落4	コウモリの血(100)
落5	アクアマリンの原石(13)	盗	塩(55)

アウロラ下級研究員 Lv49



067			
HP	3400	耐久	0
物攻	358	物防	304
術攻	265	術防	272
敏捷	244	重さ	中量級
基本経験値	479	ガルド	55
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		
落1	ハンバーグ(55)	落2	塩(100)
落3	ミルク(100)	落4	バシネット(34)
落5	コショウ(34)	盗	グレープ(55)

ページ▼172

氷の洞窟 第3層

アイススピリッツ Lv56

068

HP	3600	耐久	1
物攻	356	物防	353
術攻	370	術防	390
敏捷	231	重さ	軽量級
基本経験値	522	ガルド	14

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	氷のかたまり(100)	落2	アクアマリンの原石(13)
落3	エメラルドの原石(13)	落4	サファイアの原石(13)
落5	精霊の欠片(100)	盗	氷のかたまり(55)

アウロラ上級研究員 Lv54

069

HP	3700	耐久	2
物攻	388	物防	348
術攻	313	術防	290
敏捷	256	重さ	中量級
基本経験値	505	ガルド	89

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	ステーキ(55)	落2	バター(100)
落3	ミルク(100)	落4	ベレット(34)
落5	コショウ(34)	盗	コラ・ナッツ(55)

ページ▼173

氷の洞窟 裏世界

イエティ Lv64

094

HP	19200	耐久	4
物攻	679	物防	495
術攻	508	術防	429
敏捷	363	重さ	重量級
基本経験値	1087	ガルド	15

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	毛皮(100)	落2	バスタードソード(100)
落3	デュエルソード(100)	落4	フランベルジュ(100)
落5	クリス(100)	盗	氷のかたまり(55)

グラスルーダ Lv63

096

HP	17390	耐久	2
物攻	658	物防	476
術攻	489	術防	398
敏捷	411	重さ	軽量級
基本経験値	995	ガルド	15

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	ワーロックロッド(100)	落2	グランドセプター(100)
落3	ジャイアントスタッフ(100)	落4	バトルボウ(100)
落5	クレインクィン(100)	盗	タマゴ(55)

ページ▼174

氷の洞窟 裏世界

スノウトレント Lv67

095

HP	18500	耐久	4
物攻	650	物防	430
術攻	485	術防	402
敏捷	375	重さ	重量級
基本経験値	1049	ガルド	16

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	学生帽(100)	落2	フェルト帽(100)
落3	ベレー帽(100)	落4	ファルコンクレスト(100)
落5	ティアラ(100)	盗	キノコ(55)

ページ▼174

ギルガリム

ジャバウォック Lv70

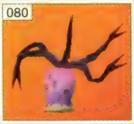
072

HP	15600	耐久	4
物攻	786	物防	424
術攻	545	術防	486
敏捷	356	重さ	重量級
基本経験値	985	ガルド	17

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	ビーフ(100)	落2	ミスリル鉱石(13)
落3	グレープ(100)	落4	キノコ(100)
落5	ミンチ(100)	盗	コラ・ナッツ(55)

メデューサローパー Lv66

080


HP	12500	耐久	0
物攻	596	物防	342
術攻	542	術防	562
敏捷	271	重さ	中量級
基本経験値	884	ガルド	16

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	キャベツ(100)	落2	ミンチ(100)
落3	ルビーの原石(13)	落4	触手(100)
落5	パン(100)	盗	グミの元(100)

ページ▼176

プロローグ

兵士 Lv1

HP	400	耐久	0
物攻	14	物防	29
術攻	21	術防	42
敏捷	13	重さ	中量級
基本経験値	25	ガルド	100

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	ウッドブレード(100)	落2	ダガー(100)
落3	ワンハンドアクス(100)	落4	ワンド(100)
落5	オニギリ(100)	盗	とんかつグミ(5)

ページ▼088

ロイド(1) Lv15

メインクエスト 02 ページ▼089

HP	1950	耐久	0
物攻	138	物防	104
術攻	161	術防	135
敏捷	140	重さ	中量級
基本経験値	485	ガルド	0
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		
落1	ロングソード(100)	落2	ラメラーレザー(100)
落3	レザーレギンス(100)	落4	レザーアームガード(100)
落5	ライフボトル(100)	盗	トリート(8)

ガンゼル(1) Lv30

メインクエスト 05 ページ▼090

HP	9000	耐久	2
物攻	296	物防	212
術攻	202	術防	231
敏捷	154	重さ	中量級
基本経験値	1288	ガルド	1000
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		
落1	シルバーブレス(100)	落2	トリコルヌ(100)
落3	ワーロックシューズ(100)	落4	エンシェントローブ(100)
落5	ジャイアントスタッフ(100)	盗	小麦(89)

ガンゼル上級兵士 Lv25

HP	3000	耐久	0
物攻	223	物防	194
術攻	258	術防	258
敏捷	130	重さ	中量級
基本経験値	272	ガルド	32
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		
落1	トースト(55)	落2	レタス(100)
落3	ミルク(100)	落4	ミンチ(100)
落5	パナシーアボトル(89)	盗	小麦(55)

ロックワーム Lv55

メインクエスト 06 ページ▼091

HP	22000	耐久	2
物攻	603	物防	227
術攻	307	術防	239
敏捷	273	重さ	重量級
基本経験値	1594	ガルド	14
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		
落1	フード(34)	落2	ミスリル鉱石(13)
落3	プラチナ鉱石(13)	落4	ワームの牙(100)
落5	エメラルドの原石(13)	盗	小麦(55)

ドレイク Lv59

メインクエスト 08 ページ▼092

HP	21240	耐久	3
物攻	560	物防	243
術攻	328	術防	274
敏捷	316	重さ	中量級
基本経験値	1705	ガルド	14
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		
落1	オパールの原石(100)	落2	アメジストの原石(100)
落3	ガーネットの原石(100)	落4	ルビーの原石(100)
落5	サファイアの原石(100)	盗	プラチナ鉱石(13)

ベヒモス Lv65

メインクエスト 09 ページ▼092

HP	39000	耐久	4
物攻	601	物防	334
術攻	441	術防	347
敏捷	347	重さ	重量級
基本経験値	1871	ガルド	16
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		
落1	ボーンプレート(100)	落2	ボーンガントレット(100)
落3	ロングソード(100)	落4	スティレット(100)
落5	ボーンシールド(100)	盗	金鉱石(21)

グレルホルン Lv69

メインクエスト 10 ページ▼093

HP	45540	耐久	4
物攻	623	物防	354
術攻	325	術防	311
敏捷	283	重さ	重量級
基本経験値	1982	ガルド	16
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		
落1	ゴシックプレート(100)	落2	フルプレート(100)
落3	甲冑(100)	落4	シルバーアーマー(100)
落5	ボーンプレート(100)	盗	チーズケーキ(21)

タイラントタス Lv73

メインクエスト 14 ページ▼095

HP	32000	耐久	4
物攻	512	物防	390
術攻	424	術防	285
敏捷	225	重さ	重量級
基本経験値	2691	ガルド	17
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		
落1	鉄鉱石(89)	落2	銅鉱石(89)
落3	銀鉱石(89)	落4	石ころ(100)
落5	甲羅(100)	盗	アクアマリンの原石(55)

メインクエスト 16

カノンノ Lv60

098

HP	27000	耐久	2
物攻	408	物防	297
術攻	371	術防	297
敏捷	371	重さ	中量級
基本経験値	2228	ガルド	1000

耐性：物 土 水 火 風 光 闇

落1	フランベルジュ(100)	落2	フルプレートガントレ(100)
落3	フルプレートレギンス(100)	落4	フルプレート(100)
落5	ゴシックシールド(100)	盗	タマゴ(3)

ページ ▼ 096

メインクエスト 18

ゲオプシティス Lv64

071

HP	9600	耐久	2
物攻	374	物防	289
術攻	321	術防	276
敏捷	268	重さ	中量級
基本経験値	2370	ガルド	15

耐性：物 土 水 火 風 **光** **闇**

落1	ミスリル鉱石(100)	落2	プラチナ鉱石(100)
落3	セプタナイト鉱石(100)	落4	フローライトの原石(100)
落5	サファイアの原石(100)	盗	アクアマリンの原石(55)

ページ ▼ 097

メインクエスト 17

アウロラ Lv70

099

HP	42000	耐久	2
物攻	402	物防	287
術攻	402	術防	312
敏捷	254	重さ	重量級
基本経験値	2872	ガルド	1000

耐性：物 土 水 火 風 光 闇

落1	ティアラ(100)	落2	フローライト(21)
落3	フローライトの原石(100)	落4	金鉱石(100)
落5	ミスリル鉱石(100)	盗	エリクシール(3)

ページ ▼ 096

サブクエスト 054 059

アーチェ(1) Lv60

HP	21000	耐久	0
物攻	276	物防	244
術攻	423	術防	443
敏捷	223	重さ	中量級
基本経験値	1000	ガルド	0

耐性：物 土 水 火 風 光 闇

落1	ゲイルスタッフ(5)	落2	エンシェントローブ(100)
落3	トリコルヌ(100)	落4	シルバーブレス(100)
落5	ワーロックシューズ(100)	盗	トリート(8)

メインクエスト 18

ウィダーシン Lv80

101

HP	72000	耐久	6
物攻	665	物防	495
術攻	545	術防	495
敏捷	324	重さ	重量級
基本経験値	3921	ガルド	1000

耐性：物 土 水 火 風 光 闇

落1	ヒールバングル(1)	落2	メンタルバングル(1)
落3	セプタナイト鉱石(100)	落4	セプタナイト(55)
落5	エリクシール(100)	盗	セプタナイト(3)

サブクエスト 054 059 083

チェスター Lv60

HP	23000	耐久	1
物攻	345	物防	326
術攻	152	術防	344
敏捷	302	重さ	中量級
基本経験値	1000	ガルド	0

耐性：物 土 水 火 風 光 闇

落1	破魔の弓(5)	落2	ミスティジャケット(100)
落3	ヘッドバンド(100)	落4	シルバーバンド(100)
落5	ワーロックブーツ(100)	盗	スペシフィック(8)

ガンゼル(2) Lv72

100

HP	36000	耐久	2
物攻	398	物防	295
術攻	398	術防	309
敏捷	262	重さ	中量級
基本経験値	2951	ガルド	1000

耐性：物 土 水 火 風 光 闇

落1	金(100)	落2	プラチナ(100)
落3	ミスリル(100)	落4	セプタナイト(100)
落5	サファイア(100)	盗	小麦粉(89)

ページ ▼ 097

サブクエスト 054 083 104

リッド Lv60

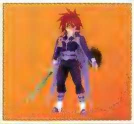
HP	26500	耐久	1
物攻	375	物防	367
術攻	143	術防	343
敏捷	241	重さ	中量級
基本経験値	1000	ガルド	0

耐性：物 土 水 火 風 光 闇

落1	バハムートティア(5)	落2	ボーンプレート(100)
落3	ボーンレギンス(100)	落4	ボーンシールド(100)
落5	ボーンガントレット(100)	盗	スペシフィック(8)

サブクエスト 055 058

クラトス　Lv60



HP	26500	耐久	1
物攻	375	物防	367
術攻	357	術防	350
敏捷	241	重さ	中量級
基本経験値	1000	ガルド	0

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	Rラインシールド(5)	落2	グレートプレート(100)
落3	ゴシックシールド(100)	落4	シルバーガントレット(100)
落5	スターレギンス(100)	盗	スペシフィック(8)

サブクエスト 075～081

Rウォーリア　Lv60

HP	15000	耐久	1
物攻	460	物防	430
術攻	171	術防	518
敏捷	326	重さ	中量級
基本経験値	1040	ガルド	0

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	—	落2	—
落3	—	落4	—
落5	—	盗	—

サブクエスト 058 065 066 082

ロイド(2)　Lv60

HP	26500	耐久	1
物攻	366	物防	357
術攻	141	術防	361
敏捷	272	重さ	中量級
基本経験値	1000	ガルド	0

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	エクスカリバー(5)	落2	グレートプレート(100)
落3	ゴシックシールド(100)	落4	シルバーガントレット(100)
落5	スターレギンス(100)	盗	トリート(8)

サブクエスト 082

リフィル　Lv60

HP	21000	耐久	0
物攻	276	物防	284
術攻	329	術防	398
敏捷	211	重さ	中量級
基本経験値	1000	ガルド	0

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	エンジェルリング(5)	落2	ルーンクローク(100)
落3	トリコルヌ(100)	落4	シルバーブレス(100)
落5	ワーロックシューズ(100)	盗	トリート(8)

サブクエスト 065 082

ジーニアス　Lv60

HP	21000	耐久	0
物攻	276	物防	244
術攻	423	術防	443
敏捷	223	重さ	中量級
基本経験値	1000	ガルド	0

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	チャルミール(5)	落2	エンシェントローブ(100)
落3	トリコルヌ(100)	落4	シルバーブレス(100)
落5	ワーロックシューズ(100)	盗	スペシフィック(8)

サブクエスト 087～091

Rヒーラー　Lv60

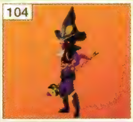
HP	10000	耐久	1
物攻	342	物防	373
術攻	505	術防	664
敏捷	318	重さ	中量級
基本経験値	1040	ガルド	0

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	—	落2	—
落3	—	落4	—
落5	—	盗	—

サブクエスト 070～074

Rウィザード　Lv60



HP	10000	耐久	1
物攻	291	物防	279
術攻	650	術防	672
敏捷	261	重さ	中量級
基本経験値	1040	ガルド	0

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	—	落2	—
落3	—	落4	—
落5	—	盗	—

サブクエスト 113

アーチェ(2)　Lv50

HP	21000	耐久	3
物攻	276	物防	244
術攻	423	術防	443
敏捷	223	重さ	中量級
基本経験値	1000	ガルド	0

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	ゲイルスタッフ(5)	落2	エンシェントローブ(100)
落3	トリコルヌ(100)	落4	シルバーブレス(100)
落5	ワーロックシューズ(100)	盗	トリート(8)

Rシーフ Lv60

サブクエスト 139～143

HP	15000	耐久	1
物攻	366	物防	281
術攻	227	術防	536
敏捷	436	重さ	中量級
基本経験値	1040	ガルド	0

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	―	落2	―
落3	―	落4	―
落5	―	盗	―

Rハンター Lv60

サブクエスト 168～172

HP	15000	耐久	3
物攻	374	物防	374
術攻	227	術防	528
敏捷	426	重さ	中量級
基本経験値	1040	ガルド	0

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	―	落2	―
落3	―	落4	―
落5	―	盗	―

スタン Lv60

サブクエスト 144 148 207 210

HP	26500	耐久	1
物攻	366	物防	357
術攻	357	術防	368
敏捷	272	重さ	中量級
基本経験値	1000	ガルド	0

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	ジェットブーツ(5)	落2	グレートプレート(100)
落3	ゴシックシールド(100)	落4	シルバーガントレット(100)
落5	スターレギンス(100)	盗	トリート(8)

Rフェンサー Lv60

サブクエスト 175～180

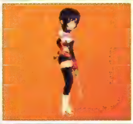
HP	15000	耐久	1
物攻	436	物防	396
術攻	227	術防	548
敏捷	371	重さ	中量級
基本経験値	1040	ガルド	0

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	―	落2	―
落3	―	落4	―
落5	―	盗	―

ルーティ(1) Lv60

サブクエスト 149 205 207



HP	21000	耐久	0
物攻	302	物防	326
術攻	310	術防	361
敏捷	302	重さ	中量級
基本経験値	1000	ガルド	0

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	長船(5)	落2	ミスティジャケット(100)
落3	ヘッドバンド(100)	落4	シルバーバンド(100)
落5	ワーロックブーツ(100)	盗	スペシフィック(8)

リオン Lv60

サブクエスト 205 207 210 211

HP	26500	耐久	1
物攻	345	物防	326
術攻	338	術防	361
敏捷	272	重さ	中量級
基本経験値	1000	ガルド	0

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	エクスカリバー(5)	落2	グレートプレート(100)
落3	ゴシックシールド(100)	落4	シルバーガントレット(100)
落5	スターレギンス(100)	盗	トリート(8)

Rパラディン Lv60

サブクエスト 163～167

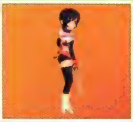
HP	15000	耐久	1
物攻	409	物防	374
術攻	513	術防	560
敏捷	318	重さ	中量級
基本経験値	1040	ガルド	0

耐性	物	土	水	火	風	光	闇
						光	

落1	―	落2	―
落3	―	落4	―
落5	―	盗	―

ルーティ(2) Lv60

サブクエスト 210



HP	21000	耐久	3
物攻	302	物防	326
術攻	310	術防	361
敏捷	302	重さ	中量級
基本経験値	1000	ガルド	0

耐性	物	土	水	火	風	光	闇

落1	長船(5)	落2	ミスティジャケット(100)
落3	ヘッドバンド(100)	落4	シルバーバンド(100)
落5	ワーロックブーツ(100)	盗	スペシフィック(8)

セネル

サブクエスト 247 258 266

Lv60

HP	24500	耐久	1
物攻	345	物防	408
術攻	152	術防	363
敏捷	272	重さ	中量級
基本経験値	1000	ガルド	0
落1	ヴェノム(5)	落2	ミスティジャケット(100)
落3	ヘッドバンド(100)	落4	シルバーバンド(100)
落5	ワーロックブーツ(100)	盗	トリート(8)

耐性 物 土 水 火 風 光 闇

ルーク(1)

サブクエスト 264 266 268

Lv60

HP	26500	耐久	1
物攻	375	物防	367
術攻	143	術防	343
敏捷	241	重さ	中量級
基本経験値	1000	ガルド	0
落1	ゴールドアーマー(5)	落2	グレートプレート(100)
落3	ゴシックシールド(100)	落4	シルバーガントレット(100)
落5	スターレギンス(100)	盗	スペシフィック(8)

耐性 物 土 水 火 風 光 闇

ユージーン

サブクエスト 256 258

Lv60

HP	24500	耐久	1
物攻	345	物防	367
術攻	152	術防	361
敏捷	272	重さ	中量級
基本経験値	1000	ガルド	0
落1	ゴールデンヘルム(5)	落2	グレートプレート(100)
落3	ゴシックシールド(100)	落4	シルバーガントレット(100)
落5	スターレギンス(100)	盗	スペシフィック(8)

耐性 物 土 水 火 風 光 闇

Rグラップラー

サブクエスト 272～275

Lv60

HP	15000	耐久	1
物攻	421	物防	451
術攻	257	術防	544
敏捷	381	重さ	中量級
基本経験値	1040	ガルド	0
落1	—	落2	—
落3	—	落4	—
落5	—	盗	—

耐性 物 土 水 火 風 光 闇

ティア

サブクエスト 264 266

Lv60

HP	21000	耐久	0
物攻	276	物防	284
術攻	329	術防	398
敏捷	211	重さ	中量級
基本経験値	1000	ガルド	0
落1	ハイパーガントレット(5)	落2	エンシェントローブ(100)
落3	トリコルヌ(100)	落4	シルバーブレス(100)
落5	ワーロックシューズ(100)	盗	トリート(8)

耐性 物 土 水 火 風 光 闇

ルーク(2)

サブクエスト 278

Lv60

HP	26500	耐久	2
物攻	375	物防	367
術攻	143	術防	343
敏捷	241	重さ	中量級
基本経験値	1000	ガルド	0
落1	ゴールドアーマー(5)	落2	グレートプレート(100)
落3	ゴシックシールド(100)	落4	シルバーガントレット(100)
落5	スターレギンス(100)	盗	スペシフィック(8)

耐性 物 土 水 火 風 光 闇

Topics ゲーム難易度を上げると敵がパワーアップ!

2周目以降では、ゲーム難易度「ハード」と「マニア」を選択できるようになる。ゲーム難易度を上げると、敵のパラメータがノーマルに比べて大幅に上昇するが、基本経験値も増え、スプレマシーやアルティメイトの装備アイテムを入手できるようになるなどの見返りもある。2周目以降はこれらの難易度に挑戦し、さらに高レベル、高性能の装備をめざそう。

◆ゲーム難易度による敵の変化

パラメータ	ゲーム難易度	
	ハード	マニア
レベル	+70	+140
HP	×1.5+5000	×2.25+10000
物理攻撃力/物理防御力/術攻撃力/術防御力/敏捷	×1.5+250	×2.25+500
基本経験値	×2.5+500	×5+1000

サブクエスト 279〜283

Rニンジャ Lv60

111

HP	15000	耐久	1
物攻	397	物防	365
術攻	292	術防	551
敏捷	470	重さ	中量級
基本経験値	1040	ガルド	0
耐性	物 土 水 火 風 光 **闇**		
落1	—	落2	—
落3	—	落4	—
落5	—	盗	—

サブクエスト 294〜298

Rセージ Lv60

110

HP	10000	耐久	1
物攻	318	物防	318
術攻	573	術防	604
敏捷	318	重さ	中量級
基本経験値	1040	ガルド	0
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		
落1	—	落2	—
落3	—	落4	—
落5	—	盗	—

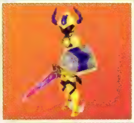
レアモンスター

カエル冒険者 Lv60

HP	18000	耐久	4
物攻	458	物防	321
術攻	297	術防	464
敏捷	259	重さ	中量級
基本経験値	2476	ガルド	2000
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		
落1	カエルスーツA(100)	落2	カエルスーツB(100)
落3	カエルスーツC(100)	落4	カエルスーツD(100)
落5	カエルスーツE(100)	盗	ゴミ(100)

レアモンスター

ゴールドナイト Lv100

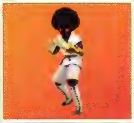


HP	80000	耐久	10
物攻	690	物防	487
術攻	487	術防	487
敏捷	385	重さ	中量級
基本経験値	4060	ガルド	3000
耐性	物 土 水 火 風 光 **闇**		
落1	エクスカリバー(100)	落2	ゴールデンヘルム(100)
落3	Rラインシールド(100)	落4	ハイパーガントレット(100)
落5	ジェットブーツ(100)	盗	金(8)

チキン冒険者 Lv60

HP	15000	耐久	4
物攻	420	物防	297
術攻	297	術防	408
敏捷	259	重さ	中量級
基本経験値	2352	ガルド	1800
耐性	物 土 水 火 風 光 闇		
落1	ピヨコA(100)	落2	ピヨコB(100)
落3	ピヨコC(100)	落4	ピヨコD(100)
落5	ピヨコE(100)	盗	チキン(100)

ベアーキラー Lv100



HP	36000	耐久	8
物攻	751	物防	345
術攻	487	術防	517
敏捷	385	重さ	中量級
基本経験値	3857	ガルド	2800
耐性	物 土 水 火 風 **光** 闇		
落1	アフロヘアA(100)	落2	アフロヘアB(100)
落3	アフロヘアC(100)	落4	アフロヘアD(100)
落5	アフロヘアE(100)	盗	ボトル(100)

Topics 裏世界でレアモンスターを倒せ

レアモンスターとは、裏世界に一定確率で出現する敵のこと。レアモンスターが出現すると裏世界の敵が2種類しか現れなくなるので、出現したかどうかはすぐに判別可能だ。いずれも倒すと貴重な装備アイテムを落とすため、ぜひとも戦いたいところだが、マップ内に1体しか出現しないことから簡単には出会えない。また、ケタ違いの強さを誇るので、準備を調えてから挑もう。

◆レアモンスターの出現条件

- 裏世界のパターンA〜Cで100%、D〜Eで50%の確率でいずれかが出現する
- 裏世界のパターンFでは出現しない
- レアモンスターが出現した場合は、裏世界に出現する敵がランダムで1種類減る ※

※ 結界の社殿は除く。

Chapter 1
Chapter 2
Chapter 3
Chapter 4
Chapter 5

Magic & Skill Data

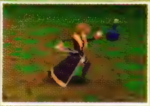
術・技データ

300種類以上にもおよぶ術・技をクラス、TOキャラごとに紹介する。ほかの術・技の習得に関係するものもあるので、ぜひチェックしてほしい。

データの見方

1 賊

2 ボムス 3 ー　火



消費TP 4	12
効果 5	威力150／ヒット数1
対象 6	敵単体
系統 7	ボム系1

習得条件 8 最初から習得

爆発するビンを投げつける火属性の技で、離れた位置から敵を攻撃できる。通常攻撃からコンボに組み込むことも可能だ。 9

1 闘家

■共通習得術・技

種別 2	術・技名 3	習得レベル 10	ページ 11
[illegible]	魔神拳　マジンケン1	初期	197
[illegible]	獅子戦吼　シシセンコウ2	18	198
特技	剛招来　ゴウショウライ	23	197

1 習得クラス／習得TOキャラ

術・技を習得するクラス、TOキャラの名前。以前のページで紹介した術・技は、「共通習得術・技」として簡易データをクラス、TOキャラごとの先頭にまとめて掲載している。

2 種別

術・技の種別。特技、秘技、奥義、術、秘奥義がある。

3 名称・属性

術・技の名前と読み方(漢字の術・技のみ)。属性を持つ術・技は名称の後ろにアイコンで示している。なお、同じ名前の術・技でもキャラクターによって大きく性能が異なるものは、名称の後ろにキャラクター名をつけて区別している。共通習得術・技については名称と読み仮名、「系統」の番号のみ記載。

4 消費TP

術・技を使用するときに消費するTP。

5 効果

術・技を使用したときの効果。敵を攻撃するものについては、威力とヒット数を記載している。威力はヒット数の回数分攻撃が当たったときのもので、通常攻撃の威力を100とした場合の数値となっている。ヒット数は敵の大きさや、敵との距離によって変化することがある。なお、「威力×○○」となっているものは、○○の回数分攻撃するが、基本的に連続ヒットしないものを示している。

6 対象

術・技の効果をおよぼす対象。一定の範囲に効果があるものは、( )内で範囲の広さを示している。

7 系統／詠唱時間

技では系統、術では詠唱時間を記載している。特技から秘技、秘技から奥義へつなぐ場合は、系統の番号が同じだとつなぐことができない(例外的に特技から奥義へは同系統でもつなぐことができる)。系統が「—」となっているものは、系統に関係なくつなぐことが可能。詠唱時間はその術を使用してから、発動するまでにかかる時間を示しており、すぐに発動するものは「なし」と表記している。なお、秘奥義の詠唱時間は、オーバーリミッツの効果で半分になったものを表記している。

8 習得条件

術・技を習得するための条件。ほとんどの術・技は特定のレベルに達すると習得できるが、ほかの術・技を「Master」にしていないと習得できないものもある。なお、各クラスの秘奥義は、傭兵キャラクターのみレベル45で習得できる。

9 解説

術・技の特徴や性能を解説している。

10 習得レベル

術・技を習得するのに必要なレベル。レベル以外にも習得条件があるものは、名称を赤字にしている。

11 ページ

術・技の詳細が掲載されているページ。

COMPLETE DATA
コンプリートデータ
術・技データ

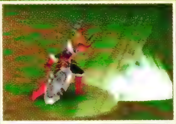
特技　双牙斬　ソウガザン

消費TP	14
効果	威力170／ヒット数3
対象	敵単体
系統	—

習得条件　最初から習得

斬り下ろしから斬り上げへとつなぐ技。ガードされるとスキができてしまうため、通常攻撃で敵をのけぞらせてから使いたい。

特技　魔神拳　マジンケン

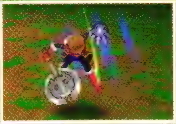


消費TP	8
効果	威力70／ヒット数1
対象	敵単体
系統	魔神拳系❶

習得条件　最初から習得

地を這う衝撃波を放つ技。遠距離から敵を攻撃することが可能だが、衝撃波は戦場の3分の2ほど進むと消えてしまう。

特技　崩襲脚　ホウシュウキャク

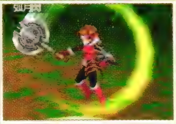


消費TP	10
効果	威力110／ヒット数2
対象	敵単体
系統	崩襲脚系❷

習得条件　レベル3になる

跳び上がってから蹴りを叩き込む。威力は低めだが技の出ている時間が短く、すばやく秘技や奥義につなげられるのが利点。

特技　弧月閃　コゲツセン

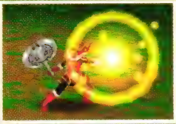


消費TP	10
効果	威力110／ヒット数1
対象	敵単体
系統	—

習得条件　レベル5になる

弧を描くように武器を振り上げる技。威力、消費TPは「崩襲脚」と同じだが、敵を少し吹き飛ばすのが特徴だ。

特技　烈破掌　レッパショウ



消費TP	10
効果	威力110／ヒット数2
対象	敵単体
系統	—

習得条件　レベル8になる

敵を吹き飛ばしてダウンさせる。2発目が出るまでに多少時間がかかるので、敵がのけぞっていないと反撃されることも。

特技　裂空斬　レックウザン

消費TP	12
効果	威力224／ヒット数4
対象	敵単体
系統	裂空斬系❸

習得条件　レベル11になる

縦回転しながら前方に跳び上がる。巨大な敵以外は飛び越えられるため、囲まれたときの脱出手段としても使える。

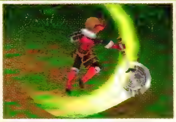
奥義　通牙連破斬　ツウガレンハザン

消費TP	22
効果	威力332／ヒット数4
対象	敵単体
系統	—

習得条件　レベル15以上で双牙斬と烈破掌をMasterにする

「双牙斬」と「烈破掌」を組み合わせた奥義で、敵をダウンさせる。「烈破掌」の部分は出が遅いので、のけぞらせてから使おう。

秘技　翔月双閃　ショウゲツソウセン



消費TP	14
効果	威力178／ヒット数2
対象	敵単体
系統	—

習得条件　レベル18以上で弧月閃をMasterにする

「弧月閃」を2回連続で放つ。消費TPが少なく、技後に奥義を出せばコンボになる。戦士の主力といえる秘技だ。

特技　裂旋破　レッセンパ

消費TP	20
効果	威力300／ヒット数1
対象	敵単体
系統	裂旋破系❹

習得条件　レベル20になる

武器を振り回して周囲を攻撃する技で、敵が密集している場所で使うと効果的。敵を吹き飛ばすため、コンボは狙いにくい。

特技　剛招来　ゴウショウライ

消費TP	18
効果	物理攻撃力10%上昇
対象	自分
系統	—

習得条件　レベル23になる

1分間自分の物理攻撃力を10%上昇させる。パラメータを変化させる術・技の効果は、重複しないことを覚えておこう。

戦士

奥義 鷹爪豪掌破 ヨウソウゴウショウハ

消費TP	23
効果	威力330／ヒット数3
対象	敵単体
系統	崩襲脚系2

習得条件 レベル25以上で崩襲脚と烈破掌をMasterにする

「崩襲脚」のあとに「烈破掌」を繰り出す。威力やヒット数は「通牙連破斬」より多少劣るが、技の出はこちらの方が早い。

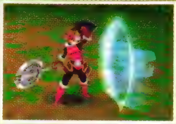
特技 穿衝破 センショウハ

消費TP	16
効果	威力210／ヒット数4
対象	敵単体
系統	—

習得条件 レベル27になる

突きのあとに衝撃波を伴う拳で敵を突き上げる。ヒット数が多いので、耐久の高い敵に対して使っていこう。

秘技 獅子戦吼 シシセンコウ



消費TP	24
効果	威力336／ヒット数2
対象	敵単体
系統	獅子戦吼系5

習得条件 レベル30になる

獅子の闘気を放ち、敵を吹き飛ばしてダウンさせる。使用時に前進するので、多少離れた敵にも当てることが可能だ。

奥義 牙連崩襲顎 ガレンホウシュウガク

消費TP	24
効果	威力352／ヒット数4
対象	敵単体
系統	—

習得条件 レベル32以上で双牙斬と崩襲脚をMasterにする

「双牙斬」で斬り上げたあと、「崩襲脚」で落下する。斬り上げをガードされても蹴りで追撃するため使いやすい。

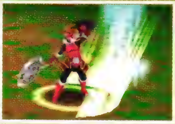
奥義 斬影烈昴刺 ザンエイレッコウシ

消費TP	20
効果	威力352／ヒット数7
対象	敵単体
系統	—

習得条件 レベル35以上で双牙斬と穿衝破をMasterにする

「双牙斬」の斬り下ろしと斬り上げの間に「穿衝破」を組み込んだ奥義。威力やヒット数は優秀だが、技後のスキが難点だ。

奥義 穿破斬月襲 センパザンゲッシュウ

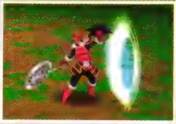


消費TP	22
効果	威力330／ヒット数5
対象	敵単体
系統	—

習得条件 レベル39以上で崩襲脚と穿衝破をMasterにする

「穿衝破」の突きから「崩襲脚」→「穿衝破」の突き上げへとつなぐ。すばやい技同士の組み合わせのため、スキが少ない。

奥義 獅吼烈風 シコウレップウ

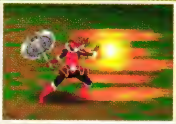


消費TP	36
効果	威力519／ヒット数5
対象	敵単体
系統	獅子戦吼系5

習得条件 レベル40以上で裂空斬と獅子戦吼をMasterにする

垂直に跳ぶ「裂空斬」のあとに「獅子戦吼」を放つ。敵を吹き飛ばしてダウンさせられるので、コンボのシメに適した技だ。

奥義 烈穿双撃破 レッセンソウゲキハ

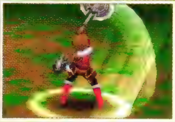


消費TP	24
効果	威力352／ヒット数7
対象	敵単体
系統	—

習得条件 レベル43以上で穿衝破と烈破掌をMasterにする

「穿衝破」と「烈破掌」を組み合わせた奥義。最後は「穿衝破」の衝撃波で敵を吹き飛ばすが、ダウンさせることはできない。

秘技 崩昇蹴撃 ホウショウシュウゲキ

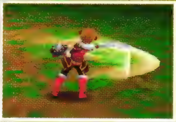


消費TP	16
効果	威力221／ヒット数2
対象	敵単体
系統	崩襲脚系2

習得条件 レベル50以上で崩襲脚をMasterにする

「崩襲脚」の着地後、敵を斬り上げる秘技。敵を吹き飛ばすので、奥義につなげてもコンボにはならない。

秘技 牙旋衝破 ガセンショウハ



消費TP	26
効果	威力341／ヒット数3
対象	敵単体
系統	裂旋破系4

習得条件 レベル53以上で裂旋破をMasterにする

回転斬りのあと敵を斬り上げて吹き飛ばす。周囲の敵を同時に攻撃でき威力も申し分ないが、消費TPは多め。

戦士

奥義 獅吼滅龍閃 シコウメツリュウセン

消費TP	14
効果	威力187／ヒット数2
対象	敵単体
系統	獅子戦吼系5

習得条件 レベル56以上で牙旋衝破と獅子戦吼をMasterにする

武器を振り回したあとに闘気を放つ。威力が低く、敵をダウンさせることもできないが、消費TPが非常に少ないのが魅力。

秘奥義 烈破焔焦撃 レッパエンショウゲキ 火

消費TP	100
効果	威力2500／ヒット数2
対象	敵単体
系統	ー

習得条件 戦士のすべての術・技をMasterにする

火属性の強烈な攻撃を見舞う秘奥義。攻撃範囲が狭く複数の敵に当てるのは難しいが、その威力は絶大だ。

盗賊

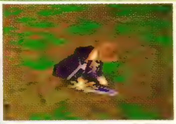
特技 ボムスロー 火

消費TP	12
効果	威力150／ヒット数1
対象	敵単体
系統	ボム系1

習得条件 最初から習得

爆発するビンを投げつける火属性の技で、離れた位置から敵を攻撃できる。通常攻撃からコンボに組み込むことも可能だ。

特技 サーチガルド



消費TP	3
効果	ガルド入手
対象	ー
系統	ー

習得条件 最初から習得

地面を3秒ほど調べ、ガルドを入手する。使用時は無防備なので、敵から離れて使おう。成功率などの詳細はP.225を参照。

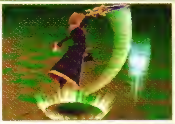
特技 牙突衝 ガトツショウ

消費TP	12
効果	威力150／ヒット数1
対象	敵単体
系統	牙突衝系2

習得条件 レベル3になる

敵に向かって高速で突きを放つ。敵との距離を一気に詰められることから、接近戦に持ち込みたいときに使うといい。

特技 飛翔刃 ヒショウジン



消費TP	10
効果	威力110／ヒット数1
対象	敵単体
系統	飛翔刃系3

習得条件 レベル5になる

ジャンプしながら敵を斬り上げる。ガードされた際のスキが大きいため、通常攻撃で敵をのけぞらせてから使おう。

特技 空襲刃 クウシュウジン

消費TP	11
効果	威力130／ヒット数1
対象	敵単体
系統	ー

習得条件 レベル8になる

空中に跳び上がり、敵に向かって急降下する技。空中で出すこともできるので、通常攻撃の蹴り上げ→斬りからつなごう。

秘技 牙突連撃 ガトツレンゲキ

消費TP	26
効果	威力368／ヒット数3
対象	敵単体
系統	牙突衝系2

習得条件 レベル10以上で牙突衝をMasterにする

「牙突衝」のあと、敵を蹴り上げて空中で斬撃を加える。技の出が早く使いやすい秘技だが、消費TPの多さがネック。

特技 蒼破刃 ソウハジン

消費TP	10
効果	威力220／ヒット数2
対象	敵単体
系統	ー

習得条件 レベル12になる

斬撃から真空波を放つ技で、敵の近くで使うと2ヒットする。真空波の飛距離は短めだが、敵を貫通するのが特徴だ。

秘技 飛翔連斬 ヒショウレンザン

消費TP	21
効果	威力315／ヒット数3
対象	敵単体
系統	飛翔刃系3

習得条件 レベル13以上で飛翔刃をMasterにする

「飛翔刃」で跳び上がったあと、空中で2回斬る秘技。小さい敵に対しては、2発目以降の攻撃が空振りに終わってしまう。

盗賊

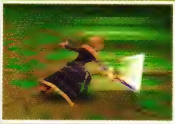
特技 ローバーアイテム

消費TP	11
効果	威力35／ヒット数1
対象	敵単体
系統	—

習得条件 レベル13以上でサーチガルドをMasterにする

敵からアイテムを盗む技。使用後のスキが大きく、秘技や奥義につなぐことはできない。成功率などの詳細はP.217を参照。

秘技 蛇咬牙突 ジャコウガトツ



消費TP	28
効果	威力390／ヒット数5
対象	敵単体
系統	牙突衝系2

習得条件 レベル18になる

「牙突衝」で突っ込んだあと、敵を切り刻む。威力、ヒット数ともに優秀で、敵を浮かせる効果もあるオススメの技だ。

特技 牙連刃 ガレンジン

消費TP	16
効果	威力205／ヒット数5
対象	敵単体
系統	牙連刃系4

習得条件 レベル20になる

3回連続で敵を斬りつける技。技後に通常攻撃や技を出すとコンボになるが、タイミングは非常にシビアだ。

秘技 翔牙裂臥 ショウガレツガ

消費TP	21
効果	威力300／ヒット数4
対象	敵単体
系統	飛翔刃系3

習得条件 レベル23以上で空襲刃をMasterにする

「飛翔刃」後、急降下して蹴り上げる。巨大な敵に使うと5ヒットすることがあるが、ガードされると敵を飛び越えてしまう。

奥義 斬刃連牙突 ザンジンレンガトツ

消費TP	26
効果	威力384／ヒット数6
対象	敵単体
系統	牙突衝系2

習得条件 レベル28以上で牙連刃と牙突衝をMasterにする

「牙突衝」で急接近したあと、敵を5回斬りつける奥義。移動距離が長く、敵を少し吹き飛ばす技からもコンボになる。

秘技 爆突襲撃 バクトツシュウゲキ 火

消費TP	20
効果	威力297／ヒット数2
対象	敵単体
系統	ボム系1

習得条件 レベル30以上でボムスローと牙突衝をMasterにする

ビンを投げたあと敵に突っ込み、そのまま後ろにまわり込む。技後は敵から少し離れるので、「斬刃連牙突」などで追撃しよう。

特技 ボムレイン 火

消費TP	18
効果	威力350／ヒット数5
対象	敵単体
系統	ボム系1

習得条件 レベル30以上でボムスローをMasterにする

5つのビンを投げる技で、1ヒットにつき10%の確率で敵を麻痺にできる。巨大な敵には5ヒットするが、たいていは3ヒットほど。

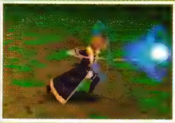
奥義 連牙飛翔鮫 レンガヒショウコウ

消費TP	26
効果	威力384／ヒット数6
対象	敵単体
系統	飛翔刃系3

習得条件 レベル32以上で牙連刃と飛翔刃をMasterにする

敵を何度も斬りつけたあと、「飛翔刃」で斬り上げる奥義。技後は敵に密着した状態になるため、すぐにガードを行うこと。

奥義 牙連蒼破刃 ガレンソウハジン

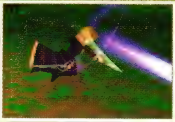


消費TP	16
効果	威力407／ヒット数7
対象	敵単体
系統	牙連刃系4

習得条件 レベル35以上で蒼破刃と牙連刃をMasterにする

「牙連刃」から「蒼破刃」を放つ。消費TPは少ないが、巨大な敵でないかぎり「蒼破刃」の真空波が当たらないのが残念。

奥義 転生蓮牙突 テンセイレンガトツ



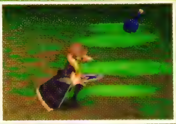
消費TP	26
効果	威力495／ヒット数4
対象	敵単体
系統	—

習得条件 レベル42以上で空襲刃と牙突連撃をMasterにする

「牙突連撃」で跳び上がったあと、「空襲刃」で降下する奥義。技後は敵と距離が離れ、反撃を受けにくいのが利点だ。

盗賊

奥義 爆突轟衝撃 バクトツゴウショウゲキ 火

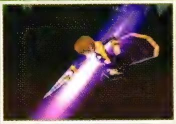


消費TP	44
効果	威力748／ヒット数7
対象	敵単体
系統	ボム系1

習得条件 レベル53以上でボムレインと爆突襲撃をMasterにする

「爆突襲撃」のあと、5つのビンを置いて爆発させる。消費TPが多いので、敵をのけぞらせてから使って確実に当てたい。

秘奥義 デッドスパイラル



消費TP	100
効果	威力2500／ヒット数9
対象	敵単体
系統	—

習得条件 盗賊のすべての術・技をMasterにする

ガルドをまきあげながら連続で斬りつける。技後に「秘奥義のヒット数×運÷10−500」ガルドを入手（運が低いと消費）する。

魔術師

術 ファイアボール 火

消費TP	10
効果	威力219／ヒット数3
対象	敵単体
詠唱時間	1.33秒

習得条件 最初から習得

敵に向かって火の玉を3発連続で放つ術。火の玉はまっすぐ進んでいき、敵に当たった時点で消滅する。

術 ストーンブラスト 土

消費TP	10
効果	威力219／ヒット数3
対象	敵単体
詠唱時間	2秒

習得条件 レベル3になる

地面から石つぶてを発生させる。ほかの同じ威力の術より詠唱時間が少し長いので、土属性に弱い敵にだけ使おう。

術 ウィンドカッター 風

消費TP	10
効果	威力219／ヒット数3
対象	敵単体
詠唱時間	1.33秒

習得条件 レベル5になる

敵の周囲に小さな風の刃を巻き起こす。動いている敵にも比較的当てやすく、ゲーム序盤の主力になる術だ。

術 アクアエッジ 水

消費TP	10
効果	威力219／ヒット数3
対象	敵単体
詠唱時間	1.33秒

習得条件 レベル7になる

敵めがけて水の塊を3発撃ち出す。水の塊は「ファイアボール」の火の玉と違い、敵を貫通するのが特徴。

術 ライトニング 風

消費TP	10
効果	威力220／ヒット数1
対象	敵単体
詠唱時間	2秒

習得条件 レベル9になる

敵の頭上に雷を落とす術。動いている敵にも当てやすいが、詠唱時間は同じ風属性の「ウィンドカッター」より長くなっている。

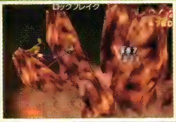
術 アイシクル 水

消費TP	10
効果	威力220／ヒット数2
対象	敵単体（範囲小）
詠唱時間	2秒

習得条件 レベル11になる

氷の塊を発生させて攻撃する。氷が発生するときと砕けるときにヒットするが、敵がのけぞらないと後者が当たらないことも。

術 ロックブレイク 土

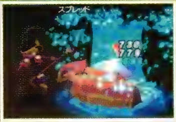


消費TP	17
効果	威力410／ヒット数5
対象	敵単体（範囲中）
詠唱時間	5秒

習得条件 レベル14以上でストーンブラストをMasterにする

巨大な岩を地面から複数発生させる術。消費TPが少なく、対象の近くにいる敵も同時に攻撃することができる。

術 スプレッド 水

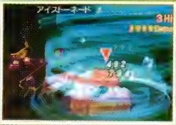


消費TP	24
効果	威力580／ヒット数4
対象	敵単体（範囲小）
詠唱時間	4秒

習得条件 レベル17になる

敵の足もとから、水流を上空に向けて打ち出す。範囲こそ狭いものの、詠唱時間の割に威力も高めだ。

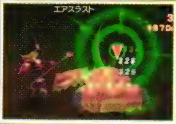
術 アイストーネード 水



消費TP	31
効果	威力660／ヒット数6
対象	敵単体(範囲中)
詠唱時間	5秒
習得条件	レベル18以上でアイシクルをMasterにする

敵の中心に氷の嵐を巻き起こす術。威力、ヒット数ともに高めで、範囲内の敵すべてを攻撃できる扱いやすい術だ。

術 エアスラスト 風



消費TP	23
効果	威力560／ヒット数7
対象	敵単体(範囲小)
詠唱時間	5秒
習得条件	レベル20以上でウィンドカッターをMasterにする

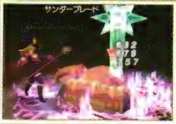
敵の周囲に風の刃を発生させて切り刻む。範囲は狭いがヒット数が多く、長い時間敵を足止めできる。

術 イラプション 火

消費TP	31
効果	威力660／ヒット数3
対象	敵単体(範囲中)
詠唱時間	5秒
習得条件	レベル21以上でファイアボールをMasterにする

3連続で爆発を巻き起こす術。爆発の間隔が長いので、耐久の高い敵には術中に攻撃範囲から逃げられることもある。

術 サンダーブレード 風



消費TP	32
効果	威力760／ヒット数4
対象	敵単体(範囲中)
詠唱時間	5秒
習得条件	レベル26以上でライトニングをMasterにする

巨大な剣を敵の頭上に落とし、周辺に電撃を放つ。威力、範囲ともに申し分ないので、積極的に使っていこう。

術 タイダルウェイブ 水

消費TP	60
効果	威力1092／ヒット数12
対象	敵単体(範囲大)
詠唱時間	8秒
習得条件	レベル33になる

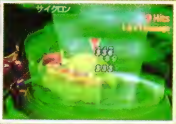
大洪水を発生させ、広範囲の敵を巻き込む。詠唱時間は長めだが非常に範囲が広く、ヒット数も多いイチオシの術だ。

術 アースクェイク 土

消費TP	42
効果	威力860／ヒット数5
対象	敵単体(範囲中)
詠唱時間	10秒
習得条件	レベル36以上でロックブレイクをMasterにする

敵の周辺に大地震を起こしてダメージを与える。術の出ている時間が長いので、敵の行動を封じるのに適している。

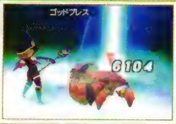
術 サイクロン 風



消費TP	50
効果	威力1080／ヒット数12
対象	敵単体(範囲中)
詠唱時間	8秒
習得条件	レベル45以上でエアスラストをMasterにする

竜巻を発生させて敵を攻撃する。範囲は「タイダルウェイブ」より狭いが、そのぶん消費TPが少なくなっている。

術 ゴッドブレス 風



消費TP	88
効果	威力1460／ヒット数1
対象	敵単体(範囲中)
詠唱時間	12秒
習得条件	レベル48になる

上空から強烈な突風を吹きつける術。威力が高いぶん詠唱時間も非常に長いので、敵から十分に離れて使うこと。

術 インブレイスエンド 水

消費TP	50
効果	威力1080／ヒット数4
対象	敵単体(範囲小)
詠唱時間	5秒
習得条件	レベル50以上でアイストーネードをMasterにする

巨大な氷塊を敵の頭上に落とす。詠唱時間が短い割に威力が高いので、TPに余裕があるならどんどん使っていこう。

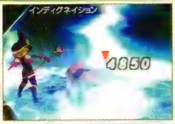
術 エクスプロード 火

消費TP	39
効果	威力910／ヒット数1
対象	敵単体(範囲中)
詠唱時間	8秒
習得条件	レベル53以上でイラプションをMasterにする

炎の大爆発を巻き起こす術。威力は「サイクロン」や「タイダルウェイブ」に劣るが、消費TPの少なさがウリだ。

魔術師

術 インディグネイション 風

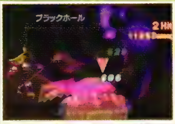


消費TP	66
効果	威力1150／ヒット数1
対象	敵単体(範囲中)
詠唱時間	10秒

習得条件 レベル56以上でサンダーブレードをMasterにする

魔法陣を描き、その中心に神の雷を落とす術。のけぞっているか、耐久が0の敵に使えばダウンさせることもできる。

術 ブラックホール 闇

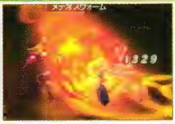


消費TP	66
効果	威力1288／ヒット数8
対象	敵単体(範囲中)
詠唱時間	8秒

習得条件 レベル60になる

敵の付近に亜空間を発生させて攻撃する。範囲やヒット数よりも威力を重視するなら、この術を使っていこう。

術 メテオスウォーム



消費TP	90
効果	威力423×13
対象	敵単体(範囲中)
詠唱時間	10秒

習得条件 レベル63になる

敵に向かって巨大な隕石を13発落とすが、すべてが当たることはない。無属性なのでどんな敵にも使っていける。

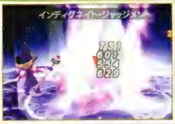
術 ビッグバン 光

消費TP	98
効果	威力1600／ヒット数1
対象	敵単体(範囲大)
詠唱時間	12秒

習得条件 レベル65になる

光の爆発で敵を葬り去る術。詠唱時間がもっとも長いだけあって非常に威力が高く、戦場のほぼ全域を攻撃できる。

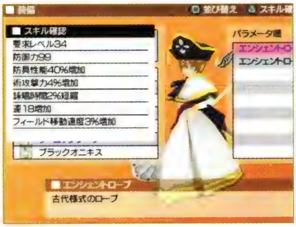
秘奥義 インディグネイト・ジャッジメント 風



消費TP	100
効果	威力2495／ヒット数10
対象	敵単体(範囲大)
詠唱時間	6秒

習得条件 魔術師のすべての術・技をMasterにする

敵を中心に魔法陣を展開し、聖なる雷を浴びせる。雷は中心にいる敵にしか当たらないが、30%の確率で麻痺状態にできる。



強力な術ほど詠唱時間が長くなる。装備アイテムには「詠唱時間短縮」の付加効果をつけたい。

僧侶

術 インスペクトマジック

消費TP	16
効果	ステータス表示
対象	敵単体
詠唱時間	なし

習得条件 最初から習得

敵のステータスを調べる術で、使用後すぐに発動する。調べた敵のステータスは、モンスター図鑑で見ることが可能だ。

術 ファーストエイド

消費TP	8
効果	HP25%回復
対象	味方単体
詠唱時間	1.33秒

習得条件 最初から習得

味方単体のHPを、最大値の25%回復する術。回復量は少ないが詠唱時間が短く、緊急に回復したいときは重宝する。

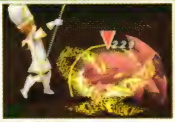
術 ピコハン

消費TP	8
効果	威力35／ヒット数1
対象	敵単体
詠唱時間	なし

習得条件 レベル3になる

敵を75%の確率で気絶させるハンマーを落とす。移動している敵には当たりにくいので、攻撃中や立ち止まったところを狙おう。

術 フォトン 光



消費TP	12
効果	威力300／ヒット数2
対象	敵単体
詠唱時間	3秒

習得条件 レベル8になる

小さな光で敵を攻撃する術。魔術師の攻撃術に比べて威力が低いため、味方のHPに余裕があるときだけ使えばいい。

僧侶

術 リカバー

消費TP	11
効果	状態異常解除
対象	味方単体
詠唱時間	2秒
習得条件	レベル10になる

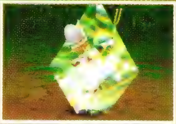
味方単体の状態異常(P.023参照)を解除する術。状態異常はどれもやっかいなので、この術で早めに解除しておきたい。

術 シャープネス

消費TP	12
効果	物理攻撃力10%上昇
対象	味方単体
詠唱時間	2秒
習得条件	レベル12になる

味方単体の物理攻撃力を1分間10%上昇させる。通常攻撃や技を主力とするキャラクターに使ってあげよう。

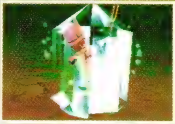
術 ディスペル



消費TP	16
効果	状態変化解除
対象	味方単体
詠唱時間	2秒
習得条件	レベル15になる

味方単体の状態変化(P.023参照)を解除する術。状態変化はあまり危険ではないが、できるだけ解除しておこう。

術 バリアー



消費TP	12
効果	物理防御力10%上昇
対象	味方単体
詠唱時間	2秒
習得条件	レベル18になる

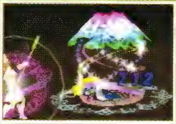
味方単体の物理防御力を1分間10%上昇させる。物理攻撃を多用する強敵とのバトルで使うと効果的だ。

術 ピコピコハンマー

消費TP	32
効果	威力279/ヒット数3
対象	敵単体
詠唱時間	なし
習得条件	レベル18以上でピコハンをMasterにする

敵を50%の確率で気絶させるハンマーを3つ落とす。気絶したところにさらにハンマーが当たり、解除されてしまうことも。

術 レイズデッド



消費TP	44
効果	戦闘不能解除
対象	味方単体
詠唱時間	2秒
習得条件	レベル20になる

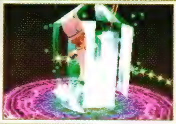
味方単体の戦闘不能を解除する術。HPは最大値の30%までしか回復しないので、すぐにほかの術で回復してあげよう。

術 ヒール

消費TP	14
効果	HP50%回復
対象	味方単体
詠唱時間	4秒
習得条件	レベル26以上でファーストエイドをMasterにする

味方単体のHPを最大値の50%回復する。「ファーストエイド」より詠唱時間は長いが、多くのHPを一気に回復できる。

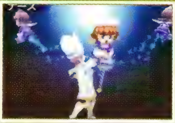
術 フィールドバリアー



消費TP	48
効果	物理防御力10%上昇
対象	味方全体
詠唱時間	3秒
習得条件	レベル29以上でバリアーをMasterにする

味方全体の物理防御力を1分間10%上昇させる術。発動時にTPを大量に消費するため、残りTPを考えて使うこと。

術 ナース



消費TP	35
効果	HP30%回復
対象	味方全体
詠唱時間	5秒
習得条件	レベル30以上でヒールをMasterにする

味方全体のHPを最大値の30%回復する。使用価値は高いが詠唱時間が長く消費TPも多め。乱用は控えたい。

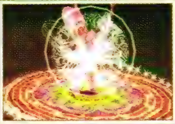
術 リキュペレート

消費TP	17
効果	状態異常解除
対象	味方単体(範囲中)
詠唱時間	3秒
習得条件	レベル32以上でリカバーをMasterにする

範囲内にいる味方の状態異常を解除する術。複数のキャラクターが状態異常になってしまった場合は、これで解除しよう。

僧侶

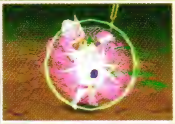
術 アグリゲットシャープ



消費TP	32
効果	物理攻撃力10%上昇
対象	味方全体
詠唱時間	5秒
習得条件	レベル35以上でシャープネスをMasterにする

味方全体の物理攻撃力を1分間10%上昇させる。パーティに物理攻撃がメインのキャラクターが複数いるときに使うといい。

術 キュア



消費TP	43
効果	HP75%回復
対象	味方単体
詠唱時間	6秒
習得条件	レベル42になる

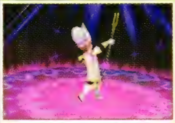
味方単体のHPを最大値の75%回復する術。ピンチを脱出できるが、消費TPは多い。「ヒール」で間に合うようならそちらを。

術 レイ 光

消費TP	42
効果	威力243×10
対象	敵単体（範囲中）
詠唱時間	5秒
習得条件	レベル46以上でフォトンをMasterにする

敵の頭上から10発の光線を周囲に撃ち出す。光線の発射される方向がランダムなので、まとまったダメージは与えにくい。

術 ハートレスサークル



消費TP	44
効果	HP40%回復
対象	味方単体（範囲中）
詠唱時間	5秒
習得条件	レベル50以上でナースをMasterにする

範囲内にいる味方のHPを最大値の40%回復する。約2秒間にわたって10%ずつ回復するため、術中は範囲内にとどまろう。

術 ホーリーランス 光

消費TP	40
効果	威力1040／ヒット数5
対象	敵単体（範囲小）
詠唱時間	8秒
習得条件	レベル53以上でレイをMasterにする

5本の槍を呼び出し、敵を貫く術。槍が出現してから当たるまでに多少時間がかかり、移動している敵には当たらないことも。

秘奥義 セイクリッドシャイン 光

消費TP	100
効果	威力2500／ヒット数1
対象	敵単体（範囲中）
詠唱時間	6秒
習得条件	僧侶のすべての術・技をMasterにする

聖なる光を収縮、爆発させ敵を攻撃する。魔術師やビショップの秘奥義と比べて、範囲が狭いのが残念なところ。

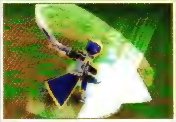
剣士

共通習得術・技

種別	術・技名	習得レベル	ページ
特技	裂空斬 レックウザン 1	11	197

剣士の技は全体的にヒット数が多く、敵をのけぞらせやすい。

特技 魔神剣 マジンケン



消費TP	10
効果	威力110／ヒット数1
対象	敵単体
系統	魔神剣系 2
習得条件	最初から習得

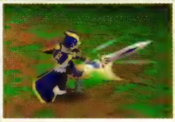
地面を進む衝撃波を飛ばす。衝撃波の飛距離は戦士の「魔神拳」と同程度だが、消費TPと威力が高くなっている。

特技 瞬迅剣 シュンジンケン

消費TP	10
効果	威力110／ヒット数1
対象	敵単体
系統	瞬迅剣系 3
習得条件	レベル4になる

強烈な突きを放ち、敵を吹き飛ばす技。技後は敵と距離が離れてしまうので、途中ですばやく秘技や奥義につなごう。

特技 散沙雨 チリサザメ

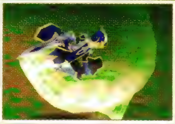


消費TP	10
効果	威力110／ヒット数5
対象	敵単体
系統	散沙雨系 4
習得条件	レベル7になる

すばやい突きを4回繰り出したあと、もう一度突く。耐久が高い敵でも、すぐにのけぞらせることが可能だ。

剣士

特技 虎牙破斬 コガハザン

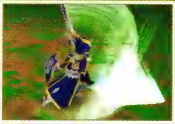


消費TP	14
効果	威力190／ヒット数2
対象	敵単体
系統	虎牙破斬系5

習得条件 レベル9になる

敵を斬り上げたあと、すぐさま斬り下ろす。技の出が早いうえ、剣士が習得する特技のなかではもっとも高い威力を誇る。

秘技 魔神剣・双牙 マジンケン・ソウガ

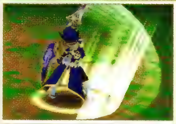


消費TP	16
効果	威力220／ヒット数2
対象	敵単体
系統	魔神剣系2

習得条件 レベル16以上で魔神剣をMasterにする

衝撃波を2連続で放つ秘技で、「魔神剣」の2倍の威力なのに消費TPは1.6倍と控えめ。離れて戦いたい場合にオススメだ。

秘技 秋沙雨 アキサザメ



消費TP	20
効果	威力298／ヒット数9
対象	敵単体
系統	散沙雨系4

習得条件 レベル21以上で散沙雨をMasterにする

敵を高速で8回突いたあと、トドメの斬撃を加える秘技。ヒット数が多く、敵の耐久を気にせずに使えるのが強みだ。

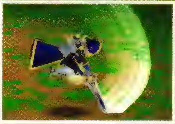
秘技 閃空裂破 センクウレッパ

消費TP	22
効果	威力296／ヒット数4
対象	敵単体
系統	閃空裂破系6

習得条件 レベル23になる

回転斬りを繰り出しながら上昇し、突きで急降下する秘技。回転斬りは周囲を攻撃できるので、敵に囲まれたときに使おう。

秘技 真空裂斬 シンクウレツザン

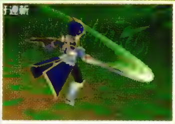


消費TP	24
効果	威力378／ヒット数9
対象	敵単体
系統	裂空斬系1

習得条件 レベル24以上で裂空斬をMasterにする

「裂空斬」からさらに回転斬りを放つが、敵が戦場の端にいないとすべて当たらない。遠距離から後半部分のみ当てるのも手だ。

秘技 虎牙連斬 コガレンザン



消費TP	18
効果	威力252／ヒット数4
対象	敵単体
系統	虎牙破斬系5

習得条件 レベル27以上で虎牙破斬をMasterにする

斬り上げのあと、空中で2発の斬撃を与えてから斬り下ろす。技後は「猛虎連撃破」以外の奥義につなぐことが可能だ。

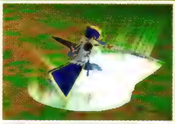
秘技 空破衝 クウハショウ

消費TP	14
効果	威力179／ヒット数1
対象	敵単体
系統	瞬迅剣系3

習得条件 レベル28になる

風をまとった突きを繰り出し、「瞬迅剣」よりも大きく敵を吹き飛ばす。コンボのあとに距離を取りたい場合に使うといい。

奥義 魔神空牙衝 マジンクウガショウ

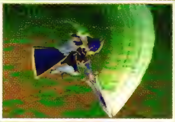


消費TP	30
効果	威力462／ヒット数3
対象	敵単体
系統	魔神剣系2

習得条件 レベル32以上で魔神剣と瞬迅剣をMasterにする

衝撃波を放ったあと、強烈な突きを繰り出す。「瞬迅剣」と違って敵を吹き飛ばさないため、技後は反撃に備えてガードしよう。

奥義 烈風空牙衝 レップウクウガショウ

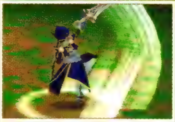


消費TP	32
効果	威力464／ヒット数5
対象	敵単体
系統	裂空斬系1

習得条件 レベル35以上で真空裂斬と空破衝をMasterにする

垂直に跳んで縦回転斬りを繰り出したあと、突きを放つ。縦回転切りの攻撃時は後ろの敵にもヒットするのが利点だ。

奥義 閃空双破斬 センクウソウハザン



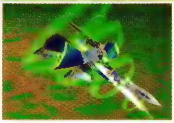
消費TP	32
効果	威力462／ヒット数9
対象	敵単体
系統	閃空裂破系6

習得条件 レベル38以上で閃空裂破と虎牙連斬をMasterにする

回転斬りから「虎牙破斬」「虎牙連斬」とつなぐ。技の出ている時間が長く、敵が複数いると途中で攻撃される恐れがある。

剣士

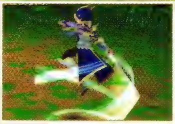
奥義 飛天翔駆 ヒテンショウク



消費TP	32
効果	威力462／ヒット数1
対象	敵単体
系統	―
習得条件	レベル40になる

空中に跳び上がってから、急降下する奥義。空中でも出すことができ、「真空裂斬」やジャンプ斬りから出すとコンボになる。

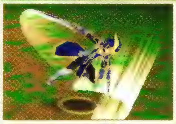
奥義 閃空衝裂破 センクウショウレッパ



消費TP	22
効果	威力330／ヒット数4
対象	敵単体
系統	閃空裂破系6
習得条件	レベル43になる

回転斬りで上昇したあと、さらに強烈な回転斬りで敵を吹き飛ばす。敵の包囲を突破するのに役立つ奥義だ。

奥義 驟雨双破斬 シュウウソウハザン



消費TP	36
効果	威力517／ヒット数11
対象	敵単体
系統	散沙雨系4
習得条件	レベル44以上で秋沙雨と虎牙連斬をMasterにする

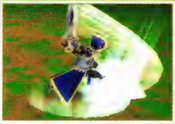
10発の突きから「虎牙破斬」へとつなぐ。威力、ヒット数ともに優れた奥義だが、「秋沙雨」からつなげないのが残念。

奥義 猛虎連撃破 モウコレンゲキハ

消費TP	64
効果	威力732／ヒット数8
対象	敵単体
系統	虎牙破斬系5
習得条件	レベル48以上で虎牙連斬をMasterにする

斬り上げと斬り下ろしを何度も繰り返す。威力は絶大だが消費TPもすさまじいので、TPに余裕があるときだけ使おう。

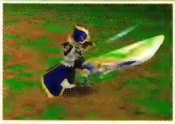
奥義 魔神連牙斬 マジンレンガザン



消費TP	36
効果	威力539／ヒット数5
対象	敵単体
系統	魔神剣系2
習得条件	レベル50以上で魔神剣・双牙をMasterにする

衝撃波を3発放つ奥義で、最後の1発は敵を貫通する。遠距離で攻めるなら「魔神剣」→「魔神連牙斬」のコンボで決まりだ。

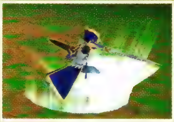
奥義 真空千裂破 シンクウセンレツハ



消費TP	38
効果	威力473／ヒット数7
対象	敵単体
系統	裂空斬系1
習得条件	レベル53以上で秋沙雨と真空裂斬をMasterにする

4回突いたあとに縦回転斬りを繰り出す。後ろの敵にも当たるこの技は、コンボの途中で敵に囲まれてしまったときに役立つ。

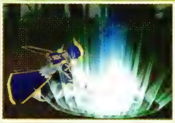
奥義 驟雨魔神剣 シュウウマジンケン



消費TP	12
効果	威力163／ヒット数8
対象	敵単体
系統	散沙雨系4
習得条件	レベル57以上で魔神剣・双牙と秋沙雨をMasterにする

敵を6回突いてから衝撃波を放つ。奥義の割に消費TPが非常に少ないため、TPを気にせずに使っていける。

秘奥義 冥空斬翔剣 メイクウザンショウケン



消費TP	100
効果	威力2500／ヒット数4
対象	敵単体
系統	―
習得条件	剣士のすべての術・技をMasterにする

斬撃のあとに敵を浮かせ、強烈な一撃を叩き込む秘奥義。敵の近くで使わないと当たらないことを覚えておこう。

格闘家

共通習得術・技

種別	術・技名	習得レベル	ページ
特技	魔神拳　マジンケン1	初期	197
秘技	獅子戦吼　シシセンコウ2	18	198
特技	剛招来　ゴウショウライ	23	197

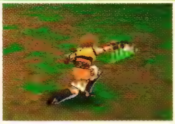
特技 幻竜拳 ゲンリュウケン

消費TP	10
効果	威力110／ヒット数1
対象	敵単体
系統	幻竜拳系3
習得条件	レベル3になる

前進しながらストレートを放つ技。技の出は少し遅いが、そのあとすばやく秘技や奥義につなぐことができる。

格闘家

特技 迫撃掌 ハクゲキショウ

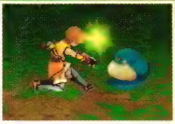


消費TP	10
効果	威力110／ヒット数2
対象	敵単体
系統	迫撃掌系4

習得条件 レベル5になる

ストレートを当てたあと、そのまま敵を叩き伏せてダウンさせる。投げ技につなぐことができる唯一の技だ。

秘技 軽岩砕落撃 ケイガンサイラクゲキ



消費TP	10
効果	威力210／ヒット数1
対象	敵単体
系統	投げ技5

習得条件 レベル8になる

ダウンしている敵の近くで使うと、投げることができる秘技。ただし、投げられるのは重さが「軽量級」の敵のみ。

奥義 魔神幻竜拳 マジンゲンリュウケン

消費TP	12
効果	威力165／ヒット数2
対象	敵単体
系統	魔神拳系1

習得条件 レベル15以上で魔神拳と幻竜拳をMasterにする

ストレートのあとに衝撃波を放つ奥義。威力は低いものの消費TPが少なく、気軽にコンボに組み込める。

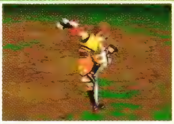
奥義 迫撃戦吼 ハクゲキセンコウ

消費TP	29
効果	威力429／ヒット数3
対象	敵単体
系統	獅子戦吼系2

習得条件 レベル18以上で迫撃掌と獅子戦吼をMasterにする

ストレートから「獅子戦吼」を繰り出して敵をダウンさせる奥義。ダウンさせたらすぐに投げ技を狙いにいこう。

特技 鷹爪脚 ヨウソウキャク



消費TP	12
効果	威力150／ヒット数2
対象	敵単体
系統	—

習得条件 レベル20になる

ジャンプして敵を踏みつけたあと、バク転で離れる。通常攻撃から出してもコンボにならないので、遠距離から単発で使おう。

特技 噴竜撃 フンリュウゲキ

消費TP	10
効果	威力110／ヒット数2
対象	敵単体
系統	噴竜撃系6

習得条件 レベル23になる

ジャンプアッパーで打ち上げたあと敵を蹴り落とす。技後は格闘家のすべての秘技や奥義につなぐことが可能だ。

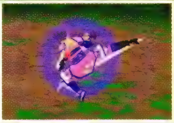
特技 連牙弾 レンガダン

消費TP	14
効果	威力168／ヒット数6
対象	敵単体
系統	連牙弾系7

習得条件 レベル27になる

すばやい蹴りを何度も繰り出す技。ヒット数が多く、通常攻撃からつなげばほとんどの敵をのけぞらすことができる。

特技 飛燕連脚 ヒエンレンキャク

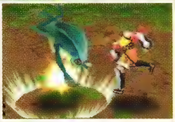


消費TP	18
効果	威力240／ヒット数4
対象	敵単体
系統	飛燕連脚系8

習得条件 レベル28になる

上昇しながら回転蹴りを放ち、最後に蹴り落とす。格闘家の特技のなかではもっとも高い威力を誇るが、消費TPも多め。

秘技 礫岩迫落撃 レキガンハクラクゲキ



消費TP	14
効果	威力357 ※／ヒット数1
対象	敵単体
系統	投げ技5

習得条件 レベル30以上で軽岩砕落撃をMasterにする

「軽量級」の敵に加え、「中量級」の敵も投げられる秘技。「中量級」の敵に対しては「軽量級」に比べ、威力が大幅に上がる。

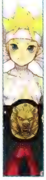
※ 軽量級の敵に対しては威力210となる。

奥義 連牙飛燕脚 レンガヒエンキャク

消費TP	62
効果	威力765／ヒット数15
対象	敵単体
系統	連牙弾系7

習得条件 レベル36以上で飛燕連脚と連牙弾をMasterにする

すばやい連続蹴りからまわし蹴りにつなぐ、驚異的な威力とヒット数を誇る奥義。消費TPの多さが難点だ。



格闘家

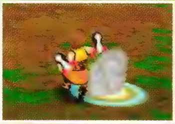
奥義 飛連幻竜拳 ヒレンゲンリュウケン

消費TP	18
効果	威力264／ヒット数5
対象	敵単体
系統	飛燕連脚系8

習得条件 レベル38以上で飛燕連脚と幻竜拳をMasterにする

ストレートのあとに「飛燕連脚」で追撃する。最初のストレートで大きく前進するので、多少離れていても当てることが可能。

秘技 臥龍空破 ガリュウクウハ

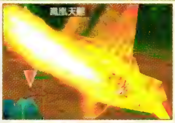


消費TP	19
効果	威力280／ヒット数1
対象	敵単体
系統	—

習得条件 レベル40になる

強烈なアッパーで、敵を浮かせる秘技。少ししか浮かない敵が相手だと、技後に奥義を使ってもコンボにならない。

奥義 鳳凰天駆 ホウオウテンク 火

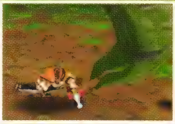


消費TP	30
効果	威力292／ヒット数2
対象	敵単体
系統	—

習得条件 レベル43になる

空中に跳び上がったあと、炎をまとい急降下する。敵との距離によっては3ヒットするが、コンボには組み込めない。

秘技 巨岩裂落撃 キョガンレツラクゲキ



消費TP	18
効果	威力462 ※／ヒット数1
対象	敵単体
系統	投げ技5

習得条件 レベル48以上で礫岩迫落撃をMasterにする

ダウン中のすべての敵を投げることができる秘技。サンドワームとロックワームに対してのみ、なんと4回も攻撃する。

※ 軽量級の敵に対しては威力210、中量級の敵に対しては威力357となる。

秘技 爆竜拳 バクリュウケン

消費TP	22
効果	威力318／ヒット数6
対象	敵単体
系統	幻竜拳系3

習得条件 レベル50になる

ダッシュストレートのあと、何度も敵を殴る。ストレートが当たらないとその後の攻撃が出ないため、空振りしてもスキが少ない。

奥義 爆牙弾 バクガダン

消費TP	28
効果	威力407／ヒット数12
対象	敵単体
系統	連牙弾系7

習得条件 レベル53以上で連牙弾をMasterにする

連続で蹴りを浴びせ、最後に敵をダウンさせる。ヒット後に投げ技を狙えるので、コンボをしめくくるのにピッタリの技だ。

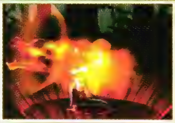
奥義 砕臥爆竜拳 サイガバクリュウケン

消費TP	28
効果	威力407／ヒット数7
対象	敵単体
系統	幻竜拳系3

習得条件 レベル55以上で爆竜拳と臥龍空破をMasterにする

「爆竜拳」のあとに強烈なアッパーを繰り出す奥義。敵をダウンさせたくない場合は、「爆牙弾」ではなくこちらを使おう。

秘奥義 火竜炎舞 カリュウエンブ 火



消費TP	100
効果	威力2500／ヒット数8
対象	敵単体
系統	—

習得条件 格闘家のすべての術・技をMasterにする

まわし蹴りを何度も放ったあと、龍の闘気を叩き込む秘奥義。ダウンさせる奥義からつなぐと、前半の蹴りが当たらない。

狩人

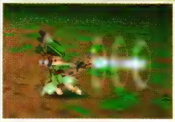
特技 インスペクトアイ

消費TP	3
効果	ステータス表示
対象	敵単体
系統	—

習得条件 最初から習得

鈍く光る瞳で敵のステータスを調べる技。僧侶の「インスペクトマジック」よりも消費TPがはるかに少ない。

特技 トラストアロー



消費TP	16
効果	威力273／ヒット数1
対象	敵単体
系統	—

習得条件 最初から習得

しゃがんでから敵を貫通する矢を放つ技で、下段撃ちから出せば即座に発動可能。矢は戦場の端から端まで届く。

狩人

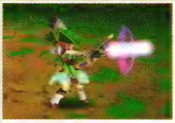
特技 エイミングレイザー

消費TP	12
効果	威力209／ヒット数1
対象	敵単体
系統	—

習得条件 レベル3になる

下段撃ちの構えで敵を追尾する矢を放つ。矢はしつこく敵を追いかけるが、戦場の4分の3ほど進むと消えてしまう。

特技 クロスレイザー



消費TP	16
効果	威力286／ヒット数1
対象	敵単体
系統	—

習得条件 レベル8になる

上下に交差しながら進む2本の矢を放つ。矢は敵を貫通し、巨大な敵に対しては2ヒットする場合がある。

特技 轟天 ゴウテン 風

消費TP	14
効果	威力210／ヒット数4
対象	敵単体
系統	—

習得条件 レベル16になる

落雷を生じる矢を放つ技で、雷は10%の確率で敵を気絶させる。技の出が早く、後ろまわし蹴りからのコンボが可能だ。

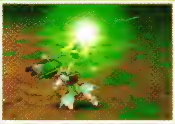
奥義 烈火閃 レッカセン 火

消費TP	14
効果	威力231／ヒット数1
対象	敵単体
系統	—

習得条件 レベル18になる

空中で爆発する矢を放つ奥義で、上段撃ちからすばやく出せる。敵の至近距離で出し、爆発する前に当てれば2ヒットとなる。

奥義 ヒーリングレイン

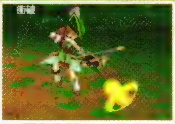


消費TP	30
効果	HP15%回復
対象	味方全体
系統	—

習得条件 レベル20になる

味方全体のHPを最大値の15%回復する奥義。回復量は少ないが、術と違ってすぐに発動できるのが大きな利点だ。

特技 衝破 ショウハ 土



消費TP	18
効果	威力300／ヒット数3
対象	敵単体
系統	—

習得条件 レベル22になる

空中に跳び上がり、石つぶてを巻き上げる矢を放つ。空中で出すこともできるので、ジャンプ撃ちからつなごう。

特技 スペクトラムアロー 光

消費TP	20
効果	威力385×4
対象	敵単体
系統	—

習得条件 レベル24になる

上段撃ちの構えで、ナナメ上に飛んだあと急降下する矢を4本放つ技。威力は高いが、巨大な敵にも1ヒットしかしない。

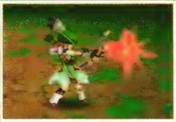
奥義 虚空閃 コクウセン

消費TP	24
効果	威力451／ヒット数1
対象	敵単体
系統	—

習得条件 レベル25になる

跳び上がってから強力な矢を放つ奥義。空中でも出せるが、「衝破」「鷲羽」からすぐに出すことはできない。

奥義 ライフスティーラー 闇



消費TP	16
効果	威力65／ヒット数1
対象	敵単体
系統	—

習得条件 レベル26になる

与えたダメージの5分の1のHPを回復する矢を放つ。矢の飛距離は中段撃ちと同じで、中段撃ちから出せばコンボになる。

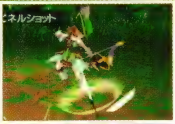
特技 震天 シンテン

消費TP	24
効果	威力116×8
対象	敵単体
系統	—

習得条件 レベル28になる

天に向かって8発の矢を同時に放つ技で、敵が密集しているところに使うと効果が高い。巨大な敵には5ヒットほどすることも。

奥義 スピネルショット

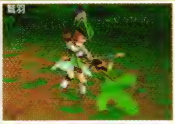


消費TP	28
効果	威力100×9
対象	敵単体
系統	—

習得条件 レベル30になる

跳び上がったあと、周囲に矢を撒き散らす。1体の敵に何度も当たることは少ないので、囲まれたときに使う程度でいい。

特技 鷲羽 シュウウ 風



消費TP	20
効果	威力351／ヒット数3
対象	敵単体
系統	—

習得条件 レベル34になる

上空から矢を3連射する技で、空中でも出せる。矢はU字の軌道で進み、距離が離れすぎていると背の低い敵に当たらない。

奥義 扇氷閃 センヒョウセン 水

消費TP	18
効果	威力110×5
対象	敵単体
系統	—

習得条件 レベル38になる

天に向かって矢を5発同時に放つ奥義。「震天」からつなげばコンボになり、広範囲の敵に大ダメージを与えられる。

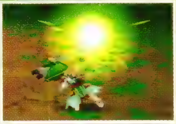
特技 疾風 ハヤテ

消費TP	20
効果	威力50×4〜10
対象	敵単体
系統	—

習得条件 レベル40になる

矢を高速で連射する技。連射する矢の数は「(現在のレベル−28)÷25+4」発となっており、最大で10発まで増える。

奥義 ハーベストレイン



消費TP	45
効果	HP30%回復
対象	味方全体
系統	—

習得条件 レベル43になる

味方全体のHPを30%回復する奥義。回復量が「ヒーリングレイン」の倍もあり、パーティのピンチを瞬時に救える。

秘技 トライデント 土

消費TP	20
効果	威力368×3
対象	敵単体
系統	—

習得条件 レベル48になる

地中を進む矢を3方向に放つが、巨大な敵でも1ヒットしかしない。「ライフスティーラー」につなげればコンボになる。

奥義 墜陽閃 ツイヨウセン 闇

消費TP	20
効果	威力154×5
対象	敵単体
系統	—

習得条件 レベル50になる

攻撃中の敵を追尾する矢を5本同時に放つ。矢は攻撃中の敵がいないとバラバラに飛ぶだけなので、使いどころを見極めよう。

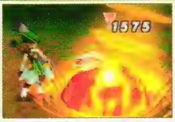
奥義 龍炎閃 リュウエンセン 火

消費TP	32
効果	威力580／ヒット数4
対象	敵単体
系統	—

習得条件 レベル58になる

下段撃ちの構えで敵を貫通する龍を呼び出し、まっすぐ放つ奥義。のけぞらせた敵の近くで使うと、最大で4ヒットする。

奥義 スターゲイザー

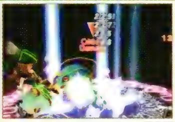


消費TP	38
効果	威力682／ヒット数1
対象	敵単体
系統	—

習得条件 レベル60になる

天高く矢を放ち、敵に隕石を落とす。隕石が落ちるまでに多少時間がかかるものの、どんなに離れた敵にも当たるのが魅力。

秘奥義 アストラルレイン 光



消費TP	100
効果	威力2500／ヒット数14
対象	敵単体(範囲中)
系統	—

習得条件 狩人のすべての術・技をMasterにする

敵の周囲に光の矢が降り注ぐ。直前の奥義によっては遠距離からでも発動できるうえ、範囲内の敵すべてを攻撃可能だ。

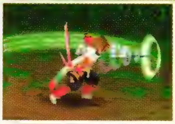
忍者

共通習得術・技

種別	術・技名	習得レベル	ページ
特技	飛燕連脚　ヒエンレンキャク 1	28	208

耐久が高い敵には、「心頭滅却」を使ってから攻めるといい。

特技　苦無閃　クナイセン



消費TP	14
効果	威力170／ヒット数1
対象	敵単体
系統	苦無閃系 2

習得条件　最初から習得

クナイを敵に向かって投げつける技。クナイの飛距離は戦場の半分ほどと短めだが、威力はかなり高い。

特技　滅掌破　メッショウハ　闇

消費TP	16
効果	威力210／ヒット数1
対象	敵単体
系統	—

習得条件　最初から習得

左手に気を貯めて放つ技。敵をダウンさせることができるが、攻撃が出るまでに1秒ほど時間がかかるため当てづらい。

特技　閃走牙　センソウガ

消費TP	16
効果	威力210／ヒット数3
対象	敵単体
系統	閃走牙系 3

習得条件　レベル3になる

武器を突き出して高速で突進する技。技の出が非常に早く、技後にふたたび出すとコンボになることもある。

特技　地裂斬　チレツザン　土

消費TP	10
効果	威力110／ヒット数1
対象	敵単体
系統	—

習得条件　レベル5になる

前方をなぎ払い、吹き上がる衝撃波で敵を浮かせる。威力は低いものの、技の出が早くスキが少ないのが利点だ。

特技　土竜閃　ドリュウセン　土

消費TP	24
効果	威力212／ヒット数2
対象	敵単体
系統	—

習得条件　レベル8になる

地面に武器を突き刺し、岩の槍を3本発生させる。敵は大きく吹き飛ぶので、「影走斬」などの移動する秘技で追撃しよう。

特技　刹月華　セツゲツカ

消費TP	16
効果	威力210／ヒット数3
対象	敵単体
系統	刹月華系 4

習得条件　レベル13になる

敵を左右に斬りつけたあと、後ろまわし蹴りを放つ。技後のスキが少なく、すばやく秘技や奥義につなげることができる。

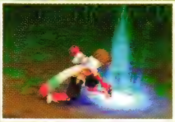
秘技　曼樹沙華　マンジュシャゲ　火

消費TP	12
効果	威力158×3
対象	敵単体
系統	苦無閃系 2

習得条件　レベル18以上で苦無閃をMasterにする

跳び上がってクナイを3本同時に投げる秘技。空中で出すこともでき、対空蹴りのあとにジャンプ斬りから出すとコンボになる。

秘技　幻魔裂衝　ゲンマレッショウ



消費TP	18
効果	威力252／ヒット数3
対象	敵単体
系統	刹月華系 4

習得条件　レベル20以上で刹月華をMasterにする

2回斬りつけたあと、地面から衝撃波を発生させる。敵を大きく打ち上げるため、すぐに奥義を出すと当たらないことも。

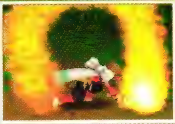
秘技　影走斬　エイソウザン　闇

消費TP	16
効果	威力221／ヒット数1
対象	敵単体
系統	閃走牙系 3

習得条件　レベル23以上で閃走牙をMasterにする

斬りつけながら高速で敵をすり抜ける秘技。移動距離が長く、遠くから出しても当たる反面、近くで出すと敵から離れてしまう。

特技 鬼炎斬 キエンザン 火



消費TP	20
効果	威力280／ヒット数2
対象	敵単体
系統	鬼炎斬系5

習得条件 レベル25になる

炎を宿した剣でなぎ払ってから斬り下ろす特技。「鬼炎連脚」→「斬魔龍炎剣」とつなげば、強力な火属性コンボの完成だ。

奥義 心頭滅却 シントウメッキャク

消費TP	26
効果	のけぞり無効
対象	自分
系統	—

習得条件 レベル30になる

15秒間敵の攻撃を受けてものけぞらなくなる奥義。のけぞらなくてもダメージは受けるので、ガードはおこたらないこと。

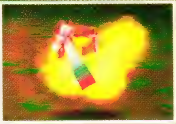
特技 飯綱落とし イズナオトシ

消費TP	26
効果	威力350／ヒット数1
対象	敵単体
系統	飯綱落とし系6

習得条件 レベル32になる

敵の頭上に瞬間移動して斬撃を加える。通常攻撃からはコンボにならないが、どれだけ敵と離れていても瞬時に近づける。

秘技 鬼炎連脚 キエンレンキャク 火

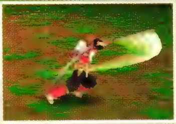


消費TP	18
効果	威力252／ヒット数4
対象	敵単体
系統	飛燕連脚系1

習得条件 レベル33以上で飛燕連脚をMasterにする

「飛燕連脚」の火属性版といえる秘技。消費TPは同じだが、秘技だけあって威力はこちらの方が少し高くなっている。

奥義 斬魔滅殺剣 ザンマメッサツケン 闇



消費TP	38
効果	威力529／ヒット数5
対象	敵単体
系統	閃走牙系3

習得条件 レベル35以上で刹月華と滅掌破をMasterにする

「閃走牙」から「刹月華」、「滅掌破」と連続で繰り出して敵をダウンさせる。遠距離から使うと、2発目がヒットしない場合がある。

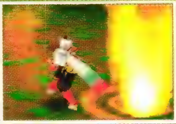
秘技 風刃縛封 フウジンバクフウ 風

消費TP	40
効果	威力546／ヒット数3
対象	敵単体
系統	風刃縛封系7

習得条件 レベル38になる

目の前に風を巻き起こして攻撃する秘技。威力が高く敵を浮かせるため使いやすいが、消費TPの多さがネックだ。

奥義 斬魔龍炎剣 ザンマリュウエンケン 火



消費TP	82
効果	威力869／ヒット数7
対象	敵単体
系統	鬼炎斬系5

習得条件 レベル38以上で鬼炎斬と鬼炎連脚をMasterにする

高速で敵に突っ込んだあと、「鬼炎斬」から「鬼炎連脚」へとつなぐ。TPを大量に消費するが、大ダメージを与えられる。

奥義 幻魔烈残影 ゲンマレツザンエイ 闇

消費TP	34
効果	威力450／ヒット数2
対象	敵単体
系統	—

習得条件 レベル42以上で影走斬と滅掌破をMasterにする

「影走斬」で斬り抜けたあと、「滅掌破」で敵をダウンさせる奥義。「滅掌破」は「影走斬」が当たった場合のみ発生する。

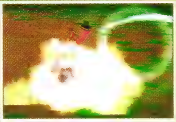
秘技 火車落とし カシャオトシ 火

消費TP	34
効果	威力495／ヒット数1
対象	敵単体
系統	飯綱落とし系6

習得条件 レベル48以上で鬼炎斬と飯綱落としをMasterにする

火属性がついた「飯綱落とし」で消費TP、威力ともに上がっている。遠距離で「苦無閃」からつなげばコンボが可能だ。

奥義 風塵封縛殺 フウジンフウバクサツ 火



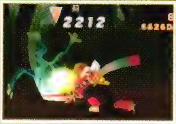
消費TP	64
効果	威力756／ヒット数4
対象	敵単体
系統	風刃縛封系7

習得条件 レベル53以上で風刃縛封と火車落としをMasterにする

風属性の「風刃縛封」後に真上へ移動し、斬撃を叩き込む奥義。「火車落とし」と違い、敵の位置まで移動することはない。

忍者

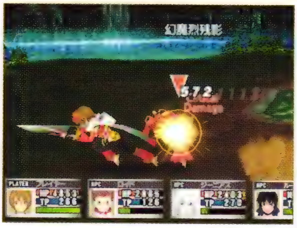
秘奥義 封魔九印剣 フウマクインケン



消費TP	100
効果	威力2500／ヒット数9
対象	敵単体
系統	―

習得条件 忍者のすべての術・技をMasterにする

臨、兵、闘、者、皆、陣、列、在、前の九字とともに敵を斬りつける秘奥義。敵を攻撃しない「心頭滅却」からでも出せる。



「幻魔烈残影」は出が早く、「風塵封縛殺」からつながる。敵に密着すれば簡単につながるので試してみよう。

魔法剣士

■共通習得術・技

種別	術・技名	習得レベル	ページ
特技	魔神剣　マジンケン[1]	初期	205
術	ファーストエイド	初期	203
特技	瞬迅剣　シュンジンケン[2]	4	205
特技	散沙雨　チリサザメ[3]	7	205
特技	虎牙破斬　コガハザン[4]	9	206
術	リカバー	12	204
術	ライトニング	12	201
秘技	秋沙雨　アキサザメ[3]	21	206
術	サンダーブレード	21	202
秘技	閃空裂破　センクウレッパ[5]	23	206

術 ウィンドスラッシュ 風

消費TP	12
効果	威力300／ヒット数2
対象	敵単体
詠唱時間	2秒

習得条件 レベル8になる

真空の刃で敵を斬りつける術。刃は敵の位置に発生するので、移動している敵にも比較的当たりやすい。

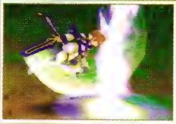
術 アクアスパイク 水

消費TP	16
効果	威力408／ヒット数3
対象	敵単体
詠唱時間	2秒

習得条件 レベル10になる

巨大な水の弾をまっすぐ発射する術。水の弾は敵に当たったあとも少しだけ残って前進し、最大で3ヒットする。

秘技 襲爪雷斬 シュウソウライザン 風

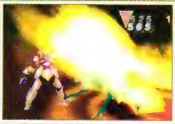


消費TP	38
効果	威力528／ヒット数7
対象	敵単体
系統	虎牙破斬系[4]

習得条件 レベル12以上でライトニングと虎牙破斬をMasterにする

斬り下ろし→斬り上げのあと、落雷とともに敵を斬り下ろす。技後のスキが非常に少なく、「虎牙破斬」で追撃可能だ。

術 バーンストライク 火

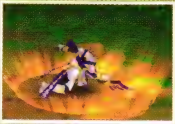


消費TP	30
効果	威力800／ヒット数5
対象	敵単体（範囲小）
詠唱時間	5秒

習得条件 レベル14になる

上空から火炎弾を3発降らせる術。火炎弾は地面に当たると炎を巻き上げ、巨大な敵になら6ヒットすることも。

秘技 剛・魔神剣 ゴウ・マジンケン



消費TP	16
効果	威力220／ヒット数4
対象	敵単体
系統	魔神剣系[1]

習得条件 レベル16以上で魔神剣をMasterにする

剣を地面に叩きつけ、衝撃波の壁を発生させる秘技。技の出が少し遅く、「虎牙破斬」から出してもコンボにならない。

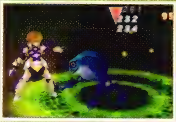
秘技 断空剣 ダンクウケン 風

消費TP	16
効果	威力220／ヒット数4
対象	敵単体
系統	閃空裂破系[5]

習得条件 レベル18になる

上昇しながら回転斬りを行う。周囲全体を攻撃できる便利な技だが、着地後のスキが大きいのですぐに奥義へつなげたい。

術 エアプレッシャー 土

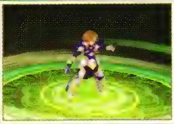


消費TP	24
効果	威力630／ヒット数6
対象	敵単体（範囲小）
詠唱時間	4秒

習得条件 レベル20になる

敵の周囲に重力場を発生させて攻撃する術。最後の1発が当たると敵をダウンさせられるので、すぐに追撃に向かおう。

術 ヒールウィンド



消費TP	35
効果	HP25%回復
対象	味方単体(範囲中)
詠唱時間	6秒
習得条件	レベル26になる

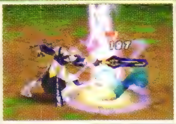
範囲内にいる味方のHPを最大値の25%回復する。性能は僧侶の「ナース」より劣るため、回復はなるべく僧侶にまかせよう。

秘技 風迅剣 フウジンケン 風

消費TP	14
効果	威力179/ヒット数2
対象	敵単体
系統	瞬迅剣系2
習得条件	レベル28以上で瞬迅剣をMasterにする

当たると風を巻き起こす突きを放つ。「瞬迅剣」と違い敵を吹き飛ばさないため、奥義につなげやすいのが特徴。

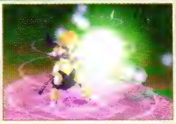
秘技 雷神剣 ライジンケン 風



消費TP	14
効果	威力179/ヒット数2
対象	敵単体
系統	雷神剣系6
習得条件	レベル31以上でサンダーブレードをMasterにする

当たると落雷を発生させる突きを放つ。「風迅剣」とは系統が異なっており、「瞬迅剣」からつなげることができる。

奥義 守護方陣 シュゴホウジン 光



消費TP	28
効果	威力303/ヒット数3
対象	敵単体
系統	―
習得条件	レベル38になる

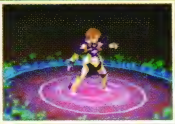
足もとに魔法陣を展開し、立ちのぼる光で周囲を攻撃する奥義。スキが少なく、技後に「虎牙破斬」や「秋沙雨」がつながる。

奥義 閃光墜刃牙 センコウツイジンガ

消費TP	26
効果	威力387/ヒット数6
対象	敵単体
系統	閃空裂破系5
習得条件	レベル45以上で閃空裂破をMasterにする

回転斬りで敵を浮かせたあと、突きを放つ。突きを出している間は無防備なので、敵に囲まれているときは使用を控えよう。

術 ヒールストリーム



消費TP	45
効果	HP35%回復
対象	味方単体(範囲中)
詠唱時間	6秒
習得条件	レベル46以上でヒールウィンドをMasterにする

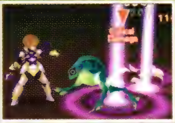
範囲内にいる味方のHPを最大値の35%回復する。詠唱時間は「ヒールウィンド」と変わらず、同じ感覚で使える。

奥義 魔神閃空破 マジンセンクウハ

消費TP	28
効果	威力484/ヒット数6
対象	敵単体
系統	魔神剣系1
習得条件	レベル49以上で魔神剣と閃空裂破をMasterにする

敵を貫通する衝撃波を放ったあと、回転切りで上昇する。複数の敵を同時に攻撃できるので、敵に囲まれたときに使おう。

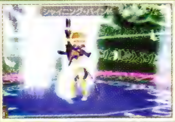
術 ジャッジメント 光



消費TP	40
効果	威力188×15
対象	敵単体(範囲中)
詠唱時間	10秒
習得条件	レベル56になる

敵の周囲に光の柱を発生させる術。複数の敵を攻撃できるが、柱の発生位置がランダムでまとまったダメージは与えにくい。

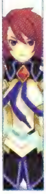
秘奥義 シャイニング・バインド 光



消費TP	100
効果	威力2499/ヒット数15
対象	敵単体
系統	―
習得条件	魔法剣士のすべての術・技をMasterにする

巨大な魔法陣から聖なる光を発して攻撃する秘奥義。全方位を攻撃できるため、敵陣に突っ込んでから使うと効果的だ。

剣士や戦士より技の数は少ないものの、「襲爪雷斬」や「断空剣」など使い勝手のいい技がそろっている。



■共通習得術・技

種別	術・技名	習得レベル	ページ
術	ファーストエイド	初期	203
術	ファイアボール	初期	201
術	ストーンブラスト	3	201
術	ウィンドカッター	5	201
術	ライトニング	9	201
術	リカバー	10	204
術	アイシクル	11	201
術	ロックブレイク	14	201
術	スプレッド	17	201
術	アイストーネード	18	202
術	エアスラスト	20	202
術	イラプション	21	202
術	レイズデッド	23	204
術	サンダーブレード	26	202
術	タイダルウェイブ	33	202
術	キュア	42	205
術	サイクロン	45	202
術	インブレイスエンド	50	202
術	エクスプロード	53	202
術	メテオスウォーム	66	203

術 ナイトメア 闇

消費TP	8
効果	威力129／ヒット数3
対象	敵単体(範囲小)
詠唱時間	8秒

習得条件 レベル7になる

10%の確率で敵を気絶させる術。詠唱時間が非常に長いので、どうしても気絶させたいとき以外はほかの術で攻撃しよう。

術 メディテーション

消費TP	20
効果	HP40%回復
対象	味方単体
詠唱時間	2秒

習得条件 レベル26になる

味方単体のHPを最大値の40%回復し、状態異常も解除する。詠唱時間が短く、すぐに回復できるのが利点だ。

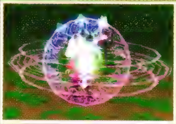
術 エクレールラルム 光

消費TP	20
効果	威力558／ヒット数6
対象	敵単体(範囲中)
詠唱時間	5秒

習得条件 レベル33になる

地面に十字を刻み、そこから発生する光で攻撃する。威力はあまり高くないが、範囲は広めで消費TPが少ない。

術 スペル・エンハンス



消費TP	18
効果	詠唱時間20%短縮
対象	味方単体
詠唱時間	2秒

習得条件 レベル37になる

味方単体の詠唱時間を1分間20%短縮する。強力な術は詠唱時間が非常に長いので、この術を使って少しでも短くしたい。

術 グランドダッシャー 土

消費TP	44
効果	威力1000／ヒット数10
対象	敵単体(範囲中)
詠唱時間	8秒

習得条件 レベル46以上でロックブレイクをMasterにする

地面からエネルギーを放出して敵にダメージを与える。同レベル帯で習得する「サイクロン」よりも消費TPは少なめだ。

術 グランドクロス 光

消費TP	48
効果	威力1060／ヒット数2
対象	敵単体(範囲中)
詠唱時間	10秒

習得条件 レベル58になる

敵の足もとから光を発生させたあと、巨大な十字架で攻撃する。威力はあまり高くないので、光属性に弱い敵にだけ使えばいい。

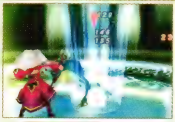
術 エンシェントノヴァ 火

消費TP	46
効果	威力1112／ヒット数4
対象	敵単体(範囲中)
詠唱時間	8秒

習得条件 レベル60になる

上空からひと筋の炎が現れ、爆発する術。最後の爆発のみ範囲が広く、威力は低いものの敵をダウンさせることが可能だ。

秘奥義 ディバイン・ジャッジメント 光



消費TP	100
効果	威力2500／ヒット数25
対象	敵単体(範囲大)
詠唱時間	6秒

習得条件 ビショップのすべての術・技をMasterにする

巨大な魔法陣から放たれる光で、範囲内の敵を攻撃する秘奥義。すべての術・技のなかで、最大のヒット数を誇る。

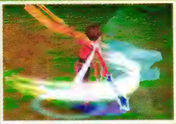
ロイド

共通習得術・技

種別	術・技名	習得レベル	ページ
特技	魔神剣　マジンケン❶	初期	205
特技	瞬迅剣　シュンジンケン❷	初期	205
特技	散沙雨　チリサザメ❸	初期	205
特技	虎牙破斬　コガハザン❹	初期	206
特技	裂空斬　レックウザン❺	初期	197
秘技	獅子戦吼　シシセンコウ❻	初期	198
秘技	魔神剣・双牙　マジンケン・ソウガ❶	16	206
秘技	秋沙雨　アキサザメ❸ ※	21	206
秘技	真空裂斬　シンクウレツザン❺	24	206
秘技	虎牙連斬　コガレンザン❹	27	206
奥義	魔神空牙衝　マジンクウガショウ❶	32	206
奥義	烈風空牙衝　レップウクウガショウ❺	38	206
奥義	飛天翔駆　ヒテンショウク	40	207
奥義	獅吼烈風　シコウレップウ❻	41	198
奥義	驟雨双破斬　シュウウソウハザン❸	44	207
奥義	魔神連牙斬　マジンレンガザン❶	50	207
奥義	真空千裂破　シンクウセンレツハ❺	53	207

※ 最後の斬撃を放つ前に奥義へつなぐことができる。

奥義　獅吼旋破　シコウセンパ

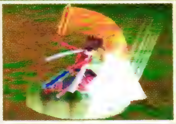


消費TP	26
効果	威力385／ヒット数3
対象	敵単体
系統	獅子戦吼系❻

習得条件　レベル30になる

回転斬りから獅子の闘気を叩きつけてダウンさせる。技の出ている時間が短いうえ、周囲の敵も攻撃できるすぐれた奥義だ。

奥義　魔神双破斬　マジンソウハザン



消費TP	28
効果	威力429／ヒット数4
対象	敵単体
系統	魔神剣系❶

習得条件　レベル35になる

2ヒットする衝撃波を放ったあと、「虎牙破斬」を繰り出す。衝撃波は敵を貫通するため、奥にいる敵も同時に攻撃できる。

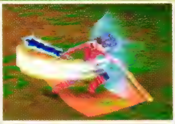
秘奥義　天翔蒼破斬　テンショウソウハザン

消費TP	100
効果	威力2500／ヒット数16
対象	敵単体
系統	―

習得条件　レベル45になる

2つの剣を1つに合わせ、地面に叩きつけて攻撃する秘奥義。周囲の敵すべてにダメージを与えられるのが魅力だ。

奥義　獅子千裂破　シシセンレツハ

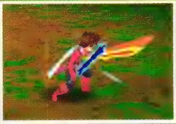


消費TP	42
効果	威力671／ヒット数9
対象	敵単体
系統	獅子戦吼系❻

習得条件　レベル47になる

敵を何度も突いたあとに獅子の闘気を放つ。威力が高いうえに敵をダウンさせられるが、消費TPが多いため乱用はできない。

奥義　斬光時雨　ザンコウシグレ



消費TP	38
効果	威力555／ヒット数11
対象	敵単体
系統	散沙雨系❸

習得条件　レベル58になる

連続突きから斬り上げと斬り下ろしを放つ奥義で、威力、ヒット数ともに優秀。技後は敵に密着するのでガードを忘れずに。

「秋沙雨」は最後の斬撃で大きく跳びあがってしまうので、その前に奥義へつなげてスキをなくそう。

Topics　「ローバーアイテム」の成功率は敏捷と運で決まる

盗賊とルーティが使える「ローバーアイテム」の成功率には、敏捷と運がかかわっている。これらの数値が高いほど、わずかだが成功確率が上がるのだ。なお、味方が「ローバーアイテム」を使った場合でも、運の数値はプレイヤーのものが代入されることを覚えておこう。

◆「ローバーアイテム」の成功確率

成功確率（％）＝盗めるアイテムの確率＋（運＋敏捷）÷200（オーバーリミッツ中は100）

リッド

共通習得術・技

種別	術・技名	習得レベル	ページ
特技	魔神剣　マジンケン 1	初期	205
秘技	雷神剣　ライジンケン 2	初期	215
特技	散沙雨　チリサザメ 3	初期	205
特技	虎牙破斬　コガハザン 4	初期	206
秘技	魔神剣・双牙　マジンケン・ソウガ 1	初期	206
秘技	秋沙雨　アキサザメ 3	初期	206
奥義	魔神連牙斬　マジンレンガザン 1	18	207
秘技	虎牙連斬　コガレンザン 4 ※1	22	206
特技	裂空斬　レックウザン 5	24	197
秘技	閃空裂破　センクウレッパ 6	25	206
奥義	閃空翔裂破　センクウショウレッパ 6	27	207
秘技	真空裂斬　シンクウレツザン 5 ※2	31	206
奥義	閃空双破斬　センクウソウハザン 6 ※3	33	206
奥義	鳳凰天駆　ホウオウテンク	46	209
奥義	猛虎連撃破　モウコレンゲキハ 4 ※4	52	207

※1 威力205、ヒット数3となっている。
※2 威力420、ヒット数10となっている。
※3 ヒット数6となっている。
※4 威力782となっている。

奥義　雷神双破斬　ライジンソウハザン　風

消費TP	16
効果	威力231／ヒット数4
対象	敵単体
系統	虎牙破斬系 4

習得条件　最初から習得

「虎牙破斬」から「雷神剣」へとつなぐ奥義。消費TPが少なく、ゲーム序盤から気軽にコンボに組み込める。

奥義　風雷神剣　フウライジンケン　風

消費TP	22
効果	威力330／ヒット数2
対象	敵単体
系統	雷神剣系 2

習得条件　最初から習得

強烈な突きを繰り出し、当たると同時に落雷と突風を発生させる。技後のスキが少なく、敵より早く行動できるのが利点。

奥義　魔神千烈破　マジンセンレツハ

消費TP	28
効果	威力412／ヒット数10
対象	敵単体
系統	魔神剣系 1

習得条件　レベル17になる

衝撃波を放ってから何度も突きを繰り出す。魔神剣系のため「秋沙雨」からつなぐことができ、かなりのヒット数を叩き出せる。

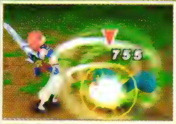
奥義　空破絶掌撃　クウハゼッショウゲキ　風

消費TP	24
効果	威力352／ヒット数2
対象	敵単体
系統	―

習得条件　レベル21になる

踏み込みながらの突きで敵をすり抜けたあと、切り返してふたたび突きを放つ。最初の突きが当たらないと2発目は出ない。

秘技　風刃縛封(リッド)　フウジンバクフウ　風

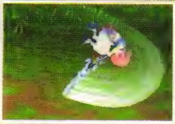


消費TP	40
効果	威力599／ヒット数4
対象	敵単体
系統	風刃縛封系 7

習得条件　レベル35になる

敵の周囲に風を巻き起こし、浮かせたあとに斬りつける。技の出は非常に遅いが、風の刃は敵の位置に関係なく当てられる。

奥義　翔雨裂空撃　ショウウレックウゲキ



消費TP	38
効果	威力517／ヒット数14
対象	敵単体
系統	裂空斬系 5

習得条件　レベル43になる

連続突きから斬り上げ、縦回転斬りを行う奥義。技後は敵に背中を向けた状態になるので、すぐに振り向くか距離を離そう。

秘奥義　極光壁　キョッコウヘキ　光

消費TP	100
効果	威力2500／ヒット数16
対象	敵単体
系統	―

習得条件　レベル45になる

光のオーラで敵を攻撃する秘奥義。自分を中心に広範囲を攻撃できるため、敵がまとまっているところで使うといい。

リッドの「風刃縛封」は、どれだけ敵と離れていても必ず当たる。遠距離から安全に攻撃できるのだ。

■共通習得術・技

種別	術・技名	習得レベル	ページ
術	ファイアボール	初期	201
術	ストーンブラスト	初期	201
術	ライトニング	初期	201
術	アイストーネード	18	202
術	イラプション	21	202
術	サンダーブレード	26	202
術	レイ	33	205
術	アースクェイク	48	202
術	サイクロン	50	202
術	ゴッドブレス	51	202
術	エクスプロード	56	202
術	インディグネイション	60	203
術	タイダルウェイブ	60	202
術	ブラックホール	63	203
術	メテオスウォーム	66	203
術	ビッグバン	69	203

術 アイスニードル 水

消費TP	16
効果	威力411／ヒット数3
対象	敵単体
詠唱時間	1.33秒

習得条件 最初から習得

氷の弾を3発撃ち出す。同じ詠唱時間の「ファイアボール」より威力が高いので、TPに余裕があるならこちらを使おう。

術 ストーム 風

消費TP	16
効果	威力370／ヒット数5
対象	敵単体（範囲中）
詠唱時間	2秒

習得条件 最初から習得

突風を巻き起こす術。威力は低いが、消費TP、範囲、詠唱時間は文句なし。術の出ている時間が長く、足止めも可能だ。

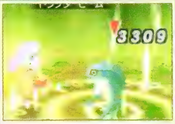
術 グレイブ 土

消費TP	30
効果	威力720／ヒット数5
対象	敵単体（範囲小）
詠唱時間	5秒

習得条件 最初から習得

敵の足もとから岩の柱を何本も発生させて攻撃する。威力は高いが範囲が狭いので、敵の数が少ないときに使おう。

術 トラクタービーム



消費TP	30
効果	威力720／ヒット数1
対象	敵単体（範囲中）
詠唱時間	5秒

習得条件 レベル24になる

敵を大きく浮かし、ダウンさせる無属性の術。詠唱時間や範囲は優秀だが、1ヒットしかしないため耐久の高い敵には不向き。

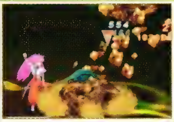
術 ファイアストーム 火

消費TP	28
効果	威力670／ヒット数5
対象	敵単体
詠唱時間	8秒

習得条件 レベル36になる

「ストーム」の火属性版といった術。威力が大幅に上がっているが、詠唱時間が4倍になっているのが残念なところ。

術 ロックマウンテン 土



消費TP	20
効果	威力125×8
対象	敵単体（範囲中）
詠唱時間	8秒

習得条件 レベル39になる

敵の頭上から岩を8個落とす。消費TPの少なさが魅力だが、岩の落ちる位置がランダムで与えるダメージが安定しない。

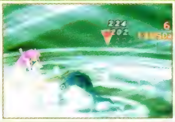
術 テンペスト 風

消費TP	40
効果	威力819／ヒット数7
対象	敵単体（範囲中）
詠唱時間	8秒

習得条件 レベル42になる

魔法陣から4つの竜巻を発生させて攻撃する。小さい敵にはヒット数が減るため、巨大な敵に対して使うといい。

術 メイルストローム 水



消費TP	32
効果	威力680／ヒット数8
対象	敵単体（範囲大）
詠唱時間	8秒

習得条件 レベル45になる

大量の水流を出現させる術で、非常に範囲が広く消費TPも少ない。敵が多数出現したら、迷わずこの術を使おう。

ジーニアス

共通習得術・技

種別	術・技名	習得レベル	ページ
術	ファイアボール	初期	201
術	ストーンブラスト	初期	201
術	ウィンドカッター	初期	201
術	アクアエッジ	初期	201
術	ライトニング	初期	201
術	アイシクル	初期	201
術	ロックブレイク	初期	201
術	スプレッド	17	201
術	エアスラスト	20	202
術	イラプション	23	202
術	サンダーブレード	26	202
術	アイストーネード	29	202
術	タイダルウェイブ	38	202
秘奥義	インディグネイト・ジャッジメント	45	203
術	グランドダッシャー	46	216
術	サイクロン	50	202
術	エクスプロード	56	202
術	インディグネイション	60	203
術	メテオスウォーム	66	203

術 アドプレッシャー 土

消費TP	34
効果	威力800／ヒット数8
対象	敵単体(範囲中)
詠唱時間	8秒

習得条件 レベル32になる

重力場を発生させて敵を押しつぶす術。詠唱時間が長く威力もさほど高くないが、消費TPは少なめになっている。

術 レイジングミスト 火

消費TP	38
効果	威力890／ヒット数5
対象	敵単体(範囲中)
詠唱時間	8秒

習得条件 レベル35になる

敵の周囲に熱霧を作り出して攻撃する。範囲が広く複数の敵を巻き込めるが、空中を高く飛んでいる敵には当たらない。

術 グラビティ

消費TP	38
効果	威力888／ヒット数8
対象	敵単体(範囲大)
詠唱時間	8秒

習得条件 レベル42になる

過重力空間場を発生させて、広範囲を攻撃する術。無属性のため、どんな敵にも安定してダメージを与えられる。

アーチェと比べると、高レベルで習得する術の威力は劣るが、秘奥義を使用できるのが魅力だ。

クラトス

共通習得術・技

種別	術・技名	習得レベル	ページ
特技	魔神剣　マジンケン 1	初期	205
術	ファイアボール	初期	201
術	ファーストエイド	初期	203
特技	瞬迅剣　シュンジンケン 2	初期	205
術	ウィンドカッター	初期	201
術	ストーンブラスト	初期	201
術	ライトニング	初期	201
秘技	剛・魔神剣　ゴウ・マジンケン 1	初期	214
術	エアスラスト	初期	202
術	サンダーブレード	21	202
秘技	閃空裂破　センクウレッパ 3	23	206
術	ヒールウィンド	26	215
秘技	空破衝　クウハショウ 2	28	206
秘技	雷神剣　ライジンケン 4	31	215
術	イラプション	31	202
術	グレイブ	34	219
奥義	守護方陣　シュゴホウジン	38	215
奥義	閃光墜刃牙　センコウツイジンガ 3	43	215
秘奥義	シャイニング・バインド	45	215
術	ヒールストリーム	46	215
奥義	魔神閃空破　マジンセンクウハ 1	49	215
奥義	風雷神剣　フウライジンケン 4	52	218
術	ジャッジメント	56	215

奥義 紅蓮剣 グレンケン 火

消費TP	16
効果	威力116／ヒット数2
対象	敵単体
系統	―

習得条件 レベル40になる

敵を斬り上げつつ跳び上がったあと、炎の弾を放つ奥義。技後は敵との距離が離れるため、反撃を受けにくい。

リフィル

共通習得術・技

種別	術・技名	習得レベル	ページ
術	ファーストエイド	初期	203
術	フォトン	初期	203
術	バリアー	初期	204
術	リカバー	初期	204
術	ディスペル	16	204
術	レイズデッド	20	204
術	ナース	26	204
術	フィールドバリアー	29	204
術	リキュペレート	32	204
術	ハートレスサークル	42	205
秘奥義	セイクリッドシャイン	45	205
術	レイ	46	205

術 チャージ

消費TP	22
効果	TP15回復
対象	味方単体
詠唱時間	2秒

習得条件 レベル18になる

味方単体のTPを15回復する術。TPが余っているようなら味方に使ってあげよう。間違っても自分自身には使わないこと。

術 エスプレイドイレイズ

消費TP	28
効果	状態変化解除
対象	味方全体
詠唱時間	5秒

習得条件 レベル38になる

味方全体の状態変化を解除する術。複数のキャラクターが状態変化になったときに便利だが、使用機会は少ない。

術 リザレクション

消費TP	88
効果	HP60%回復
対象	味方単体(範囲大)
詠唱時間	8秒

習得条件 レベル50になる

範囲内にいる味方のHPを最大値の60%回復する。4回に分けて回復するため、範囲内にとどまらないと大きく回復できない。

習得する回復術の数は僧侶よりも多い。パーティに入れておけば、回復に困ることはないだろう。

チェスター

共通習得術・技

種別	術・技名	習得レベル	ページ
特技	轟天 ゴウテン	16	210
特技	衝破 ショウハ	22	210
特技	震天 シンテン	28	210
特技	鷲羽 シュウウ	34	211
特技	疾風 ハヤテ	40	211

特技 紅蓮 グレン 火

消費TP	10
効果	威力141／ヒット数1
対象	敵単体
系統	—

習得条件 最初から習得

炎をまとった矢を放つ技で、中段撃ちから出せばコンボになる。中段撃ちと同じ感覚で出せる使いやすい技だ。

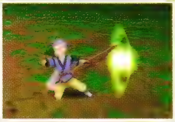
特技 凍牙 トウガ 水

消費TP	11
効果	威力160／ヒット数1
対象	敵単体
系統	—

習得条件 最初から習得

「紅蓮」の水属性版。水属性に弱い敵にはこちらを使おう。消費TPが1増えているが、そのぶん威力も上がっている。

秘技 大牙 タイガ



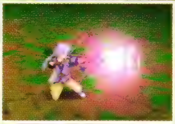
消費TP	32
効果	威力530／ヒット数1
対象	敵単体
系統	—

習得条件 レベル46になる

下段撃ちの構えで、敵を貫通する強力な矢を放つ。高速で進む矢は戦場の端から端まで届き、当たった敵をダウンさせる。

チェスター

奥義 屠龍 トリュウ



消費TP	72
効果	威力116×5
対象	敵単体
系統	—

習得条件 レベル52になる

直進する矢と敵を誘導する矢を同時に放つ奥義。誘導する矢は何度も敵に当たり、巨大な敵には10ヒットすることも。

技の数は狩人よりも少ないが、チェスターしか使えない「大牙」「屠龍」は威力の高い強力な技だ。

スタン

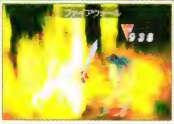
■共通習得術・技

種別	術・技名	習得レベル	ページ
特技	魔神剣 マジンケン 1 ※1	初期	205
術	ファイアボール	初期	201
特技	蒼破刃 ソウハジン	初期	199
特技	虎牙破斬 コガハザン 2	初期	206
特技	烈空斬 レックウザン 3 ※2	初期	197
秘技	獅子戦吼 シシセンコウ 4 ※3	初期	198
術	ファイアストーム	初期	219
特技	飛燕連脚 ヒエンレンキャク 5	28	208

種別	術・技名	習得レベル	ページ
術	イラプション	30	202
奥義	魔神双破斬 マジンソウハザン 1 ※4	35	217
奥義	鳳凰天駆 ホウオウテンク ※5	45	209
術	エクスプロード	56	202

※1 敵の近くで使うと2ヒットし、威力220となる。
※2 消費TP16、威力225、ヒット数3となっている。
※3 威力231、ヒット数1となっている。
※4 衝撃波が1ヒットしかせず、敵を貫通しない。
※5 空中でも出すことができる。

術 ファイアウォール 火



消費TP	30
効果	威力200／ヒット数1
対象	敵単体
詠唱時間	なし

習得条件 最初から習得

自分の周囲に炎の壁を発生させ、敵を吹き飛ばしてダウンさせる。詠唱時間がなく、即座に発動するのが最大の特徴だ。

秘技 断空剣(スタン) ダンクウケン 風

消費TP	16
効果	威力222／ヒット数4
対象	敵単体
系統	閃空裂破系 6

習得条件 最初から習得

敵を斬り上げたあと、回転斬りで上昇する。魔法剣士のものと違い、全方位の敵を同時に攻撃できないのが残念。

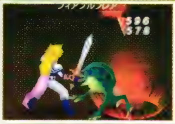
特技 爆炎剣 バクエンケン 火

消費TP	12
効果	威力150／ヒット数2
対象	敵単体
系統	爆炎剣系 7

習得条件 最初から習得

剣を振り下ろして爆風を起こす技で、多少離れた敵も攻撃できる。技の出が遅く、斬り下ろしから出してもコンボにならない。

術 フィアフルフレア 火

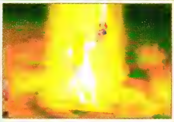


消費TP	40
効果	威力1040／ヒット数8
対象	敵単体
詠唱時間	8秒

習得条件 最初から習得

上空から8発の火炎弾を落とす術。火炎弾は術発動時に敵がいた場所に落ちるため、敵が移動してしまうと当たらない。

秘技 屠龍閃 トリュウセン 火



消費TP	30
効果	威力419／ヒット数3
対象	敵単体
系統	—

習得条件 最初から習得

巨大な火柱を発生させて敵を打ち上げる。敵はこちらに吹き飛んでくるので、すぐに奥義へつなげて追撃しよう。

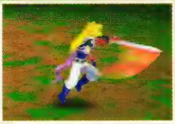
奥義 閃光裂破 センコウレッパ 光

消費TP	26
効果	威力448／ヒット数7
対象	敵単体
系統	—

習得条件 レベル30になる

高速で突きを7回繰り出し、敵を浮かせる。技の出が非常に早く、ほとんどの特技、秘技からコンボが可能だ。

奥義 爪竜連牙斬 ソウリュウレンガザン

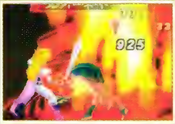


消費TP	18
効果	威力264／ヒット数4
対象	敵単体
系統	―

習得条件 レベル33になる

前進しながら連続で敵を斬りつける奥義。「爆炎剣」などの敵との距離が離れる技からもコンボを決められる。

術 フレアトーネード 火



消費TP	50
効果	威力1086／ヒット数6
対象	敵単体(範囲中)
詠唱時間	8秒

習得条件 レベル33になる

炎の竜巻で敵を攻撃する術。TPを節約したいときは「ファイアストーム」、威力重視なら「フレアトーネード」と使い分けよう。

秘技 空牙昇竜脚 クウガショウリュウキャク 火

消費TP	40
効果	威力546／ヒット数6
対象	敵単体
系統	飛燕連脚系5

習得条件 レベル38になる

炎をまとった回転蹴りを繰り出しながら上昇する。ガードされてしまった場合は、「鳳凰天駆」へつないで距離を離すのもアリ。

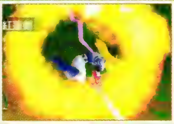
奥義 熱破旋風陣 ネッパセンプウジン 火

消費TP	48
効果	威力419／ヒット数5
対象	敵単体
系統	―

習得条件 レベル38になる

回転斬りで上昇後、剣を突き刺して爆発を起こし、周囲の敵を攻撃する。至近距離から出すと6ヒットすることも。

奥義 紅蓮剣(スタン) グレンケン 火



消費TP	16
効果	威力173／ヒット数3
対象	敵単体
系統	―

習得条件 レベル40になる

敵を斬り上げつつ跳び上がり、縦回転斬りで落下する奥義。消費TPが少ないので、TPを節約したいときに使うといい。

秘技 閃空裂破(スタン) センクウレッパ

消費TP	22
効果	威力315／ヒット数5
対象	敵単体
系統	閃空裂破系6

習得条件 レベル43になる

斬り上げのあと剣を叩きつけ、発生した衝撃波で攻撃する。剣士のものより威力は高いが、周囲を攻撃することはできない。

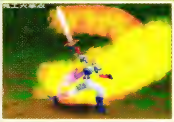
秘奥義 皇王天翔翼 コウオウテンショウヨク 火

消費TP	100
効果	威力2500／ヒット数13
対象	敵単体
系統	―

習得条件 レベル45になる

周囲を炎で攻撃したあと、敵を斬り上げつつ上昇、急降下する。すべてヒットすることはまれだが、複数の敵を巻き込める。

秘技 魔王炎撃波 マオウエンゲキハ 火



消費TP	20
効果	威力294／ヒット数2
対象	敵単体
系統	爆炎剣系7

習得条件 レベル48になる

剣を振り上げ、炎を浴びせる秘技。「爆炎剣」同様に出が遅く、「蒼破刃」や「虎牙破斬」から出すとコンボが途切れてしまう。

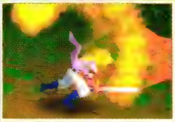
秘技 真空裂斬(スタン) シンクウレツザン

消費TP	24
効果	威力336／ヒット数4
対象	敵単体
系統	裂空斬系3

習得条件 レベル50になる

垂直に跳び上がって縦回転斬りを繰り出す。剣士のものと違いほとんど前進しないため、コンボに組み込みやすい。

奥義 獅吼爆炎陣 シコウバクエンジン 火



消費TP	40
効果	威力572／ヒット数6
対象	敵単体
系統	獅子戦吼系4

習得条件 レベル53になる

獅子の闘気を放ったあと、ジャンプして地面を叩きつけ、火柱を発生させる。前方に敵が密集しているときに使うと効果的だ。

スタン

奥義 殺劇舞荒剣 サツゲキブコウケン 火

消費TP	90
効果	威力898／ヒット数19
対象	敵単体
系統	—

習得条件 レベル58になる

蹴りをまじえつつ敵を斬りつけ、最後にダウンさせる。技の出ている時間が非常に長いため、乱戦で出すと中断されやすい。

奥義 翔凰烈火 ショウオウレッカ 火

消費TP	52
効果	威力678／ヒット数6
対象	敵単体
系統	爆炎剣系7

習得条件 レベル63になる

敵を斬り上げてから、鳳凰の闘気をナナメ前方に放つ。鳳凰の闘気は敵に何発も当たり、大きく吹き飛ばすことができる。

ルーティ

■共通習得術・技

種別	術・技名	習得レベル	ページ
術	ファーストエイド	初期	203
術	アイスニードル	初期	219
術	バリアー	初期	204
術	アイシクル	初期	201
術	リカバー	初期	204
特技	ローバーアイテム	初期	200
術	ディスペル	初期	204
術	アイストーネード	初期	202
術	レイズデッド	初期	204

種別	術・技名	習得レベル	ページ
術	ヒール	初期	204
術	シャープネス	初期	204
術	ナース	26	204
術	キュア	40	205
術	メイルストローム	45	219
術	リザレクション	50	221
術	タイダルウェイブ	60	202

特技 サーチガルド(ルーティ)

消費TP	3
効果	威力35／ヒット数1
対象	敵単体
系統	—

習得条件 最初から習得

敵からガルドをかすめ取る技で、秘技や奥義につなぐことはできない。成功率などの詳細は右ページを参照。

特技 スナイプエア

消費TP	16
効果	威力221／ヒット数2
対象	敵単体
系統	—

習得条件 最初から習得

敵を高速で斬り上げてから急降下する。すばやく前方に移動できるため、遠距離から使って2発目だけを当てるのも手だ。

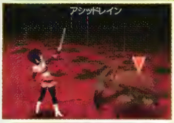
術 ディープミスト

消費TP	7
効果	クリティカル無効
対象	敵単体
詠唱時間	4秒

習得条件 最初から習得

この術をかけられた敵は、1分間攻撃でクリティカルが発生しなくなる。攻撃力の高い敵に使っておこう。

術 アシッドレイン



消費TP	10
効果	物理防御力10%低下
対象	敵全体
詠唱時間	4秒

習得条件 最初から習得

敵全体の物理防御力を1分間10%低下させる。併せて「シャープネス」などで味方の物理攻撃力を上昇させると効果的だ。

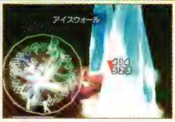
術 サイレンス

消費TP	13
効果	封印状態にする
対象	敵単体
詠唱時間	4秒

習得条件 最初から習得

敵を封印状態にする術。ウィンドスピリッツやスケルトンウォリアといった、術を多用する敵に使うといい。

術 アイスウォール 水



消費TP	30
効果	威力200／ヒット数2
対象	敵単体(範囲小)
詠唱時間	なし

習得条件 最初から習得

敵の足もとから何本も氷柱を発生させる。威力は低いが、詠唱時間がないのは大きい。TPに余裕があるなら積極的に使おう。

奥義 エスケープ・エア

消費TP	8
効果	上空へ移動
対象	自分
系統	—

習得条件 最初から習得

上空へ瞬間移動して敵の攻撃をかわす。技後は無防備な状態で落下するため、発生時間の長い攻撃はかわしきれない。

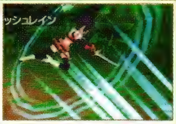
奥義 スナイプロア

消費TP	20
効果	威力250／ヒット数2
対象	敵単体
系統	—

習得条件 レベル26になる

高速で突きを放ったあと、後方に跳び上がりながら敵を斬りつける。遠距離から使えば、技後に敵から離れるため安全だ。

秘技 スラッシュレイン 水

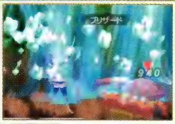


消費TP	28
効果	威力388／ヒット数4
対象	敵単体
系統	—

習得条件 レベル30になる

跳び上がってから水流を放出する。通常攻撃から出せばコンボになるが、ルーティは打たれ弱いので遠距離から単発で使おう。

術 ブリザード 水

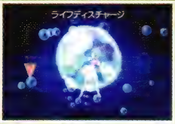


消費TP	52
効果	威力1110／ヒット数5
対象	敵単体(範囲中)
詠唱時間	10秒

習得条件 レベル36になる

吹雪を発生させて敵を攻撃する。威力と範囲は優秀だが、詠唱時間が「アイストーネード」の倍もあるのが難点。

秘奥義 ライフディスチャージ

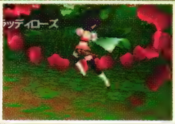


消費TP	100
効果	HP全回復
対象	味方全体
詠唱時間	6秒

習得条件 レベル45になる

味方全体のHPを全回復する秘奥義。「リザレクション」よりも詠唱時間が短いので、ピンチのときは迷わずこれを使おう。

奥義 ブラッディローズ



消費TP	90
効果	威力902／ヒット数11
対象	敵単体
系統	—

習得条件 レベル48になる

バラの花びらを舞い散らせながら敵を浮かせ、何度も突きを放つ。前半の攻撃が当たらないと、後半の突きが出ない。

Topics 「サーチガルド」の法則

「サーチガルド」は盗賊とルーティで成功確率と入手できるガルドの求め方が異なる。盗賊は運が高いほど成功確率が上がり入手ガルドも多くなるが、ルーティの成功確率は敏捷もかかわっており、入手ガルドは敵によって決まるのだ。バトル後の獲得ガルドは減らないので、何度も使ってがっぽり稼ごう。なお、「サーチガルド」も「ローバーアイテム」と同じく、運は必ずプレイヤーのものが代入される。

オーバーリミッツ中は成功確率が上がり、ルーティなら入手ガルドが2倍に！

◆「サーチガルド」の成功確率と入手ガルド

盗賊	ルーティ
成功確率(%)＝運÷40(オーバーリミッツ中は20)＋50	成功確率(%)＝(運＋敏捷)÷20(オーバーリミッツ中は10)
入手ガルド＝成功確率の数値－(0～成功確率の数値)＋1	入手ガルド＝敵の所持ガルド÷2(オーバーリミッツ中は1) ※

※ 2回目以降は敵の所持ガルド÷10(オーバーリミッツ中は5)。

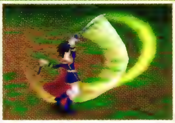
リオン

共通習得術・技

種別	術・技名	習得レベル	ページ
特技	魔神剣　マジンケン 1 ※1	初期	205
特技	双牙斬　ソウガザン	初期	197
術	ストーンブラスト	初期	201
術	グレイブ	初期	219
特技	虎牙破斬　コガハザン 2	初期	206
術	ピコハン	初期	203
奥義	爪竜連牙斬　ソウリュウレンガザン ※2	初期	223
術	エアプレッシャー	38	214
術	ピコピコハンマー	40	204
術	ブラックホール	42	203
術	グランドダッシャー	46	216

※1 敵の近くで使うと2ヒットし、威力220となる。
※2 威力308となっている。

特技　月閃光　ゲッセンコウ　闇



消費TP	16
効果	威力220／ヒット数5
対象	敵単体
系統	月閃光系 3

習得条件　最初から習得

三日月のような軌道の斬撃を放つ。技の出が遅く、斬り上げ以外の通常攻撃からはコンボにならないことを覚えておこう。

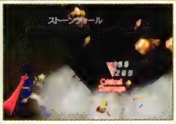
特技　飛燕連斬　ヒエンレンザン

消費TP	22
効果	威力320／ヒット数5
対象	敵単体
系統	―

習得条件　最初から習得

敵を斬り上げたあと、急降下する。技後は敵の裏にまわるが敵の方を向くため、そのまま秘技や奥義で攻めつづけられる。

術　ストーンウォール　土

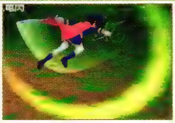


消費TP	30
効果	威力180／ヒット数3
対象	敵単体（範囲小）
詠唱時間	なし

習得条件　最初から習得

敵の頭上に石の槍を落とす。詠唱時間なしで発動できる点は魅力だが、槍が落下する前に敵が移動すると当たらないことも。

特技　臥竜閃　ガリュウセン

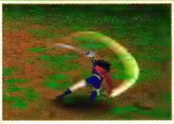


消費TP	20
効果	威力308／ヒット数2
対象	敵単体
系統	―

習得条件　最初から習得

上空から弧を描くように剣を振り下ろす。空中で出すこともできるが、着地後のスキが大きく以降の攻撃はコンボにならない。

特技　幻影刃　ゲンエイジン

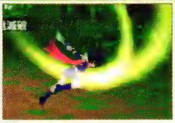


消費TP	10
効果	威力110／ヒット数1
対象	敵単体
系統	―

習得条件　最初から習得

振り向きざまに斬りつける技で、敵の近くで使ったときのみ攻撃が出る。敵をすり抜けるため、技後にコンボをつなげにくい。

奥義　臥竜滅破　ガリュウメッパ

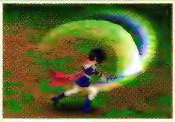


消費TP	30
効果	威力440／ヒット数5
対象	敵単体
系統	―

習得条件　最初から習得

「臥竜閃」のあと、さらに斬撃を放つ。空中でも出せるが、「臥竜閃」からつなげた場合は着地後に技が発動する。

秘技　月閃虚崩　ゲッセンコホウ　闇

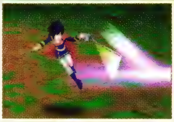


消費TP	32
効果	威力448／ヒット数9
対象	敵単体
系統	月閃光系 3

習得条件　最初から習得

斬り上げた敵をすぐさま斬り下ろす秘技。通常攻撃の斬り上げか「魔神剣」「双牙斬」から出すとコンボになる。

秘技　空襲剣　クウシュウケン



消費TP	18
効果	威力252／ヒット数2
対象	敵単体
系統	―

習得条件　レベル27になる

ダッシュ突きのあと、後方に跳びながら敵を斬り上げる。敵の近くで出せば、そのまま奥義へのコンボが可能だ。

リオン

術 デモンズランス 闇

消費TP	90
効果	威力1480／ヒット数5
対象	敵単体(範囲小)
詠唱時間	8秒

習得条件 レベル32になる

敵の周囲に槍を5本召喚して攻撃する。消費TPは非常に多いが、このレベル帯で習得できるものとしては絶大な威力を誇る。

奥義 崩龍斬光剣 ホウリュウザンコウケン

消費TP	42
効果	威力594／ヒット数6
対象	敵単体
系統	—

習得条件 レベル32になる

敵を斬り上げたあと、高速で移動しながら斬撃を加える。技後は敵に背を向けた状態になるので、すぐにガードか移動をしよう。

奥義 魔人闇 マリアン 闇

消費TP	70
効果	威力804／ヒット数6
対象	敵単体
系統	—

習得条件 レベル41になる

闇の力を集中させ、鋭い突きを放つ。出が遅くコンボには組み込めないが、攻撃を受けても中断されないという特徴を持つ。

秘奥義 魔神煉獄殺 マジンレンゴクサツ 闇

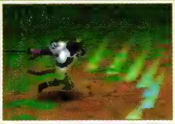
消費TP	100
効果	威力2500／ヒット数18
対象	敵単体
系統	—

習得条件 レベル45になる

敵を斬りつけてから闇のオーラで浮かせ、何度も攻撃する秘奥義。長い距離を移動するため、複数の敵を巻き込める。

ユージーン

特技 旋風槍 センプウソウ 風

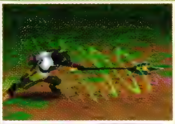


消費TP	10
効果	威力110／ヒット数1
対象	敵単体
系統	—

習得条件 最初から習得

風の力を集め、前方を大きくなぎ払って広範囲を攻撃する。技の出が遅く、通常攻撃から出してもコンボにならない。

特技 裂駆槍 レックソウ

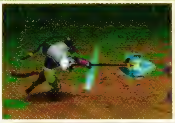


消費TP	12
効果	威力150／ヒット数2
対象	敵単体
系統	—

習得条件 最初から習得

槍を突き出しながら前進する技。技の出は遅めだが、斬り下ろしや中段突き、斬り払いから出せばコンボになる。

奥義 裂風迅槍衝 レップウジンソウショウ 風

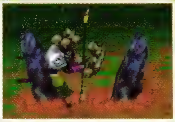


消費TP	26
効果	威力384／ヒット数4
対象	敵単体
系統	—

習得条件 最初から習得

疾風をまとった突きを放つ奥義。大きく前進するため、「轟破槍」で吹き飛ばした敵を追撃することができる。

特技 轟破槍 ゴウハソウ 土



消費TP	14
効果	威力170／ヒット数2
対象	敵単体
系統	—

習得条件 最初から習得

地面から岩を発生させて前後の敵を攻撃し、大きく吹き飛ばす。敵の近くなら、斬り下ろしや中段突きからのコンボが可能だ。

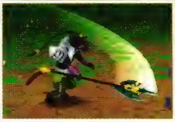
奥義 轟爆旋風牙 ゴウバクセンプウガ 風

消費TP	28
効果	威力407／ヒット数3
対象	敵単体
系統	—

習得条件 最初から習得

地面に槍を突き立て、突風を巻き起こす。周囲の敵すべてを攻撃して吹き飛ばすため、敵に囲まれたときに有効だ。

特技 瞬迅槍 シュンジンソウ



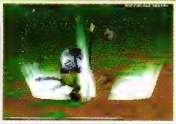
消費TP	16
効果	威力210／ヒット数3
対象	敵単体
系統	—

習得条件 最初から習得

すばやい斬撃を3連続で繰り出す。前方の敵をまとめて攻撃できるうえ、技の出が早くコンボに組み込みやすい。

ユージーン

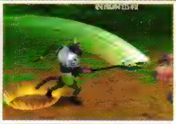
奥義 轟爆迅槍衝 ゴウバクジンソウショウ



消費TP	42
効果	威力594／ヒット数3
対象	敵単体
系統	—
習得条件	最初から習得

「轟破槍」のあとに槍を突き立て、前後に衝撃波を放つ。離れていると2ヒットしかしないので、「瞬迅槍」で近づいてから出そう。

奥義 裂風瞬迅殺 レップウシュンジンサツ 風



消費TP	42
効果	威力595／ヒット数5
対象	敵単体
系統	—
習得条件	最初から習得

2回なぎ払ったあと、強烈な斬撃から衝撃波を放つ。2発目から3発目がコンボにならないが、技後は「滅翔槍」がつながる。

特技 錬・鋼体装 レン・コウタイソウ

消費TP	27
効果	のけぞり無効
対象	自分
系統	—
習得条件	最初から習得

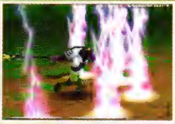
15秒間敵の攻撃を受けてものけぞらなくなる。攻撃を中断されることなく繰り出せるようになるが、HPには気を配ろう。

奥義 瞬殺迅槍衝 シュンサツジンソウショウ

消費TP	32
効果	威力464／ヒット数4
対象	敵単体
系統	—
習得条件	最初から習得

斬撃から突きを放つ奥義。突きの出が遅く敵に中断される恐れがあるので、「錬・鋼体装」を使っておくといい。

奥義 裂風爆雷陣 レップウバクライジン 風



消費TP	36
効果	威力516／ヒット数4
対象	敵単体
系統	—
習得条件	最初から習得

すばやい斬撃から落雷を伴うなぎ払いを繰り出す。敵との距離によって、1発目から2発目がコンボにならない場合がある。

奥義 裂走爆雷陣 レッソウバクライジン 風

消費TP	36
効果	威力618／ヒット数6
対象	敵単体
系統	—
習得条件	最初から習得

突きを繰り出したあとに何発もの雷を浴びせる。技の出は遅いが、「裂駆槍」から出せばコンボが成立する。

特技 滅翔槍 メッショウソウ

消費TP	20
効果	威力280／ヒット数2
対象	敵単体
系統	—
習得条件	最初から習得

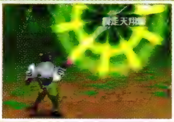
敵を斬り上げて叩き落とす。技の出は早いが、技後にコンボになる奥義は「滅殺旋風牙」「迅雷天翔撃」「迅雷瞬迅殺」のみ。

奥義 瞬殺轟衝撃 シュンサツゴウショウゲキ 土

消費TP	36
効果	威力515／ヒット数5
対象	敵単体
系統	—
習得条件	最初から習得

敵を3連続で斬りつけたあと、「轟破槍」を放つ奥義。前後の敵を大きく吹き飛ばすため、反撃を受けにくい。

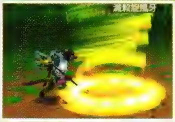
奥義 裂走天翔撃 レッソウテンショウゲキ



消費TP	40
効果	威力572／ヒット数4
対象	敵単体
系統	—
習得条件	レベル36になる

2連続の突きのあとに、槍を引きもどしてダウンさせる。敵から離れていると2発目以降が当たらないので、近くから出そう。

奥義 滅殺旋風牙 メッサツセンプウガ 風



消費TP	32
効果	威力462／ヒット数7
対象	敵単体
系統	—
習得条件	レベル37になる

「滅翔槍」後に竜巻を発生させて、前方の広範囲を攻撃する。敵に密着して出さないと、1発目や竜巻が当たらないことがある。

ユージーン

奥義 迅雷轟衝撃 ジンライゴウショウゲキ 風

消費TP	40
効果	威力741／ヒット数9
対象	敵単体
系統	—

習得条件 レベル40になる

敵を打ち上げたあと、岩を跳ね上げて追撃する。敵の近くで出さないとヒット数が減るので、「裂駆槍」か「瞬迅槍」から出そう。

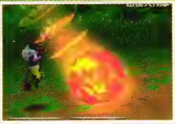
奥義 轟爆天翔撃 ゴウバクテンショウゲキ 土

消費TP	42
効果	威力596／ヒット数4
対象	敵単体
系統	—

習得条件 レベル45になる

「轟破槍」のあと、さらに岩を4本発生させる。敵に密着して出すと4ヒットするため、「裂駆槍」からつなげるのがオススメだ。

奥義 迅雷天翔撃 ジンライテンショウゲキ 風



消費TP	56
効果	威力714／ヒット数7
対象	敵単体
系統	—

習得条件 レベル47になる

雷撃で敵を浮かせたあと、跳び上がって巨大な隕石を落とす。技後は後方に移動し、敵陣からの脱出も同時に行える。

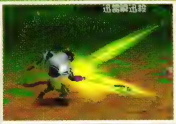
特技 錬・鏡銘弾 レン・キョウメイダン

消費TP	38
効果	のけぞらせる
対象	自分
系統	—

習得条件 レベル47になる

ガード中に攻撃してきた敵をのけぞらせる効果を12秒間得る。耐久が高い敵には効果がないのが最大の難点だ。

奥義 迅雷瞬迅殺 ジンライシュンジンサツ 光

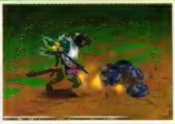


消費TP	40
効果	威力572／ヒット数7
対象	敵単体
系統	—

習得条件 レベル50になる

斬り上げと斬り下ろしから、すばやい連続突きへとつなぐ奥義。光属性を持つため、弱点とする敵に使おう。

奥義 瞬殺天翔撃 シュンサツテンショウゲキ 土



消費TP	42
効果	威力594／ヒット数3
対象	敵単体
系統	—

習得条件 レベル55になる

敵に飛びかかったあと、前方に岩を発生させる。技中にコンボが途切れてしまうため、遠距離から後半部分を当てるのも手だ。

セネル

■共通習得術・技

種別	術・技名	習得レベル	ページ
特技	魔神拳　マジンケン❶	初期	197
特技	幻竜拳　ゲンリュウケン❷	初期	207
特技	迫撃掌　ハクゲキショウ❸	初期	208
秘技	軽岩砕落撃　ケイガンサイラクゲキ❹	初期	208
特技	噴竜撃　フンリュウゲキ❺	初期	208
奥義	魔神幻竜拳　マジンゲンリュウケン❶	初期	208
秘技	獅子戦吼　シシセンコウ❻	初期	198
特技	鷹爪脚　ヨウソウキャク	初期	208
特技	剛招来　ゴウショウライ	初期	197
特技	連牙弾　レンガダン❼	初期	208
特技	飛燕連脚　ヒエンレンキャク❽	初期	208
奥義	迫撃戦吼　ハクゲキセンコウ❻	初期	208
秘技	礫岩迫落撃　レキガンハクラクゲキ❹	初期	208
奥義	連牙飛燕脚　レンガヒエンキャク❼	36	208
奥義	飛連幻竜撃　ヒレンゲンリュウケン❽ ※	38	209
奥義	鳳凰天駆　ホウオウテンク	43	209
秘技	巨岩裂落撃　キョガンレツラクゲキ❹	48	209
秘技	爆竜拳　バクリュウケン❷	50	209
奥義	爆牙弾　バクガダン❼	53	209
奥義	砕臥爆竜拳　サイガバクリュウケン❷	55	209

※ 威力280となっている。

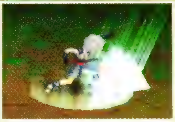
秘技 爆撃掌 バクゲキショウ

消費TP	10
効果	威力116／ヒット数2
対象	敵単体
系統	迫撃掌系❸

習得条件 最初から習得

アッパーから強烈なストレートへとつなぐ。敵をダウンさせるが大きく吹き飛ばしてしまうため、投げ技を狙うのには向かない。

秘技 魔神拳・双牙 マジンケン・ソウガ



消費TP	16
効果	威力220／ヒット数2
対象	敵単体
系統	魔神拳系❶

習得条件 最初から習得

衝撃波を2連続で放つ秘技。威力が「魔神拳」の3倍以上もあるので、敵から離れて戦いたい場合に使っていこう。

セネル

秘技 神竜撃 シンリュウゲキ

消費TP	11
効果	威力137／ヒット数2
対象	敵単体
系統	噴竜撃系5

習得条件 最初から習得

ストレートを当てたあと、ジャンプアッパーを繰り出す。消費TPが少なく、コンボを多用したいときに重宝する秘技だ。

特技 輪舞旋風 ロンドセンプウ

消費TP	14
効果	威力210／ヒット数2
対象	敵単体
系統	―

習得条件 レベル33になる

すばやい後ろまわし蹴りを放ち、敵を引き寄せる。技の出ている時間が非常に短く、敵に中断されにくいのが強み。

特技 臥竜砕 ガリュウサイ

消費TP	20
効果	威力280／ヒット数1
対象	敵単体
系統	―

習得条件 レベル40になる

アッパーで敵を大きく浮かせる。セネルが習得する特技のなかでもっとも威力が高いので、TPに余裕があるならこれを使おう。

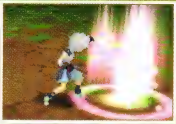
奥義 輪舞噴竜連撃 ロンドフンリュウレンゲキ

消費TP	20
効果	威力310／ヒット数5
対象	敵単体
系統	―

習得条件 レベル45になる

「輪舞旋風」から「噴竜撃」へとつなぎ、最後に急降下する。技後は敵の後ろに移動するため、すばやく離れて反撃をかわそう。

奥義 魔神拳・竜牙 マジンケン・リュウガ

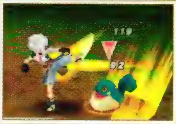


消費TP	22
効果	威力330／ヒット数3
対象	敵単体
系統	魔神拳系1

習得条件 レベル55になる

目の前の地面から衝撃波を発生させて敵を攻撃する。技の出が非常に遅いので、味方が攻撃しているところに使うといい。

奥義 輪舞爆牙弾 ロンドバクガダン



消費TP	34
効果	威力495／ヒット数14
対象	敵単体
系統	―

習得条件 レベル60になる

まわし蹴りで敵を引き寄せたあと、連続蹴りを叩き込んで吹き飛ばす。威力、ヒット数ともに高く、ダウンも奪えるオススメ技。

奥義 竜凰天駆 リュウオウテンク 火

消費TP	40
効果	威力572／ヒット数4
対象	敵単体
系統	―

習得条件 レベル65になる

敵をアッパーで打ち上げてから、「鳳凰天駆」で追い打ちをかける奥義。アッパーが当たらないと「鳳凰天駆」の部分は出ない。

秘奥義こそ使えないものの、技は豊富。ヒット数重視や威力重視など、さまざまなコンボが可能だ。

Topics 運試しの「ピコピコハンマー」コンボ!

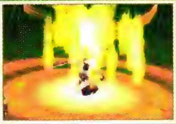
50%の確率で気絶させるハンマーを、3つ落とす「ピコピコハンマー」。敵が気絶している間は攻撃を当てるとコンボになるため、「ピコピコハンマー」の3個目で毎回敵を気絶させることができれば、理論上は延々とコンボが可能だ。また、気絶状態の敵は攻撃が当たると気絶が解除されるので、コンボを続けるには2個目のハンマーで敵が気絶しないことも必須条件。これらの条件を満たす確率は25%。つまり、このコンボはつなげられる確率が25%となるが、僧侶の数少ないコンボのひとつとして、1対1のバトルなどで有効だ。

■共通習得術・技

種別	術・技名	習得レベル	ページ
特技	双牙斬　ソウガザン	初期	197
特技	魔神拳　マジンケン❶ ※1	初期	197
特技	崩襲脚　ホウシュウキャク❷	初期	197
特技	烈破掌　レッパショウ	初期	197
秘技	襲爪雷斬　シュウソウライザン❸	初期	214
奥義	通牙連破斬　ツウガレンハザン ※2	初期	197
特技	剛招来　ゴウショウライ	初期	197
奥義	鷹爪豪掌破　ヨウソウゴウショウハ❷ ※3	初期	198
特技	穿衝破　センショウハ	初期	198
秘技	雷神剣　ライジンケン❹	31	215
奥義	牙連崩襲顎　ガレンホウシュウガク	32	198
奥義	斬影烈昴刺　ザンエイレッコウシ ※4	35	198
奥義	守護方陣　シュゴホウジン ※5	38	215
奥義	穿破斬月襲　センパザンゲッシュウ	39	198
奥義	烈穿双撃破　レッセンソウゲキハ	41	198

※1 敵の近くで使うと2ヒットし、威力170となる。
※2 威力415、ヒット数5となっている。
※3 威力341となっている。
※4 威力308、ヒット数6となっている。
※5 威力404、ヒット数4となっている。

秘技 紅蓮襲撃　グレンシュウゲキ　火

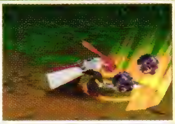


消費TP	30
効果	威力420／ヒット数5
対象	敵単体
系統	崩襲脚系❷

習得条件　最初から習得

空中から炎をまとった蹴りを放ち、爆発を起こす。爆発で周囲の敵を攻撃できるうえ、技後に蹴り→斬りがつながることも。

奥義 岩斬滅砕陣　ガンザンメッサイジン　土



消費TP	32
効果	威力450／ヒット数5
対象	敵単体
系統	—

習得条件　最初から習得

跳び上がって地面を叩き、石つぶてで攻撃する。技の出が遅く、一部の通常攻撃や「雷神剣」からはコンボにならない。

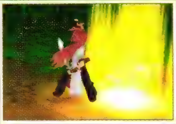
奥義 空破絶風撃　クウハゼップウゲキ　風

消費TP	22
効果	威力332／ヒット数4
対象	敵単体
系統	—

習得条件　最初から習得

敵を斬りつけてから一度後退し、風をまとった突きを放つ。技後は敵との距離が離れ、反撃を受けにくいのが利点だ。

秘技 烈震天衝　レッシンテンショウ　土



消費TP	36
効果	威力497／ヒット数8
対象	敵単体
系統	—

習得条件　レベル32になる

突きのあとに地面からエネルギーを噴出させ、前方の広範囲を攻撃する秘技。敵を大きく浮かせるため、奥義につなげやすい。

秘奥義 レイディアント・ハウル

消費TP	100
効果	威力2500／ヒット数20
対象	敵単体
系統	—

習得条件　レベル45になる

周囲を攻撃したあと、目の前に超振動を放つ。敵から離れると当たらないので、「空破絶風撃」などから出すのは控えよう。

奥義 閃光墜刃牙(ルーク)　センコウツイジンガ

消費TP	26
効果	威力385／ヒット数7
対象	敵単体
系統	閃空裂破系❺

習得条件　レベル45になる

斬り上げ後、連続ヒットする突きを放つ。魔法剣士のものよりヒット数が1回多いが、周囲の敵に当たらないのが残念。

奥義 魔王絶炎煌　マオウゼツエンコウ　火

消費TP	18
効果	威力264／ヒット数5
対象	敵単体
系統	—

習得条件　レベル49になる

拳で敵を振り払ったあと、剣を地面に叩きつけて衝撃波を発生させる。技の出は遅めだが、ほとんどの技からコンボになる。

奥義 飛燕瞬連斬　ヒエンシュンレンザン

消費TP	20
効果	威力308／ヒット数5
対象	敵単体
系統	—

習得条件　レベル53になる

突進で敵をすり抜けてから斬り上げ、蹴りをまじえつつ浮かせる。すり抜けられないと斬り上げが当たらず、以降の攻撃が出ない。

ティア

共通習得術・技

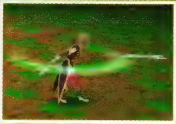
種別	術・技名	習得レベル	ページ
術	ファーストエイド	初期	203
術	ナイトメア	初期	216
術	チャージ	初期	221
術	メディテーション	初期	216
術	レイズデッド	初期	204
術	エクレールラルム	33	216
術	ホーリーランス	34	205
術	スペル・エンハンス	37	216
術	ハートレスサークル	42	205
術	リザレクション	50	221
術	ジャッジメント	56	215
術	グランドクロス	58	216

特技 ピコハン(ティア)

消費TP	8
効果	威力35/ヒット数1
対象	敵単体
系統	—
習得条件	最初から習得

75%の確率で敵を気絶させるハンマーを落とす。僧侶のものと違って特技になっているが、性能はまったく同じだ。

秘技 ノクターナルライト



消費TP	10
効果	威力110×3
対象	敵単体
系統	—
習得条件	最初から習得

3方向にナイフを投げつける秘技。密着状態で出しても3ヒットすることはないので、遠距離から使っていこう。

秘技 セヴァードフェイト

消費TP	14
効果	威力138/ヒット数4
対象	敵単体
系統	—
習得条件	最初から習得

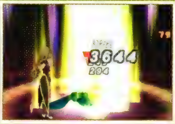
上空からナイフを3本同時に投げ、地面に描いた陣から光を発生させる秘技。敵から少し離れた位置で出せば4ヒットする。

秘技 バニシングソロウ 光

消費TP	18
効果	威力255/ヒット数1
対象	敵単体
系統	—
習得条件	レベル40になる

前方に光をぶつけて攻撃するが、密着している敵には当たらない。コンボには組み込めないので、単発で使おう。

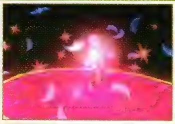
秘奥義 イノセントシャイン 光



消費TP	100
効果	威力2500/ヒット数15
対象	敵単体(範囲中)
詠唱時間	6秒
習得条件	レベル45になる

敵の足もとから光が立ちのぼり、それが敵に降り注ぐ。前半の光は敵の周囲を攻撃できるが、後半の攻撃は範囲が狭い。

術 ホーリーソング



消費TP	42
効果	HP20%回復
対象	味方全体
詠唱時間	8秒
習得条件	レベル47になる

味方全体のHPを最大値の20%回復し、物理攻撃力と物理防御力を1分間10%上昇させる。強敵とのバトルで使いたい。

Topics 連携奥義は秘奥義を超える!?

オーバーリミッツ中に使える秘奥義と、OVLゲージを消費して発動する連携奥義、はたしてどちらがより高いダメージを叩き出せるのだろうか。秘奥義はどのキャラクターでも威力が2500前後。一方の連携奥義は「ビッグバン」「デモンズランス」など高威力の術だけで連携させれば、威力は6000以上にもなるのだ。

威力だけを考えると連携奥義に軍配が上がるが、秘奥義は発動するまでオーバーリミッツの効果を得られるうえ、広範囲を攻撃できるものもある。状況や敵の数に応じて使い分けるのが賢明といえるだろう。

Item Data

アイテムデータ

装備アイテム以外のアイテムを、カテゴリごとにゲーム中の並び順で紹介。
入手方法も記載しているので、材料を集める際などに活用してほしい。

データの見方

道具

名称 [1]	効果 [2]	買値 [3]	売値 [4]	おもな入手方法 [5]
アップルグミ	HPを最大値の30%回復	30	3	[店]アイリリー(P.127)

料理

名称 [1]	回復量(%) [6]		売値 [4]	おもな入手方法 [5]
	HP	TP		
プッタネスカ	25	30	87	[生]上級パスタ料理【90】

食材

名称 [1]	買値 [3]	売値 [4]	おもな入手方法 [5]	生産できるアイテム [7]
リンゴ	60	6	[店]ドープルーン(P.144)/[採]密林 第1層(P.158)	フルーツの盛り合わせ(デザート)

資材

名称 [1]	GP [8]	売値 [4]	おもな入手方法 [5]	生産できるアイテム [7]
オパールブローチ	−	100	[生]宝石加工【5】/[報] S008 (P.099)	−

地図

名称 [1]	効果 [2]	おもな入手方法 [5]
世界樹の麓の魔地図	地図じいさんに渡すと世界樹の麓の裏世界へ行ける	[敵]世界樹の麓に出現するレベル15以上のモンスター

貴重品

名称 [1]	説明 [9]	入手方法 [10]
トライアルウェポン	初期装備の武器。攻撃力は0	最初から所持

1 名称

アイテムの名前。

2 効果

アイテムを使用したときの効果や、アイテムの用途。

3 買値

アイテムをショップで買うときの値段。「−」になっているものは購入できないことを示す。

4 売値

アイテムをショップで売るときの値段。

5 おもな入手方法

アイテムのおもな入手方法。アイコンの意味は以下のとおり。

- [店]…街のショップで購入、もしくは素材交換する
- [生]…レシピから生産して入手。【 】内の数値は必要スキル
- [採]…ダンジョンで採取、採掘して入手。基本的に入手確率の高い場所を記載している
- [敵]…敵が落とす、もしくは盗むことで入手
- [宝]…ダンジョンの宝箱から入手
- [報]…クエストの報酬で入手
- [ク]…クエスト中に入手

6 回復量(%)

料理を使ったときに回復するHP/TPの量(%)。

7 生産できるアイテム

そのアイテムを材料として生産できるおもなアイテム。( )内はレシピ名を表す。ただし、複数の材料を必要とするアイテムもあるため、そのアイテムのみで生産できるとはかぎらない。

8 GP

雑貨屋で素材交換するときに必要なGP。

9 説明

貴重品の説明と用途。

10 入手方法

貴重品の入手方法。

道具 Item

グミやステータス異常を解除するボトルは、バトル中にも使用可能。数は多めに購入しておこう。

名称	効果	買値	売値	おもな入手方法
アップルグミ	HPを最大値の30%回復	30	3	店アイリリー(P.127)
オレンジグミ	TPを最大値の30%回復	50	5	店アイリリー(P.127)
レモングミ	HPを最大値の60%回復	300	30	店ドープルーン(P.144)
パイングミ	TPを最大値の60%回復	400	40	店ドープルーン(P.144)
ミックスグミ	HP、TPを最大値の30%回復	200	20	店アイリリー(P.127)
ミラクルグミ	HP、TPを最大値の60%回復	—	80	生グミ作成【100】
いきなりグミ	HP、TPを最大値の30%回復。状態異常を解除	—	25	生グミ作成【90】
とんかつグミ	HP、TPを最大値の60%回復。状態異常を解除	—	100	生グミ作成【120】
スペシフィック	パーティ全体のHPを最大値の30%回復	—	144	生グミ作成【70】
トリート	パーティ全体のTPを最大値の30%回復	—	210	生グミ作成【70】
エリクシール	HP、TPを完全回復。状態異常を解除	—	890	生薬剤調合・応用【100】
ポイズンボトル	毒状態を解除	60	6	店アイリリー(P.127)
キュアボトル	状態異常を解除	150	15	店アイリリー(P.127)
パナシーアボトル	状態異常、状態変化を解除	900	90	店ガヴァダ(P.162)
ホーリィボトル	ダンジョン移動中、1分間敵に追いかけられにくくなる	550	55	店ガヴァダ(P.162)
ダークボトル	ダンジョン移動中、1分間敵が出現しやすくなる	550	55	店ドープルーン(P.144)
スペクタクルズ	敵のステータスを調べる	10	1	店アイリリー(P.127)
ライフボトル	戦闘不能を回復。HPを30%、TPを15%回復	150	15	店アイリリー(P.127)
パラライボトル	麻痺状態を解除	55	5	店アイリリー(P.127)
ウィークボトル	虚弱状態を解除	150	15	店ドープルーン(P.144)
シールボトル	封印状態を解除	90	9	店ドープルーン(P.144)
ストーンボトル	石化状態を解除	60	6	店アイリリー(P.127)
ディネイボトル	状態変化を解除	150	15	店アイリリー(P.127)
カクテルボトル	バトル中1分間状態変化を防ぐ	900	90	店ドープルーン(P.144)
シェルボトル	バトル中1分間物理攻撃力が20%低下し、状態変化を防ぐ	90	9	店ドープルーン(P.144)
リキュールボトル	バトル中1分間物理攻撃力が20%低下し、状態異常を防ぐ	90	9	店ドープルーン(P.144)
フレアボトル	バトル中1分間物理攻撃力が10%上昇	550	55	店ガヴァダ(P.162)
ハードボトル	バトル中1分間物理防御力が10%上昇	550	55	店ガヴァダ(P.162)
銅の鍵	鍵付き宝箱の開錠に必要	20	2	店アイリリー(P.127)
銀の鍵	鍵付き宝箱の開錠に必要。アイテム入手確率10%上昇	1160	116	店アイリリー(P.127)
金の鍵	鍵付き宝箱の開錠に必要。アイテム入手確率20%上昇	—	187	生道具作成【70】
カッパーマトック	「鉱脈」の採掘に必要	60	6	店アイリリー(P.127)
シルバーマトック	「鉱脈」の採掘に必要。アイテム入手確率10%上昇	3030	303	店ドープルーン(P.144)
ゴールドマトック	「鉱脈」の採掘に必要。アイテム入手確率20%上昇	—	490	生道具作成【60】
銅の草刈鎌	「草」の採取に必要	10	1	店アイリリー(P.127)
銀の草刈鎌	「草」の採取に必要。アイテム入手確率10%上昇	440	44	店ガヴァダ(P.162)
金の草刈鎌	「草」の採取に必要。アイテム入手確率20%上昇	—	71	生道具作成【50】
ボトル	レシピ「薬剤調合・基礎」、「薬剤調合・応用」で使用	80	8	店アイリリー(P.127)
小麦のカス	売却専用	—	1	生小麦粉の生産に失敗
ただのグミ	売却専用	—	1	生グミ作成で生産に失敗
ゴミ	売却専用	—	1	生道具作成で生産に失敗
頑丈な箱	S112 (P.108)で必要	—	1	ク S112 (P.108)
氷のかたまり	S234 (P.118)で必要	—	21	採氷の洞窟 第1層(P.171)
コウモリの血	S134 (P.110)、S290 (P.123)で必要	—	110	敵バット(P.180)
甲羅	S276 (P.121)で必要	—	400	敵チャージトータス(P.184)
バジリスクのウロコ	S063 (P.104)で必要	—	100	敵バジリスク(P.180)
キラービーの針	S009 (P.099)で必要	—	100	敵キラービー(P.181)
ワームの牙	S048 (P.102)で必要	—	340	敵ロックワーム(P.190)
触手	S011 (P.099)、S052 (P.103)で必要	—	100	敵ライニネール(P.179)
毛皮	S240 (P.118)で必要	—	320	敵コパン(P.185)
精霊の欠片	S299 (P.123)で必要	—	400	敵ウィンドスピリッツ(P.179)
トレントの枝	S155 (P.111)で必要	—	200	敵トレント(P.186)
ガルムウルフの歯	S125 (P.109)で必要	—	200	敵ガルムウルフ(P.184)
プチプリの羽	S035 (P.101)で必要	—	60	敵プチプリ(P.178)
ロックルの触手	S161 (P.112)で必要	—	160	敵ロックル(P.183)
ウルフの歯	売却専用	—	80	敵ウルフ(P.180)
クラブのハサミ	売却専用	—	160	敵クラブス(P.185)

名称	効果	買値	売値	おもな入手方法
ウッドルーダの枝	S286 (P.122)で必要	－	280	敵ウッドルーダ(P.187)
氷のウロコ	S221 (P.117)で必要	－	280	敵アイスリザード(P.188)
ラブレター	S189 (P.114)で必要	－	1	ク S189 (P.114)
財宝	売却専用	－	10000	宝世界樹の麓 第3層(P.133)
手紙	S051 (P.103)、S067 (P.104)で必要	－	1	ク S051 (P.103)

料理 Food

パーティ全体のHPとTPを回復する料理。なかには状態異常を解除できるものもある。

名称	回復量(%)		売値	おもな入手方法
	HP	TP		
プッタネスカ	25	30	87	生上級パスタ料理【90】
ボスカイオラ	25	25	78	生上級パスタ料理【80】
カルボナーラ	30	30	91	生上級パスタ料理【100】／報 S039 (P.102)
ペスカトーレ	20	20	64	生上級パスタ料理【60】
ペペロンチーノ	10	10	31	生パスタ料理【20】／報 S011 (P.099)
ジェノベーゼ	20	25	71	生上級パスタ料理【70】
ヴォンゴレ･ビアンゴ	15	20	56	生パスタ料理【50】
ボロネーゼ	15	15	45	生パスタ料理【40】／報 S096 (P.106)
シュークリーム	－	25	56	生デザート【60】／敵オタレド(P.184)
チーズケーキ	5	40	93	生デザート【80】／敵グレルホルン(P.190)／報 S292 (P.123)
ドーナツ	30	10	47	生美味しいパン料理【60】
ケーキ	5	35	81	生デザート【70】
アップルパイ	25	10	43	生美味しいパン料理【50】
クロワッサン	45	10	59	生美味しいパン料理【90】
フルーツケーキ	10	45	107	生デザート【90】
フルーツタルト	10	50	118	生デザート【100】
フルーツの盛り合わせ	－	10	23	生デザート【35】
フルーツヨーグルト	－	20	44	生デザート【50】
ハンバーグ	20	30	82	生家庭料理【40】／敵アウロラ下級研究員(P.188)
クリームシチュー	10	10	33	生家庭料理【30】
ビーフシチュー	15	10	37	生家庭料理【30】
カレーライス	30	30	94	生グルメ料理【100】／敵キアノランティス(P.183)／報 S183 (P.114)
グラタン	10	15	41	生パスタ料理【30】／報 S150 (P.111)
マーボーカレー ※	50	40	130	生極上料理【100】／報 S159 (P.112)
麻婆豆腐	20	20	62	生グルメ料理【60】／敵コリュンティス(P.188)
ロールキャベツ	25	20	66	生グルメ料理【70】／報 S010 (P.099)
ステーキ	30	25	80	生グルメ料理【90】
ミネストローネ	30	30	91	生グルメ料理【100】
タマゴサンド	20	－	16	生パン料理【30】
ツナサンド	25	－	21	生パン料理【40】
トースト	10	－	10	生パン料理【10】／敵ガンゼル上級兵士(P.190)
サンドイッチ	15	－	14	生パン料理【20】
ホットドッグ	35	10	53	生美味しいパン料理【70】
パン	5	－	4	生パン料理【0】／敵ガンゼル下級兵士(P.180)
ハンバーガー	15	15	45	生美味しい料理【80】
フルーツサンド	30	－	28	生パン料理【50】／報 S250 (P.119)
ポテトサラダ	10	5	21	生家庭料理【20】／報 S002 (P.099)
野菜サラダ	5	5	17	生家庭料理【10】／敵ゲルゲコ(P.186)
寿司	20	15	49	生グルメ料理【50】
オニギリ	5	－	4	生家庭料理【0】／報 S018 (P.100)
リゾット	25	25	76	生グルメ料理【80】
カレーパン	50	10	64	生美味しいパン料理【100】
マーボーカレーパン ※	40	50	143	生極上料理【100】
伸びきったパスタ	1	1	1	生パスタ料理で生産に失敗
真っ黒こげなパン	1	1	1	生パン料理で生産に失敗
イケテナイ料理	1	1	1	生肉のさばき方で生産に失敗／敵ゾンビ(P.181)
塩辛いデザート	1	1	1	生デザートで生産に失敗

※ 状態異常の解除もできる。

食材 Ingredients

食材は料理やアイテムを作る材料となる。おもにダンジョン内の草から採取することが可能だ。

名称	買値	売値	おもな入手方法	生産できるアイテム
リンゴ	60	6	店ドーブルーン(P.144)／採密林 第1層(P.158)	フルーツの盛り合わせ(デザート)
オレンジ	60	6	店ドーブルーン(P.144)／採密林 第1層(P.158)	フルーツの盛り合わせ(デザート)
レモン	–	6	採密林 第2層(P.159)／敵ワイバーン(P.182)	レモングミ(グミ作成)
パイン	–	6	採密林 第2層(P.159)／敵ワイバーン(P.182)	フルーツの盛り合わせ(デザート)
グレープ	–	60	採太古の森 第1層(P.166)／敵ウドゴレム(P.179)	フルーツの盛り合わせ(デザート)
コラ・ナッツ	–	90	採太古の森 第1層(P.166)／敵ウドゴレム(P.179)	スペシフィック(グミ作成)
キノコ	–	50	採太古の森 第1層(P.166)／敵ウドゴレム(P.179)	ボスカイオラ(上級パスタ料理)
イモ	–	6	採世界樹の麓 第1層(P.131)／敵ドレッドクラブ(P.186)	ポテトサラダ(家庭料理)
小麦	–	6	採世界樹の麓 第1層(P.131)／敵サイノッサス(P.178)	小麦粉(パスタ料理)
小麦粉	–	12	生パスタ料理【0】	パン(パン料理)
木の実	–	6	採密林 第1層(P.158)／敵ボーボー(P.184)	ジェノベーゼ(上級パスタ料理)
セージ	–	34	採世界樹の麓 第1層(P.131)／敵マンドロテン(P.179)	–
セボリー	–	34	採世界樹の麓 第2層(P.132)／敵マンドラゴラ(P.179)	–
バジル	–	34	採世界樹の麓 第1層(P.131)、世界樹の麓 第2層(P.132)	シェルボトル(薬剤調合・基礎)
ベルベーヌ	–	55	採世界樹の麓 第1層(P.131)、世界樹の麓 第2層(P.132)	ハードボトル(薬剤調合・基礎)
ラベンダー	–	34	採世界樹の麓 第1層(P.131)、世界樹の麓 第2層(P.132)	フレアボトル(薬剤調合・基礎)
レッドセージ	–	90	採世界樹の麓 第2層(P.132)、世界樹の麓 第3層(P.133)	パララインボトル(薬剤調合・基礎)
レッドセボリー	–	90	採世界樹の麓 第2層(P.132)、世界樹の麓 第3層(P.133)	ポイズンボトル(薬剤調合・基礎)
レッドバジル	–	90	採世界樹の麓 第2層(P.132)、世界樹の麓 第3層(P.133)	シェルボトル(薬剤調合・基礎)
レッドベルベーヌ	–	150	採世界樹の麓 第2層(P.132)、世界樹の麓 第3層(P.133)	ハードボトル(薬剤調合・基礎)
レッドラベンダー	–	90	採世界樹の麓 第2層(P.132)、世界樹の麓 第3層(P.133)	フレアボトル(薬剤調合・基礎)
ミルク	40	4	店アイリリー(P.127)／敵ガンゼル下級兵士(P.180)	生クリーム(デザート)
バター	60	6	店アイリリー(P.127)／生デザート【10】	パン(パン料理)
オリーブオイル	40	4	店アイリリー(P.127)／敵バジリスク(P.180)	パスタ(パスタ料理)
ヨーグルト	60	6	店アイリリー(P.127)／生デザート【0】	フルーツヨーグルト(デザート)
チーズ	60	6	店アイリリー(P.127)／生デザート【10】	サンドイッチ(パン料理)
生クリーム	60	6	店アイリリー(P.127)／生デザート【0】	フルーツサンド(パン料理)
ライス	60	6	店アイリリー(P.127)／敵サイノッサス(P.178)	オニギリ(家庭料理)
キャベツ	–	6	採太古の森 第1層(P.166)／敵ガンゼル下級兵士(P.180)	野菜サラダ(家庭料理)
レタス	60	6	店アイリリー(P.127)／敵オタオタ(P.185)	野菜サラダ(家庭料理)
キュウリ	60	6	店アイリリー(P.127)／敵グリーンローパー(P.186)	野菜サラダ(家庭料理)
トマト	–	6	採密林 第1層(P.158)／敵バット(P.180)	野菜サラダ(家庭料理)
ニンジン	60	6	店アイリリー(P.127)／採太古の森 第1層(P.166)	ポテトサラダ(家庭料理)
タマネギ	60	6	店アイリリー(P.127)／敵プチプリ(P.178)	クリームシチュー(家庭料理)
スパイス	–	6	敵バジリスク(P.180)、ポルターガイスト(P.182)	麻婆豆腐(グルメ料理)
塩	40	4	店アイリリー(P.127)／敵ライニネール(P.179)	オニギリ(家庭料理)
コショウ	–	6	敵チュンチュン(P.179)／報 S028 (P.101)	ハンバーグ(家庭料理)
アンチョビ	–	24	敵クラブス(P.185)、アイスウルフ(P.188)	プッタネスカ(上級パスタ料理)
魚介肉	–	24	生魚のさばき方【0】／敵クラブス(P.185)	ツナサンド(パン料理)
ミンチ	–	24	生肉のさばき方【0】／敵盗賊(P.180)	ハンバーグ(家庭料理)
タマゴ	–	24	敵アックスビーク(P.179)、チュンチュン(P.179)	パスタ(パスタ料理)
豆腐	–	6	敵オタレド(P.184)、レドゲコ(P.184)	麻婆豆腐(グルメ料理)
パスタ	–	6	生パスタ料理【10】／敵ライニネール(P.179)	ペペロンチーノ(パスタ料理)
シャケ	–	13	採氷の洞窟 第1層(P.171)／敵ネコント(P.188)	魚介肉(魚のさばき方)
イワシ	–	13	採氷の洞窟 第1層(P.171)／敵ネコント(P.188)	魚介肉(魚のさばき方)
マグロ	–	144	採氷の洞窟 第3層(P.173)／敵ウオント(P.186)	魚介肉(魚のさばき方)
サンマ	–	13	採氷の洞窟 第1層(P.171)／敵ウオント(P.186)	魚介肉(魚のさばき方)
タコ	–	6	採氷の洞窟 第1層(P.171)、氷の洞窟 第2層(P.172)	魚介肉(魚のさばき方)
イカ	–	6	採氷の洞窟 第1層(P.171)、氷の洞窟 第2層(P.172)	魚介肉(魚のさばき方)
チキン	120	12	店ドーブルーン(P.144)／敵アックスビーク(P.179)	ミンチ(肉のさばき方)
ビーフ	120	12	店ドーブルーン(P.144)／敵ウルフ(P.180)	ミンチ(肉のさばき方)
ポーク	–	12	敵サイノッサス(P.178)、ウルフ(P.180)	ミンチ(肉のさばき方)
イケテナイビーフ	60	6	店アイリリー(P.127)／採ギルガリム 第1層(P.176)	ミンチ(肉のさばき方)
イケテナイポーク	60	6	店アイリリー(P.127)／採ギルガリム 第1層(P.176)	ミンチ(肉のさばき方)
イケテナイチキン	60	6	店アイリリー(P.127)／敵チュンチュン(P.179)	ミンチ(肉のさばき方)

資材 *Material*

装備アイテムの強化やアイテムの生産に欠かせないのが資材。鉱脈を採掘して手に入れよう。

名称	GP	売値	おもな入手方法	生産できるアイテム
オパールブローチ	–	100	生 宝石加工【5】／報 S008 (P.099)	–
アメジストブローチ	–	160	生 宝石加工【15】／報 S117 (P.108)	–
ガーネットブローチ	–	280	生 宝石加工【25】／報 S277 (P.122)	–
アクアマリンブローチ	–	400	生 宝石加工【40】／報 S165 (P.111)	–
エメラルドブローチ	–	520	生 宝石加工【60】／宝 太古の森 第2層(P.167)	–
ルビーブローチ	–	640	生 宝石加工【80】／宝 太古の森 第2層(P.167)	–
サファイアブローチ	–	800	生 宝石加工【95】	–
フローライトブローチ	–	1040	生 宝石加工【105】	–
石ころ	–	1	生 鉱石精錬で生産に失敗／探 結界の社殿 第1層(P.136)	研磨剤(道具作成)
鉄鉱石	5	25	店 アイリリー(P.127)／探 結界の社殿 第1層(P.136)	鉄(鉱石精錬)
銅鉱石	10	35	店 アイリリー(P.127)／探 結界の社殿 第2層(P.137)	銅(鉱石精錬)
銀鉱石	20	75	店 アイリリー(P.127)／探 結界の社殿 第2層(P.137)	銀(鉱石精錬)
金鉱石	30	90	店 アイリリー(P.127)／探 結界の社殿 第3層(P.138)	金(鉱石精錬)
ミスリル鉱石	50	110	店 アイリリー(P.127)／探 鉱山 第4層(P.150)	ミスリル(鉱石精錬)
プラチナ鉱石	50	130	店 アイリリー(P.127)／探 鉱山 第4層(P.150)	プラチナ(鉱石精錬)
セプタナイト鉱石	–	180	探 溶岩谷 第2層(P.154)、溶岩谷 裏世界(P.156)	セプタナイト(鉱石精錬)
鉄	–	50	生 鉱石精錬【0】	スチール(鉱石精錬)
スチール	–	130	生 鉱石精錬【25】／探 ギルガリム 第1層(P.176)	–
銅	–	70	生 鉱石精錬【10】	スチール(鉱石精錬)
銀	–	150	生 鉱石精錬【40】	銀の草刈鎌(道具作成)
金	–	180	生 鉱石精錬【50】／探 ギルガリム 第1層(P.176)	金の草刈鎌(道具作成)
プラチナ	–	220	生 鉱石精錬【80】／探 ギルガリム 第1層(P.176)	–
ミスリル	–	260	生 鉱石精錬【65】／探 ギルガリム 第1層(P.176)	プラチナ(鉱石精錬)
セプタナイト	–	360	生 鉱石精錬【95】／宝 太古の森 第1層(P.166)	–
オパールの原石	5	25	店 アイリリー(P.127)／探 結界の社殿 第2層(P.137)	オパール(原石研磨)
アメジストの原石	10	40	店 アイリリー(P.127)／探 鉱山 第1層(P.148)	アメジスト(原石研磨)
ガーネットの原石	15	70	店 アイリリー(P.127)／探 鉱山 第2層(P.149)	ガーネット(原石研磨)
アクアマリンの原石	20	100	店 アイリリー(P.127)／探 氷の洞窟 第3層(P.173)	アクアマリン(原石研磨)
エメラルドの原石	25	130	店 アイリリー(P.127)／探 溶岩谷 第2層(P.154)	エメラルド(原石研磨)
ルビーの原石	30	160	店 アイリリー(P.127)／探 溶岩谷 第2層(P.154)	ルビー(原石研磨)
サファイアの原石	35	200	店 アイリリー(P.127)／探 溶岩谷 第2層(P.154)	サファイア(原石研磨)
フローライトの原石	–	260	探 氷の洞窟 第3層(P.173)／宝 氷の洞窟 第1層(P.171)	フローライト(原石研磨)
オパール	–	50	生 原石研磨【0】／宝 結界の社殿 裏世界(P.139)	オパールブローチ(宝石加工)
アメジスト	–	80	生 原石研磨【10】／宝 鉱山 裏世界(P.151)	アメジストブローチ(宝石加工)
ガーネット	–	140	生 原石研磨【20】／宝 鉱山 裏世界(P.151)	ガーネットブローチ(宝石加工)
アクアマリン	–	200	生 原石研磨【30】／宝 氷の洞窟 裏世界(P.174)	アクアマリンブローチ(宝石加工)
エメラルド	–	260	生 原石研磨【50】／宝 世界樹の麓 裏世界(P.134)	エメラルドブローチ(宝石加工)
ルビー	–	320	生 原石研磨【70】／宝 世界樹の麓 裏世界(P.134)	ルビーブローチ(宝石加工)
サファイア	–	400	生 原石研磨【90】／宝 結界の社殿 裏世界(P.139)	サファイアブローチ(宝石加工)
フローライト	–	520	生 原石研磨【105】／宝 氷の洞窟 第2層(P.172)	フローライトブローチ(宝石加工)
丸太	–	6	探 世界樹の麓 第1層(P.131)／敵 ウドゴレム(P.179)	木材(道具作成)
木材	–	34	生 道具作成【0】	銅の草刈鎌(道具作成)
研磨剤	–	6	生 道具作成【0】／報 S001 (P.099)	オパール(原石研磨)
グミの元	–	10	敵 オタレド(P.184)、オタオタ(P.185)	アップルグミ(グミ作成)

地図 *Map*

地図じいさんに渡すと裏世界(P.009参照)に行ける。一度渡すとなくなるので慎重に使おう。

名称	効果	おもな入手方法
世界樹の麓の魔地図	地図じいさんに渡すと世界樹の麓の裏世界へ行ける	敵 世界樹の麓に出現するレベル15以上のモンスター
結界の社殿の魔地図	地図じいさんに渡すと結界の社殿の裏世界へ行ける	敵 結界の社殿に出現するレベル15以上のモンスター
魔回廊の魔地図	地図じいさんに渡すと魔回廊の裏世界へ行ける	敵 魔回廊に出現するモンスター
鉱山の魔地図	地図じいさんに渡すと鉱山の裏世界へ行ける	敵 鉱山に出現するモンスター

名称	効果	おもな入手方法
溶岩谷の魔地図	地図じいさんに渡すと溶岩谷の裏世界へ行ける	敵溶岩谷に出現するモンスター
密林の魔地図	地図じいさんに渡すと密林の裏世界へ行ける	敵密林に出現するモンスター
太古の森の魔地図	地図じいさんに渡すと太古の森の裏世界へ行ける	敵太古の森に出現するモンスター
氷の洞窟の魔地図	地図じいさんに渡すと氷の洞窟の裏世界へ行ける	敵氷の洞窟に出現するモンスター

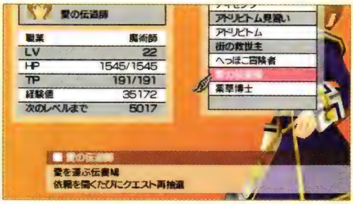
貴重品 *Valuables*

ストーリーの進行に必要なアイテムや、上位クラスへの転職に必要な紹介状がある。

名称	説明	入手方法
トライアルウェポン	初期装備の武器。攻撃力は0	最初から所持
ぬいぐるみ	結界の社殿で見つけた人の痕跡らしきもの	M01 手順 3 (P.088)で入手
社殿の鍵	社殿の扉を開けるための鍵	M03 手順 3 (P.089)で入手
社殿の扉の構造図	社殿の特殊な扉を開ける仕組みが載っている	M03 手順 4 (P.089)で入手
奇妙な花	溶岩谷に咲いていた、あまーい匂いがする花	M07 手順 3 (P.091)で入手
セプタナイトの塊	溶岩谷の天井から落ちてきた鉱石の塊	M08 手順 6 (P.092)で入手
杖	太古の森の奥で拾った杖	M11 手順 6 (P.093)で入手
フローライトクラスタ	フローライトの結晶群。ハロルドのサイン入り	M12 手順 6 (P.094)で入手
祭壇の部屋の鍵	ギルガリムの奥の部屋へ通り抜けるための鍵	M18 手順 4 (P.097)で入手
剣士の紹介状	剣士の転職に必要な紹介状	M02 (P.089)をクリアする
格闘家の紹介状	格闘家の転職に必要な紹介状	M02 (P.089)をクリアする
狩人の紹介状	狩人の転職に必要な紹介状	FC152 (P.291)を見る
忍者の紹介状	忍者の転職に必要な紹介状	FC207 (P.293)を見る
魔法剣士の紹介状	魔法剣士の転職に必要な紹介状	FC072 (P.289)を見る
ビショップの紹介状	ビショップの転職に必要な紹介状	S300 (P.123)をクリアする

Topics アドリビトムの恥!? クエスト破棄でアイテム集め

依頼人からアイテムを預かり、特定の人物に届ける「配達」のサブクエスト。実は預かったアイテムは、サブクエストを破棄しても残ったままになる。つまり、依頼人からアイテムをもらったあと、すぐにサブクエストを破棄すれば、名声は多少下がるもののアイテムを簡単に集めることができるのだ。下表に有用なアイテムを渡されるサブクエストをまとめたので、良心が痛まない程度に活用してほしい。



称号「愛の伝道師」があれば狙ったサブクエストを出現させるのが容易になり、効率アップ！

◆ 種別「配達」のクエスト

サブクエスト名	請負場所	発生条件	入手アイテム	売値	減少名声
S004 贈り物の配達	アイリリー	S005 クリア	ケーキ	81	2
S049 友情請負人(1)	アイリリー	M01 クリア／S005→S004→S014の順でクリア	アクアマリン	200	2
S123 危険な仕事	ドーブルーン	[illegible]→[illegible]の順でクリア	アメジスト	80	4
S136 ゴールドマトックの配達	ドーブルーン	M06 手順 3 終了	ゴールドマトック	490	4
S192 密林への配達	ドーブルーン	[illegible] クリア	金の草刈鎌	71	4
S220 贈り物の配達	ガヴァダ	M11 手順 3 終了	ルビー	320	6
S255 息子からの手紙(1)	ガヴァダ	S220 クリア	銀	150	6
S267 息子からの催促(2)	ガヴァダ	M11 クリア／S220→S255の順でクリア	金	180	6
S270 危険な仕事	ガヴァダ	M12 クリア／S220 クリア	金	180	6
S285 息子の正体!?(3)	ガヴァダ	M12 クリア／S220→S255→S267の順でクリア	ミスリル	260	6

Equip Item Data

装備アイテムデータ

店で買える通常の装備アイテムを装備箇所ごとに分け、要求レベルの低い順にデータを掲載していく。購入するときの参考にしてほしい。

データの見方

武器／体装備／頭装備／手装備／足装備／盾

1 服

シル 2 ジャケット ※			ムーンジャケット ※			ゴールドジャケット ※		
3	レベル 4	13		レベル	83		レベル	153
	防御力 5	47		防御力	109		防御力	192
	買値 6	4580		買値	24260		買値	74610
	売値 7	458		売値	2426		売値	7461

装備可能クラス 8	戦士	盗賊	魔術師	僧侶	剣士	入手方法 9	店ドーブルーン(P.144)／敵コリュンティス(P.188)／宝世界樹の麓 裏世界(P.134)
	格闘家	狩人	忍者	魔法剣士	ビショップ		

装飾品

名称 2	効果 10	売値 7	入手方法 9
タリスマン	物理防御力が5%上昇	267	宝鉱山 第4層(P.150)
ヒールバングル	敵撃破時にHPが最大値の10%回復	533	敵ウィダーシン(P.191)

1 種別

装備アイテムの種別。

2 名称

装備アイテムの名前。左から順にベーシック、スプレマシー、アルティメイトとなっている。なお、同時に装備できない部位がある体装備は、以下のアイコンで示している。

手…手装備を同時に装備できない

足…足装備を同時に装備できない

3 画像

装備アイテムのグラフィック。男女で違いのある装備アイテムは、男装備のものを青色の枠、女装備のものを赤色の枠で囲んでそれぞれを掲載している。

4 レベル

装備するのに必要なレベル。

5 攻撃力／防御力

武器は攻撃力。体装備、頭装備、手装備、足装備、盾は防御力を記載している。

6 買値

装備アイテムをショップで買うときの値段。

7 売値

装備アイテムをショップで売るときの値段。付加効果がついているものは変動する(P.015参照)。

8 装備可能クラス

その装備アイテムを装備できるクラス。装備可能なクラスのアイコンを点灯させている。

9 入手方法

装備アイテムのおもな入手方法。ゲーム難易度をハードにするとスプレマシーが、マニアにするとアルティメイトが手に入る。ただし、宝箱からはハードでも「レベル」が89以下のスプレマシーしか手に入らず、マニアでもスプレマシーが手に入る。アイコンの意味は以下のとおり。

店…街のショップで購入する

敵…敵が落とす、もしくは盗むことで入手

宝…ダンジョンの宝箱から入手

10 効果

装飾品を装備したときの効果。

武器

Weapon

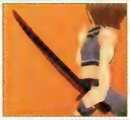
キャラクターの物理攻撃力を上げることができる武器。リーチの長さは弓>杖>剣=短剣=斧>格闘となっている。

剣

ウッドブレード ※

レベル	1
攻撃力	13
買値	200
売値	20

風林火山



レベル	71
攻撃力	49
買値	3180
売値	318

盛者必衰

レベル	141
攻撃力	146
買値	23250
売値	2325

装備可能クラス: 戦士 / 盗賊 / 魔術師 / 僧侶 / 剣士 / 格闘家 / 狩人 / **忍者** / 魔法剣士 / ビショップ

入手方法: 店アイリリー(P.127)／敵ラフレシアン(P.180)、兵士(P.189)

※ ウッドブレードのみ戦士、剣士、魔法剣士も装備できる。

レイピア

レベル	1
攻撃力	18
買値	350
売値	35

ルーンレイピア

レベル	71
攻撃力	56
買値	3910
売値	391

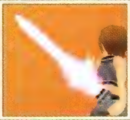
ホーリーレイピア

レベル	141
攻撃力	148
買値	23840
売値	2384

装備可能クラス: **戦士** / 盗賊 / 魔術師 / 僧侶 / **剣士** / 格闘家 / 狩人 / **忍者** / **魔法剣士** / ビショップ

入手方法: 店アイリリー(P.127)／敵ラフレシアン(P.180)

ビームサーベル



レベル	5
攻撃力	23
買値	690
売値	69

未来忍者

レベル	75
攻撃力	63
買値	4850
売値	485

レーザーブレード

レベル	145
攻撃力	150
買値	24540
売値	2454

装備可能クラス: 戦士 / 盗賊 / 魔術師 / 僧侶 / 剣士 / 格闘家 / 狩人 / **忍者** / 魔法剣士 / ビショップ

入手方法: 店アイリリー(P.127)／敵ラフレシアン(P.180)、ストーンゴレム(P.183)

サーベル

レベル	8
攻撃力	28
買値	1050
売値	105

シミター

レベル	78
攻撃力	70
買値	5880
売値	588

カトラス

レベル	148
攻撃力	152
買値	25240
売値	2524

装備可能クラス: **戦士** / 盗賊 / 魔術師 / 僧侶 / **剣士** / 格闘家 / 狩人 / **忍者** / **魔法剣士** / ビショップ

入手方法: 店アイリリー(P.127)

ロングソード

レベル	13
攻撃力	33
買値	1530
売値	153

ブロードソード

レベル	83
攻撃力	77
買値	7080
売値	708

ルーンソード

レベル	153
攻撃力	154
買値	26020
売値	2602

装備可能クラス: **戦士** / 盗賊 / 魔術師 / 僧侶 / **剣士** / 格闘家 / 狩人 / **忍者** / **魔法剣士** / ビショップ

入手方法: 店ドープルーン(P.144)／敵ロイド(1)(P.190)、ベヒモス(P.190)

剣

	バスタードソード	クレイモア	グレートソード
レベル	21	91	161
攻撃力	37	83	156
買値	2080	8310	26920
売値	208	831	2692

装備可能クラス：戦士／盗賊／魔術師／僧侶／**剣士**／格闘家／狩人／**忍者**／**魔法剣士**／ビショップ

入手方法：[店]ドープルーン(P.144)／[敵]イエティ(P.189)／[宝]結界の社殿 裏世界(P.139)

	デュエルソード	バトルソード	ウォーソード
レベル	21	91	161
攻撃力	42	90	158
買値	2470	9970	27990
売値	247	997	2799

装備可能クラス：戦士／盗賊／魔術師／僧侶／剣士／格闘家／狩人／**忍者**／魔法剣士／ビショップ

入手方法：[店]ガヴァダ(P.162)／[敵]イエティ(P.189)／[宝]結界の社殿 裏世界(P.139)

	フランベルジュ	コロッサスブレード	ドラゴンバスター
レベル	34	104	174
攻撃力	52	104	162
買値	3860	13400	29980
売値	386	1340	2998

装備可能クラス：戦士／盗賊／魔術師／僧侶／**剣士**／格闘家／狩人／忍者／魔法剣士／ビショップ

入手方法：[店]ガヴァダ(P.162)／[敵]イエティ(P.189)、カノンノ(P.191)／[宝]結界の社殿 裏世界(P.139)

短剣

	ダガー	ルーンダガー	ホーリーダガー
レベル	1	71	141
攻撃力	10	39	116
買値	130	2300	15390
売値	13	230	1539

装備可能クラス：**戦士**／**盗賊**／魔術師／僧侶／**剣士**／格闘家／狩人／忍者／**魔法剣士**／ビショップ

入手方法：[店]アイリリー(P.127)／[敵]兵士(P.189)

	ナイフ	バトルナイフ	ウォーナイフ
レベル	1	71	141
攻撃力	13	46	120
買値	200	2890	16330
売値	20	289	1633

装備可能クラス：**戦士**／**盗賊**／魔術師／僧侶／**剣士**／格闘家／狩人／忍者／**魔法剣士**／ビショップ

入手方法：[店]アイリリー(P.127)

	マン・ゴーシュ	短刀	脇差
レベル	5	75	145
攻撃力	16	52	124
買値	420	3580	17410
売値	42	358	1741

装備可能クラス：**戦士**／**盗賊**／魔術師／僧侶／**剣士**／格闘家／狩人／忍者／**魔法剣士**／ビショップ

入手方法：[店]アイリリー(P.127)／[敵]グール(P.183)

短剣

	ダーク	ルーンダーク	ホーリーダーク
レベル	8	78	148
攻撃力	18	59	127
買値	590	4460	18270
売値	59	446	1827

装備可能クラス：**戦士** **盗賊** 魔術師 僧侶 **剣士** 格闘家 狩人 忍者 **魔法剣士** ビショップ

入手方法：店アイリリー(P.127)／敵ワイバーン(P.182)

	クリス	ボーンクリス	ゴーストクリス
レベル	13	83	153
攻撃力	21	65	131
買値	880	5380	19470
売値	88	538	1947

装備可能クラス：**戦士** **盗賊** 魔術師 僧侶 **剣士** 格闘家 狩人 忍者 **魔法剣士** ビショップ

入手方法：店ドープルーン(P.144)／敵イエティ(P.189)

	スティレット	タイガーファング	ドラゴンファング
レベル	21	91	161
攻撃力	24	72	135
買値	1290	6610	20800
売値	129	661	2080

装備可能クラス：**戦士** **盗賊** 魔術師 僧侶 **剣士** 格闘家 狩人 忍者 **魔法剣士** ビショップ

入手方法：店ドープルーン(P.144)／敵ベヒモス(P.190)／宝世界樹の麓 裏世界(P.134)

	チンクエディア	パワースパイク	ボーンスパイク
レベル	21	91	161
攻撃力	27	78	139
買値	1440	7950	22340
売値	144	795	2234

装備可能クラス：**戦士** **盗賊** 魔術師 僧侶 **剣士** 格闘家 狩人 忍者 **魔法剣士** ビショップ

入手方法：店ガヴァダ(P.162)／敵ナイトレイド(P.181)／宝世界樹の麓 裏世界(P.134)

	グラディウス	サラマンダー	グラディウス+2
レベル	34	104	174
攻撃力	32	91	146
買値	2180	10860	25050
売値	218	1086	2505

装備可能クラス：戦士 **盗賊** 魔術師 僧侶 剣士 格闘家 狩人 忍者 魔法剣士 ビショップ

入手方法：店ガヴァダ(P.162)／敵ナイトレイド(P.181)／宝世界樹の麓 裏世界(P.134)

斧

	ワンハンドアクス	バトルアクス	ウォーアクス
レベル	1	71	141
攻撃力	16	55	162
買値	290	3800	28180
売値	29	380	2818

装備可能クラス：**戦士** 盗賊 魔術師 僧侶 剣士 格闘家 狩人 忍者 魔法剣士 ビショップ

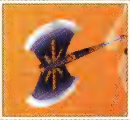
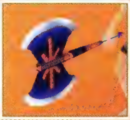
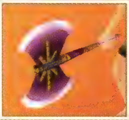
入手方法：店アイリリー(P.127)／敵兵士(P.189)

斧

名前		レベル	攻撃力	買値	売値
トマホーク		1	21	470	47
ブロードアクス		71	61	4500	450
タバール		141	163	28500	2850

装備可能クラス：**戦士** 盗賊 魔術師 僧侶 剣士 格闘家 狩人 忍者 魔法剣士 ビショップ

入手方法：[店]アイリリー(P.127)

名前		レベル	攻撃力	買値	売値
アクス		5	30	1070	107
スモールクレセント		75	70	5780	578
ハットチャット		145	164	28930	2893

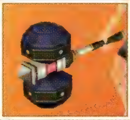
装備可能クラス：**戦士** 盗賊 魔術師 僧侶 剣士 格闘家 狩人 忍者 魔法剣士 ビショップ

入手方法：[店]アイリリー(P.127)／[敵]オタブル(P.188)

名前		レベル	攻撃力	買値	売値
フランシスカ		8	35	1490	149
ゴシックアクス		78	76	6760	676
ヘビーアクス		148	165	29360	2936

装備可能クラス：**戦士** 盗賊 魔術師 僧侶 剣士 格闘家 狩人 忍者 魔法剣士 ビショップ

入手方法：[店]アイリリー(P.127)

名前		レベル	攻撃力	買値	売値
ハンマー		13	39	1960	196
バトルハンマー		83	82	7880	788
モール		153	166	29860	2986

装備可能クラス：**戦士** 盗賊 魔術師 僧侶 剣士 格闘家 狩人 忍者 魔法剣士 ビショップ

入手方法：[店]ドープルーン(P.144)／[敵]ナイトレイド(P.181)

名前		レベル	攻撃力	買値	売値
デュエルピック		21	44	2650	265
バトルピック		91	88	9170	917
ウォーピック		161	167	30470	3047

装備可能クラス：**戦士** 盗賊 魔術師 僧侶 剣士 格闘家 狩人 忍者 魔法剣士 ビショップ

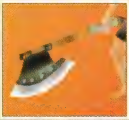
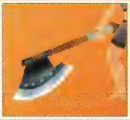
入手方法：[店]ドープルーン(P.144)／[敵]ミラゴイル(P.181)／[宝]結界の社殿 裏世界(P.139)

名前		レベル	攻撃力	買値	売値
クレセントアクス		21	47	2920	292
クリーヴァー		91	96	11080	1108
オーガアクス		161	168	31250	3125

装備可能クラス：**戦士** 盗賊 魔術師 僧侶 剣士 格闘家 狩人 忍者 魔法剣士 ビショップ

入手方法：[店]ガヴァダ(P.162)／[敵]ミラゴイル(P.181)／[宝]結界の社殿 裏世界(P.139)

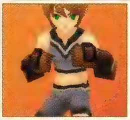
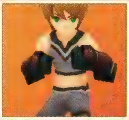
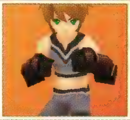
斧

	グレートアクス	ジャイアントアクス	エンシェントアクス
			
レベル	34	104	174
攻撃力	57	106	170
買値	4400	13820	32640
売値	440	1382	3264

装備可能クラス：**戦士** 盗賊 魔術師 僧侶 剣士 格闘家 狩人 忍者 魔法剣士 ビショップ

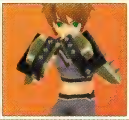
入手方法：店ガヴァダ（P.162）／敵ミラゴイル（P.181）／宝結界の社殿 裏世界（P.139）

格闘

	レザーアームズ	レザーナックル	レザーシェル
			
レベル	1	71	141
攻撃力	13	44	101
買値	200	2710	12130
売値	20	271	1213

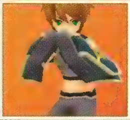
装備可能クラス：戦士 盗賊 魔術師 僧侶 剣士 **格闘家** 狩人 忍者 魔法剣士 ビショップ

入手方法：店アイリリー（P.127）

	スタデッドアームズ	スタデッドナックル	スタデッドシェル
			
レベル	1	71	141
攻撃力	14	47	102
買値	230	2990	12340
売値	23	299	1234

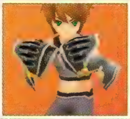
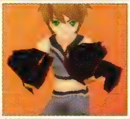
装備可能クラス：戦士 盗賊 魔術師 僧侶 剣士 **格闘家** 狩人 忍者 魔法剣士 ビショップ

入手方法：店アイリリー（P.127）

	パワーアームズ	パワーナックル	パワーシェル
			
レベル	1	71	141
攻撃力	17	50	103
買値	320	3380	12640
売値	32	338	1264

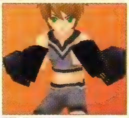
装備可能クラス：戦士 盗賊 魔術師 僧侶 剣士 **格闘家** 狩人 忍者 魔法剣士 ビショップ

入手方法：店アイリリー（P.127）

	チェインアームズ	チェインナックル	チェインシェル
			
レベル	5	75	145
攻撃力	18	53	105
買値	490	3790	13160
売値	49	379	1316

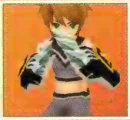
装備可能クラス：戦士 盗賊 魔術師 僧侶 剣士 **格闘家** 狩人 忍者 魔法剣士 ビショップ

入手方法：店アイリリー（P.127）／敵ローボア（P.187）

	アイアンアームズ	アイアンナックル	アイアンシェル
			
レベル	5	75	145
攻撃力	21	55	106
買値	610	4180	13540
売値	61	418	1354

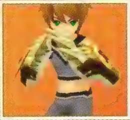
装備可能クラス：戦士 盗賊 魔術師 僧侶 剣士 **格闘家** 狩人 忍者 魔法剣士 ビショップ

入手方法：店アイリリー（P.127）／敵ブリーズスピリッツ（P.187）

	ニードルアームズ	ニードルナックル	ニードルシェル
			
レベル	8	78	148
攻撃力	22	58	107
買値	750	4520	13760
売値	75	452	1376

装備可能クラス：戦士　盗賊　魔術師　僧侶　剣士　**格闘家**　狩人　忍者　魔法剣士　ビショップ

入手方法：店 ドープルーン（P.144）

	ベアアームズ	ベアナックル	ベアシェル
			
レベル	8	78	148
攻撃力	25	61	109
買値	890	5140	14460
売値	89	514	1446

装備可能クラス：戦士　盗賊　魔術師　僧侶　剣士　**格闘家**　狩人　忍者　魔法剣士　ビショップ

入手方法：店 ドープルーン（P.144）

	シルバーアームズ	シルバーナックル	シルバーシェル
レベル	13	83	153
攻撃力	26	64	110
買値	1110	5520	14680
売値	111	552	1468

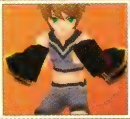
装備可能クラス：戦士　盗賊　魔術師　僧侶　剣士　**格闘家**　狩人　忍者　魔法剣士　ビショップ

入手方法：店 ドープルーン（P.144）／敵 ミラゴイル（P.181）

	ゴールドアームズ	ゴールドナックル	ゴールドシェル
レベル	13	83	153
攻撃力	29	66	111
買値	1280	6220	15340
売値	128	622	1534

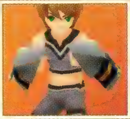
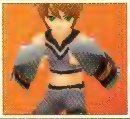
装備可能クラス：戦士　盗賊　魔術師　僧侶　剣士　**格闘家**　狩人　忍者　魔法剣士　ビショップ

入手方法：店 ドープルーン（P.144）／敵 ミラゴイル（P.181）

	ミスリルアームズ	ミスリルナックル	ミスリルシェル
			
レベル	21	91	161
攻撃力	30	70	113
買値	1610	6770	15790
売値	161	677	1579

装備可能クラス：戦士　盗賊　魔術師　僧侶　剣士　**格闘家**　狩人　忍者　魔法剣士　ビショップ

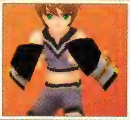
入手方法：店 ガヴァダ（P.162）／敵 ムスシプラ（P.180）、カクトゥス（P.187）／宝 魔回廊 裏世界（P.143）

	クリスタルアームズ	クリスタルナックル	クリスタルシェル
			
レベル	34	104	174
攻撃力	33	72	114
買値	2240	7760	16730
売値	224	776	1673

装備可能クラス：戦士　盗賊　魔術師　僧侶　剣士　**格闘家**　狩人　忍者　魔法剣士　ビショップ

入手方法：店 ガヴァダ（P.162）／敵 ムスシプラ（P.180）、カクトゥス（P.187）／宝 魔回廊 裏世界（P.143）

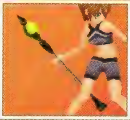
格闘

	ダイヤアームズ	ダイヤナックル	ダイヤシェル
			
レベル	34	104	174
攻撃力	34	78	117
買値	2310	8660	17420
売値	231	866	1742

装備可能クラス: 戦士 / 盗賊 / 魔術師 / 僧侶 / 剣士 / **格闘家** / 狩人 / 忍者 / 魔法剣士 / ビショップ

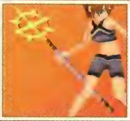
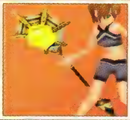
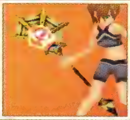
入手方法: 店ガヴァダ(P.162)／敵カクトゥス(P.187)／宝魔回廊 裏世界(P.143)

杖

	ワンド	マジックワンド	ミスティックワンド
			
レベル	1	71	141
攻撃力	10	52	149
買値	130	3480	63930
売値	13	348	6393

装備可能クラス: 戦士 / 盗賊 / **魔術師** / **僧侶** / 剣士 / 格闘家 / 狩人 / 忍者 / 魔法剣士 / **ビショップ**

入手方法: 店アイリリー(P.127)／敵兵士(P.189)

	ロッド	セイントロッド	RCロッド
			
レベル	1	71	141
攻撃力	15	59	150
買値	250	4260	64430
売値	25	426	6443

装備可能クラス: 戦士 / 盗賊 / **魔術師** / **僧侶** / 剣士 / 格闘家 / 狩人 / 忍者 / 魔法剣士 / **ビショップ**

入手方法: 店アイリリー(P.127)

	セプター	バトルセプター	ウォーセプター
レベル	1	71	141
攻撃力	21	66	151
買値	470	5240	65540
売値	47	524	6554

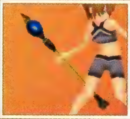
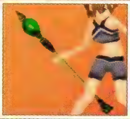
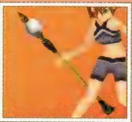
装備可能クラス: 戦士 / 盗賊 / **魔術師** / **僧侶** / 剣士 / 格闘家 / 狩人 / 忍者 / 魔法剣士 / **ビショップ**

入手方法: 店アイリリー(P.127)

	スタッフ	バトルスタッフ	ウォースタッフ
レベル	5	75	145
攻撃力	26	72	152
買値	840	6170	66150
売値	84	617	6615

装備可能クラス: 戦士 / 盗賊 / **魔術師** / **僧侶** / 剣士 / 格闘家 / 狩人 / 忍者 / 魔法剣士 / **ビショップ**

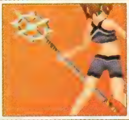
入手方法: 店アイリリー(P.127)／敵エレノッサス(P.187)

	グールワンド	ファントムワンド	ゴーストワンド
			
レベル	5	75	145
攻撃力	32	79	153
買値	1190	7390	66820
売値	119	739	6682

装備可能クラス: 戦士 / 盗賊 / **魔術師** / **僧侶** / 剣士 / 格闘家 / 狩人 / 忍者 / 魔法剣士 / **ビショップ**

入手方法: 店アイリリー(P.127)／敵ウィンドスピリッツ(P.179)

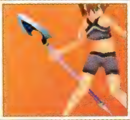
杖



	アイアンロッド	シルバーロッド	ミスリルロッド
レベル	8	78	148
攻撃力	37	86	154
買値	1640	8550	67330
売値	164	855	6733

装備可能クラス：戦士　盗賊　**魔術師**　**僧侶**　剣士　格闘家　狩人　忍者　魔法剣士　**ビショップ**

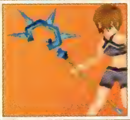
入手方法：店 ドープルーン（P.144）



	アイアンセプター	シルバーセプター	ミスリルセプター
レベル	8	78	148
攻撃力	43	93	155
買値	2120	10070	68630
売値	212	1007	6863

装備可能クラス：戦士　盗賊　**魔術師**　**僧侶**　剣士　格闘家　狩人　忍者　魔法剣士　**ビショップ**

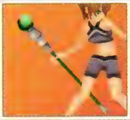
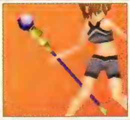
入手方法：店 ドープルーン（P.144）



	アイアンスタッフ	シルバースタッフ	ミスリルスタッフ
レベル	13	83	153
攻撃力	48	99	156
買値	2740	11220	69140
売値	274	1122	6914

装備可能クラス：戦士　盗賊　**魔術師**　**僧侶**　剣士　格闘家　狩人　忍者　魔法剣士　**ビショップ**

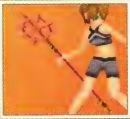
入手方法：店 ドープルーン（P.144）／敵 カクトゥス（P.187）

	シャーマンワンド	ロードワンド	グレイブワンド
レベル	13	83	153
攻撃力	53	106	157
買値	3250	13100	70100
売値	325	1310	7010

装備可能クラス：戦士　盗賊　**魔術師**　**僧侶**　剣士　格闘家　狩人　忍者　魔法剣士　**ビショップ**

入手方法：店 ドープルーン（P.144）／敵 カクトゥス（P.187）



	ワーロックロッド	ホーリーロッド	BCロッド
レベル	21	91	161
攻撃力	59	113	158
買値	4190	14630	70620
売値	419	1463	7062

装備可能クラス：戦士　盗賊　**魔術師**　**僧侶**　剣士　格闘家　狩人　忍者　魔法剣士　**ビショップ**

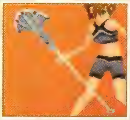
入手方法：店 ガヴァダ（P.162）／敵 ムスシプラ（P.180）、グラスルーダ（P.189）／宝 溶岩谷 裏世界（P.156）

	グランドセプター	デヴァインセプター	セラフセプター
レベル	34	104	174
攻撃力	64	120	159
買値	5250	16980	72380
売値	525	1698	7238

装備可能クラス：戦士　盗賊　**魔術師**　**僧侶**　剣士　格闘家　狩人　忍者　魔法剣士　**ビショップ**

入手方法：店 ガヴァダ（P.162）／敵 グラスルーダ（P.189）／宝 溶岩谷 裏世界（P.156）

杖

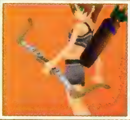
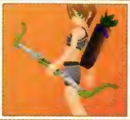
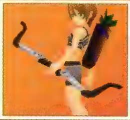
ジャイアントスタッフ			グレートスタッフ			ドラゴンスタッフ		
	レベル	34		レベル	104		レベル	174
	攻撃力	65		攻撃力	133		攻撃力	160
	買値	5380		買値	20270		買値	73430
	売値	538		売値	2027		売値	7343

装備可能クラス					入手方法
戦士	盗賊	**魔術師**	**僧侶**	剣士	店ガヴァダ(P.162)／敵グラスルーダ(P.189)、ガンゼル(1)(P.190)／宝溶岩谷 裏世界(P.156)
格闘家	狩人	忍者	魔法剣士	**ビショップ**	

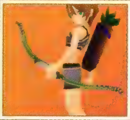
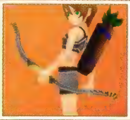
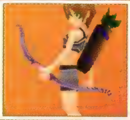
弓

ボウ			ショートボウ			ロングボウ		
	レベル	1		レベル	71		レベル	141
	攻撃力	6		攻撃力	39		攻撃力	100
	買値	70		買値	2300		買値	11930
	売値	7		売値	230		売値	1193

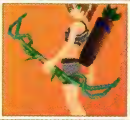
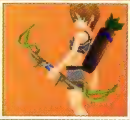
装備可能クラス					入手方法
戦士	盗賊	魔術師	僧侶	剣士	店アイリリー(P.127)
格闘家	**狩人**	忍者	魔法剣士	ビショップ	

セルフボウ			マイティボウ			スナイパーボウ		
	レベル	1		レベル	71		レベル	141
	攻撃力	9		攻撃力	44		攻撃力	102
	買値	110		買値	2710		買値	12340
	売値	11		売値	271		売値	1234

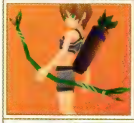
装備可能クラス					入手方法
戦士	盗賊	魔術師	僧侶	剣士	店アイリリー(P.127)
格闘家	**狩人**	忍者	魔法剣士	ビショップ	

コンポジットボウ			シルバーボウ			ミスリルボウ		
	レベル	5		レベル	75		レベル	145
	攻撃力	12		攻撃力	49		攻撃力	104
	買値	310		買値	3280		買値	12850
	売値	31		売値	328		売値	1285

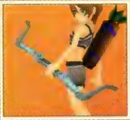
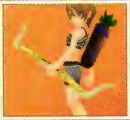
装備可能クラス					入手方法
戦士	盗賊	魔術師	僧侶	剣士	店アイリリー(P.127)／敵トレント(P.186)
格闘家	**狩人**	忍者	魔法剣士	ビショップ	

エルヴンボウ			ブレードボウ			エッジボウ		
	レベル	5		レベル	75		レベル	145
	攻撃力	15		攻撃力	54		攻撃力	107
	買値	390		買値	3900		買値	13590
	売値	39		売値	390		売値	1359

装備可能クラス					入手方法
戦士	盗賊	魔術師	僧侶	剣士	店アイリリー(P.127)／敵グリーンローパー(P.186)
格闘家	**狩人**	忍者	魔法剣士	ビショップ	

ラピッドボウ			マシンガン			バルカン		
	レベル	8		レベル	78		レベル	148
	攻撃力	18		攻撃力	58		攻撃力	109
	買値	590		買値	4520		買値	14190
	売値	59		売値	452		売値	1419

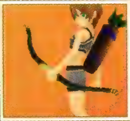
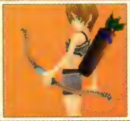
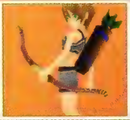
装備可能クラス					入手方法
戦士	盗賊	魔術師	僧侶	剣士	店アイリリー(P.127)
格闘家	**狩人**	忍者	魔法剣士	ビショップ	

	アイアンボウ	ゴールドボウ	ダイヤボウ
レベル	8	78	148
攻撃力	21	63	111
買値	710	5120	14630
売値	71	512	1463

装備可能クラス				
戦士	盗賊	魔術師	僧侶	剣士
格闘家	**狩人**	忍者	魔法剣士	ビショップ

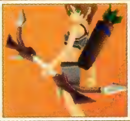
入手方法：店アイリリー（P.127）

	バトルボウ	ウォーボウ	ロングウォーボウ
レベル	13	83	153
攻撃力	24	68	113
買値	1010	6050	15350
売値	101	605	1535

装備可能クラス				
戦士	盗賊	魔術師	僧侶	剣士
格闘家	**狩人**	忍者	魔法剣士	ビショップ

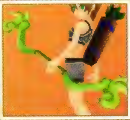
入手方法：店ドーブルーン（P.144）／敵ムスシプラ（P.180）、グラスルーダ（P.189）

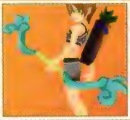


	クレインクィン	クルセイダーボウ	ベルセルクアロー
レベル	13	83	153
攻撃力	27	73	115
買値	1170	6750	15800
売値	117	675	1580

装備可能クラス				
戦士	盗賊	魔術師	僧侶	剣士
格闘家	**狩人**	忍者	魔法剣士	ビショップ

入手方法：店ドーブルーン（P.144）／敵ムスシプラ（P.180）、グラスルーダ（P.189）

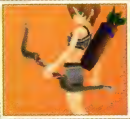
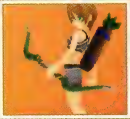
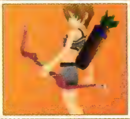




	シージボウ	ロングシージボウ	ソウルスティール
レベル	21	91	161
攻撃力	30	78	117
買値	1610	7950	16710
売値	161	795	1671

装備可能クラス				
戦士	盗賊	魔術師	僧侶	剣士
格闘家	**狩人**	忍者	魔法剣士	ビショップ

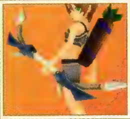
入手方法：店ドーブルーン（P.144）／敵ナイトオウル（P.186）

	ゴシックボウ	ドラゴンボウ	ハイドラボウ
レベル	21	91	161
攻撃力	33	83	120
買値	1800	8750	17420
売値	180	875	1742

装備可能クラス				
戦士	盗賊	魔術師	僧侶	剣士
格闘家	**狩人**	忍者	魔法剣士	ビショップ

入手方法：店ガヴァダ（P.162）／宝魔回廊 裏世界（P.143）



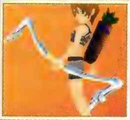
	スプレッド	ボーンスプレッド	ゴーストスプレッド
レベル	34	102	172
攻撃力	36	87	122
買値	2450	10150	18620
売値	245	1015	1862

装備可能クラス				
戦士	盗賊	魔術師	僧侶	剣士
格闘家	**狩人**	忍者	魔法剣士	ビショップ

入手方法：店ガヴァダ（P.162）／敵ナイトオウル（P.186）／宝魔回廊 裏世界（P.143）

弓

グリムボウ

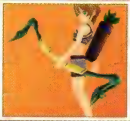


レベル	34
攻撃力	42
買値	2920
売値	292

ルーンボウ

レベル	102
攻撃力	97
買値	11990
売値	1199

エンシェントボウ



レベル	172
攻撃力	126
買値	19610
売値	1961

装備可能クラス: 戦士 / 盗賊 / 魔術師 / 僧侶 / 剣士 / 格闘家 / **狩人** / 忍者 / 魔法剣士 / ビショップ

入手方法: 店ガヴァダ（P.162）／敵ナイトオウル（P.186）／宝魔回廊 裏世界（P.143）

体装備

Body

体装備は、ほかの防具に比べて物理防御力の上昇値が高い。そのぶん値段は張るが、バトルでの効果は絶大だ。

鎧

レザーアーマー

レベル	1
防御力	2
買値	80
売値	8

スタテッドレザー

レベル	71
防御力	66
買値	8970
売値	897

ハードレザーアーマー

レベル	141
防御力	207
買値	86330
売値	8633

装備可能クラス: **戦士** / **盗賊** / **魔術師** / **僧侶** / **剣士** / **格闘家** / **狩人** / **忍者** / **魔法剣士** / **ビショップ**

入手方法: 店アイリリー（P.127）

スケイルメイル ※

レベル	1
防御力	14
買値	400
売値	40

シルバースケイル ※

レベル	71
防御力	77
買値	12110
売値	1211

ミスリルスケイル ※

レベル	141
防御力	212
買値	90520
売値	9052

装備可能クラス: **戦士** / **盗賊** / 魔術師 / 僧侶 / **剣士** / **格闘家** / **狩人** / **忍者** / **魔法剣士** / ビショップ

入手方法: 店アイリリー（P.127）

※ 女装備はシーフブーツを装備できない。

ラメラーレザー ※

レベル	1
防御力	23
買値	1070
売値	107

ラメラー ※

レベル	71
防御力	87
買値	15430
売値	1543

ヘビーラメラー ※

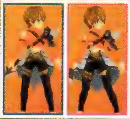
レベル	141
防御力	216
買値	93980
売値	9398

装備可能クラス: **戦士** / **盗賊** / 魔術師 / 僧侶 / **剣士** / **格闘家** / 狩人 / **忍者** / **魔法剣士** / ビショップ

入手方法: 店アイリリー（P.127）／敵ロイド（1）（P.190）

※ 女装備はシーフブーツを装備できない。

バーサーカーメイル



レベル	5
防御力	32
買値	2110
売値	211

ワイヤーフリース

レベル	75
防御力	98
買値	19500
売値	1950

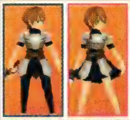
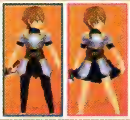
グラディエーター

レベル	145
防御力	220
買値	97470
売値	9747

装備可能クラス: **戦士** / 盗賊 / 魔術師 / 僧侶 / **剣士** / **格闘家** / 狩人 / 忍者 / **魔法剣士** / ビショップ

入手方法: 店アイリリー（P.127）／敵アックスビーク（P.179）、ナイトオウル（P.186）

鎧

	アイアンメイル	シルバーメイル	プラチナメイル
レベル	5	75	145
防御力	41	109	224
買値	3420	24060	101020
売値	342	2406	10102

装備可能クラス：**戦士** 盗賊 魔術師 僧侶 **剣士** 格闘家 狩人 忍者 **魔法剣士** ビショップ

入手方法：店アイリリー(P.127)／敵アマードボア(P.183)、グロスベルヴァ(P.188)

	ブレストプレート ※	ハードブレスト ※	ロリカ ※
レベル	5	75	145
防御力	49	120	228
買値	4860	29130	104680
売値	486	2913	10468

装備可能クラス：**戦士** **盗賊** 魔術師 僧侶 **剣士** 格闘家 狩人 **忍者** **魔法剣士** ビショップ

入手方法：店アイリリー(P.127)／敵ライニネール(P.179)、グロスベルヴァ(P.188)

※ 女装備はシーフブーツを装備できない。

	フィールドプレート ※	ゲイルプレート ※	ドラゴンスキン ※
レベル	8	78	148
防御力	58	130	233
買値	6830	34130	109290
売値	683	3413	10929

装備可能クラス：**戦士** **盗賊** 魔術師 僧侶 **剣士** **格闘家** **狩人** 忍者 **魔法剣士** ビショップ

入手方法：店ドープルーン(P.144)／敵グロスベルヴァ(P.188)

※ 女装備はシーフブーツを装備できない。

	プレートメイル	シルバープレート	ミスリルプレート
レベル	8	78	148
防御力	67	141	238
買値	9080	40160	114060
売値	908	4016	11406

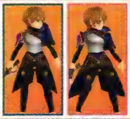
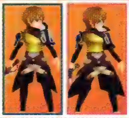
装備可能クラス：**戦士** 盗賊 魔術師 僧侶 **剣士** 格闘家 狩人 忍者 **魔法剣士** ビショップ

入手方法：店ドープルーン(P.144)／敵グロスベルヴァ(P.188)

	ナイトプレート	バロンプレート	デュークプレート
レベル	13	83	153
防御力	75	152	242
買値	11410	46610	117900
売値	1141	4661	11790

装備可能クラス：**戦士** 盗賊 魔術師 僧侶 **剣士** 格闘家 狩人 忍者 **魔法剣士** ビショップ

入手方法：店ドープルーン(P.144)／敵グロスベルヴァ(P.188)

	ゴシックプレート	エンボスプレート	エンシェントプレート
レベル	13	83	153
防御力	84	163	246
買値	14280	53640	121910
売値	1428	5364	12191

装備可能クラス：**戦士** **盗賊** 魔術師 僧侶 **剣士** **格闘家** **狩人** 忍者 **魔法剣士** ビショップ

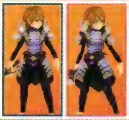
入手方法：店ドープルーン(P.144)／敵グレルホルン(P.190)

鎧

シルバーアーマー ※

レベル	防御力	買値	売値
13	92	17090	1709

ライトアーマー ※



レベル	防御力	買値	売値
83	174	61050	6105

ルーンアーマー ※

レベル	防御力	買値	売値
153	251	126880	12688

装備可能クラス：**戦士** **盗賊** **魔術師** **僧侶** **剣士** **格闘家** **狩人** **忍者** **魔法剣士** **ビショップ**

入手方法：店ガヴァダ(P.162)／敵グレルホルン(P.190)／宝密林 裏世界(P.161)

※ 女装備はシーフブーツを装備できない。

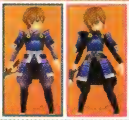
甲冑 ※

レベル	防御力	買値	売値
21	101	20670	2067

弁慶 ※

レベル	防御力	買値	売値
91	184	68380	6838

義経 ※



レベル	防御力	買値	売値
161	254	130080	13008

装備可能クラス：**戦士** **盗賊** **魔術師** **僧侶** **剣士** **格闘家** **狩人** **忍者** **魔法剣士** **ビショップ**

入手方法：店ガヴァダ(P.162)／敵グレルホルン(P.190)

※ 女装備はシーフブーツを装備できない。

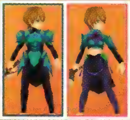
フルプレート

レベル	防御力	買値	売値
21	110	24470	2447

シャークスキン

レベル	防御力	買値	売値
91	195	76720	7672

リヴァイアサン



レベル	防御力	買値	売値
161	259	135210	13521

装備可能クラス：**戦士** 盗賊 魔術師 僧侶 **剣士** 格闘家 狩人 忍者 **魔法剣士** ビショップ

入手方法：店ガヴァダ(P.162)／敵グレルホルン(P.190)、カノンノ(P.191)

ボーンプレート

レベル	防御力	買値	売値
21	118	28120	2812

グリムプレート

レベル	防御力	買値	売値
91	206	85820	8582

ゴーストプレート

レベル	防御力	買値	売値
161	263	139660	13966

装備可能クラス：**戦士** 盗賊 魔術師 僧侶 **剣士** 格闘家 狩人 忍者 **魔法剣士** ビショップ

入手方法：店ガヴァダ(P.162)／敵ベヒモス(P.190)、グレルホルン(P.190)／宝密林 裏世界(P.161)

グレートプレート

レベル	防御力	買値	売値
34	136	37400	3740

ジャイアントプレート

レベル	防御力	買値	売値
104	217	95120	9512

コロッサスプレート

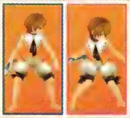
レベル	防御力	買値	売値
174	272	149290	14929

装備可能クラス：戦士 盗賊 魔術師 僧侶 **剣士** 格闘家 狩人 忍者 **魔法剣士** ビショップ

入手方法：店ガヴァダ(P.162)／敵コリュンティス(P.188)、クラトス(P.192)／宝密林 裏世界(P.161)

服

キルトジャケット

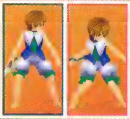


レベル	防御力	買値	売値
1	4	40	4

メッシュジャケット

レベル	防御力	買値	売値
71	44	4130	413

フェザージャケット



レベル	防御力	買値	売値
141	166	55740	5574

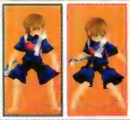
装備可能クラス：**戦士** **盗賊** **魔術師** **僧侶** **剣士** **格闘家** **狩人** **忍者** **魔法剣士** **ビショップ**

入手方法：店アイリリー(P.127)

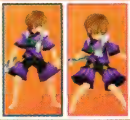
服

睦月

レベル	5
防御力	18
買値	710
売値	71

皐月


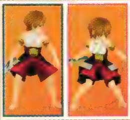
レベル	75
防御力	66
買値	9050
売値	905

長月


レベル	145
防御力	175
買値	61960
売値	6196

装備可能クラス				
戦士	盗賊	魔術師	僧侶	剣士
格闘家	狩人	忍者	魔法剣士	ビショップ

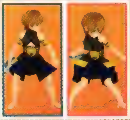
入手方法: 店アイリリー(P.127)/敵ペデスタル(P.181)、コリュンティス(P.188)

プロテクター


レベル	8
防御力	33
買値	2280
売値	228

アイアンプロテクター

レベル	78
防御力	87
買値	15540
売値	1554

ヘビープロテクター


レベル	148
防御力	183
買値	67750
売値	6775

装備可能クラス				
戦士	盗賊	魔術師	僧侶	剣士
格闘家	狩人	忍者	魔法剣士	ビショップ

入手方法: 店アイリリー(P.127)/敵コリュンティス(P.188)

シルバージャケット ※ 手 足

レベル	13
防御力	47
買値	4580
売値	458

ムーンジャケット ※ 手 足

レベル	83
防御力	109
買値	24260
売値	2426

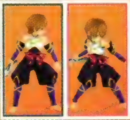
ゴールドジャケット ※ 手 足

レベル	153
防御力	192
買値	74610
売値	7461

装備可能クラス				
戦士	盗賊	魔術師	僧侶	剣士
格闘家	狩人	忍者	魔法剣士	ビショップ

入手方法: 店ドープルーン(P.144)/敵コリュンティス(P.188)/宝世界樹の麓 裏世界(P.134)

※レザーブレス系、レザーバンド系、レザーミトン系の手装備、アイアンサンダル系、ワーロックシューズ系、ワーロックブーツ系の足装備は装備できる。

弥生


レベル	21
防御力	61
買値	7710
売値	771

文月

レベル	91
防御力	131
買値	34990
売値	3499

霜月

レベル	161
防御力	201
買値	81850
売値	8185

装備可能クラス				
戦士	盗賊	魔術師	僧侶	剣士
格闘家	狩人	忍者	魔法剣士	ビショップ

入手方法: 店ガヴァダ(P.162)/敵コリュンティス(P.188)/宝世界樹の麓 裏世界(P.134)

ミスティジャケット

レベル	34
防御力	90
買値	16610
売値	1661

クリスタルジャケット

レベル	104
防御力	174
買値	61500
売値	6150

ウィッチジャケット

レベル	174
防御力	218
買値	96370
売値	9637

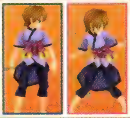
装備可能クラス				
戦士	盗賊	魔術師	僧侶	剣士
格闘家	狩人	忍者	魔法剣士	ビショップ

入手方法: 店ガヴァダ(P.162)/敵キアノランティス(P.183)、チェスター(P.191)/宝世界樹の麓 裏世界(P.134)

ローブ

ローブ

レベル	1
防御力	3
買値	30
売値	3

メッシュローブ


レベル	71
防御力	44
買値	4130
売値	413

レザーローブ

レベル	141
防御力	138
買値	38720
売値	3872

装備可能クラス				
戦士	盗賊	魔術師	僧侶	剣士
格闘家	狩人	忍者	魔法剣士	ビショップ

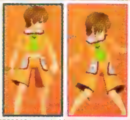
入手方法: 店アイリリー(P.127)

ローブ

	クローク	メッシュクローク	レザークローク
レベル	1	71	141
防御力	7	49	140
買値	110	5060	39830
売値	11	506	3983

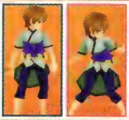
装備可能クラス：戦士 / **盗賊** / 魔術師 / **僧侶** / 剣士 / 格闘家 / **狩人** / **忍者** / 魔法剣士 / **ビショップ**

入手方法：店アイリリー(P.127)

	ガーブ	メッシュガーブ	レザーガーブ
			
レベル	1	71	141
防御力	11	54	142
買値	250	6130	41000
売値	25	613	4100

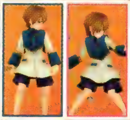
装備可能クラス：戦士 / **盗賊** / 魔術師 / 僧侶 / 剣士 / **格闘家** / **狩人** / **忍者** / 魔法剣士 / **ビショップ**

入手方法：店アイリリー(P.127)

	ホワイトローブ	シルバーローブ	プラチナローブ
			
レベル	3	73	143
防御力	14	59	144
買値	430	7260	42140
売値	43	726	4214

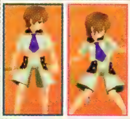
装備可能クラス：戦士 / **盗賊** / **魔術師** / 僧侶 / 剣士 / **格闘家** / **狩人** / **忍者** / 魔法剣士 / **ビショップ**

入手方法：店アイリリー(P.127)／敵ポルターガイスト(P.182)、キアノランティス(P.183)

	ホワイトクローク	シルバークローク	プラチナクローク
			
レベル	3	73	143
防御力	18	64	147
買値	680	8490	43890
売値	68	849	4389

装備可能クラス：戦士 / **盗賊** / 魔術師 / **僧侶** / 剣士 / 格闘家 / **狩人** / **忍者** / 魔法剣士 / **ビショップ**

入手方法：店アイリリー(P.127)／敵ハチェットビーク(P.182)、キアノランティス(P.183)

	ホワイトガーブ	シルバーガーブ	プラチナガーブ
			
レベル	5	75	145
防御力	22	69	149
買値	1030	9860	45110
売値	103	986	4511

装備可能クラス：戦士 / **盗賊** / 魔術師 / 僧侶 / 剣士 / **格闘家** / **狩人** / **忍者** / 魔法剣士 / **ビショップ**

入手方法：店アイリリー(P.127)／敵ワイバーン(P.182)、キアノランティス(P.183)、クラブス(P.185)

	フェザーローブ ※	ホークローブ ※	イーグルローブ ※
レベル	5	75	145
防御力	26	74	151
買値	1410	11290	46310
売値	141	1129	4631

装備可能クラス：戦士 / **盗賊** / **魔術師** / 僧侶 / 剣士 / **格闘家** / **狩人** / **忍者** / 魔法剣士 / **ビショップ**

入手方法：店アイリリー(P.127)／敵デカパン(P.185)、キアノランティス(P.183)

※ 男装備はレザーブレス系、レザーバンド系、レザーミトン系以外の手装備を装備できない。

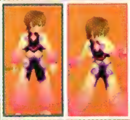
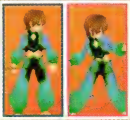
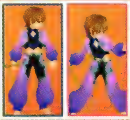
ローブ

フェザークローク ※		ホーククローク ※		イーグルクローク ※	
レベル	8	レベル	78	レベル	148
防御力	29	防御力	79	防御力	153
買値	1780	買値	12880	買値	47590
売値	178	売値	1288	売値	4759

装備可能クラス：戦士 盗賊 魔術師 僧侶 剣士 格闘家 狩人 忍者 魔法剣士 ビショップ

入手方法：店アイリリー(P.127)／敵フレイムバット(P.184)、サンドワーム(P.186)

※ 男装備は手装備を装備できない。

フェザーガーブ ※		ホークガーブ ※		イーグルガーブ ※	
					
レベル	8	レベル	78	レベル	148
防御力	33	防御力	84	防御力	155
買値	2280	買値	14510	買値	48830
売値	228	売値	1451	売値	4883

装備可能クラス：戦士 盗賊 魔術師 僧侶 剣士 格闘家 狩人 忍者 魔法剣士 ビショップ

入手方法：店アイリリー(P.127)／敵サンドワーム(P.186)、アイスリザード(P.188)

※ アイアンサンダル系、ワーロックシューズ系、ワーロックブーツ系の足装備は装備できる。

コットンローブ ※		リネンローブ ※		シルクローブ ※	
レベル	8	レベル	78	レベル	148
防御力	37	防御力	89	防御力	157
買値	2840	買値	16240	買値	50070
売値	284	売値	1624	売値	5007

装備可能クラス：戦士 盗賊 魔術師 僧侶 剣士 格闘家 狩人 忍者 魔法剣士 ビショップ

入手方法：店アイリリー(P.127)／敵ドレッドクラブ(P.186)、サンドワーム(P.186)

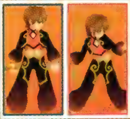
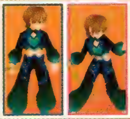
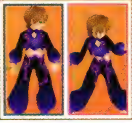
※ 男装備はレザーブレス系、レザーバンド系、レザーミトン系以外の手装備を装備できない。

コットンクローク ※		リネンクローク ※		シルククローク ※	
レベル	8	レベル	78	レベル	148
防御力	41	防御力	95	防御力	160
買値	3460	買値	18550	買値	52080
売値	346	売値	1855	売値	5208

装備可能クラス：戦士 盗賊 魔術師 僧侶 剣士 格闘家 狩人 忍者 魔法剣士 ビショップ

入手方法：店ドープルーン(P.144)／敵サンドワーム(P.186)、ウオント(P.186)

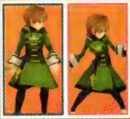
※ 男装備は手装備を装備できない。

コットンガーブ ※		リネンガーブ ※		シルクガーブ ※	
					
レベル	13	レベル	83	レベル	153
防御力	44	防御力	100	防御力	162
買値	4040	買値	20500	買値	53370
売値	404	売値	2050	売値	5337

装備可能クラス：戦士 盗賊 魔術師 僧侶 剣士 格闘家 狩人 忍者 魔法剣士 ビショップ

入手方法：店ドープルーン(P.144)／敵サンドワーム(P.186)

※ アイアンサンダル系、ワーロックシューズ系、ワーロックブーツ系の足装備は装備できる。

ワーロックローブ		ドルイドローブ		セイントローブ	
					
レベル	13	レベル	83	レベル	153
防御力	48	防御力	105	防御力	164
買値	4770	買値	22550	買値	54670
売値	477	売値	2255	売値	5467

装備可能クラス：戦士 盗賊 魔術師 僧侶 剣士 格闘家 狩人 忍者 魔法剣士 ビショップ

入手方法：店ドープルーン(P.144)／敵スケルトンウォリア(P.183)

ローブ

	ワーロッククローク	ドルイドクローク	セイントクローク
レベル	13	83	153
防御力	52	110	166
買値	5570	24870	56160
売値	557	2487	5616

装備可能クラス：**盗賊**・**僧侶**・**狩人**・**忍者**・**ビショップ**（戦士・魔術師・剣士・格闘家・魔法剣士）

入手方法：[店]ドープルーン(P.144)／[敵]スケルトンウォリア(P.183)

	ワーロックガーブ ※	ドルイドガーブ ※	セイントガーブ ※
レベル	13	83	153
防御力	56	115	168
買値	6440	27120	57500
売値	644	2712	5750

装備可能クラス：**盗賊**・**狩人**・**忍者**・**ビショップ**（戦士・魔術師・僧侶・剣士・格闘家・魔法剣士）

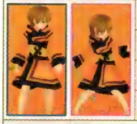
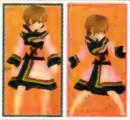
入手方法：[店]ドープルーン(P.144)／[敵]スケルトンウォリア(P.183)

※ アイアンサンダル系、ワーロックシューズ系、ワーロックブーツ系の足装備は装備できる。

	ルーンローブ	スターローブ	ムーンローブ
レベル	21	91	161
防御力	59	120	170
買値	7230	29470	58850
売値	723	2947	5885

装備可能クラス：**盗賊**・**魔術師**・**狩人**・**忍者**・**ビショップ**（戦士・僧侶・剣士・格闘家・魔法剣士）

入手方法：[店]ガヴァダ(P.162)／[敵]スケルトンウォリア(P.183)

	ルーンクローク	スタークローク	ムーンクローク
レベル	21	91	161
防御力	63	125	172
買値	8210	31920	60220
売値	821	3192	6022

装備可能クラス：**盗賊**・**僧侶**・**狩人**・**忍者**・**ビショップ**（戦士・魔術師・剣士・格闘家・魔法剣士）

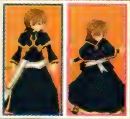
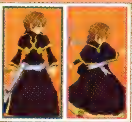
入手方法：[店]ガヴァダ(P.162)／[敵]スケルトンウォリア(P.183)、リフィル(P.192)

	ルーンガーブ ※	スターガーブ ※	ムーンガーブ ※
レベル	21	91	161
防御力	67	130	175
買値	9250	34740	62570
売値	925	3474	6257

装備可能クラス：**盗賊**・**狩人**・**忍者**・**ビショップ**（戦士・魔術師・僧侶・剣士・格闘家・魔法剣士）

入手方法：[店]ガヴァダ(P.162)／[敵]スティンローパー(P.182)／[宝]溶岩谷 裏世界(P.156)

※ アイアンサンダル系、ワーロックシューズ系、ワーロックブーツ系の足装備は装備できる。

	エンシェントローブ ※	ジェムストーンローブ ※	ダイヤローブ ※
レベル	34	104	174
防御力	71	135	177
買値	10490	37390	63980
売値	1049	3739	6398

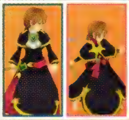
装備可能クラス：**盗賊**・**魔術師**・**僧侶**・**狩人**・**忍者**・**ビショップ**（戦士・剣士・格闘家・魔法剣士）

入手方法：[店]ガヴァダ(P.162)／[敵]スティンローパー(P.182)、ガンゼル(1)(P.190)／[宝]溶岩谷 裏世界(P.156)

※ アイアンサンダル系、ワーロックシューズ系、ワーロックブーツ系の足装備は装備できる。

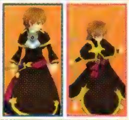
ローブ

エンシェントガーブ ※ (足)(足)



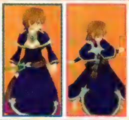
レベル	34
防御力	75
買値	11660
売値	1166

ジェムストーンガーブ ※ (足)(足)



レベル	104
防御力	145
買値	42990
売値	4299

ダイヤガーブ ※ (足)(足)



レベル	174
防御力	181
買値	66840
売値	6684

装備可能クラス：戦士 / **盗賊** / 魔術師 / 僧侶 / 剣士 / 格闘家 / **狩人** / **忍者** / 魔法剣士 / **ビショップ**

入手方法：店ガヴァダ（P.162）／敵スティンローパー（P.182）／宝溶岩谷 裏世界（P.156）

※ アイアンサンダル系、ワーロックシューズ系、ワーロックブーツ系の足装備は装備できる。

頭装備

Head

おもに兜は戦士、剣士、魔法剣士が、帽子はそれ以外のクラスが装備できる。物理防御力は兜の方が高めだ。

兜

ヘルム

レベル	1
防御力	2
買値	20
売値	2

フルヘルム

レベル	71
防御力	29
買値	1940
売値	194

グレートヘルム

レベル	141
防御力	72
買値	11000
売値	1100

装備可能クラス：**戦士** / **盗賊** / **魔術師** / **僧侶** / **剣士** / **格闘家** / **狩人** / **忍者** / **魔法剣士** / **ビショップ**

入手方法：店アイリリー（P.127）

カスク

レベル	1
防御力	5
買値	60
売値	6

シルバーカスク

レベル	71
防御力	32
買値	2340
売値	234

ミスリルカスク

レベル	141
防御力	73
買値	11330
売値	1133

装備可能クラス：**戦士** / **盗賊** / 魔術師 / **僧侶** / **剣士** / **格闘家** / **狩人** / **忍者** / **魔法剣士** / ビショップ

入手方法：店アイリリー（P.127）

サレット

レベル	1
防御力	7
買値	110
売値	11

シルバーサレット

レベル	71
防御力	35
買値	2740
売値	274

ミスリルサレット

レベル	141
防御力	76
買値	12220
売値	1222

装備可能クラス：**戦士** / 盗賊 / 魔術師 / **僧侶** / **剣士** / 格闘家 / 狩人 / 忍者 / **魔法剣士** / ビショップ

入手方法：店アイリリー（P.127）

バシネット

レベル	5
防御力	9
買値	220
売値	22

シルバーバシネット

レベル	75
防御力	37
買値	3070
売値	307

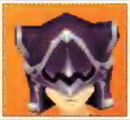
ミスリルバシネット

レベル	145
防御力	79
買値	13190
売値	1319

装備可能クラス：**戦士** / 盗賊 / 魔術師 / 僧侶 / **剣士** / 格闘家 / 狩人 / 忍者 / **魔法剣士** / ビショップ

入手方法：店アイリリー（P.127）／敵スティンローパー（P.182）、アウロラ下級研究員（P.188）

兜

アーメット		シルバーアーメット		ミスリルアーメット	
					
レベル	8	レベル	78	レベル	148
防御力	11	防御力	40	防御力	82
買値	340	買値	3600	買値	14220
売値	34	売値	360	売値	1422

装備可能クラス					入手方法
戦士	盗賊	魔術師	僧侶	**剣士**	店アイリリー(P.127)／敵スティンローパー(P.182)
格闘家	狩人	忍者	**魔法剣士**	ビショップ	

クロスヘルム		シルバークロス		ゴールドクロス	
レベル	13	レベル	83	レベル	153
防御力	13	防御力	43	防御力	85
買値	500	買値	4200	買値	15330
売値	50	売値	420	売値	1533

装備可能クラス					入手方法
戦士	盗賊	魔術師	僧侶	**剣士**	店ドープルーン(P.144)／敵マンドラゴラ(P.179)、ラーヴァゴレム(P.185)
格闘家	狩人	忍者	**魔法剣士**	ビショップ	

パイレーツヘルム		ヴァイキングヘルム		バッカニアヘルム	
レベル	21	レベル	91	レベル	161
防御力	15	防御力	45	防御力	90
買値	720	買値	4720	買値	17250
売値	72	売値	472	売値	1725

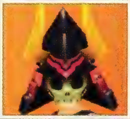
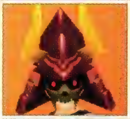
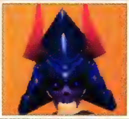
装備可能クラス					入手方法
戦士	盗賊	魔術師	僧侶	**剣士**	店ドープルーン(P.144)／敵ラーヴァゴレム(P.185)
格闘家	狩人	忍者	**魔法剣士**	ビショップ	

ゴシックヘルム		エンボスヘルム		ムーンヘルム	
レベル	21	レベル	91	レベル	161
防御力	17	防御力	48	防御力	95
買値	850	買値	5280	買値	19100
売値	85	売値	528	売値	1910

装備可能クラス					入手方法
戦士	盗賊	魔術師	僧侶	**剣士**	店ガヴァダ(P.162)／敵ラーヴァゴレム(P.185)／宝世界樹の麓 裏世界(P.134)
格闘家	狩人	忍者	**魔法剣士**	ビショップ	

グリムヘルム		ファントムヘルム		ゴーストヘルム	
レベル	34	レベル	104	レベル	174
防御力	19	防御力	50	防御力	100
買値	1130	買値	5940	買値	21320
売値	113	売値	594	売値	2132

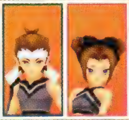
装備可能クラス					入手方法
戦士	**盗賊**	魔術師	僧侶	**剣士**	店ガヴァダ(P.162)／敵ラーヴァゴレム(P.185)／宝世界樹の麓 裏世界(P.134)
格闘家	**狩人**	**忍者**	**魔法剣士**	ビショップ	

骸骨の仮面		グレイブヘルム		デーモンスカル	
					
レベル	34	レベル	104	レベル	174
防御力	21	防御力	56	防御力	105
買値	1290	買値	7220	買値	23370
売値	129	売値	722	売値	2337

装備可能クラス					入手方法
戦士	**盗賊**	魔術師	僧侶	**剣士**	店ガヴァダ(P.162)／敵ナイトレイド(P.181)、ラーヴァゴレム(P.185)／宝世界樹の麓 裏世界(P.134)
格闘家	**狩人**	**忍者**	**魔法剣士**	ビショップ	

帽子

リボン / シルバーリボン / プリズムリボン

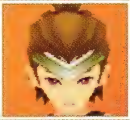
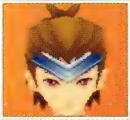


	リボン	シルバーリボン	プリズムリボン
レベル	1	71	141
防御力	2	20	48
買値	20	1090	5240
売値	2	109	524

装備可能クラス：戦士 盗賊 魔術師 僧侶 剣士 格闘家 狩人 忍者 魔法剣士 ビショップ

入手方法：店アイリリー(P.127)

サークレット / スターサークレット / ムーンサークレット

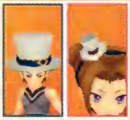



	サークレット	スターサークレット	ムーンサークレット
レベル	1	71	141
防御力	3	21	49
買値	30	1180	5430
売値	3	118	543

装備可能クラス：戦士 盗賊 魔術師 僧侶 剣士 格闘家 狩人 忍者 魔法剣士 ビショップ

入手方法：店アイリリー(P.127)

コットンハット / リネンハット / シルクハット

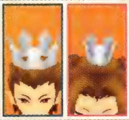
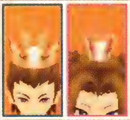


	コットンハット	リネンハット	シルクハット
レベル	1	71	141
防御力	4	22	50
買値	40	1300	5670
売値	4	130	567

装備可能クラス：戦士 盗賊 魔術師 僧侶 剣士 格闘家 狩人 忍者 魔法剣士 ビショップ

入手方法：店アイリリー(P.127)

クラウン / グランドクラウン / ロイヤルクラウン

	クラウン	グランドクラウン	ロイヤルクラウン
レベル	5	75	145
防御力	5	23	51
買値	110	1390	5870
売値	11	139	587

装備可能クラス：戦士 盗賊 魔術師 僧侶 剣士 格闘家 狩人 忍者 魔法剣士 ビショップ

入手方法：店アイリリー(P.127)／敵アイスバット(P.188)、チャージトータス(P.184)

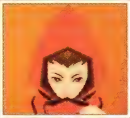
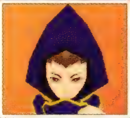
ベレット / シルバーベレット / ミスリルベレット

	ベレット	シルバーベレット	ミスリルベレット
レベル	5	75	145
防御力	6	24	52
買値	130	1490	6080
売値	13	149	608

装備可能クラス：戦士 盗賊 魔術師 僧侶 剣士 格闘家 狩人 忍者 魔法剣士 ビショップ

入手方法：店アイリリー(P.127)／敵アウロラ上級研究員(P.189)、チャージトータス(P.184)

フード / 頭巾 / シルクフード

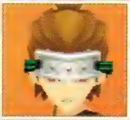
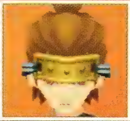



	フード	頭巾	シルクフード
レベル	5	75	145
防御力	6	25	53
買値	130	1620	6330
売値	13	162	633

装備可能クラス：戦士 盗賊 魔術師 僧侶 剣士 格闘家 狩人 忍者 魔法剣士 ビショップ

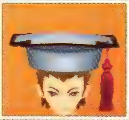
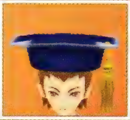
入手方法：店アイリリー(P.127)／敵チャージトータス(P.184)、ロックワーム(P.190)

帽子

ヘッドバンド		ホワイトヘッドバンド		シルクヘッドバンド	
					
レベル	8	レベル	78	レベル	148
防御力	7	防御力	26	防御力	54
買値	200	買値	1720	買値	6540
売値	20	売値	172	売値	654

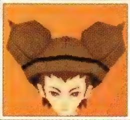
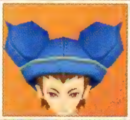
装備可能クラス: 戦士 / **盗賊** / 魔術師 / **僧侶** / 剣士 / **格闘家** / **狩人** / **忍者** / 魔法剣士 / **ビショップ**

入手方法: 店アイリリー(P.127)／敵チャージトータス(P.184)、チェスター(P.191)、ルーティ(1)(P.193)

学生帽		ハカセ帽		学者帽	
					
レベル	8	レベル	78	レベル	148
防御力	8	防御力	27	防御力	55
買値	230	買値	1830	買値	6760
売値	23	売値	183	売値	676

装備可能クラス: 戦士 / **盗賊** / 魔術師 / **僧侶** / 剣士 / **格闘家** / **狩人** / **忍者** / 魔法剣士 / **ビショップ**

入手方法: 店アイリリー(P.127)／敵スノウトレント(P.189)

フェルト帽		トリコーン		シャコー	
					
レベル	13	レベル	83	レベル	153
防御力	9	防御力	29	防御力	58
買値	330	買値	2120	買値	7500
売値	33	売値	212	売値	750

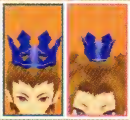
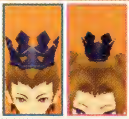
装備可能クラス: 戦士 / **盗賊** / 魔術師 / **僧侶** / 剣士 / **格闘家** / **狩人** / **忍者** / 魔法剣士 / **ビショップ**

入手方法: 店ドープルーン(P.144)／敵スノウトレント(P.189)

ベレー帽		レッドベレー		グリーンベレー	
レベル	13	レベル	83	レベル	153
防御力	10	防御力	30	防御力	61
買値	360	買値	2240	買値	8220
売値	36	売値	224	売値	822

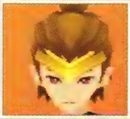
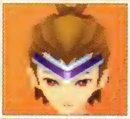
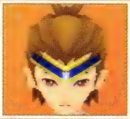
装備可能クラス: 戦士 / **盗賊** / 魔術師 / **僧侶** / 剣士 / **格闘家** / **狩人** / **忍者** / 魔法剣士 / **ビショップ**

入手方法: 店ドープルーン(P.144)／敵ヒラリス(P.187)、スノウトレント(P.189)

ファルコンクレスト		ホーククレスト		イーグルクレスト	
					
レベル	13	レベル	83	レベル	153
防御力	11	防御力	31	防御力	66
買値	410	買値	2460	買値	9590
売値	41	売値	246	売値	959

装備可能クラス: **戦士** / **盗賊** / **魔術師** / **僧侶** / **剣士** / **格闘家** / **狩人** / **忍者** / **魔法剣士** / **ビショップ**

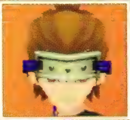
入手方法: 店ドープルーン(P.144)／敵スノウトレント(P.189)

ティアラ		スターティアラ		ムーンティアラ	
					
レベル	21	レベル	91	レベル	161
防御力	12	防御力	32	防御力	71
買値	560	買値	2590	買値	10960
売値	56	売値	259	売値	1096

装備可能クラス: **戦士** / **盗賊** / **魔術師** / **僧侶** / **剣士** / **格闘家** / **狩人** / **忍者** / **魔法剣士** / **ビショップ**

入手方法: 店ドープルーン(P.144)／敵スノウトレント(P.189)、アウロラ(P.191)

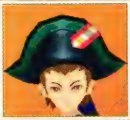
帽子



	ヘッドギア	アイアンヘッドギア	シルバーヘッドギア
レベル	21	91	161
防御力	13	33	76
買値	610	2890	12600
売値	61	289	1260

装備可能クラス: **戦士** **盗賊** **魔術師** **僧侶** **剣士** **格闘家** **狩人** **忍者** **魔法剣士** **ビショップ**

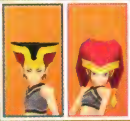
入手方法: [店]ガヴァダ(P.162)／[敵]サラマンダー(P.184)

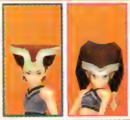


	バイコルヌ	パイレーツハット	キャプテンハット
レベル	21	91	161
防御力	13	34	82
買値	610	3020	14500
売値	61	302	1450

装備可能クラス: 戦士 **盗賊** 魔術師 僧侶 剣士 格闘家 **狩人** **忍者** 魔法剣士 ビショップ

入手方法: [店]ガヴァダ(P.162)／[敵]サラマンダー(P.184)／[宝]鉱山 裏世界(P.151)

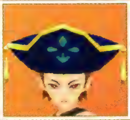




	ミトル	セイジミトル	セイントミトル
レベル	34	104	174
防御力	14	35	89
買値	800	3430	17160
売値	80	343	1716

装備可能クラス: 戦士 盗賊 **魔術師** **僧侶** 剣士 格闘家 狩人 忍者 魔法剣士 **ビショップ**

入手方法: [店]ガヴァダ(P.162)／[敵]サラマンダー(P.184)／[宝]鉱山 裏世界(P.151)



	トリコルヌ	アリストクラートハット	エンペラーハット
レベル	34	104	174
防御力	17	37	94
買値	990	3720	18990
売値	99	372	1899

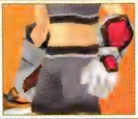
装備可能クラス: **戦士** **盗賊** **魔術師** **僧侶** **剣士** **格闘家** **狩人** **忍者** **魔法剣士** **ビショップ**

入手方法: [店]ガヴァダ(P.162)／[敵]サラマンダー(P.184)、ガンゼル(1)(P.190)／[宝]鉱山 裏世界(P.151)

手装備

Hand

ほとんどのクラスがつけられる防具だが、両拳に武器を装着する格闘家だけは、いっさい装備することができない。



	レザーグローブ	ハードレザーグローブ	BH・グローブ
レベル	1	71	141
防御力	3	32	48
買値	30	2340	5240
売値	3	234	524

装備可能クラス: **戦士** **盗賊** **魔術師** **僧侶** **剣士** 格闘家 **狩人** **忍者** **魔法剣士** **ビショップ**

入手方法: [店]アイリリー(P.127)／[敵]ガンゼル下級兵士(P.180)

	レザーガントレット	HL・ガントレット	BH・ガントレット
レベル	1	71	141
防御力	4	33	49
買値	40	2470	5430
売値	4	247	543

装備可能クラス：戦士／盗賊／魔術師／僧侶／剣士／格闘家／狩人／忍者／魔法剣士／ビショップ

入手方法：店アイリリー（P.127）

	レザーアームガード	HL・アームガード	BH・アームガード
レベル	3	73	143
防御力	5	34	50
買値	80	2650	5670
売値	8	265	567

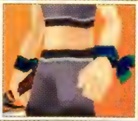
装備可能クラス：戦士／盗賊／魔術師／僧侶／剣士／格闘家／狩人／忍者／魔法剣士／ビショップ

入手方法：店アイリリー（P.127）／敵ヒラリス（P.187）、サラマンダー（P.184）、ロイド（1）（P.190）

	レザーブレス	ハードレザーブレス	ビーストハイドブレス
レベル	3	73	143
防御力	8	35	51
買値	160	2780	5870
売値	16	278	587

装備可能クラス：戦士／盗賊／魔術師／僧侶／剣士／格闘家／狩人／忍者／魔法剣士／ビショップ

入手方法：店アイリリー（P.127）／敵ロックル（P.183）、ファイアスピリッツ（P.185）



	レザーバンド	ハードレザーバンド	ビーストハイドバンド
レベル	5	75	145
防御力	11	36	54
買値	300	2930	6500
売値	30	293	650

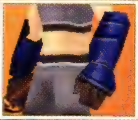
装備可能クラス：戦士／盗賊／魔術師／僧侶／剣士／格闘家／狩人／忍者／魔法剣士／ビショップ

入手方法：店アイリリー（P.127）／敵オタオタ（P.185）、ファイアスピリッツ（P.185）

	レザーミトン	ハードレザーミトン	ビーストハイドミトン
レベル	5	75	145
防御力	14	37	57
買値	450	3110	7210
売値	45	311	721

装備可能クラス：戦士／盗賊／魔術師／僧侶／剣士／格闘家／狩人／忍者／魔法剣士／ビショップ

入手方法：店アイリリー（P.127）／敵バット（P.180）、ファイアスピリッツ（P.185）



	アイアングローブ	グレートグローブ	ヘビーグローブ
レベル	8	78	148
防御力	17	38	60
買値	680	3260	7910
売値	68	326	791

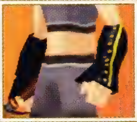
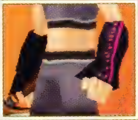
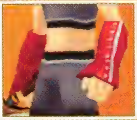
装備可能クラス：戦士／盗賊／魔術師／僧侶／剣士／格闘家／狩人／忍者／魔法剣士／ビショップ

入手方法：店アイリリー（P.127）／敵ファイアスピリッツ（P.185）

	アイアンガントレット	グレートガントレット	ヘビーガントレット
レベル	8	78	148
防御力	20	39	65
買値	900	3410	9160
売値	90	341	916

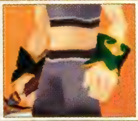
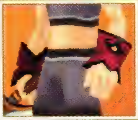
装備可能クラス: **戦士** 盗賊 魔術師 僧侶 **剣士** 格闘家 狩人 忍者 **魔法剣士** ビショップ

入手方法: 店アイリリー(P.127)／敵ファイアスピリッツ(P.185)

	アイアンブレス	グレートブレス	ヘビーブレス
			
レベル	13	83	153
防御力	23	40	70
買値	1220	3640	10580
売値	122	364	1058

装備可能クラス: **戦士** 盗賊 魔術師 僧侶 **剣士** 格闘家 狩人 忍者 **魔法剣士** ビショップ

入手方法: 店ドープルーン(P.144)／敵フォッシル(P.179)

	シルバーバンド	ミスリルバンド	ルーンバンド
			
レベル	13	83	153
防御力	26	42	75
買値	1520	4070	12130
売値	152	407	1213

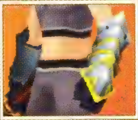
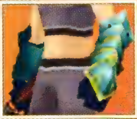
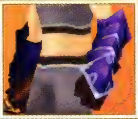
装備可能クラス: **戦士** **盗賊** **魔術師** **僧侶** **剣士** 格闘家 **狩人** **忍者** **魔法剣士** **ビショップ**

入手方法: 店ガヴァダ(P.162)／敵グリロックル(P.186)、チェスター(P.191)、ルーティ(1)(P.193)

	シルバーブレス	ミスリルブレス	ルーンブレス
レベル	21	91	161
防御力	29	43	80
買値	1950	4410	13850
売値	195	441	1385

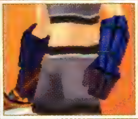
装備可能クラス: **戦士** **盗賊** **魔術師** **僧侶** **剣士** 格闘家 **狩人** **忍者** **魔法剣士** **ビショップ**

入手方法: 店ガヴァダ(P.162)／敵フォッシル(P.179)、ガンゼル(1)(P.190)／宝魔回廊 裏世界(P.143)

	シルバーガントレット	ミスリルガントレット	ルーンガントレット
			
レベル	13	83	153
防御力	31	44	85
買値	2190	4580	15500
売値	219	458	1550

装備可能クラス: **戦士** **盗賊** 魔術師 僧侶 **剣士** 格闘家 **狩人** **忍者** **魔法剣士** ビショップ

入手方法: 店ガヴァダ(P.162)／敵フォッシル(P.179)、クラトス(P.192)／宝魔回廊 裏世界(P.143)

	籠手	弁慶の籠手	義経の籠手
			
レベル	21	91	161
防御力	34	45	89
買値	2720	5030	17160
売値	272	503	1716

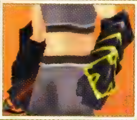
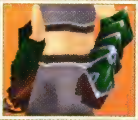
装備可能クラス: **戦士** **盗賊** 魔術師 僧侶 **剣士** 格闘家 **狩人** **忍者** **魔法剣士** ビショップ

入手方法: 店ドープルーン(P.144)／敵フォッシル(P.179)

フルプレートガントレ			シャークS・ガントレ			L・ガントレット		
	レベル	21		レベル	91		レベル	161
	防御力	37		防御力	46		防御力	94
	買値	3150		買値	5220		買値	18990
	売値	315		売値	522		売値	1899

装備可能クラス：**戦士** 盗賊 魔術師 僧侶 **剣士** 格闘家 狩人 忍者 **魔法剣士** ビショップ

入手方法：店ガヴァダ(P.162)／敵フォッシル(P.179)、カノンノ(P.191)

ボーンガントレット			グリムガントレット			ゴーストガントレット		
	レベル	21		レベル	91		レベル	161
	防御力	40		防御力	48		防御力	99
	買値	3610		買値	5590		買値	20920
	売値	361		売値	559		売値	2092

装備可能クラス：**戦士** 盗賊 魔術師 僧侶 **剣士** 格闘家 狩人 忍者 **魔法剣士** ビショップ

入手方法：店ガヴァダ(P.162)／敵グリロックル(P.186)、ベヒモス(P.190)／宝魔回廊 裏世界(P.143)

足装備 *Leg*

物理防御力の上昇値が低い防具なので、無理に上位のものを買う必要はない。所持金に余裕が出たら購入しよう。

レザーサンダル			ハードレザーサンダル			BH・サンダル		
	レベル	1		レベル	71		レベル	141
	防御力	1		防御力	32		防御力	58
	買値	10		買値	2340		買値	7360
	売値	1		売値	234		売値	736

装備可能クラス：**戦士** **盗賊** **魔術師** **僧侶** **剣士** **格闘家** **狩人** **忍者** **魔法剣士** **ビショップ**

入手方法：店アイリリー(P.127)

レザーブーツ			ハードレザーブーツ			BH・ブーツ		
	レベル	1		レベル	71		レベル	141
	防御力	2		防御力	33		防御力	59
	買値	20		買値	2510		買値	7630
	売値	2		売値	251		売値	763

装備可能クラス：**戦士** **盗賊** **魔術師** **僧侶** **剣士** **格闘家** **狩人** **忍者** **魔法剣士** **ビショップ**

入手方法：店アイリリー(P.127)

レザーレギンス			ハードレザーレギンス			BH・レギンス		
	レベル	1		レベル	71		レベル	141
	防御力	3		防御力	34		防御力	59
	買値	30		買値	2650		買値	7630
	売値	3		売値	265		売値	763

装備可能クラス：**戦士** 盗賊 魔術師 僧侶 **剣士** 格闘家 狩人 忍者 **魔法剣士** ビショップ

入手方法：店アイリリー(P.127)／敵ロイド(1)(P.190)

	プレートグリーブ	シルバーP・グリーブ	ミスリルP・グリーブ
レベル	5	75	145
防御力	5	35	60
買値	110	2820	7910
売値	11	282	791

装備可能クラス：戦士 / 盗賊 / 魔術師 / 僧侶 / **剣士** / 格闘家 / 狩人 / 忍者 / **魔法剣士** / ビショップ

入手方法：店アイリリー（P.127）／敵スケルトン（P.183）、グリロックル（P.186）

	アイアンサンダル	グレートサンダル	ヘビーサンダル
レベル	5	75	145
防御力	5	36	61
買値	110	2960	8150
売値	11	296	815

装備可能クラス：**戦士** / **盗賊** / **魔術師** / **僧侶** / **剣士** / **格闘家** / **狩人** / **忍者** / **魔法剣士** / **ビショップ**

入手方法：店アイリリー（P.127）／敵ボーボー（P.184）、グリロックル（P.186）

	アプレンティスブーツ	マジシャンズブーツ	マスターブーツ
レベル	5	75	145
防御力	8	37	61
買値	190	3110	8150
売値	19	311	815

装備可能クラス：**戦士** / 盗賊 / **魔術師** / **僧侶** / **剣士** / 格闘家 / 狩人 / 忍者 / **魔法剣士** / **ビショップ**

入手方法：店ドープルーン（P.144）／敵ヘテロドクサ（P.182）

	アイアンレギンス	グレートレギンス	ヘビーレギンス
レベル	5	75	145
防御力	11	38	61
買値	300	3330	8220
売値	30	333	822

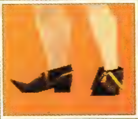
装備可能クラス：**戦士** / **盗賊** / 魔術師 / 僧侶 / **剣士** / **格闘家** / **狩人** / 忍者 / **魔法剣士** / ビショップ

入手方法：店アイリリー（P.127）／敵コパン（P.185）、ヘテロドクサ（P.182）

	アイアングリーブ	グレートグリーブ	ヘビーグリーブ
レベル	8	78	148
防御力	14	39	62
買値	490	3480	8460
売値	49	348	846

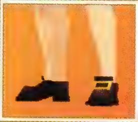
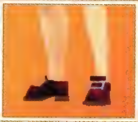
装備可能クラス：**戦士** / **盗賊** / 魔術師 / 僧侶 / **剣士** / **格闘家** / **狩人** / 忍者 / **魔法剣士** / ビショップ

入手方法：店アイリリー（P.127）／敵ヘテロドクサ（P.182）

	ワーロックブーツ	ドルイドブーツ	セイントブーツ
			
レベル	8	78	148
防御力	14	41	63
買値	490	3900	8820
売値	49	390	882

装備可能クラス：**戦士** / **盗賊** / **魔術師** / **僧侶** / **剣士** / **格闘家** / **狩人** / **忍者** / **魔法剣士** / **ビショップ**

入手方法：店ガヴァダ（P.162）／敵ドレステブル（P.181）、ヒラリス（P.187）／宝太古の森 裏世界（P.169）

	ワーロックシューズ	ドルイドシューズ	セイントシューズ
			
レベル	8	78	148
防御力	17	40	63
買値	680	3740	8820
売値	68	374	882

装備可能クラス: **戦士** **盗賊** **魔術師** **僧侶** **剣士** **格闘家** **狩人** **忍者** **魔法剣士** **ビショップ**

入手方法: 店ガヴァダ(P.162)／敵ドレステブル(P.181)、ガンゼル(1)(P.190)

	シルバーレギンス	ミスリルレギンス	ルーンレギンス
レベル	13	83	153
防御力	17	42	64
買値	740	4240	9240
売値	74	424	924

装備可能クラス: **戦士** **盗賊** 魔術師 僧侶 **剣士** **格闘家** **狩人** **忍者** **魔法剣士** ビショップ

入手方法: 店ドープルーン(P.144)／敵マンドラゴラ(P.179)、ヘテロドクサ(P.182)

	脛当て	弁慶の脛当て	義経の脛当て
レベル	21	91	161
防御力	20	44	65
買値	1070	4580	9500
売値	107	458	950

装備可能クラス: **戦士** **盗賊** 魔術師 僧侶 **剣士** **格闘家** **狩人** **忍者** **魔法剣士** ビショップ

入手方法: 店アイリリー(P.127)／敵チューパン(P.185)、グリロックル(P.186)

	フルプレートレギンス	シャークSレギンス	L・レギンス
レベル	21	91	161
防御力	23	45	65
買値	1330	5030	9770
売値	133	503	977

装備可能クラス: **戦士** 盗賊 魔術師 僧侶 **剣士** 格闘家 狩人 忍者 **魔法剣士** ビショップ

入手方法: 店ドープルーン(P.144)／敵ヘテロドクサ(P.182)、カノンノ(P.191)

	ボーンレギンス	グリムレギンス	ゴーストレギンス
レベル	21	91	161
防御力	26	46	66
買値	1760	5220	10030
売値	176	522	1003

装備可能クラス: **戦士** 盗賊 魔術師 僧侶 **剣士** 格闘家 狩人 忍者 **魔法剣士** ビショップ

入手方法: 店ガヴァダ(P.162)／敵ドレステブル(P.181)、ヒラリス(P.187)／宝太古の森 裏世界(P.169)

	スターレギンス	ムーンレギンス	ダイヤレギンス
レベル	34	104	174
防御力	29	48	67
買値	2090	5590	10300
売値	209	559	1030

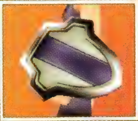
装備可能クラス: 戦士 盗賊 魔術師 僧侶 **剣士** 格闘家 狩人 忍者 **魔法剣士** ビショップ

入手方法: 店ガヴァダ(P.162)／敵ドレステブル(P.181)、クラトス(P.192)／宝太古の森 裏世界(P.169)

盾

Shield

戦士、剣士、魔法剣士が装備できる防具。これらのクラスの高い物理防御力を支えるー因となっている。



	スモールシールド	シルバースモール	ミスリルスモール
レベル	1	71	141
防御力	5	45	103
買値	60	4340	21850
売値	6	434	2185

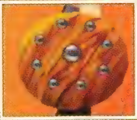
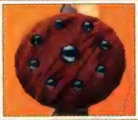
装備可能クラス：**戦士** 盗賊 魔術師 僧侶 **剣士** 格闘家 狩人 忍者 **魔法剣士** ビショップ

入手方法：店アイリリー(P.127)

	ラージシールド	A・シールド	マスターシールド
レベル	1	71	141
防御力	8	51	109
買値	140	5540	24430
売値	14	554	2443

装備可能クラス：**戦士** 盗賊 魔術師 僧侶 **剣士** 格闘家 狩人 忍者 **魔法剣士** ビショップ

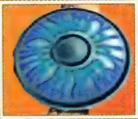
入手方法：店アイリリー(P.127)

	ウッドシールド	オークシールド	ラージオークシールド
レベル	3	73	143
防御力	11	56	116
買値	280	6640	27620
売値	28	664	2762

装備可能クラス：**戦士** 盗賊 魔術師 僧侶 **剣士** 格闘家 狩人 忍者 **魔法剣士** ビショップ

入手方法：店アイリリー(P.127)／
敵ドレステブル(P.181)、デカパン(P.185)



	ラウンドシールド	ムーンシールド	ルーンシールド
レベル	5	75	145
防御力	13	62	122
買値	400	8130	30540
売値	40	813	3054

装備可能クラス：**戦士** 盗賊 魔術師 僧侶 **剣士** 格闘家 狩人 忍者 **魔法剣士** ビショップ

入手方法：店アイリリー(P.127)／
敵ラップオン(P.182)、ロックル(P.183)

	カイトシールド	ナイツシールド	パラディンシールド
レベル	8	78	148
防御力	16	67	128
買値	610	9520	33650
売値	61	952	3365

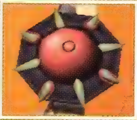
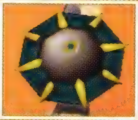
装備可能クラス：**戦士** 盗賊 魔術師 僧侶 **剣士** 格闘家 狩人 忍者 **魔法剣士** ビショップ

入手方法：店アイリリー(P.127)／敵ラップオン(P.182)

なべのふた	どなべのふた	ずんどうのふた
レベル 13	レベル 83	レベル 153
防御力 19	防御力 73	防御力 135
買値 890	買値 11200	買値 37330
売値 89	売値 1120	売値 3733

装備可能クラス: **戦士** 盗賊 魔術師 僧侶 **剣士** / 格闘家 狩人 忍者 **魔法剣士** ビショップ

入手方法: [店]ドープルーン(P.144)／[敵]ラップオン(P.182)

バックラー	グレートバックラー	ヘビーバックラー
		
レベル 21	レベル 91	レベル 161
防御力 22	防御力 79	防御力 141
買値 1240	買値 13190	買値 40810
売値 124	売値 1319	売値 4081

装備可能クラス: **戦士** 盗賊 魔術師 僧侶 **剣士** / 格闘家 狩人 忍者 **魔法剣士** ビショップ

入手方法: [店]ドープルーン(P.144)／[敵]ラップオン(P.182)

ボーンシールド	グリムシールド	ゴーストシールド
レベル 21	レベル 91	レベル 161
防御力 25	防御力 84	防御力 147
買値 1520	買値 14820	買値 44270
売値 152	売値 1482	売値 4427

装備可能クラス: **戦士** 盗賊 魔術師 僧侶 **剣士** / 格闘家 狩人 忍者 **魔法剣士** ビショップ

入手方法: [店]ガヴァダ(P.162)／[敵]ラップオン(P.182)、ベヒモス(P.190)／[宝]溶岩谷 裏世界(P.156)

タワーシールド	フルタワーシールド	フォートレス
レベル 34	レベル 104	レベル 174
防御力 27	防御力 90	防御力 153
買値 1870	買値 17180	買値 48140
売値 187	売値 1718	売値 4814

装備可能クラス: 戦士 盗賊 魔術師 僧侶 **剣士** / 格闘家 狩人 忍者 **魔法剣士** ビショップ

入手方法: [店]ガヴァダ(P.162)／[敵]ラフレシアン(P.180)／[宝]溶岩谷 裏世界(P.156)

ゴシックシールド	エンシェントシールド	イージス
レベル 34	レベル 104	レベル 174
防御力 33	防御力 101	防御力 166
買値 2590	買値 21390	買値 56430
売値 259	売値 2139	売値 5643

装備可能クラス: **戦士** 盗賊 魔術師 僧侶 **剣士** / 格闘家 狩人 忍者 **魔法剣士** ビショップ

入手方法: [店]ガヴァダ(P.162)／[敵]ラフレシアン(P.180)、カノンノ(P.191)／[宝]溶岩谷 裏世界(P.156)

装飾品

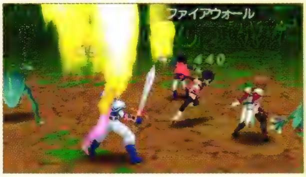
Accessory

ほかの装備アイテムとは違い、それぞれの装飾品が固有の効果を持つ。クラスや戦う敵に応じてつけ替えよう。

名称	効果	売値	入手方法
タリスマン	物理防御力が5%上昇	267	宝 鉱山 第4層(P.150)
ヒールバングル	敵撃破時にHPが最大値の10%回復	533	敵 ウィダーシン(P.191)
メンタルバングル	敵撃破時にTPが最大値の10%回復	533	敵 ウィダーシン(P.191)
ブルータリスマン	物理防御力が10%上昇	533	宝 ギルガリム 第1層(P.176)
フィートシンボル	物理攻撃力が10%上昇	533	宝 鉱山 第1層(P.148)
ポイズンチェック	毒を防止	533	宝 結界の社殿 第2層(P.137)
ウィークネスチェック	虚弱を防止	533	宝 ギルガリム 第1層(P.176)
ピヨチェック	気絶を防止	533	宝 世界樹の麓 第2層(P.132)
シールチェック	封印を防止	533	宝 魔回廊 第2層(P.142)
パラライチェック	麻痺を防止	533	宝 溶岩谷 第2層(P.154)
ストーンチェック	石化を防止	533	宝 太古の森 第1層(P.166)
アクアマント	水属性の攻撃で受けるダメージを減らす	267	宝 氷の洞窟 第3層(P.173)
アースマント	土属性の攻撃で受けるダメージを減らす	267	宝 鉱山 第4層(P.150)
フレアマント	火属性の攻撃で受けるダメージを減らす	267	宝 溶岩谷 第1層(P.153)
ウィンドマント	風属性の攻撃で受けるダメージを減らす	267	宝 世界樹の麓 第2層(P.132)
ライトマント	光属性の攻撃で受けるダメージを減らす	267	宝 結界の社殿 第3層(P.138)
ダークマント	闇属性の攻撃で受けるダメージを減らす	267	宝 太古の森 第2層(P.167)
マジックミスト	逃走時間が半分になる	267	宝 太古の森 第2層(P.167)
ブラックオニキス	最大HPが30%上昇	533	宝 魔回廊 第2層(P.142)
ムーンクリスタル	最大TPが30%上昇	533	宝 ギルガリム 第1層(P.176)

Topics TOキャラの武器に注目!

TOキャラの武器は、いずれも原作に登場したもの。ここではそんなTOキャラの武器を一部紹介しよう。ルークのように原作の最初の街で買える武器を持っているキャラクターもいれば、リッドやユージーンのように最強クラスだった武器を持つキャラクターもいるのだ。また、スタン、ルーティ、リオンの剣はソーディアンと呼ばれるもので、原作では人格を持つ剣という設定になっている。



スタンたちは、原作ではそれぞれのソーディアンの力を借りて術を使っている。

◆ TOキャラの武器

キャラ	武器
ロイド	マテリアルブレード
リッド	ラストフェンサー
リフィル	ジアースロッド
スタン	ディムロス
ルーティ	アトワイト
リオン	シャルティエ
ユージーン	ヴァルムブル
ルーク	カトラス

Unique Equip Item Data

ユニーク装備アイテムデータ

ユニーク装備アイテムは、アイテムごとに6種類の固有の付加効果を持つ。
ナムコゲームゆかりのアイテムが多いのも特徴といえる。

データの見方

1 武器 剣

2 クスカリバー		エターナルソード		クサナギノツルギ	
3	レベル 4: 40		レベル: 89		レベル: 144
	攻撃力 5: 42		攻撃力: 90		攻撃力: 158
	売値 6: 1		売値: 1		売値: 1
付加効果 7: 最大TP増加	武器性能増加	付加効果: 最大TP増加	武器性能増加	付加効果: 武器性能増加	物理攻撃属性(風)
クリティカル増加	敏捷増加	物理攻撃属性(光)	クリティカル増加	麻痺効果	クリティカル増加
獲得経験値増加	オーバーリミッツ加算	獲得グレードポイント増加	オーバーリミッツ加算	1回仰け反らない	オーバーリミッツ加算

装備可能クラス 8					入手方法 9
戦士	盗賊	魔術師	僧侶	剣士	敵ロイド(2)(P.192)、リオン(P.193)、ゴールドナイト(P.195)／
格闘家	狩人	忍者	魔法剣士	ビショップ	宝結界の社殿 裏世界(P.139)(エクスカリバーのみ)

1 装備箇所・種別

装備アイテムの装備箇所と種別。

2 名称

装備アイテムの名前。左から順にベーシック、スプレマシー、アルティメイトとなっている。なお、同時に装備できない部位がある体装備は、以下のアイコンで示している。

手…手装備を同時に装備できない
足…足装備を同時に装備できない

3 画像

装備アイテムのグラフィック。男女で違いのある装備アイテムは、男装備のものを緑色の枠、女装備のものを赤色の枠で囲んでそれぞれを掲載している。

4 レベル

装備するのに必要なレベル。

5 攻撃力／防御力

装備アイテムの攻撃力。体装備、頭装備、手装備、足装備、盾は防御力となっている。

6 売値

装備アイテムをショップで売るときの値段。

7 付加効果

装備アイテムの付加効果。詳しくはP.016を参照。

8 装備可能クラス

その装備アイテムを装備できるクラス。装備可能なクラスのアイコンを点灯させている。

9 入手方法

装備アイテムのおもな入手方法。アイコンの意味は以下のとおり。敵が落とした場合、ゲーム難易度がハードだとスプレマシー、マニアだとアルティメイトになる。また、ユニーク装備アイテムの「レベル」以上のレベルの敵を倒すと、その敵が落とす装備アイテムと同じ種別のユニーク装備アイテムが手に入ることがある(P.029参照)。同様に、裏世界にある装備アイテムが入った宝箱からも、ユニーク装備アイテムが手に入る可能性がある(P.012参照)。

敵…敵が落とす、もしくは盗むことで入手
宝…ダンジョンの宝箱から入手

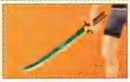
武器 剣

エクスカリバー		エターナルソード		クサナギノツルギ	
	レベル 40 / 攻撃力 42 / 売値 1		レベル 89 / 攻撃力 90 / 売値 1		レベル 144 / 攻撃力 158 / 売値 1
付加効果	最大TP増加 / 武器性能増加 / クリティカル増加 / 敏捷増加 / 獲得経験値増加 / オーバーリミッツ加算	付加効果	最大TP増加 / 武器性能増加 / 物理攻撃属性(光) / クリティカル増加 / 獲得グレードポイント増加 / オーバーリミッツ加算	付加効果	武器性能増加 / 物理攻撃属性(風) / 麻痺効果 / クリティカル増加 / 1回仰け反らない / オーバーリミッツ加算

装備可能クラス: **戦士** 盗賊 魔術師 僧侶 **剣士** 格闘家 狩人 **忍者** **魔法剣士** ビショップ

入手方法: [敵]ロイド(2)(P.192)、リオン(P.193)、ゴールドナイト(P.195)／[宝]結界の社殿 裏世界(P.139)(エクスカリバーのみ)

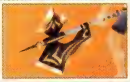
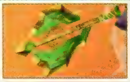
武器 短剣

長船		小鉄		紫電	
	レベル 40 / 攻撃力 27 / 売値 1		レベル 89 / 攻撃力 78 / 売値 1		レベル 144 / 攻撃力 139 / 売値 1
付加効果	武器性能増加 / TP消費量軽減 / 運増加 / フィールド移動速度増加 / 獲得ガルド増加 / レア獲得率増加	付加効果	武器性能増加 / 毒効果 / 逃走時間短縮 / フィールド移動速度増加 / レア獲得率増加 / トレジャーハント	付加効果	武器性能増加 / 毒効果 / TP消費量軽減 / フィールド移動速度増加 / レア獲得率増加 / トレジャーハント

装備可能クラス: **戦士** **盗賊** 魔術師 僧侶 **剣士** 格闘家 狩人 忍者 **魔法剣士** ビショップ

入手方法: [敵]ルーティ(1)(P.193)、ルーティ(2)(P.193)／[宝]世界樹の麓 裏世界(P.134)(長船のみ)

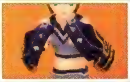
武器 斧

バハムートティア		ガイアクリーヴァー		ミョルニル	
	レベル 40 / 攻撃力 43 / 売値 1		レベル 89 / 攻撃力 88 / 売値 1		レベル 144 / 攻撃力 170 / 売値 1
付加効果	最大HP増加 / 武器性能増加 / 防御属性強化(火) / 敏捷増加 / 獲得グレードポイント増加 / オーバーリミッツ加算	付加効果	武器性能増加 / 物理攻撃属性(土) / クリティカル増加 / 1回仰け反らない / 敏捷増加 / 獲得経験値増加	付加効果	武器性能増加 / 物理攻撃属性(光) / 麻痺効果 / 1回仰け反らない / TP消費量軽減 / オーバーリミッツ加算

装備可能クラス: **戦士** 盗賊 魔術師 僧侶 剣士 格闘家 狩人 忍者 魔法剣士 ビショップ

入手方法: [敵]リッド(P.191)／[宝]結界の社殿 裏世界(P.139)、太古の森 裏世界(P.169)(バハムートティアのみ)

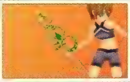
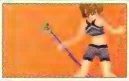
武器 格闘

ヴェノム		FPMP		ゴッドウェポン	
	レベル 40 / 攻撃力 41 / 売値 1		レベル 89 / 攻撃力 90 / 売値 1		レベル 144 / 攻撃力 143 / 売値 1
付加効果	最大HP増加 / 武器性能増加 / 防御属性強化(水) / 毒効果 / クリティカル増加 / オーバーリミッツ加算	付加効果	最大HP増加 / 最大TP増加 / 武器性能増加 / クリティカル増加 / TP消費量軽減 / 敏捷増加	付加効果	武器性能増加 / 物理攻撃属性(火) / 麻痺効果 / クリティカル増加 / 1回仰け反らない / オーバーリミッツ加算

装備可能クラス: 戦士 盗賊 魔術師 僧侶 剣士 **格闘家** 狩人 忍者 魔法剣士 ビショップ

入手方法: [敵]セネル(P.194)／[宝]魔回廊 裏世界(P.143)、鉱山 裏世界(P.151)(ヴェノムのみ)

武器 杖

ゲイルスタッフ		ウロボロス		ハヌマンシャフト	
	レベル 40 / 攻撃力 64 / 売値 1		レベル 89 / 攻撃力 120 / 売値 1		レベル 144 / 攻撃力 262 / 売値 1
付加効果	最大HP増加 / 武器性能増加 / 詠唱時間短縮 / TP消費量軽減 / 敏捷増加 / オーバーリミッツ加算	付加効果	最大HP増加 / 最大TP増加 / 術攻撃力増加 / 詠唱時間短縮 / TP消費量軽減 / 運増加	付加効果	最大HP増加 / 術攻撃力増加 / クリティカル増加 / 詠唱時間短縮 / 1回仰け反らない / TP消費量軽減

装備可能クラス: 戦士 盗賊 **魔術師** **僧侶** 剣士 格闘家 狩人 忍者 魔法剣士 **ビショップ**

入手方法: [敵]アーチェ(1)(P.191)、アーチェ(2)(P.192)／[宝]溶岩谷 裏世界(P.156)(ゲイルスタッフのみ)

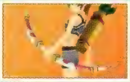
武器 弓

破魔の弓

レベル	40
攻撃力	36
売値	1

付加効果	
武器性能増加	防御属性強化(光)
クリティカル増加	敏捷増加
運増加	獲得経験値増加

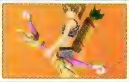
ウィンドフォース



レベル	89
攻撃力	97
売値	1

付加効果	
武器性能増加	物理攻撃属性(風)
クリティカル増加	TP消費量軽減
敏捷増加	オーバーリミッツ加算

エデンズファイア



レベル	144
攻撃力	122
売値	1

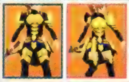
付加効果	
武器性能増加	物理攻撃属性(光)
麻痺効果	クリティカル増加
TP消費量軽減	オーバーリミッツ加算

装備可能クラス				
戦士	盗賊	魔術師	僧侶	剣士
格闘家	**狩人**	忍者	魔法剣士	ビショップ

入手方法：敵チェスター(P.191)／宝魔回廊 裏世界(P.143)、氷の洞窟 裏世界(P.174)(破魔の弓のみ)

体装備 鎧

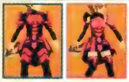
ゴールドアーマー



レベル	40
防御力	136
売値	1

付加効果	
最大HP増加	最大TP増加
防具性能増加	防御属性強化(闇)
フィールド移動速度増加	オーバーリミッツ加算

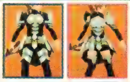
マム・ベイン



レベル	89
防御力	260
売値	1

付加効果	
最大HP増加	最大TP増加
防具性能増加	防御属性強化(光)
フィールド移動速度増加	オーバーリミッツ加算

ヘヴンリーガーブ



レベル	144
防御力	326
売値	1

付加効果	
防具性能増加	術攻撃力増加
防御属性強化(闇)	詠唱時間短縮
1回仰け反らない	TP消費量軽減

装備可能クラス				
戦士	盗賊	魔術師	僧侶	**剣士**
格闘家	狩人	忍者	**魔法剣士**	ビショップ

入手方法：敵ルーク(1)(P.194)、ルーク(2)(P.194)／宝密林 裏世界(P.161)(ゴールドアーマーのみ)

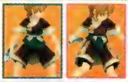
体装備 服

ブェーロステル

レベル	40
防御力	98
売値	1

付加効果	
防具性能増加	クリティカル増加
TP消費量軽減	フィールド移動速度増加
オーバーリミッツ加算	レア獲得率増加

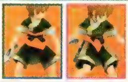
リィーディアル



レベル	89
防御力	174
売値	1

付加効果	
防具性能増加	術防御力増加
クリティカル増加	TP消費量軽減
敏捷増加	オーバーリミッツ加算

ヴァルメガー



レベル	144
防御力	218
売値	1

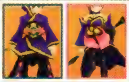
付加効果	
防具性能増加	防御属性強化(光)
クリティカル増加	TP消費量軽減
敏捷増加	フィールド移動速度増加

装備可能クラス				
戦士	**盗賊**	魔術師	僧侶	剣士
格闘家	**狩人**	**忍者**	魔法剣士	ビショップ

入手方法：宝鉱山 裏世界(P.151)、氷の洞窟 裏世界(P.174)(ブェーロステルのみ)

体装備 ローブ

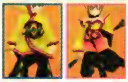
チャルミール ※



レベル	40
防御力	75
売値	1

付加効果	
最大HP増加	術攻撃力増加
防御属性強化(風)	詠唱時間短縮
TP消費量軽減	フィールド移動速度増加

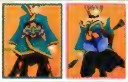
エクサール ※



レベル	89
防御力	145
売値	1

付加効果	
最大TP増加	術攻撃力増加
術防御力増加	防御属性強化(火)
詠唱時間短縮	TP消費量軽減

アメリアの愛 ※



レベル	144
防御力	181
売値	1

付加効果	
防具性能増加	術攻撃力増加
防御属性強化(水)	詠唱時間短縮
1回仰け反らない	TP消費量軽減

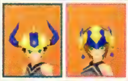
装備可能クラス				
戦士	盗賊	**魔術師**	**僧侶**	剣士
格闘家	狩人	忍者	魔法剣士	**ビショップ**

入手方法：敵ジーニアス(P.192)／宝溶岩谷 裏世界(P.156)(チャルミールのみ)

※ アイアンサンダル系、ワーロックシューズ系、ワーロックブーツ系の足装備は装備できる。

頭装備 兜

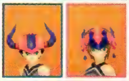
ゴールデンヘルム



レベル	40
防御力	21
売値	1

付加効果	
防具性能増加	防御属性強化(光)
クリティカル増加	獲得経験値増加
オーバーリミッツ加算	レア獲得率増加

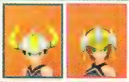
エンヴィセイジ ※



レベル	89
防御力	93
売値	1

付加効果	
防具性能増加	術防御力増加
クリティカル増加	TP消費量軽減
敏捷増加	オーバーリミッツ加算

デスペラード



レベル	144
防御力	129
売値	1

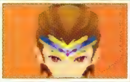
付加効果	
防具性能増加	クリティカル増加
1回仰け反らない	TP消費量軽減
フィールド移動速度増加	オーバーリミッツ加算

装備可能クラス				
戦士	盗賊	魔術師	僧侶	**剣士**
格闘家	狩人	忍者	**魔法剣士**	ビショップ

入手方法：敵ユージーン(P.194)、ゴールドナイト(P.195)／宝魔回廊 裏世界(P.143)(ゴールデンヘルムのみ)

※ エンヴィセイジのみ狩人と忍者も装備できる。

頭装備 帽子

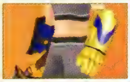
	エンジェルリング ※	アイフリードハット	パイレックス
			
レベル	40	89	144
防御力	14	37	52
売値	1	1	1
付加効果	最大HP増加	最大HP増加	術攻撃力増加
	防具性能増加	最大TP増加	術攻撃力増加
	詠唱時間短縮	防御属性強化(闇)	詠唱時間短縮
	TP消費量軽減	詠唱時間短縮	1回仰け反らない
	獲得経験値増加	オーバーリミッツ加算	TP消費量軽減
	オーバーリミッツ加算	レア獲得率増加	オーバーリミッツ加算

装備可能クラス：戦士　盗賊　魔術師　僧侶　剣士　格闘家　狩人　忍者　魔法剣士　ビショップ

入手方法：敵リフィル(P.192)／宝鉱山 裏世界(P.151)、氷の洞窟 裏世界(P.174)(エンジェルリングのみ)

※エンジェルリングのみ魔術師、僧侶、ビショップしか装備できない。

手装備

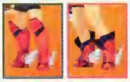
	ハイパーガントレット ※	タマグシの籠手	ジャックフロスト
			
レベル	40	89	144
防御力	14	48	58
売値	1	1	1
付加効果	最大HP増加	防具性能増加	防具性能増加
	防具性能増加	術防御力増加	防御属性強化(土)
	クリティカル増加	防御属性強化(光)	防御属性強化(水)
	運増加	防御属性強化(闇)	防御属性強化(風)
	オーバーリミッツ加算	TP消費量軽減	防御属性強化(光)
	レア獲得率増加	獲得経験値増加	防御属性強化(闇)

装備可能クラス：戦士　盗賊　魔術師　僧侶　剣士　格闘家　狩人　忍者　魔法剣士　ビショップ

入手方法：敵ティア(P.194)、ゴールドナイト(P.195)／宝魔回廊 裏世界(P.143)(ハイパーガントレットのみ)

※ハイパーガントレットのみ狩人は装備できない。

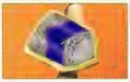
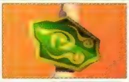
足装備

	ジェットブーツ	ペルシアブーツ	ミカグラの足袋
			
レベル	40	89	144
防御力	14	45	67
売値	1	1	1
付加効果	最大HP増加	最大HP増加	防具性能増加
	防具性能増加	最大TP増加	術防御力増加
	クリティカル増加	防具性能増加	TP消費量軽減
	フィールド移動速度増加	防御属性強化(水)	フィールド移動速度増加
	獲得経験値増加	運増加	獲得経験値増加
	獲得グレードポイント増加	オーバーリミッツ加算	レア獲得率増加

装備可能クラス：戦士　盗賊　魔術師　僧侶　剣士　格闘家　狩人　忍者　魔法剣士　ビショップ

入手方法：敵スタン(P.193)、ゴールドナイト(P.195)／宝太古の森 裏世界(P.169)(ジェットブーツのみ)

盾

	Rラインシールド	Bラインシールド	ストームシールド
			
レベル	40	89	144
防御力	33	90	166
売値	1	1	1
付加効果	最大HP増加	最大HP増加	防具性能増加
	最大TP増加	最大TP増加	防御属性強化(風)
	防具性能増加	防具性能増加	クリティカル増加
	クリティカル増加	術防御力増加	1回仰け反らない
	TP消費量軽減	防御属性強化(風)	TP消費量軽減
	獲得グレードポイント増加	TP消費量軽減	フィールド移動速度増加

装備可能クラス：戦士　盗賊　魔術師　僧侶　剣士　格闘家　狩人　忍者　魔法剣士　ビショップ

入手方法：敵クラトス(P.192)、ゴールドナイト(P.195)／宝溶岩谷 裏世界(P.156)(Rラインシールドのみ)

Topics ユニーク装備アイテムと通常の装備アイテムの比較

ユニーク装備アイテムと装備アイテムの本来の攻撃力、防御力を比べると、実は装備アイテムの方が高い。また、ユニーク装備アイテムは固定の付加効果が6つついているが、装備アイテムならある程度自分で好きなものをつけることが可能だ。しかし、ユニーク装備アイテムは付加効果値が高くなりやすいという特長があるのに対し、装備アイテムで高い付加効果値を得るには、高レベルの敵から手に入れた装備アイテムと高いスキルが必要になる。そのためユニーク装備アイテムを超える一品を作るには、かなりの根気が必要なのだ。

Radiant Equip Item Data

レディアント装備アイテムデータ

レディアント装備アイテムは、各クラス専用の装備アイテム。いずれも付加効果が5つついており、要求レベルは40、売値は1ガルドとなっている。

データの見方

1 クラス

クラスの名前。

2 画像

レディアント装備アイテムをすべて装備した状態のグラフィックを、男女それぞれ掲載している。

3 種別アイコン

装備アイテムの種別をアイコンで示している。

4 名称

装備アイテムの名前。

5 攻撃力／防御力

装備アイテムの攻撃力。体装備、頭装備、手装備、足装備、盾は防御力となっている。

6 入手

装備アイテムを入手できるサブクエストの番号。

7 付加効果

装備アイテムの付加効果。詳しくはP.016を参照。

戦士

男

女

ウォーリアアクス	
攻撃力	39
入手	S075
付加効果	最大TP増加
	武器性能増加
	TP消費量軽減
	獲得経験値増加
	オーバーリミッツ加算

ウォーリアーロリカ	
防御力	168
入手	S080
付加効果	最大HP増加
	防具性能増加
	クリティカル増加
	フィールド移動速度増加
	獲得グレードポイント増加

ウォーリアーヘルム	
防御力	32
入手	S077
付加効果	最大HP増加
	最大TP増加
	防具性能増加
	オーバーリミッツ加算
	獲得ガルド増加

ウォーリアーミトン	
防御力	12
入手	S078
付加効果	最大HP増加
	防具性能増加
	クリティカル増加
	TP消費量軽減
	レア獲得率増加

ウォーリアーレギンス	
防御力	12
入手	S079
付加効果	防具性能増加
	クリティカル増加
	敏捷増加
	フィールド移動速度増加
	レア獲得率増加

ウォーリアーバックル	
防御力	33
入手	S076
付加効果	最大HP増加
	防御属性強化(火)
	ガードブレイク＋
	獲得グレードポイント増加
	オーバーリミッツ加算

盗賊

シーフダガー

攻撃力	24	入手	S141
付加効果	最大TP増加		
	武器性能増加		
	TP消費量軽減		
	獲得経験値増加		
	オーバーリミッツ加算		

シーフジャケット

防御力	61	入手	S140
付加効果	最大HP増加		
	防具性能増加		
	クリティカル増加		
	フィールド移動速度増加		
	獲得グレードポイント増加		

シーフドミノ

防御力	13	入手	S142
付加効果	最大HP増加		
	最大TP増加		
	防具性能増加		
	オーバーリミッツ加算		
	獲得ガルド増加		

シーフグローブ

防御力	12	入手	S139
付加効果	最大HP増加		
	防具性能増加		
	クリティカル増加		
	TP消費量軽減		
	レア獲得率増加		

シーフブーツ

防御力	12	入手	S143
付加効果	防具性能増加		
	クリティカル増加		
	敏捷増加		
	フィールド移動速度増加		
	レア獲得率増加		

魔術師

ウィザードロッド

攻撃力	53	入手	S074
付加効果	最大HP増加		
	ガードブレイク＋		
	詠唱時間短縮		
	TP消費量軽減		
	獲得経験値増加		

ウィザードローブ ※

防御力	67	入手	S073
付加効果	最大HP増加		
	最大TP増加		
	術防御力増加		
	防御属性強化		
	フィールド移動速度増加		

ウィザードハット

防御力	13	入手	S070
付加効果	最大HP増加		
	防具性能増加		
	術防御力増加		
	運増加		
	フィールド移動速度増加		

ウィザードバンド

防御力	12	入手	S071
付加効果	防具性能増加		
	術攻撃力増加		
	術防御力増加		
	詠唱時間短縮		
	オーバーリミッツ加算		

ウィザードブーツ

防御力	12	入手	S072
付加効果	最大HP増加		
	防具性能増加		
	詠唱時間短縮		
	TP消費量軽減		
	フィールド移動速度増加		

※ 男装備はウィザードバンド以外の手装備を装備できない。

僧侶

ヒーラースタッフ

攻撃力	53	入手	S090
付加効果	最大HP増加		
	ガードブレイク＋		
	詠唱時間短縮		
	TP消費量軽減		
	獲得経験値増加		

ヒーラークローク ※

防御力	67	入手	S088
付加効果	最大HP増加		
	最大TP増加		
	術防御力増加		
	防御属性強化		
	フィールド移動速度増加		

ヒーラーキャップ

防御力	13	入手	S087
付加効果	最大HP増加		
	防具性能増加		
	術防御力増加		
	運増加		
	フィールド移動速度増加		

ヒーラーミトン

防御力	12	入手	S091
付加効果	防具性能増加		
	術攻撃力増加		
	術防御力増加		
	詠唱時間短縮		
	オーバーリミッツ加算		

ヒーラーシューズ

防御力	12	入手	S089
付加効果	最大HP増加		
	防具性能増加		
	詠唱時間短縮		
	TP消費量軽減		
	フィールド移動速度増加		

※ 女装備はヒーラーミトン以外の手装備を装備できない。

剣士

男

女

フェンサーソード

攻撃力	42	入手	S178
付加効果	最大TP増加		
	武器性能増加		
	TP消費量軽減		
	獲得経験値増加		
	オーバーリミッツ加算		

フェンサープレート

防御力	168	入手	S179
付加効果	最大HP増加		
	防具性能増加		
	クリティカル増加		
	フィールド移動速度増加		
	獲得グレードポイント増加		

フェンサーヘルム

防御力	32	入手	S180
付加効果	最大HP増加		
	最大TP増加		
	防具性能増加		
	オーバーリミッツ加算		
	獲得ガルド増加		

F・ガントレット

防御力	12	入手	S175
付加効果	最大HP増加		
	防具性能増加		
	クリティカル増加		
	TP消費量軽減		
	レア獲得率増加		

フェンサーグリーブ

防御力	12	入手	S176
付加効果	防具性能増加		
	クリティカル増加		
	敏捷増加		
	フィールド移動速度増加		
	レア獲得率増加		

フェンサーシールド

防御力	33	入手	S177
付加効果	最大HP増加		
	防御属性強化(火)		
	ガードブレイク＋		
	獲得グレードポイント増加		
	オーバーリミッツ加算		

格闘家

男

女

グラップラーナックル

攻撃力	38	入手	S273
付加効果	最大TP増加		
	武器性能増加		
	TP消費量軽減		
	獲得経験値増加		
	オーバーリミッツ加算		

グラップラーキトン

防御力	61	入手	S272
付加効果	最大HP増加		
	防具性能増加		
	クリティカル増加		
	フィールド移動速度増加		
	獲得グレードポイント増加		

グラップラーバンド

防御力	13	入手	S274
付加効果	最大HP増加		
	最大TP増加		
	防具性能増加		
	オーバーリミッツ加算		
	獲得ガルド増加		

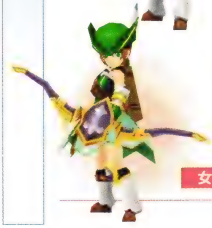
グラップラーブーツ

防御力	12	入手	S275
付加効果	最大HP増加		
	防具性能増加		
	詠唱時間短縮		
	TP消費量軽減		
	フィールド移動速度増加		

狩人

男

女



ハンターボウ

攻撃力	33	入手	S171
付加効果	最大TP増加		
	武器性能増加		
	TP消費量軽減		
	獲得経験値増加		
	オーバーリミッツ加算		

ハンタージャケット

防御力	61	入手	S169
付加効果	最大HP増加		
	防具性能増加		
	クリティカル増加		
	フィールド移動速度増加		
	獲得グレードポイント増加		

ハンターリボン

防御力	13	入手	S172
付加効果	最大HP増加		
	最大TP増加		
	防具性能増加		
	オーバーリミッツ加算		
	獲得ガルド増加		

ハンターグローブ

防御力	12	入手	S168
付加効果	最大HP増加		
	防具性能増加		
	クリティカル増加		
	TP消費量軽減		
	レア獲得率増加		

ハンターブーツ

防御力	12	入手	S170
付加効果	防具性能増加		
	クリティカル増加		
	敏捷増加		
	フィールド移動速度増加		
	レア獲得率増加		

忍者

男

女

忍刀血桜

攻撃力	42	入手	S283
付加効果	最大TP増加		
	武器性能増加		
	TP消費量軽減		
	獲得経験値増加		
	オーバーリミッツ加算		

ニンジャスーツ

防御力	61	入手	S281
付加効果	最大HP増加		
	防具性能増加		
	クリティカル増加		
	フィールド移動速度増加		
	獲得グレードポイント増加		

ニンジャズキン

防御力	13	入手	S282
付加効果	最大HP増加		
	最大TP増加		
	防具性能増加		
	オーバーリミッツ加算		
	獲得ガルド増加		

ニンジャグローブ

防御力	12	入手	S279
付加効果	最大HP増加		
	防具性能増加		
	クリティカル増加		
	TP消費量軽減		
	レア獲得率増加		

ニンジャサンダル

防御力	12	入手	S280
付加効果	防具性能増加		
	クリティカル増加		
	敏捷増加		
	フィールド移動速度増加		
	レア獲得率増加		

魔法剣士

男

女

パラディンソード

攻撃力	42	入手	S168
付加効果	最大TP増加		
	武器性能増加		
	TP消費量軽減		
	獲得経験値増加		
	オーバーリミッツ加算		

パラディンアーマー

防御力	168	入手	[illegible]
付加効果	最大HP増加		
	防具性能増加		
	クリティカル増加		
	フィールド移動速度増加		
	獲得グレードポイント増加		

パラディンヘルム

防御力	32	入手	S165
付加効果	最大HP増加		
	最大TP増加		
	防具性能増加		
	オーバーリミッツ加算		
	獲得ガルド増加		

P・ガントレット

防御力	12	入手	S164
付加効果	最大HP増加		
	防具性能増加		
	クリティカル増加		
	TP消費量軽減		
	レア獲得率増加		

パラディンレギンス

防御力	12	入手	S167
付加効果	防具性能増加		
	クリティカル増加		
	敏捷増加		
	フィールド移動速度増加		
	レア獲得率増加		

ビショップ

男

女

セージロッド

攻撃力	53	入手	S298
付加効果	最大HP増加		
	ガードブレイク+		
	詠唱時間短縮		
	TP消費量軽減		
	獲得経験値増加		

セージローブ※

防御力	67	入手	S297
付加効果	最大HP増加		
	最大TP増加		
	術防御力増加		
	防御属性強化		
	フィールド移動速度増加		

セージミトル

防御力	13	入手	S295
付加効果	最大HP増加		
	防具性能増加		
	術防御力増加		
	運増加		
	フィールド移動速度増加		

セージミトン

防御力	12	入手	S296
付加効果	防具性能増加		
	術攻撃力増加		
	術防御力増加		
	詠唱時間短縮		
	オーバーリミッツ加算		

セージブーツ

防御力	12	入手	S294
付加効果	最大HP増加		
	防具性能増加		
	詠唱時間短縮		
	TP消費量軽減		
	フィールド移動速度増加		

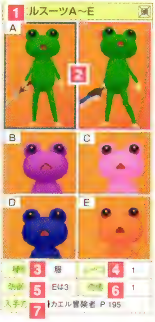
※ セージミトン以外の手装備を装備できない。

Omake Equip Item Data

おまけ装備アイテムデータ

おまけ装備アイテムとは、裏世界に出現するレアモンスターからのみ入手できる装備アイテムのこと。性能は低いが独特の外見を持つのが特徴だ。

データの見方



1 名称

装備アイテムの名前。A、B、C、D、Eをまとめて記載している。また、頭装備を同時に装備できない「カエルスーツ」、「ピヨコ」には同時装備不可アイコン⊠をつけている。

2 画像

装備アイテムのグラフィック。男女で違いのあるカエルスーツ、ピヨコは、Aのみ男装備のものを青色の枠、女装備のものを赤色の枠で囲んでそれぞれを掲載している。

3 種別

装備アイテムの種別。

4 レベル

装備するのに必要なレベル。

5 防御力

装備アイテムの防御力。

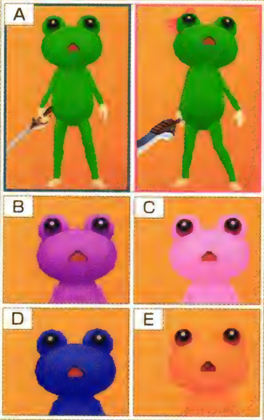
6 売値

装備アイテムをショップで売るときの値段。付加効果がついていると変動する(P.015参照)。

7 入手方法

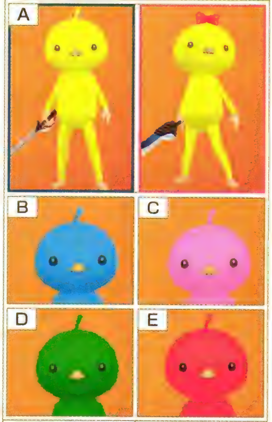
装備アイテムの入手方法。いずれもレアモンスターが落とすことによって入手できる。

カエルスーツA~E ⊠



種別	服	レベル	1
防御力	1(Eは3)	売値	1
入手方法	敵カエル冒険者(P.195)		

ピヨコA~E ⊠



種別	服	レベル	1
防御力	1(Eは3)	売値	1
入手方法	敵チキン冒険者(P.195)		

アフロヘアA~E

種別	帽子	レベル	1
防御力	1(Aは3)	売値	1
入手方法	敵ベアーキラー(P.195)		

Recipe Data

レシピデータ

生産に必要なレシピ（P.014参照）をメニュー画面での並び順に紹介。生産系と強化系では掲載データが違うので、下記の見方で確認してほしい。

データの見方

生産系レシピ

生産系レシピ	パスタ料理 1	入手条件 2		失敗作 3		※小麦粉は小麦のカス、グラタンはイケテナイ料理。
		S002（P.099）をクリアする		延びきったパスタ ※		

完成品 4	必要スキル 5	材料 6		
小麦粉	0	小麦	－	－
パスタ	10	小麦粉	タマゴ	オリーブオイル
ペペロンチーノ	20	パスタ	オリーブオイル	－

強化系レシピ

強化系レシピ	入手条件 2
剣強化 1	S107（P.107）をクリアする
短剣強化	S105（P.115）をクリアする
斧強化	S257（P.120）をクリアする

素材 7	必要スキル 5
鉄	5
銅	15
スチール	30
銀	45
金	55
ミスリル	75

1 名称
レシピの名前。

2 入手条件
レシピの入手方法。

3 失敗作
生産に失敗すると手に入るアイテム。

4 完成品
生産できるアイテム。効果はP.233「アイテムデータ」を参照。

5 必要スキル
「完成品」のアイテムの生産、もしくは「素材」のアイテムを使って装備アイテムを強化するのに必要なスキルの数値。

6 材料
「完成品」のアイテムを生産するのに必要なアイテム。

7 素材
装備アイテムの強化に用いるアイテム。

料理 Cooking

料理を作るのに必要になる。上位のものを作れるようになれば、長期の探索がラクになるのだ。

生産系レシピ

パスタ料理	入手条件	失敗作
	S002（P.099）をクリアする	延びきったパスタ ※

※小麦粉は小麦のカス、グラタンはイケテナイ料理。

完成品	必要スキル	材料		
小麦粉	0	小麦	－	－
パスタ	10	小麦粉	タマゴ	オリーブオイル
ペペロンチーノ	20	パスタ	オリーブオイル	－
グラタン	30	パスタ	チーズ	ミルク
ボロネーゼ	40	パスタ	オリーブオイル	トマト
		チーズ	－	－
ヴォンゴレ・ビアンコ	50	パスタ	オリーブオイル	魚介肉

生産系レシピ

上級パスタ料理

入手条件	失敗作
S233(P.118)をクリアする	延びきったパスタ

完成品	必要スキル	材料		
ペスカトーレ	60	パスタ	オリーブオイル	トマト
		魚介肉	─	─
ジェノベーゼ	70	パスタ	オリーブオイル	バジル
		木の実	チーズ	─
ボスカイオラ	80	パスタ	オリーブオイル	キノコ
		ポーク	チーズ	─
プッタネスカ	90	パスタ	オリーブオイル	トマト
		アンチョビ	コショウ	─
カルボナーラ	100	パスタ	オリーブオイル	ポーク
		チーズ	生クリーム	コショウ

パン料理

入手条件	失敗作
S016(P.100)をクリアする	真っ黒こげなパン ※

※ 小麦粉は小麦のカス。

完成品	必要スキル	材料		
小麦粉	0	小麦	─	─
パン	0	小麦粉	バター	─
トースト	10	パン	バター	─
サンドイッチ	20	パン	チーズ	レタス
タマゴサンド	30	パン	タマゴ	─
ツナサンド	40	パン	魚介肉	─
フルーツサンド	50	パン	リンゴ	オレンジ
		生クリーム	─	─

美味しいパン料理

入手条件	失敗作
S226(P.117)をクリアする	真っ黒こげなパン

完成品	必要スキル	材料		
アップルパイ	50	小麦粉	バター	リンゴ
ドーナツ	60	小麦粉	タマゴ	バター
ホットドッグ	70	パン	ミンチ	キャベツ
		タマネギ	─	─
ハンバーガー	80	パン	ハンバーグ	レタス
		タマネギ	─	─
クロワッサン	90	小麦粉	バター	ミルク
		タマゴ	─	─
カレーパン	100	パン	ニンジン	タマネギ
		イモ	ビーフ	スパイス

肉のさばき方

入手条件	失敗作
プロローグ(P.088)をクリアする	イケテナイ料理

完成品	必要スキル	材料		
ミンチ	0	ビーフ	─	─
ミンチ	0	ポーク	─	─
ミンチ	0	チキン	─	─
ミンチ	0	イケテナイビーフ	─	─
ミンチ	0	イケテナイポーク	─	─
ミンチ	0	イケテナイチキン	─	─

魚のさばき方

入手条件	失敗作
S234(P.118)をクリアする	イケテナイ料理

完成品	必要スキル	材料		
魚介肉	0	シャケ	─	─
魚介肉	0	イワシ	─	─
魚介肉	0	マグロ	─	─
魚介肉	0	サンマ	─	─
魚介肉	0	タコ	─	─
魚介肉	0	イカ	─	─

生産系レシピ

家庭料理	入手条件	失敗作
	S011 (P.099)をクリアする	イケテナイ料理

完成品	必要スキル	材料		
オニギリ	0	ライス	塩	−
野菜サラダ	10	レタス	キュウリ	トマト
		キャベツ	−	−
ポテトサラダ	20	イモ	キュウリ	ニンジン
		タマゴ	−	−
クリームシチュー	30	チキン	イモ	ニンジン
		タマネギ	ミルク	−
ビーフシチュー	30	ビーフ	イモ	ニンジン
		タマネギ	トマト	−
ハンバーグ	40	ミンチ	タマネギ	ニンジン
		イモ	コショウ	−

グルメ料理	入手条件	失敗作
	S101 (P.112)をクリアする	イケテナイ料理

完成品	必要スキル	材料		
寿司	50	ライス	魚介肉	−
麻婆豆腐	60	豆腐	ミンチ	スパイス
ロールキャベツ	70	キャベツ	ニンジン	タマネギ
		ミンチ	−	−
リゾット	80	ライス	オリーブオイル	タマネギ
		コショウ	−	−
ステーキ	90	ビーフ	バター	ニンジン
		イモ	コショウ	−
カレーライス	100	ライス	ニンジン	タマネギ
		イモ	ビーフ	スパイス
ミネストローネ	100	チキン	タマネギ	トマト
		ニンジン	イモ	オリーブオイル

極上料理	入手条件	失敗作
	S109 (P.112)をクリアする	イケテナイ料理 ※

※ マーボーカレーパンは真っ黒こげなパン。

完成品	必要スキル	材料		
マーボーカレー	100	カレーライス	麻婆豆腐	−
マーボーカレーパン	100	カレーパン	麻婆豆腐	−
マーボーカレー	110	ライス	豆腐	ミンチ
		イモ	ニンジン	スパイス
マーボーカレーパン	110	パン	豆腐	ミンチ
		イモ	ニンジン	スパイス

デザート	入手条件	失敗作
	S010 (P.099)をクリアする	塩辛いデザート

完成品	必要スキル	材料		
生クリーム	0	ミルク	−	−
ヨーグルト	0	ミルク	−	−
バター	10	ミルク	塩	−
チーズ	10	ミルク	塩	−
フルーツの盛り合わせ	35	リンゴ	オレンジ	パイン
		グレープ	−	−
フルーツヨーグルト	50	フルーツの盛り合わせ	ヨーグルト	−
シュークリーム	60	小麦粉	バター	タマゴ
		ミルク	−	−
ケーキ	70	小麦粉	バター	タマゴ
		生クリーム	−	−
チーズケーキ	80	チーズ	タマゴ	ミルク
		ヨーグルト	−	−
フルーツケーキ	90	小麦粉	バター	タマゴ
		生クリーム	フルーツの盛り合わせ	−
フルーツタルト	100	フルーツの盛り合わせ	ミルク	タマゴ
		バター	ヨーグルト	−

鍛冶 Smithery

武器を強化するレシピが多い。プレイヤーのクラスが得意とするものを優先して入手しよう。

生産系レシピ

鉱石精錬	入手条件	失敗作
	プロローグ(P.088)をクリアする	石ころ

完成品	必要スキル	材料		
鉄	0	鉄鉱石	—	—
銅	10	銅鉱石	—	—
スチール	25	鉄	銅	—
銀	40	銀鉱石	—	—
金	50	金鉱石	—	—
ミスリル	65	ミスリル鉱石	—	—
プラチナ	80	ミスリル	プラチナ鉱石	—
セプタナイト	95	セプタナイト鉱石	—	—

強化系レシピ

剣強化	入手条件
	S107(P.107)をクリアする

短剣強化	入手条件
	S195(P.115)をクリアする

斧強化	入手条件
	S257(P.120)をクリアする

拳強化	入手条件
	S248(P.119)をクリアする

鎧強化	入手条件
	S145(P.111)をクリアする

素材	必要スキル
鉄	5
銅	15
スチール	30
銀	45
金	55
ミスリル	75
プラチナ	90
セプタナイト	105

服飾 Accessory

魔術師や僧侶、ビショップ向けの強化レシピがある。付加効果で物理防御力を上げておこう。

生産系レシピ

宝石加工	入手条件	失敗作
	S007(P.099)をクリアする	石ころ

完成品	必要スキル	材料		
オパールブローチ	5	オパール	—	—
アメジストブローチ	15	アメジスト	—	—
ガーネットブローチ	25	ガーネット	—	—
アクアマリンブローチ	40	アクアマリン	—	—
エメラルドブローチ	60	エメラルド	—	—
ルビーブローチ	80	ルビー	—	—
サファイアブローチ	95	サファイア	—	—
フローライトブローチ	105	フローライト	—	—

原石研磨	入手条件	失敗作
	プロローグ(P.088)をクリアする	石ころ

完成品	必要スキル	材料		
オパール	0	研磨剤	オパールの原石	—
アメジスト	10	研磨剤	アメジストの原石	—
ガーネット	20	研磨剤	ガーネットの原石	—
アクアマリン	30	研磨剤	アクアマリンの原石	—
エメラルド	50	研磨剤	エメラルドの原石	—
ルビー	70	研磨剤	ルビーの原石	—
サファイア	90	研磨剤	サファイアの原石	—
フローライト	105	研磨剤	フローライトの原石	—

強化系レシピ

服強化	入手条件
	プロローグ(P.088)をクリアする

ローブ強化	入手条件
	S069(P.104)をクリアする

兜強化	入手条件
	S212(P.116)をクリアする

帽子強化	入手条件
	S265(P.121)をクリアする

篭手強化	入手条件
	S105(P.107)をクリアする

ブーツ強化	入手条件
	S269(P.121)をクリアする

盾強化	入手条件
	S056(P.103)をクリアする

素材	必要スキル
オパール	10
アメジスト	20
ガーネット	30
アクアマリン	40
エメラルド	60
ルビー	80
サファイア	100
フローライト	110

道具 Item

グミやボトルなどのアイテムを生産するレシピのほかに、杖や弓を強化するレシピがある。

生産系レシピ

薬剤調合・基礎	入手条件	失敗作
	S036(P.101)をクリアする	ボトル

完成品	必要スキル	材料		
フレアボトル	20	ボトル	ラベンダー	レッドラベンダー
ハードボトル	20	ボトル	ベルベーヌ	レッドベルベーヌ
シェルボトル	20	ボトル	バジル	レッドバジル
ポイズンボトル	40	フレアボトル	レッドセボリー	ー
パラライボトル	40	ハードボトル	レッドセージ	ー
ストーンボトル	40	ハードボトル	レッドセボリー	ー
シールボトル	40	シェルボトル	レッドバジル	ー
ウィークボトル	40	フレアボトル	レッドセージ	ー
キュアボトル	60	ボトル	バジル	レッドベルベーヌ
		レッドセージ	ー	ー
ディネイボトル	60	ボトル	ベルベーヌ	レッドバジル
		レッドセボリー	ー	ー

薬剤調合・応用	入手条件	失敗作
	S299(P.123)をクリアする	ボトル

完成品	必要スキル	材料		
ダークボトル	50	ボトル	ラベンダー	レッドラベンダー
ホーリィボトル	50	ボトル	ベルベーヌ	レッドベルベーヌ
パナシーアボトル	50	キュアボトル	ディネイボトル	ー
カクテルボトル	80	キュアボトル	レッドバジル	レッドベルベーヌ
リキュールボトル	80	ディネイボトル	レッドバジル	レッドベルベーヌ
ライフボトル	100	ボトル	スペシフィック	トリート
		ミックスグミ	ー	ー
エリクシール	100	ボトル	スペシフィック	トリート
		ミラクルグミ	ー	ー

生産系レシピ

グミ作成

	入手条件	失敗作
グミ作成	S106 (P.107)をクリアする	ただのグミ

完成品	必要スキル	材料		
アップルグミ	20	グミの元	リンゴ	―
オレンジグミ	20	グミの元	オレンジ	―
レモングミ	40	グミの元	レモン	―
パイングミ	40	グミの元	パイン	―
ミックスグミ	60	グミの元	フルーツの盛り合わせ	―
スペシフィック	70	グミの元	コラ・ナッツ	スパイス
トリート	70	グミの元	グレープ	スパイス
いきなりグミ	90	グミの元	イモ	小麦粉
		タマゴ	―	―
ミラクルグミ	100	グミの元	フルーツの盛り合わせ	ミンチ
		魚介肉	野菜サラダ	―
とんかつグミ	120	グミの元	ポーク	小麦粉
		タマゴ	―	―

道具作成

	入手条件	失敗作
道具作成	プロローグ (P.088)をクリアする	ゴミ

完成品	必要スキル	材料		
木材	0	丸太	―	―
研磨剤	0	石ころ	―	―
銅の鍵	30	鉄	銅	―
銀の鍵	50	鉄	銀	―
金の鍵	70	鉄	金	―
カッパーマトック	20	木材	銅	―
シルバーマトック	40	木材	銀	―
ゴールドマトック	60	木材	金	―
銅の草刈鎌	10	木材	銅	―
銀の草刈鎌	30	木材	銀	―
金の草刈鎌	50	木材	金	―

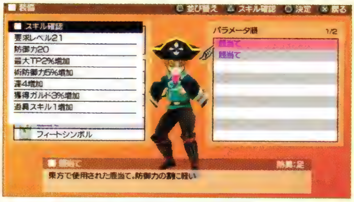
強化系レシピ

	入手条件
杖強化	S020 (P.100)をクリアする
弓強化	S023 (P.100)をクリアする

素材	必要スキル
オパール	10
アメジスト	20
ガーネット	30
アクアマリン	40
エメラルド	60
ルビー	80
サファイア	100
フローライト	110

Topics 必要スキルが100より高いアイテムの生産方法

プレイヤーのスキルが成長するのは100までだが、「マーボーカレー」の生産や「セプタナイト」を使った装備アイテムの強化には、それ以上のスキルが必要になる。これらのアイテムを生産するには、スキルを増加させる付加効果つきの装備アイテムを装備する必要があるのだ。まずはP.016の付加効果一覧を参考に、スキル増加の付加効果を装備アイテムにつけることを目標にしよう。



格闘家は手装備を装備できないため、ほかのクラスに比べてスキルを増加させにくい。

Title Data

称号データ

ゲーム中で得られる称号は全部で25種類。ここでは、そのすべての効果と獲得条件をメニュー画面の並び順に紹介していく。

データの見方

名称 1	効果 2	獲得条件 3
ディセンダー	−	最初から所持
アドリビトム見習い	−	プロローグ (P.088)手順 3 後に獲得
アドリビトム	−	M02 (P.089)をクリアする
街の救世主	ダンジョン移動中、5秒ごとにOVLゲージが1%上昇	M05 (P.090)をクリアする

1 名称
称号の名前。

2 効果
称号をつけたときに発揮される効果。

3 獲得条件
称号を獲得するための条件。

名称	効果	獲得条件
ディセンダー	−	最初から所持
アドリビトム見習い	−	プロローグ (P.088)手順 3 後に獲得
アドリビトム	−	M02 (P.089)をクリアする
街の救世主	ダンジョン移動中、5秒ごとにOVLゲージが1%上昇	M05 (P.090)をクリアする
世界の救世主	経験値取得10%増加	M18 (P.097)をクリアする
ベルセルク	ダンジョン移動中、5秒ごとにOVLゲージが2%上昇	S076 (P.105)をクリアする
マスターシーフ	宝箱のアイテム入手確率が10%上昇	S143 (P.110)をクリアする
大僧正	詠唱時間が5%減少	S089 (P.106)をクリアする
マジックユーザー	術で与えるダメージが5%上昇	S072 (P.104)をクリアする
ロイヤルガード	ダンジョン移動中、5秒ごとにHPが最大値の2%回復	S177 (P.113)をクリアする
グラップラー	物理攻撃で与えるダメージが5%上昇	S275 (P.121)をクリアする
名猟師	クリティカル率が5%上昇	S170 (P.113)をクリアする
法の番人	バトル中消費TPが5%減少	S294 (P.123)をクリアする
パラディン	攻撃を受けても1ヒットだけのけぞらない	S167 (P.112)をクリアする
SHINOBI	ダンジョン移動中、毒状態が解除されることがある	S280 (P.122)をクリアする
グランドシェフ	「料理」の生産成功確率が10%上昇	S232 (P.118)をクリアする
ブラックスミス	「鍛治」の生産成功確率が10%上昇	S198 (P.115)をクリアする
クラフトマスター	「道具」の生産成功確率が10%上昇	S235 (P.118)をクリアする
服飾デザイナー	「服飾」の生産成功確率が10%上昇	S271 (P.121)をクリアする
へっぽこ冒険者	ダンジョン移動中、敵が出現しやすくなる	FC120 (P.290)を見る
愛の伝道師	依頼を聞くたびに出現サブクエストが変化	S112 (P.108)をクリアする
バトルマスター	ダンジョン移動中、5秒ごとにTPが最大値の2%回復	種別「腕試し」のサブクエストをすべてクリアする
レアハンター	「鉱脈」採掘時のアイテム入手確率が10%上昇	S113 (P.108)をクリアする
モンスター博士	ダンジョン移動中、敵から追いかけられにくくなる	モンスター図鑑にすべてのモンスター名を載せる
薬草博士	「草」採取時のアイテム入手確率が10%上昇	S012 (P.099)をクリアする

Face Chat Data

フェイスチャットデータ

TOキャラとのフェイスチャットを、発生時期の早い順にまとめた。選択肢による信頼度の変化も掲載したので、選ぶ際の参考にしてほしい。

データの見方

番号 1	タイトル 2	発生時期 3	必須FC 4	場所 5	条件 6	選択肢 7	信頼度上昇 8
001	子供じゃないよ	プロローグ 手順3	—	アイリリー	ジーニアスに話しかける	子供だ… …やあ、よろしく	ジーニアス小 ジーニアス大
002	どうぞよろしく	プロローグ 手順3	—	アイリリー	リッドに話しかける	いや、なんでも～ 無愛想だね	リッド小 リッド大

1 番号
フェイスチャットの通し番号。

2 タイトル
フェイスチャットのタイトル。

3 発生時期
フェイスチャットが発生する期間。メインクエストを進めると発生しなくなるものが多いので、発生可能な時期になったら早めに見ておこう。

4 必須FC（フェイスチャット）
フェイスチャットを発生させるために、あらかじめ見ておかなければならないフェイスチャットの番号。

5 場所
フェイスチャットが発生する場所。複数の場所で発生する可能性があるものは、「－」と表記している。

6 条件
フェイスチャットを発生させるために必要となる条件。フェイスチャットを発生させるには、「発生時期」の期間内であり、なおかつ「必須FC」のフェイスチャットをすべて見ている状態で、この条件を満たす必要がある。複数のフェイスチャットの条件を満たしている場合、1つのフェイスチャットを見たあとに街を出入りしないと、ほかのものが発生しないことがある。なお、基本的にフェイスチャットはメインクエスト進行中は発生しない。

7 選択肢
フェイスチャット中に選択肢が出現するものは、各選択肢の最初の部分を記載している。

8 信頼度上昇
左の選択肢を選ぶと信頼度が上がるキャラクターと信頼度の上昇量。上昇量は「大」と「小」の2種類。

番号	タイトル	発生時期	必須FC	場所	条件	選択肢	信頼度上昇
001	子供じゃないよ	プロローグ 手順3	—	アイリリー	ジーニアスに話しかける	子供だ… …やあ、よろしく	ジーニアス小 ジーニアス大
002	どうぞよろしく	プロローグ 手順3	—	アイリリー	リッドに話しかける	いや、なんでも～ 無愛想だね	リッド小 リッド大
003	はじめまして！	プロローグ 手順3	—	アイリリー	アーチェに話しかける	はじめまして モルモの飼い主～	アーチェ小 アーチェ大
004	がんばってね	プロローグ 手順3～ M02 手順3まで	—	アイリリー	カノンノに話しかける	やっぱダメかも ん、くじける～	－ －
005	過保護にも程がある	プロローグ 手順3～ ドープルーン到着まで	—	アイリリー	広場に入る	そりゃもう まあ少し…～	チェスター大 チェスター小
006	寡黙	プロローグ 手順3～ ドープルーン到着まで	—	アイリリー	クラトスに話しかける	黙っている あ、あの…	クラトス大 クラトス小
007	世話焼きチェスター	プロローグ 手順3～ ドープルーン到着まで	—	アイリリー	ギルドに入る	チェスターに～ カノンノ、妹～	－ －

番号	タイトル	発生時期	必須FC	場所	条件	選択肢	信頼度上昇
008	いっしょに がんばろうぜ	プロローグ 手順5～ M02 手順3まで	—	アイリリー	サブクエスト破棄直後にリッドに話しかける ※1	たまたま調子～ へっちゃらさ	リッド大 リッド小
009	無理をするな	プロローグ 手順5～ M02 手順3まで	006	アイリリー	サブクエスト実行中にクラトスに話しかける	そんな事ない～ …少し自信～	クラトス小 クラトス大
010	格闘っ子	プロローグ 手順5～ M02 手順3まで	—	—	リッドの評価がある程度高く、クラスが格闘家かつパーティにリッドがいる状態でバトルする ※2	一朝一夕では～ その子に勝つ～	リッド大 リッド小
011	焦る男	サブクエスト初クリア～ ドープルーン到着まで	—	アイリリー	街に入る	— —	— —
012	どんな仕事を してきたの?	サブクエスト初クリア～ ドープルーン到着まで	—	アイリリー	カノンノに話しかける	— —	— —
013	やきもち アーチェ	サブクエスト初クリア ～ M13 手順3まで	—	アイリリー	名声がある程度高い状態で広場に入る	— —	— —
014	不審な男	M01 手順4～ M05 手順4まで	011	アイリリー	ギルドに入る	— —	— —
015	自己紹介	M01 手順4～ ドープルーン到着まで	014	アイリリー	街に入る	協力するよ 恋人?	セネル大 —
016	俺の見込んだ とおりだ	M02 手順4～ M05 手順1まで	—	アイリリー	リッドに話しかける	サンキュー ホントに?	リッド大 リッド小
017	大人なんて……	M02 手順4～ M05 魔回廊突入まで	—	アイリリー	広場に入る	そうかな? そういう～	ジーニアス大 ジーニアス小
018	ガンゼル 許すまじ	M02 手順4～ M05 魔回廊突入まで	—	アイリリー	リフィルに話しかける	— —	— —
019	チェスターの 戦う理由	M02 手順4～ M05 手順5まで	—	アイリリー	チェスターに話しかける	立派だね 理由なんか～	チェスター小 チェスター大
020	焦りは剣を 鈍らせる	M02 手順4～ ドープルーン到着まで	006	アイリリー	クラトスの評価がある程度高い状態でギルドに入る	クラトスの言う～ 優しいんだね…	クラトス小 クラトス大
021	あんた、どっち派	M02 手順4～ ドープルーン到着まで	—	アイリリー	アーチェの評価がある程度高い状態でアーチェに話しかける	アーチェ アーチェ様	アーチェ小 アーチェ大
022	いつもの 授業風景	M02 手順4～ ドープルーン到着まで	—	アイリリー	リフィルの評価がある程度高い状態でギルドに入る	— —	— —
023	命の重みを知れ	M02 手順4～ ドープルーン到着まで	006 034	アイリリー	広場に入る	— —	— —
024	妹なんて……	M02 手順4～ ドープルーン到着まで	015	アイリリー	宿屋に入る	まったく…～ 家族は大事だよ	アーチェ大 アーチェ小
025	敬いなさい!	M02 手順4～ ドープルーン到着まで	—	アイリリー	アーチェの評価がある程度高い状態でアーチェに話しかける	はい、アーチェ～ …どーしよ～	アーチェ大 アーチェ小
026	幼なじみ	M02 手順4～ ドープルーン到着まで	—	アイリリー	街に入る	そりゃ見物だね …ジーニアス～	ロイド小 ロイド大
027	弟をよろしくね	M02 手順4～ ドープルーン到着まで	—	アイリリー	パーティにジーニアスがいる状態でリフィルに話しかける	彼はしっかり～ 自分もまだ未熟だ	— —
028	悲しき女心	M02 手順4～ ドープルーン到着まで	—	アイリリー	リフィルの評価がある程度高い状態でギルドに入る	変じゃないよ あなたらしくない	リフィル大 リフィル小
029	犬猿の仲?	M02 手順4～ ドープルーン到着まで	051	アイリリー	ロイドの評価がある程度高い状態でギルドに入る	— —	— —
030	セネルの 水泳指導	M02 手順4～ ドープルーン到着まで	—	アイリリー	リフィルの評価がある程度高い状態で宿屋に入る	— —	— —
031	ドワーフの誓い	M02 手順4～ ドープルーン到着まで	—	アイリリー	広場に入る	そうだよ なんか変だな	ロイド小 ロイド大
032	ぺったんこ	M02 手順4～ ドープルーン到着まで	—	アイリリー	アーチェの評価がある程度高い状態で広場に入る	アーチェ 豊穣の女神～	アーチェ大 アーチェ小
033	ホウキの乗り 心地は……	M02 手順4～ ドープルーン到着まで	—	アイリリー	アーチェの評価がかなり高い状態で広場に入る	— —	— —
034	保護要請	M02 手順4～ ドープルーン到着まで	—	アイリリー	ギルドに入る	— —	— —
035	マナ構成理論	M02 手順4～ ドープルーン到着まで	034	アイリリー	広場に入る	— —	— —
036	磨けば光る	M02 手順4～ ドープルーン到着まで	006	アイリリー	クラトスに話しかける	— —	— —
037	やきもち チェスター	M02 手順4～ ドープルーン到着まで	—	アイリリー	チェスターの評価がある程度高い状態でサブクエストを10回クリアして街に入る	目を閉じる 苦笑いする	チェスター小 チェスター大

※1 街から出ると発生しなくなる。　※2 クラスが格闘家の状態でゲームをクリアし、S027（P.101参照）を受けると条件を満たせる。

番号	タイトル	発生時期	必須FC	場所	条件	選択肢	信頼度上昇
038	恋愛談義	M02 手順4～ ドープルーン到着まで	—	アイリリー	アーチェの評価がある程度高い状態でギルドに入る	— —	— —
039	姉の秘密	M02 手順4～ ドープルーン到着まで	027	アイリリー	パーティにジーニアスとリフィルがいる状態で街かダンジョンに入る	— —	— —
040	剣を振るう事	M02 手順4～ ドープルーン到着まで	006	—	クラトスの評価がある程度高く、クラスが剣士かつパーティにクラトスがいる状態でバトルする	珍しいね また聞かせてよ	クラトス小 クラトス大
041	最強の武器?	M02 手順4～ ドープルーン到着まで	—	—	パーティにジーニアスがいる状態でバトルする	— —	— —
042	二刀殺法	M02 手順4～ ドープルーン到着まで	051	—	ロイドの評価がある程度高く、パーティにロイドとクラトスがいる状態でバトルする	カッコイイと思う 強ければ～	ロイド大 ロイド小
043	姉さんいなくてよかった	M02 手順4～ ドープルーン到着まで	[illegible]	—	パーティにジーニアスがいる状態で街かダンジョンに入る	— —	— —
044	いいヤツだ	M02 手順4～ M06 手順8まで	015	アイリリー	街に入る	…そう? ああ、ソレ～	リッド小 リッド大
045	家族って…	M02 手順4～ M13 手順3まで	—	アイリリー	名声がある程度高い状態でカノンノに話しかける	きっと帰りを～ 家族になって～	— —
046	向学心旺盛	M02 手順4～ M13 手順4まで	—	アイリリー	広場に入る	— —	— —
047	すけべ最低男	M02 手順4～ M13 手順4まで	—	アイリリー	ロイドの評価がある程度高い状態で街に入る	— —	— —
048	アイツには敵わない	M02 手順4～ M18 手順2まで	—	アイリリー	チェスターの評価がある程度高く、クラスが剣士の状態でチェスターに話しかける	— —	— —
049	愛とは?	M02 手順4～ M18 手順2まで	—	アイリリー	アーチェに話しかける	自分を認め～ 恐れや不信～	アーチェ大 アーチェ小
050	あの時はごめん	M02 手順4～ M18 手順2まで	—	アイリリー	チェスターに話しかける	水に流して～ モルモは根に～	チェスター大 チェスター小
051	改めてよろしく	M02 手順4～ M18 手順2まで	—	アイリリー	ロイドに話しかける	怒ってないよ 許してやるか	ロイド大 ロイド小
052	妹のためなら!	M02 手順4～ M18 手順2まで	015	アイリリー	FC144 を見ていない状態で宿屋に入る	— —	— —
053	遠足じゃないのよ?	M02 手順4～ M18 手順2まで	027	アイリリー	パーティにジーニアスがいる状態でリフィルに話しかける	まかせて 大丈夫…かな…	— —
054	我流の人たち	M02 手順4～ M18 手順2まで	051	アイリリー	広場に入る	— —	— —
055	かろうじて料理	M02 手順4～ M18 手順2まで	027 051	アイリリー	リフィルの評価がある程度高い状態でギルドに入る	おいしいですよっ! 食えなくは…～	リフィル小 リフィル大
056	健啖男と人のいう	M02 手順4～ M18 手順2まで	—	アイリリー	リッドの評価がある程度高い状態で宿屋に入る	太るよ? 食べた分は～	リッド大 リッド小
057	背中はまかせろ	M02 手順4～ M18 手順2まで	051	アイリリー	鍛冶屋に入る	頼りにしてるよ それって～	ロイド大 ロイド小
058	チェスターの過去	M02 手順4～ M18 手順2まで	—	アイリリー	クラスが狩人の状態でチェスターに話しかける	立派だね 苦労したんだね	チェスター小 チェスター大
059	長いっ!	M02 手順4～ M18 手順2まで	[illegible]	アイリリー	ロイドに話しかける	— —	— —
060	まるで父親?	M02 手順4～ M18 手順2まで	—	アイリリー	ギルドに入る	どうでしょう? 思わなくも～	— —
061	リッドの趣味	M02 手順4～ M18 手順2まで	—	アイリリー	リッドの評価がある程度高い状態で広場に入る	………飽きた …眠くなって～	リッド小 リッド大
062	リッドの戦う理由	M02 手順4～ M18 手順2まで	—	アイリリー	リッドの評価がある程度高い状態でギルドに入る	理由は～ 立派だと思う	リッド大 リッド小
063	猟師のお仕事	M02 手順4～ M18 手順2まで	—	アイリリー	チェスターの評価がある程度高い状態でチェスターに話しかける	スゴイんだね ホントに猟師～	チェスター小 チェスター大
064	遺跡モード発動!	M02 手順4～ M18 手順2まで	039	結界の社殿	パーティにリフィルがいる状態で結界の社殿に入る	— —	— —
065	遺跡のためなら……	M02 手順4～ M18 手順2まで	027	—	リッドの評価がある程度高く、パーティにリッドとリフィルがいる状態で街かダンジョンに入る	— —	— —
066	なんだかんだで……	M02 手順4～ M18 手順2まで	058	—	パーティにアーチェとチェスターがいる状態で街かダンジョンに入る	— —	— —
067	猟師コンビ	M02 手順4～ M18 手順2まで	058	—	パーティにチェスターとリッドがいる状態でバトルする	— —	— —

番号	タイトル	発生時期	必須FC	場所	条件	選択肢	信頼度上昇
068	瞬間移動の原因は?	M02 手順 4 ～ M18 手順 2 まで	034	アイリリー	ギルドに入る	わかんない 暴走したって事?	ティア小 ティア大
069	迷子のルークちゃん	M03 手順 2 ～ ドープルーン到着まで	034	アイリリー	ギルドに入る	いい歳して迷子? そりゃ、気の毒に…	ルーク大 ルーク小
070	妹自慢勝負	M03 手順 6 ～ M04 手順 2 まで	—	アイリリー	広場に入る	チェスターかな スタンかな	チェスター大 チェスター小
071	同好の士?	M03 手順 6 ～ M04 手順 2 まで	061	アイリリー	広場に入る	寝かせといて～ 起きろっ!	リッド大 リッド小
072	見事だ ※	M03 手順 6 ～ ゲームクリアまで	—	アイリリー	S055 をクリアした状態でクラトスに話しかける	— —	— —
073	お守りは大変	M04 手順 4 ～ ドープルーン到着まで	034	アイリリー	ギルドに入る	責任感? 大変だね…	ティア大 ティア小
074	貴族様	M04 手順 4 ～ ドープルーン到着まで	034	アイリリー	雑貨屋に入る	…買い物した事～ ホントに貴族様～	ルーク小 ルーク大
075	妹の幻影	M05 手順 1 ～ M05 魔回廊 第3層突入まで	—	アイリリー	チェスターに話しかける	— —	— —
076	焦るな	M05 手順 1 ～ M05 手順 4 まで	006	アイリリー	ギルドに入る	— —	— —
077	妹はどこだ!	M05 手順 1 ～ M05 手順 4 まで	015	アイリリー	ギルドに入る	— —	— —
078	お土産よろしく	M05 手順 5 ～ ドープルーン到着まで	—	アイリリー	アーチェに話しかける	…ありがとう …そーだね～	アーチェ小 アーチェ大
079	さみしいチェスター	M05 手順 5 ～ ドープルーン到着まで	—	アイリリー	街に入る	まかせて 彼女はもう～	チェスター大 チェスター小
080	名言を胸に	M05 手順 5 ～ ドープルーン到着まで	051	アイリリー	ロイドに話しかける	自信ないよ… らっくしょう!	ロイド大 —
081	感謝する	M05 手順 5 ～ M10 手順 3 まで	006	アイリリー	クラトスに話しかける	当然の事を～ 力になれて～	クラトス大 クラトス小
082	伝説の武具	M05 手順 5 ～ ゲームクリアまで	—	アイリリー	クラトスの評価がかなり高い状態でクラトスに話しかける	依頼ですか? な、何…?	— —
083	レディアント	M05 手順 5 ～ ゲームクリアまで	—	アイリリー	いずれかのクラスのレディアントクエストをすべてクリアした状態でクラトスに話しかける	— —	— —
084	次の街へ	ドープルーン方面へ移動 ～ドープルーン到着まで	034	アイリリー	宿屋に入る	どういたしまして 人の役に立てて～	ルーク大 ルーク小
085	…フン	ドープルーン到着～ M06 手順 2	—	ドープルーン	リオンに話しかける	よろしく 人見知りする～	リオン大 —
086	どうぞよろしくっ!	ドープルーン到着～ M06 手順 2	—	ドープルーン	ルーティに話しかける	よろしく 照れる	ルーティ小 ルーティ大
087	はじめまして	ドープルーン到着～ M06 手順 2	—	ドープルーン	ナナリーに話しかける	— —	— —
088	ようこそドープルーンへ	ドープルーン到着～ M07 手順 2 まで	—	ドープルーン	スタンに話しかける	参考になったよ 他には?	スタン大 スタン小
089	仲良しだな	ドープルーン到着～ M08 手順 3 まで	—	ドープルーン	スタンの評価がある程度高い状態で広場に入る	そう? 誰か友達～	スタン小 スタン大
090	悪巧み?	ドープルーン到着～ M08 手順 3 まで	086	ドープルーン	ルーティの評価がある程度高い状態でルーティに話しかける	い、今、お金～ ショボーン…だね	ルーティ大 ルーティ小
091	2人は仲良し	ドープルーン到着～ M09 手順 5 まで	085	ドープルーン	リオンの評価がある程度高い状態で広場に入る	仲良しだね ケンカしたら～	リオン大 リオン小
092	僕に構うな	ドープルーン到着～ M09 手順 5 まで	—	ドープルーン	リオンの評価がある程度高い状態でリオンに話しかける	そうか、照れ屋～ まともに喋る所～	リオン小 リオン大
093	呼ぶ声1	ドープルーン到着～ ガヴァダ到着まで	—	すべての街	カノンノに話しかける	気のせいだよ それは直感の声だよ	— —
094	世界樹って……	ドープルーン到着～ M13 手順 3 まで	027	アイリリー	ギルドに入る	カノンノは～ きっと、いつか～	— —
095	黙して語れず	ドープルーン到着～ M13 手順 3 まで	—	アイリリー	広場に入る	— —	— —
096	ナナリーのタイプは?	ドープルーン到着～ M13 手順 3 まで	087	ドープルーン	ナナリーの評価がある程度高い状態で宿屋に入る	もっと聞きたいな 照れてるね	ナナリー小 ナナリー大
097	妹が居たらなぁ……	ドープルーン到着～ M18 手順 2 まで	027	アイリリー	広場に入る	カワイイとは～ 同志!	ジーニアス大 ジーニアス小

※ フェイスチャット終了後、「魔法剣士の紹介状」入手。

番号	タイトル	発生時期	必須FC	場所	条件	選択肢	信頼度上昇
098	大人になるということ	ドープルーン到着～ M18 手順2まで	—	アイリリー	ジーニアスに話しかける	特技を生かそう	ジーニアス大
						自分で考え～	ジーニアス小
099	お前のおかげだ	ドープルーン到着～ M18 手順2まで	051 114	アイリリー	ロイドに話しかける	キミの力さ	ロイド小
						感謝なんて～	ロイド大
100	学問ノススメ	ドープルーン到着～ M18 手順2まで	104	アイリリー	ジーニアスの評価がある程度高い状態で広場に入る	優先すべき～	ジーニアス小
						しないよりは～	ジーニアス大
101	ザ・怪談	ドープルーン到着～ M18 手順2まで	—	アイリリー	アーチェの評価がある程度高い状態で宿屋に入る	怖かった…	アーチェ大
						真に迫って～	アーチェ小
102	様になってきたな	ドープルーン到着～ M18 手順2まで	058	アイリリー	クラスが狩人の状態でチェスターに話しかける	まだまだだよ	チェスター小
						褒めるなんて～	チェスター大
103	将来の1つとして	ドープルーン到着～ M18 手順2まで	098	アイリリー	ジーニアスに話しかける	本心で聞いて～	ジーニアス小
						向いているよ	ジーニアス大
104	進路指導	ドープルーン到着～ M18 手順2まで	022	アイリリー	リフィルの評価がある程度高い状態でギルドに入る	テレジアを守る事	リフィル小
						それどころ～	リフィル大
105	人生も二刀流？	ドープルーン到着～ M18 手順2まで	051	アイリリー	ロイドの評価がある程度高い状態でロイドに話しかける	剣は捨てて～	ロイド小
						いーじゃん、それ	ロイド大
106	花より団子	ドープルーン到着～ M18 手順2まで	—	アイリリー	リッドの評価がある程度高い状態で広場に入る	でも、ちょっと～	リッド大
						無いなら仕方～	リッド小
107	必殺料理	ドープルーン到着～ M18 手順2まで	—	アイリリー	アーチェの評価がある程度高い状態で宿屋に入る	ウム、バカウマ!!	アーチェ小
						…そこまで～	アーチェ大
108	幻の一品	ドープルーン到着～ M18 手順2まで	070	アイリリー	チェスターの評価がある程度高く、料理のスキルが10以上でチェスターに話しかける	おにぎり…かな？	チェスター大
						パスタ…かな？	チェスター小
109	気丈夫ナナリー	ドープルーン到着～ M18 手順2まで	087	ドープルーン	ナナリーの評価がある程度高い状態でナナリーに話しかける	その仮定に～	ナナリー大
						…辛かったんだね	ナナリー小
110	曲打ちナナリー	ドープルーン到着～ M18 手順2まで	087	ドープルーン	ナナリーの評価がある程度高く、クラスが狩人の状態で広場に入る	—	—
						—	—
111	自慢の妹	ドープルーン到着～ M18 手順2まで	—	ドープルーン	スタンに話しかける	—	—
						—	—
112	スタンのファッション	ドープルーン到着～ M18 手順2まで	092	ドープルーン	広場に入る	ちょっと…～	スタン大
						ダサくない…～	スタン小
113	武器とお話し？	ドープルーン到着～ M18 手順2まで	087	ドープルーン	ナナリーの評価がある程度高い状態でナナリーに話しかける	—	—
						—	—
114	成長…したな	ドープルーン到着～ M18 手順3まで	006 051	アイリリー	クラトスの評価がかなり高い状態で鍛冶屋に入る	—	—
						—	—
115	リーダーも大変だ	ドープルーン到着～ M18 手順3まで	006	アイリリー	クラトスの評価がある程度高い状態でクラトスに話しかける	マメなんだね	クラトス小
						必要な事だよね	クラトス大
116	焦り	M06 手順1～ M09 手順5まで	085	ドープルーン	ギルドに入る	いい加減にしろ!	リオン小
						彼は心配～	リオン大
117	鈍感人	M06 手順1～ M18 手順2まで	—	ドープルーン	ギルドに入る	—	—
						—	—
118	弓名人たち	M06 手順1～ M18 手順2まで	087	ドープルーン	ナナリーの評価がある程度高く、クラスが狩人の状態でギルドに入る	大した事ないよ	ナナリー小
						ほどほど…かな	ナナリー大
119	期待しているよ	M06 手順1～ ゲームクリアまで	—	ドープルーン	ウッドロウに話しかける	そんな事ないよ	ウッドロウ小
						まかせておいてよ	ウッドロウ大
120	自分を大事に ※1	M06 手順3～ M09 手順1まで	—	ドープルーン	サブクエスト破棄直後にウッドロウに話しかける ※2	心配かけて～	ウッドロウ小
						平気だよ	ウッドロウ大
121	神の思し召し	M06 手順3～ M18 手順2まで	—	ドープルーン	フィリアの評価がある程度高い状態でフィリアに話しかける	神様は偉大だね	フィリア小
						…フィリアは～	フィリア大
122	神の前に、人は平等	M06 手順3～ M18 手順2まで	—	ドープルーン	フィリアに話しかける	立派な心がけだね	フィリア小
						やっぱり丁寧～	フィリア大
123	本の虫	M06 手順3～ M18 手順2まで	—	ドープルーン	フィリアの評価がある程度高い状態でフィリアに話しかける	あまり…	フィリア大
						興味はある	フィリア小
124	わたしのチャームポイント	M06 手順3～ M18 手順2まで	—	ドープルーン	フィリアに話しかける	お似合いですよ	フィリア大
						外した方が～	フィリア小
125	傾いちゃうってば	M06 手順4～ M08 手順5まで	—	ドープルーン	ナナリーに話しかける	ボロっちい～	ナナリー大
						ぐらついてる～	ナナリー小
126	ワクワクしない？	M06 手順4～ M08 手順5まで	—	ドープルーン	広場に入る	うんにゃ…	スタン大
						…変だよ、それ	スタン小
127	貧乏漫才	M06 手順4～ M18 手順2まで	—	ドープルーン	フィリアの評価がある程度高い状態で宿屋に入る	—	—
						—	—

※1 フェイスチャット終了後、称号「へっぽこ冒険者」入手。　※2 街から出ると発生しなくなる。

番号	タイトル	発生時期	必須FC	場所	条件	選択肢	信頼度上昇
128	みんな同じ顔	M06 手順 4 ～ M18 手順 2 まで	085	ドーブルーン	ギルドに入る	えー、自分も～ あ、リオン～	― ―
129	やきもち？ フィリア	M06 手順 4 ～ M18 手順 2 まで	―	ドーブルーン	フィリアの評価がある程度高い状態でギルドに入る	― ―	― ―
130	お坊ちゃん衝突	M06 手順 7 ～ M09 手順 5 まで	134	ドーブルーン	広場に入る	― ―	― ―
131	目指せ玉の輿	M06 手順 7 ～ M10 手順 3 まで	134	ドーブルーン	街に入る	― ―	― ―
132	ルーク、 諭される	M06 手順 7 ～ M10 手順 3 まで	134	ドーブルーン	広場に入る	― ―	― ―
133	働き者	M06 手順 7 ～ M13 手順 3 まで	―	すべての街	カノンノに話しかける	無理は禁物だよ？ 楽しい事は～	― ―
134	ドーブルーン よいとこ	M06 手順 7 ～ ゲームクリアまで	034	ドーブルーン	街に入る	楽しんでるね 観光気分だね	ルーク大 ルーク小
135	お年頃 ですものね	M06 手順 9 ～ M08 手順 3 まで	142	ドーブルーン	ルーティの評価がある程度高い状態で宿屋に入る	そうだね 自分の分は～	ルーティ大 ルーティ小
136	地震っ！ 怖っ！	M06 手順 9 ～ M08 手順 5 まで	134	ドーブルーン	宿屋に入る	― ―	― ―
137	只者ならぬ 紳士	M06 手順 9 ～ M08 手順 5 まで	―	ドーブルーン	広場に入る	紳士… いい動きだ…	ウッドロウ小 ウッドロウ大
138	誰も指摘 しないけど	M06 手順 9 ～ M08 手順 5 まで	―	ドーブルーン	スタンに話しかける	実は…同じ～ …今でも疑問～	スタン小 スタン大
139	デカい事 したいな	M06 手順 9 ～ M08 手順 5 まで	―	ドーブルーン	ギルドに入る	でも、責任～ 憧れられる～	スタン小 スタン大
140	働くカノンノ	M06 手順 9 ～ M08 手順 5 まで	―	ドーブルーン	宿屋に入る	ダメだよ それもいい～	― ―
141	生きていてこそ	M06 手順 9 ～ M09 手順 5 まで	144	ドーブルーン	広場に入る	― ―	― ―
142	経営者ルーティ	M06 手順 9 ～ M10 手順 3 まで	―	ドーブルーン	ルーティに話しかける	大変だね 子供はかわいい～	ルーティ小 ルーティ大
143	過保護 お兄ちゃん	M06 手順 9 ～ ガヴァダ到着まで	144	ドーブルーン	広場に入る	― ―	― ―
144	はるばる来たぜ	M06 手順 9 ～ ガヴァダ到着まで	077	ドーブルーン	街に入る	― ―	― ―
145	リフィルと 魔回廊調査	M06 手順 9 ～ M18 手順 2 まで	―	アイリリー	FC286 を見ていない状態でリフィルに話しかける	― ―	― ―
146	妹はどこに？	M06 手順 9 ～ M18 手順 2 まで	077 144	ドーブルーン	FC198 を見ていない状態で広場に入る	― ―	― ―
147	気品の背景	M06 手順 9 ～ M18 手順 2 まで	―	ドーブルーン	ウッドロウの評価がある程度高い状態でウッドロウに話しかける	いえ… 気品がある～	ウッドロウ大 ウッドロウ小
148	ルーク、 怒られる	M06 手順 9 ～ M18 手順 2 まで	―	ドーブルーン	FC200 を見ていない状態で広場に入る	― ―	― ―
149	孤軍奮闘	M07 手順 2 ～ ガヴァダ到着まで	144	―	ドーブルーン地方にあるダンジョンに入る	無茶しないで 手を貸そう	セネル小 セネル大
150	ルークの幻聴	M07 手順 4 ～ ガヴァダ到着まで	134	ドーブルーン	広場に入る	…何を言って～ 誰としゃべって～	ルーク大 ルーク小
151	ユナナテの花	M07 手順 4 ～ ガヴァダ到着まで	―	すべての街	カノンノに話しかける	嬉しくないの？ 不安？	― ―
152	チェスターの 決意 ※	M07 手順 4 ～ ゲームクリアまで	―	アイリリー	S110 をクリアした状態でギルドに入る	元気出してよ アーチェも～	― ―
153	レンズ ハンターズ	M08 手順 3 ～ M18 手順 2 まで	154	ドーブルーン	ナナリーの評価がある程度高い状態で宿屋に入る	― ―	― ―
154	人呼んで レンズハンター	M08 手順 3 ～ ゲームクリアまで	―	―	パーティにルーティがいる状態で街かダンジョンに入る	たくましいねぇ… 儲かるの？	ルーティ大 ルーティ大
155	心を閉ざすモノ	M09 手順 1 ～ M09 手順 4 まで	―	ドーブルーン	ギルドに入る	心に巣食う～ ギルガリムだ	ウッドロウ小 ウッドロウ大
156	左団扇	M09 手順 1 ～ M10 手順 3 まで	―	ドーブルーン	ルーティに話しかける	真っ先に教えるよ 孤児達のためにね	ルーティ大 ルーティ小
157	誰かさんと同じ	M09 手順 1 ～ M13 手順 3 まで	―	ドーブルーン	ギルドに入る	そんな事ないよ いいじゃない	ウッドロウ小 ウッドロウ大

※ フェイスチャット終了後、「狩人の紹介状」入手。

番号	タイトル	発生時期	必須FC	場所	条件	選択肢	信頼度上昇
158	いいお嫁さんになるよ	M09 手順1～ M13 手順3まで	―	すべての街	名声がある程度高い状態でカノンノに話しかける	― ―	― ―
159	蘇る感情	M09 手順1～ M17 手順3まで	―	すべての街	名声がある程度高い状態でカノンノに話しかける	― ―	― ―
160	しょんぼりセネル	M09 手順6～ ガヴァダ到着まで	149	ドープルーン	広場に入る	― ―	― ―
161	2人は似てる?	M09 手順6～ M18 手順2まで	―	ドープルーン	リオンの評価がある程度高い状態でリオンに話しかける	案外似たもの～ 波長は合う～	リオン小 リオン大
162	己の生きる道	M09 手順6～ M18 手順2まで	―	ドープルーン	リオンに話しかける	無理しないで 見てるだけだよ	リオン小 リオン大
163	スウィートボーイ	M09 手順6～ M18 手順2まで	―	ドープルーン	リオンの評価がある程度高い状態でリオンに話しかける	ケチー …生クリーム～	リオン小 リオン大
164	ボンボン・リオン	M09 手順6～ M18 手順2まで	088	ドープルーン	リオンに話しかける	いい所の～ ワガママだよね	リオン小 リオン大
165	リオン、怒られる	M09 手順6～ M18 手順2まで	―	ドープルーン	フィリアの評価がある程度高い状態でギルドに入る	― ―	― ―
166	大きな痛手	M10 手順4～ ガヴァダ到着まで	134	ドープルーン	ルーティに話しかける	ルーティが～ ナナリーに一肌～	ルーティ小 ルーティ大
167	ガヴァダでも頑張ってくれ	M10 手順4～ ガヴァダ到着まで	―	ドープルーン	ウッドロウに話しかける	当然の事を～ どういたしまして	ウッドロウ小 ウッドロウ大
168	手のかかる子	M10 手順4～ M12 手順4まで	―	ドープルーン	ナナリーの評価がある程度高い状態で宿屋に入る	― ―	― ―
169	師について	M10 手順4～ M13 手順3まで	―	ドープルーン	フィリアに話しかける	へ～、会うの～ 堅苦しい人～	フィリア大 フィリア小
170	フィリアの師匠	M10 手順4～ M13 手順3まで	―	ドープルーン	ナナリーに話しかける	でもあのフィリア～ 会うのが楽しみ～	ナナリー小 ナナリー大
171	見違えたな	M10 手順4～ M18 手順3まで	006	アイリリー	クラトスの評価がある程度高い状態でクラトスに話しかける	前よりはね まだまださ	クラトス大 クラトス小
172	大型新人現る!	M10 手順4～ ゲームクリアまで	134 186	ドープルーン	FC200を見ていない状態でルーティに話しかける	― ―	― ―
173	ここはどこ?	M10 手順4～ ゲームクリアまで	134	ドープルーン	街に入る	― ―	― ―
174	ガヴァダが故郷?	ガヴァダ到着～ M13 手順3まで	―	ガヴァダ	カノンノに話しかける	ありのまま～ いい記憶では～	― ―
175	あなたは自由の灯火	ガヴァダ到着～ M13 手順3まで	―	すべての街	カノンノに話しかける	― ―	― ―
176	呼ぶ声2	ガヴァダ到着～ M13 手順3まで	093	すべての街	カノンノに話しかける	大丈夫? 疲れてる～	― ―
177	都会はいいだろ?	ガヴァダ到着～ M16 手順3まで	―	ドープルーン	スタンに話しかける	― ―	― ―
178	お星様が見ている	ガヴァダ到着～ M18 手順2まで	―	アイリリー	アーチェの評価がある程度高い状態でアーチェに話しかける	― ―	― ―
179	期待してたのに	ガヴァダ到着～ M18 手順2まで	―	アイリリー	リッドの評価がある程度高い状態でリッドに話しかける	せっかく会った～ あ、お土産～	リッド小 リッド大
180	成長したな	ガヴァダ到着～ M18 手順2まで	051	アイリリー	ロイドに話しかける	成長…したかな? キミほどじゃ～	ロイド大 ロイド小
181	リフィルの武術稽古	ガヴァダ到着～ M18 手順2まで	―	アイリリー	リフィルの評価がある程度高い状態で広場に入る	ダメだよ、簡単～ 稽古つけようか?	リフィル小 リフィル大
182	リフィル暴走	ガヴァダ到着～ M18 手順2まで	―	アイリリー	リフィルに話しかける	そうだよ!～ お、落ち着いて…	リフィル小 リフィル大
183	おいしさ三ツ星級	ガヴァダ到着～ M18 手順2まで	―	ドープルーン	ナナリーの評価がある程度高い状態でナナリーに話しかける	孤児院に入ろう～ お店、通っちゃ～	ナナリー小 ナナリー大
184	銀髪の足長おじ様	ガヴァダ到着～ M18 手順2まで	―	ドープルーン	宿屋に入る	― ―	― ―
185	苦労人ナナリー	ガヴァダ到着～ M18 手順2まで	―	ドープルーン	ナナリーの評価がある程度高い状態で広場に入る	苦労したんだね この草は～	ナナリー小 ナナリー大
186	故郷に錦を	ガヴァダ到着～ M18 手順2まで	190	ドープルーン	スタンに話しかける	それがいいよ 今すぐ帰って～	スタン大 スタン小
187	これは英雄の証さ	ガヴァダ到着～ M18 手順2まで	―	ドープルーン	スタンに話しかける	頑張れ 英雄…かぁ	スタン大 スタン小

番号	タイトル	発生時期	必須FC	場所	条件	選択肢	信頼度上昇
188	ジェントルマン	ガヴァダ到着～ M18 手順 2 まで	—	ドーブルーン	ウッドロウの評価がある程度高い状態でギルドに入る	— —	— —
189	少女の夢	ガヴァダ到着～ M18 手順 2 まで	—	ドーブルーン	ルーティの評価がある程度高い状態でルーティに話しかける	— —	— —
190	スタンの志	ガヴァダ到着～ M18 手順 2 まで	—	ドーブルーン	スタンに話しかける	もう充分大活躍～ まだ武勇伝は～	スタン小 スタン大
191	大好き デッキブラシ	ガヴァダ到着～ M18 手順 2 まで	—	ドーブルーン	ギルドに入る	似合ってるよ～ 掃除が～	スタン小 スタン大
192	電光石火	ガヴァダ到着～ M18 手順 2 まで	—	ドーブルーン	街に入る	す、素早い… どうしちゃったの？	ルーティ大 ルーティ小
193	盗賊の心得	ガヴァダ到着～ M18 手順 2 まで	154	ドーブルーン	クラスが盗賊の状態でルーティに話しかける	拝聴いたします 見た目で～	ルーティ大 ルーティ小
194	フライパンと お玉で	ガヴァダ到着～ M18 手順 2 まで	—	ドーブルーン	ルーティの評価がある程度高い状態で広場に入る	お玉でぶん殴って～ フライパンで～	ルーティ小 ルーティ大
195	目覚めよっ！	ガヴァダ到着～ M18 手順 2 まで	194	ドーブルーン	スタンに話しかける	朝よ、お兄ちゃん 起きろっ!!	スタン小 スタン大
196	クラトスの過去	ガヴァダ到着～ M18 手順 3 まで	006	アイリリー	クラトスに話しかける	詮索する気は～ つまんない	クラトス大 クラトス小
197	不思議な モルモの体	ガヴァダ到着～ M18 手順 3 まで	008	アイリリー	クラトスの評価がかなり高い状態でクラトスに話しかける	— —	— —
198	ああ人違い……	M11 手順 1 ～ M13 手順 3 まで	—	ガヴァダ	ギルドに入る	他の子をあたろう 諦めるな	セネル小 セネル大
199	呼ぶ声3	M11 手順 1 ～ M13 手順 3 まで	176	すべての街	カノンノに話しかける	逃げてはダメだよ カノンノの夢は～	— —
200	ガヴァダに 着いたけど	M11 手順 2 ～ ゲームクリアまで	173	ガヴァダ	広場に入る	田舎もいいよ？ そうかも	ルーク小 ルーク大
201	畏怖	M11 手順 3 ～ M13 手順 3 まで	—	ガヴァダ	アニーに話しかける	話しにくそう～ そうそう～	アニー大 アニー小
202	ファッション なのに……	M11 手順 3 ～ M13 手順 3 まで	208	ガヴァダ	宿屋に入る	— —	— —
203	お医者さん志望	M11 手順 3 ～ M14 クリア後ドーブルーン到着まで	205	ガヴァダ	アニーの評価がある程度高い状態でアニーに話しかける	立派な～ …「だった」？	アニー大 アニー小
204	柔よく剛を制す	M11 手順 3 ～ M13 手順 2 まで	206	ガヴァダ	広場に入る	それはどうかな そう思う	ユージーン小 ユージーン大
205	改めて自己紹介	M11 手順 3 ～ ゲームクリアまで	—	ガヴァダ	アニーに話しかける	かわいいね よろしく	アニー大 アニー小
206	いっしょに 戦おう ※1	M11 手順 3 ～ ゲームクリアまで	198	ガヴァダ	広場に入る	あの世で妹に～ 後で探せばいい	セネル小 セネル大
207	腕を上げたな ※2	M11 手順 3 ～ ゲームクリアまで	206	ガヴァダ	S247 をクリアした状態でセネルに話しかける	— —	— —
208	男の身だしなみ	M11 手順 3 ～ ゲームクリアまで	—	ガヴァダ	ユージーンの評価がある程度高い状態でユージーンに話しかける	そうだね 意外だね	ユージーン大 ユージーン小
209	ガジュマと ヒューマ	M11 手順 3 ～ ゲームクリアまで	—	ガヴァダ	ユージーンに話しかける	— —	— —
210	ほかの ガジュマは……	M11 手順 3 ～ ゲームクリアまで	—	ガヴァダ	ユージーンの評価がある程度高い状態でユージーンに話しかける	ギルガリムを～ なんとか～	ユージーン小 ユージーン大
211	ユージーン アレルギー	M11 手順 3 ～ ゲームクリアまで	—	ガヴァダ	ユージーンの評価がある程度高い状態でユージーンに話しかける	風邪？ どーしたんだろ？	ユージーン小 ユージーン大
212	爪術伝授	M11 手順 5 ～ M18 手順 2 まで	206	—	セネルの評価がある程度高く、クラスが格闘家かつパーティにセネルがいる状態でバトルする	どういう所が～ 攻撃力には～	セネル小 セネル大
213	ティアの 好きなもの	M11 手順 7 ～ M13 手順 3 まで	217	ガヴァダ	広場に入る	天気の話を～ 趣味を聞くのが～	アニー小 アニー大
214	どんぐりの 背比べ	M11 手順 7 ～ M18 手順 2 まで	206 217	ガヴァダ	宿屋に入る	セネルかな ルークだと思うよ	セネル大 セネル小
215	誰かさんと 違って	M11 手順 7 ～ M18 手順 2 まで	206 217	—	パーティにセネルとティアがいる状態でバトルする	— —	— —
216	冒涜するな	M11 手順 7 ～ M18 手順 2 まで	217	—	パーティにユージーンとルークがいる状態でバトルする	— —	— —
217	帰れない2人 ※3	M11 手順 7 ～ ゲームクリアまで	200	ガヴァダ	宿屋に入る	言い争ってる～ 力を貸してくれ	ルーク大 ルーク小

※1 フェイスチャット終了後、ガヴァダの宿屋でセネルを誘えるようになる。　※2 フェイスチャット終了後、「忍者の紹介状」入手。
※3 フェイスチャット終了後、ガヴァダの宿屋でルーク、ティアを誘えるようになる。

番号	タイトル	発生時期	必須FC	場所	条件	選択肢	信頼度上昇
218	早とちり	M11 手順 7 ～ ゲームクリアまで	217	ガヴァダ	宿屋に入る	― ―	― ―
219	鬼神の如し	M12 手順 2 ～ M13 手順 3 まで	―	すべての街	名声がある程度高い状態でカノンノに話しかける	― ―	― ―
220	中の人……？	M12 手順 2 ～ ゲームクリアまで	217	ガヴァダ	ルークの評価がある程度高い状態でギルドに入る	あぁ、ガジュマ～ あぁ、着ぐるみ～	ルーク小 ルーク大
221	モルモLOVE	M12 手順 6 ～ ゲームクリアまで	217	ガヴァダ	ティアに話しかける	…モルモ～ …乱暴にしちゃ～	ティア小 ティア大
222	冷血女と言われて	M12 手順 6 ～ ゲームクリアまで	217	ガヴァダ	宿屋に入る	…もう放って～ …苦労が～	ティア小 ティア大
223	花を愛する人	M13 手順 2 ～ M17 手順 3 まで	―	すべての街	名声がある程度高い状態でカノンノに話しかける	内職？ 本当はそんな～	― ―
224	記憶喪失仲間	M13 手順 4 ～ M16 手順 2 まで	217	ガヴァダ	ルークの評価がある程度高い状態でルークに話しかける	ルークも悩んで～ 彼女は前向きだよ	ルーク小 ルーク大
225	師について・その後	M13 手順 4 ～ ゲームクリアまで	169	ドーブルーン	フィリアに話しかける	あはははははは… うん…、その…～	フィリア大 フィリア小
226	魔法講座	M14 手順 1 ～ M14 手順 5 まで	217 247	ガヴァダ	ギルドに入る	マナが枯渇～ マナさまさまだね	ハロルド大 ハロルド小
227	荒ぶる科学者	M14 手順 1 ～ M14 クリア後ドーブルーン到着まで	247	ガヴァダ	広場に入る	あ、謝って～ 逃げろ！ 何か～	アニー小 アニー大
228	占いもできます	M14 手順 1 ～ M14 クリア後ドーブルーン到着まで	―	ガヴァダ	アニーの評価がある程度高い状態でギルドに入る	占えるの？ 意外な特技だね	アニー大 アニー小
229	天才占い師	M14 手順 1 ～ M16 手順 2 まで	247	ガヴァダ	広場に入る	― ―	― ―
230	おせっかいアーチェ	M14 手順 1 ～ M16 手順 3 まで	―	アイリリー	アーチェの評価がある程度高い状態でアーチェに話しかける	誤解だよ… そうか…～	アーチェ小 アーチェ大
231	不安だよ	M14 手順 1 ～ M16 手順 3 まで	―	ガヴァダ	アニーに話しかける	― ―	― ―
232	2人の過去	M14 手順 1 ～ M18 手順 2 まで	251	ガヴァダ	ユージーンの評価がある程度高い状態でユージーンに話しかける	― ―	― ―
233	兄と妹の平均的愛情値	M14 手順 1 ～ M18 手順 2 まで	206 217 247	ガヴァダ	ハロルドの評価がある程度高い状態で宿屋に入る	ハロルドにも～ 珍しいね、そう～	ハロルド小 ハロルド大
234	エリート・ユージーン	M14 手順 1 ～ M18 手順 2 まで	247	ガヴァダ	ユージーンの評価がある程度高い状態で広場に入る	…詮索する～ 立派だったんだね	ユージーン大 ユージーン小
235	お役立ちディセンダー	M14 手順 1 ～ M18 手順 2 まで	247	ガヴァダ	広場に入る	何するつもり？ というか何～	ハロルド小 ハロルド大
236	科学的検証	M14 手順 1 ～ M18 手順 2 まで	217 247	ガヴァダ	ハロルドに話しかける	― ―	― ―
237	科学の平和利用	M14 手順 1 ～ M18 手順 2 まで	247	ガヴァダ	ハロルドに話しかける	― ―	― ―
238	監禁生活	M14 手順 1 ～ M18 手順 2 まで	247	ガヴァダ	ハロルドに話しかける	興味ないなぁ 一応聞くけどさぁ	ハロルド小 ハロルド大
239	急募!!	M14 手順 1 ～ M18 手順 2 まで	247	ガヴァダ	ハロルドの評価がある程度高い状態でハロルドに話しかける	― ―	― ―
240	興味津々	M14 手順 1 ～ M18 手順 2 まで	217 247	ガヴァダ	宿屋に入る	― ―	― ―
241	軍隊仕込み	M14 手順 1 ～ M18 手順 2 まで	217 234	ガヴァダ	宿屋に入る	どうして～ 軍あがりって～	ユージーン小 ユージーン大
242	セネセネ	M14 手順 1 ～ M18 手順 2 まで	211 226	ガヴァダ	セネルの評価がある程度高い状態で広場に入る	いーじゃん～ じゃ、ネルネルで	セネル大 セネル小
243	弟子の手柄は……	M14 手順 1 ～ M18 手順 2 まで	247	ガヴァダ	ハロルドに話しかける	まあそうかな… ヘリクツ～	ハロルド小 ハロルド大
244	手料理をどうぞ	M14 手順 1 ～ M18 手順 2 まで	206 217 247	ガヴァダ	街に入る	お腹がいっぱい～ ヤバいんじゃ～	ハロルド小 ハロルド大
245	なぜだ、ユージーン	M14 手順 1 ～ M18 手順 2 まで	206 234	ガヴァダ	ギルドに入る	そうかもしれない …人それぞれだ	セネル大 セネル小
246	肉は好き	M14 手順 1 ～ M18 手順 2 まで	247	ガヴァダ	ユージーンの評価がある程度高い状態で広場に入る	本当かなぁ… 肉以外、何～	ユージーン小 ユージーン大
247	弁当ドロボー	M14 手順 1 ～ M18 手順 2 まで	―	ガヴァダ	ハロルドに話しかける	ただの弁当泥棒! 天才弁当怪盗～	ハロルド小 ハロルド大

番号	タイトル	発生時期	必須FC	場所	条件	選択肢	信頼度上昇
248	見た目で判断するな	M14 手順 1 ～ M18 手順 2 まで	―	ガヴァダ	ユージーンの評価がある程度高い状態でユージーンに話しかける	実は…自分も…	ユージーン大
						見た目じゃなく～	ユージーン小
249	ユージーンのタイプは?	M14 手順 1 ～ M18 手順 2 まで	247	ガヴァダ	ユージーンの評価がある程度高い状態で広場に入る	そうそう!～	ユージーン大
						特殊な趣味～	ユージーン小
250	和解	M14 手順 1 ～ M18 手順 2 まで	232	ガヴァダ	ギルドに入る	―	―
						―	―
251	わだかまり	M14 手順 1 ～ M18 手順 2 まで	―	ガヴァダ	アニーの評価がある程度高い状態でギルドに入る	―	―
						―	―
252	世話になったな	M14 手順 6 ～ M14 クリア後ドープルーン到着まで	206	ガヴァダ	セネルに話しかける	首根っこ押さえとく	セネル小
						期待しないで～	セネル大
253	感謝しています	M14 手順 6 ～ M16 手順 3 まで	―	ガヴァダ	アニーに話しかける	気にしないで	アニー大
						…これでよかった～	アニー小
254	仁術の極み	M14 手順 6 ～ M16 手順 3 まで	―	ガヴァダ	アニーに話しかける	難しいかも～	アニー大
						生きるためなら～	アニー小
255	ハロルドの逆襲	M14 手順 6 ～ M18 手順 2 まで	[illegible]	ガヴァダ	ハロルドに話しかける	まっかせなさい	ハロルド大
						えらく嫌ってるね	ハロルド小
256	慌しいヤツだ	M14 クリア後ドープルーン到着～ M18 手順 2 まで	―	ドープルーン	リオンに話しかける	―	―
						―	―
257	ザ・怪談2	M14 クリア後ドープルーン到着～ M18 手順 2 まで	206 217 250	ガヴァダ	宿屋に入る	怖い話苦手～	アニー大
						…あ、アニーの～	アニー小
258	父親似?	M14 クリア後ドープルーン到着～ M18 手順 2 まで	256	ガヴァダ	アニーの評価がある程度高い状態でアニーに話しかける	女の子は父親に～	アニー小
						お母さん似だよ	アニー大
259	なぐさめ上手	M14 クリア後ドープルーン到着～ M18 手順 2 まで	209	ガヴァダ	ギルドに入る	―	―
						―	―
260	筆まめ少女	M14 クリア後ドープルーン到着～ M18 手順 2 まで	250	ガヴァダ	アニーの評価がある程度高い状態でアニーに話しかける	なんて書いて～	アニー小
						モルモの事～	アニー大
261	動物大好き	M14 クリア後ドープルーン到着～ゲームクリアまで	217	ガヴァダ	ティアの評価がある程度高い状態でギルドに入る	変だよ、ティア	ティア小
						…………………	ティア大
262	モルモぞっこんLOVE	M14 クリア後ドープルーン到着～ゲームクリアまで	217	ガヴァダ	ティアの評価がある程度高い状態でティアに話しかける	―	―
						―	―
263	異変	M15 手順 1 ～ M16 クリア後アイリリー到着まで	―	ドープルーン	ウッドロウに話しかける	―	―
						―	―
264	人民のための政治	M15 手順 1 ～ M16 クリア後アイリリー到着まで	―	ドープルーン	ウッドロウに話しかける	―	―
						―	―
265	海をなめるな	M15 手順 4 ～ゲームクリアまで	206 217	ガヴァダ	ルークの評価がある程度高い状態で広場に入る	―	―
						―	―
266	思い出	M16 手順 4 ～ M17 手順 3 まで	―	すべての街	名声がある程度高い状態でカノンノに話しかける	忘れないよ	―
						カノンノは～	―
267	カノンノの世界	M16 手順 4 ～ M17 手順 3 まで	―	すべての街	カノンノに話しかける	―	―
						―	―
268	邪魔だなぁ	M16 手順 4 ～ M17 手順 3 まで	―	すべての街	名声がある程度高い状態でカノンノに話しかける	ちょうだい!	―
						豪遊してみよう!	―
269	世の中を知る	M16 クリア後アイリリー到着～ M17 手順 3 まで	217	ガヴァダ	ルークの評価がある程度高い状態でルークに話しかける	辛かったんじゃ～	ルーク小
						外は天国だね	ルーク大
270	鼻が高いわ	M16 クリア後アイリリー到着～ M18 手順 2 まで	266	アイリリー	FC145 を見ていない状態でリフィルに話しかける	―	―
						―	―
271	おさげ	M16 クリア後アイリリー到着～ M18 手順 2 まで	250	ガヴァダ	ユージーンの評価がかなり高い状態でギルドに入る	アニー、上手だね	ユージーン大
						…照れてる?	ユージーン小
272	解析君	M16 クリア後アイリリー到着～ M18 手順 2 まで	206 226	ガヴァダ	ギルドに入る	―	―
						―	―
273	兄と妹	M16 クリア後アイリリー到着～ゲームクリアまで	206 217	ガヴァダ	ティアの評価がある程度高い状態でティアに話しかける	兄弟がいるの?	ティア小
						……………	ティア大
274	すばらしき科学	M16 クリア後アイリリー到着～ゲームクリアまで	217 247	ガヴァダ	広場に入る	はははははは……	ティア小
						あ～、ま、ある～	ティア大

設定画紹介

Illustration

秘蔵の設定画を一挙公開！原画を手がけた岩本氏、そしてシナリオ担当の梶尾氏のコメントも掲載した。

カノンノ

Kanonno

私の中でカノンノの印象は「素朴」という言葉がちょっと似合う、普通の女の子です。剣を振り回すんじゃなくて、剣に振り回されてしまうようなそんな感じ。それでいていつも一生懸命でまっすぐな子。工藤さんの声がのった時はあまりのハマり役に思わず声を出して嘆息してしまいました。（岩本）

ヒロインでもあるし、誰が描いてもわかる、という個性的なパーツが必要だなと考えていました。ヘアアレンジをするときに、フロントサイドを強調すると好感のあるスタイルになると美容院で教えてもらったのがきっかけで、あれこれフロントサイドを強調したヘアスタイルを考えていたら、ゆる編みお下げに行き着きました。 ベースのショートボブに、フロントサイドのゆる編みお下げというパーツ。そして、髪の色はピンク。このイメージがうまく伝わるかなと思っていましたが、イメージそのままのデザインだったので「テレパシーか」と すごいびっくりしたのを覚えています。（梶尾）

モルモ

Mormo

ウズラと竜を足したような生物にと注文しました。しゃべらない主人公の代弁者であり、シリアスな場面での表情を考慮して小動物的なきょろっとした可愛い目はNGとしました。だから、ポワンとした無邪気顔ではなく「やんちゃ」で「生意気」、子悪魔的な釣り目のキャラというのが最初からイメージとしてありました。（梶尾）

CV：阪口 大助

ウィダーシン

Widdershin

異世界の存在であるため、ツノなど「人外」であるという部分をどこかにつけてもらうように注文しました。それ以外は、自分が注文するとただただ凶悪ヅラになりそうで自信がなく、完全にお任せしました。（梶尾）

ウィダーシンは当初、筋肉質なむきむきキャラをイメージして描いてました。イメージと違うと指摘され即座に修正したんですが、もし筋肉ダルマのままだったら胸板の厚いおっちゃんが、ものすごい勢いで飛んでくる絵になってたかもしれません。怖すぎる……。（岩本）

CV：島田 敏

アウロラ

Aurora

毒蛾をモチーフに、「大きい胸」「肌露出を抑えて」「高飛車」「香水臭そう」「毒婦」「妖艶」というキーワードを付加して注文しました。最初は高笑いをするような、口のデカイキャラをイメージしていましたが、デザインが上がってから口元に雅な印象を受けたので急遽、セリフを京都弁に書き直しました。（梶尾）

CV：永島 由子

ガンゼル

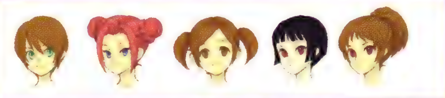
Ganser

以前は大病を患っていたその後遺的な部分と、その後に力を得て独裁者になったという2つのイメージを出していただくように注文しました。ただ残忍であるというよりも、粘着質な性格がよくにじみ出ていい感じのキャラだなと満足しています。（梶尾）

CV：龍田 直樹

プレイヤーキャラクター

Player Character



索引

サブクエスト

ア行

アーチェとの修行 104
愛情請負人(3) 103
アクアマリンの納品依頼 117
アックスビーク退治 103
アメジストの原石の入手 108
アメジストの納品依頼 108
イエティ討伐 117
イエティ討伐 ※ 複数退治のもの。 117
石ころの入手 099
異色!?コラボレートバトル 103
イモの入手 099
イモの納品依頼 099
ウィザードハット 104
ウィザードバンド 104
ウィザードブーツ 104
ウィザードローブ 105
ウィザードロッド 105
ウェディングロード請負人(1) 103
ウェディングロード伝書鳩(2) 104
ウォーリアアクス 105
ウォーリアーバックル 105
ウォーリアーヘルム 105
ウォーリアーミトン 105
ウォーリアーレギンス 105
ウォーリアーロリカ 105
ウッドルーダの枝の納品依頼 122
エメラルドの原石の入手 108
エメラルドの納品依頼 116
エメラルドブローチの奪還依頼 108
エレノッサス退治 122
贈り物の配達 ※「ケーキ」を配達するもの。 099
贈り物の配達 ※「ルビー」を配達するもの。 117
オタオタ討伐 108
オニギリの配達 099
オパールの原石の入手 099
オパールの納品依頼 099
思い出のマーボーカレー 108

カ行

ガーウェインの捜索依頼 099
ガーネットの原石の入手 108
ガーネットの納品依頼 108
カクトゥス討伐 120
カクトゥス討伐 ※ 種別が複数退治のもの。 120
キアノランティス討伐 109
キアノランティス討伐 ※ 種別が複数退治のもの。 109
危険な仕事(アクアマリンの原石) 109
危険な仕事 ※「アメジスト」を配達するもの。 109
危険な仕事(ガルムウルフの歯) 109
危険な仕事 ※「金」を配達するもの。 121
危険な仕事(氷のウロコ) 117
危険な仕事(ルビーの原石) 115
ギブランの捜索依頼 109
究極のパン料理人(1) 117
究極のパン料理人(2) 117
究極のパン料理人(3) 117
究極のパン料理人(4) 117
究極のパン料理人(5) 117
究極のパン料理人(6) 117
究極のパン料理人(7) 117
究極のパン料理人(8) 118
究極のパン料理人(9) 118
究極のパン料理人(10) 118
究極のパン料理人・免許皆伝!(終) 118
キラービーの針の回収依頼 099
緊急の納品依頼(ヴォンゴレ・ビアンゴ) 118
緊急の納品依頼(氷のかたまり) 118
緊急の納品依頼(サファイアの原石) 109
緊急の納品依頼(サンドイッチ) 099
緊急の納品依頼(触手) 099
緊急の納品依頼(セプタナイト) 115
緊急の納品依頼(フローライト) 121
緊急の納品依頼(レッドセージ) 099
緊急の納品依頼(レッドバジル) 100
金鉱石の納品依頼 109
銀鉱石の納品依頼 109
金の鍵の生産依頼 118
金の草刈鎌の生産依頼 118
金の納品依頼 109
銀の納品依頼 109
グラスルーダ討伐 120
グラスルーダ討伐 ※ 種別が複数退治のもの。 120
グラップラーキトン 121
グラップラーナックル 121
グラップラーバンド 121
グラップラーブーツ 121
クラトスとの腕試し 103
クラトスとの修行 103
グリロックル討伐 109
グリロックル討伐 ※ 種別が複数退治のもの。 110
グレープの納品依頼 118
グロスベルヴァ討伐 118
グロスベルヴァ討伐 ※ 種別が複数退治のもの。 118
毛皮の奪還依頼 118
研磨剤の配達 100
コウモリの血の回収依頼 110
甲羅の奪還依頼 121
ゴールドマトックの生産依頼 119
ゴールドマトックの配達 110
小麦粉の生産依頼 100
小麦の納品依頼 100
コラ・ナッツの納品依頼 119
コリュンティス討伐 119
コリュンティス討伐 ※ 種別が複数退治のもの。 119

サ行

サイノッサス討伐 100
作物を荒らすアマードボアを倒せ! 110
作物を荒らすウッドルーダを倒せ! 122
作物を荒らすガルーダを倒せ! 103
作物を荒らすゲルゲコを倒せ! 120
作物を荒らすサイノッサスを倒せ! 100
作物を荒らすチュンチュンを倒せ! 100
作物を荒らすハチェットビークを倒せ! 110
サファイアの納品依頼 116
サラマンダー討伐 115
サラマンダー討伐 ※ 種別が複数退治のもの。 115
さらわれたニルスを救出しろ! 110
さらわれたラナを救出しろ! 122
サンドワーム討伐 115
サンドワーム討伐 ※ 種別が複数退治のもの。 115
ジーニアスとの修行 100
シーフグローブ 110
シーフジャケット 110
シーフダガー 110
シーフドミノ 110
シーフブーツ 110
試金石 105
地獄のウェディングロード(4) 108
地獄の課外授業 105
祝福のウェディングロード(終) 108
深淵なる戦い 120
新コンビ結成! その名も「狩人」 105
スケルトンウォリア討伐 115
スケルトンウォリア討伐 ※ 種別が複数退治のもの。 115
スタンとの腕試し 110
スタンとの修行 111
スチールの納品依頼 111
スティンローパー討伐 105
スティンローパー討伐 ※ 種別が複数退治のもの。 106
スノウトレント討伐 119
スノウトレント討伐 ※ 種別が複数退治のもの。 119
セージの入手 100
セージブーツ 123
セージミトル 123
セージミトン 123
セージローブ 123
セージロッド 123
セネルとの腕試し 119
セネルとの修行 119
セポリーの入手 100

タ行

対決! 親子鷹! 103
対決! 夫婦漫才? 103
探求のウェディングロード(3) 107
チェスターとの修行 100
血の宿命 116
チャージトータス討伐 111
チャージトータス討伐 ※ 種別が複数退治のもの。 111
出会いの運命 111
ティアとの修行 121
デスビーナイツ退治 111
鉄鉱石の入手 100
鉄の納品依頼 101
銅鉱石の入手 111
盗賊討伐 101
銅の納品依頼 111
徒党を組む凶暴なアイスバットを倒せ! 119
徒党を組む凶暴なウルフを倒せ! 101
徒党を組む凶暴なオタレドを倒せ! 116
徒党を組む凶暴なキラービーを倒せ! 106
徒党を組む凶暴なゲコゲコを倒せ! 111
徒党を組む凶暴なドレッドクラブを倒せ! 111
トレジャーハント ※ アーチェ(2)と戦うもの。 108
トレジャーハント ※ ルーク(2)と戦うもの。 122
トレジャーハント ※ ルーティ(2)と戦うもの。 116
トレントの枝の入手 111

ナ行

ナイトオウル討伐 111
ナイトオウル討伐 ※ 種別が複数退治のもの。 112
ナイトレイド討伐 103
ナイトレイド討伐 ※ 種別が複数退治のもの。 104
ナナリーの依頼(木の実) 112
ナナリーの依頼(グレープ) 112
ナナリーの依頼(麻婆豆腐) 112
ナナリーの依頼(ロックルの触手) 112
ニュージェネレーションズ 121
ニンジャグローブ 122
ニンジャサンダル 122
ニンジャスーツ 122
ニンジャズキン 122
忍刀血桜 122
ネコント討伐 119

ハ行

バジリスク退治 104
バジリスクのうろこの入手 104
バジルの納品依頼 101
畑を荒らすウリボアを退治しろ! 119
畑を荒らすガルーダを退治しろ! 104
畑を荒らすサイノッサスを退治しろ! 101
畑を荒らすハチェットビークを退治しろ! 112
バット退治 101
バットの異常繁殖を防げ! 101
バトル オブ デスティニー 116
パラディンアーマー 112
P・ガントレット 112
パラディンソード 112
パラディンヘルム 112
パラディンレギンス 112
ハロルドの研究(1) 123
ハロルドの研究(2) 123
ハロルドの研究(3) 123
ハロルドの研究(終) 123
ハンターグローブ 112
ハンタージャケット 113
ハンターブーツ 113
ハンターボウ 113
ハンターリボン 113
ヒーラーキャップ 106
ヒーラークローク 106
ヒーラーシューズ 106
ヒーラースタッフ 106
ヒーラーミトン 106
ヒラリスの異常繁殖を防げ! 119
ファイアスピリッツ討伐 113
ファイアスピリッツ討伐 ※ 種別が複数退治のもの。 113
F・ガントレット 113
フェンサーグリーブ 113
フェンサーシールド 113
フェンサーソード 113

フェンサープレート 113
フェンサーヘルム 113
フォッシル討伐 101
フォッシル討伐 ※ 種別が複数退治のもの。 101
プチプリの異常繁殖を防げ！ 101
プチプリの羽の入手 101
プラチナ鉱石の納品依頼 114
プラチナの生産依頼 114
ブリーズスピリッツの異常繁殖を防げ！ 123
フルーツケーキの生産依頼 114
フレイムバット討伐 114
ヘテロドクサ討伐 106
ヘテロドクサ討伐 ※ 種別が複数退治のもの。 106
ベルベーヌの入手 101
冒険者を襲うアイスウルフ 120
冒険者を襲うアイススピリッツ 122
冒険者を襲うウルフ 102
冒険者を襲うガルムウルフ 116
冒険者を襲うクラブス 114
冒険者を襲うストーンゴレム 116
冒険者を襲うゾンビ 106
冒険者を襲うデカパン 114
冒険者を襲うネコント 120
冒険者を襲うマンドロテン 102
冒険者を襲うレッドローバー 114
冒険者を襲うワイバーン 106
ポークの納品依頼 102
ポルターガイスト討伐 106

マ行

魔回廊の調査 108
マゼランを連れて帰ってきて 114
丸太の入手 102
マレーネ 114
マンドロテンの異常繁殖を防げ！ 102
ミスリル鉱石の納品依頼 114
ミスリルの納品依頼 114
密林への配達 114
ミラゴイル討伐 107
ミラゴイル討伐 ※ 種別が複数退治のもの。 107
ミンチの納品依頼 102
息子からの催促(2) 121
息子からの手紙(1) 120
息子退治(終) 123
息子の正体!?(3) 122
ムスシプラ討伐 102
ムスシプラ討伐 ※ 種別が複数退治のもの。 102
メトナルを連れて帰ってきて 107
木材の生産依頼 102

ヤ行

ユージーンとの腕試し 120
ユージーンとの修行 120
友情請負人(1) 103
友情請負人(2) 103
友情請負人(終) 104
友情タッグバトル 104

ラ行

ラーヴァゴレム討伐 115
ラーヴァゴレム討伐 ※ 種別が複数退治のもの。 115
ライバル対決 116
ラップオン討伐 107
ラップオン討伐 ※ 種別が複数退治のもの。 107
ラフレシアン討伐 107
ラフレシアン討伐 ※ 種別が複数退治のもの。 107
ラベンダーの入手 102
ランカスターの救出依頼 102
リオンとの腕試し 116
リオンとの修行 116
リッドとの腕試し 107
リッドとの修行 107
リフィルとの修行 107
龍と虎と 120
ルークとの腕試し 121
ルークとの修行 121
ルーティとの修行 115
ルビーの納品依頼 116
ロイドとの腕試し 104
ロイドとの修行 107
ローリエの救出依頼 123
ロックルの異常繁殖を防げ！ 115

ワ行

ワームの牙の奪還依頼 102

装備アイテム

アルファベット

A・シールド	盾	267
BCロッド	武器：杖	247
BH・アームガード	手装備	262
BH・ガントレット	手装備	262
BH・グローブ	手装備	261
BH・サンダル	足装備	264
BH・ブーツ	足装備	264
BH・レギンス	足装備	264
Bラインシールド	盾	273
FPMP	武器：格闘	271
F・ガントレット	手装備	276
HL・アームガード	手装備	262
HL・ガントレット	手装備	262
L・ガントレット	手装備	264
L・レギンス	足装備	266
P・ガントレット	手装備	277
RCロッド	武器：杖	246
Rラインシールド	盾	273

ア行

アースマント	装飾品	269
アーメット	頭装備：兜	258
アイアンアームズ	武器：格闘	244
アイアンガントレット	手装備	263
アイアングリーブ	足装備	265
アイアングローブ	手装備	262
アイアンサンダル	足装備	265
アイアンシェル	武器：格闘	244
アイアンスタッフ	武器：杖	247
アイアンセプター	武器：杖	247
アイアンナックル	武器：格闘	244
アイアンブレス	手装備	263
アイアンプロテクター	体装備：服	253
アイアンヘッドギア	頭装備：帽子	261
アイアンボウ	武器：弓	249
アイアンメイル	体装備：鎧	251
アイアンレギンス	足装備	265
アイアンロッド	武器：杖	247
アイフリードハット	頭装備：帽子	273
アクアマント	装飾品	269
アクス	武器：斧	243
アプレンティスブーツ	足装備	265
アフロヘアA	頭装備：帽子	278
アフロヘアB	頭装備：帽子	278
アフロヘアC	頭装備：帽子	278
アフロヘアD	頭装備：帽子	278
アフロヘアE	頭装備：帽子	278
アメリアの愛	体装備：ローブ	272
アリストクラートハット	頭装備：帽子	261
イーグルガーブ	体装備：ローブ	255
イーグルクレスト	頭装備：帽子	260
イーグルクローク	体装備：ローブ	255
イーグルローブ	体装備：ローブ	254
イージス	盾	268
ヴァイキングヘルム	頭装備：兜	258
ヴァルメガー	体装備：服	272
ウィークネスチェック	装飾品	269
ウィザードハット	頭装備：帽子	275
ウィザードバンド	手装備	275
ウィザードブーツ	足装備	275
ウィザードローブ	体装備：ローブ	275
ウィザードロッド	武器：杖	275
ウィッチジャケット	体装備：服	253
ウィンドフォース	武器：弓	272
ウィンドマント	装飾品	269
ヴェノム	武器：格闘	271
ウォーアクス	武器：斧	242
ウォースタッフ	武器：杖	246
ウォーセプター	武器：杖	246
ウォーソード	武器：剣	241
ウォーナイフ	武器：短剣	241
ウォーピック	武器：斧	243
ウォーボウ	武器：弓	249
ウォーリアアクス	武器：斧	274
ウォーリアーバックル	盾	274
ウォーリアーヘルム	頭装備：兜	274
ウォーリアーミトン	手装備	274
ウォーリアーレギンス	足装備	274
ウォーリアーロリカ	体装備：鎧	274
ウッドシールド	盾	267
ウッドブレード	武器：剣	240
ウロボロス	武器：杖	271
エクサール	体装備：ローブ	272
エクスカリバー	武器：剣	271
エターナルソード	武器：剣	271
エッジボウ	武器：弓	248
エデンズファイア	武器：弓	272
エルヴンボウ	武器：弓	248
エンヴィセイジ	頭装備：兜	272
エンジェルリング	頭装備：帽子	273
エンシェントアクス	武器：斧	244
エンシェントガーブ	体装備：ローブ	257
エンシェントシールド	盾	268
エンシェントプレート	体装備：鎧	251
エンシェントボウ	武器：弓	250
エンシェントローブ	体装備：ローブ	256
エンペラーハット	頭装備：帽子	261
エンボスプレート	体装備：鎧	251
エンボスヘルム	頭装備：兜	258
オーガアクス	武器：斧	243
オークシールド	盾	267
長船	武器：短剣	271

カ行

ガーブ	体装備：ローブ	254
ガイアクリーヴァー	武器：斧	271
骸骨の仮面	頭装備：兜	258
カイトシールド	盾	267
カエルスーツA	体装備：服	278
カエルスーツB	体装備：服	278
カエルスーツC	体装備：服	278
カエルスーツD	体装備：服	278
カエルスーツE	体装備：服	278
学者帽	頭装備：帽子	260
学生帽	頭装備：帽子	260
カスク	頭装備：兜	257
甲冑	体装備：鎧	252
カトラス	武器：剣	240
キャプテンハット	頭装備：帽子	261
キルトジャケット	体装備：服	252
グールワンド	武器：杖	246
クサナギノツルギ	武器：剣	271
クラウン	頭装備：帽子	259
グラップラーキトン	体装備：服	276
グラップラーナックル	武器：格闘	276
グラップラーバンド	頭装備：帽子	276
グラップラーブーツ	足装備	276
グラディウス	武器：短剣	242
グラディウス+2	武器：短剣	242
グラディエーター	体装備：鎧	250
グランドクラウン	頭装備：帽子	259
グランドセプター	武器：杖	247
クリーヴァー	武器：斧	243
グリーンベレー	頭装備：帽子	260
クリス	武器：短剣	242
クリスタルアームズ	武器：格闘	245
クリスタルシェル	武器：格闘	245
クリスタルジャケット	体装備：服	253
クリスタルナックル	武器：格闘	245
グリムガントレット	手装備	264
グリムシールド	盾	268
グリムプレート	体装備：鎧	252
グリムヘルム	頭装備：兜	258
グリムボウ	武器：弓	250
グリムレギンス	足装備	266
クルセイダーボウ	武器：弓	249
グレイブヘルム	頭装備：兜	258
グレイブワンド	武器：杖	247
クレイモア	武器：剣	241
クレインクィン	武器：弓	249
グレートアクス	武器：斧	244
グレートガントレット	手装備	263
グレートグリーブ	足装備	265
グレートグローブ	手装備	262
グレートサンダル	足装備	265

グレートスタッフ	武器：杖	248
グレートソード	武器：剣	241
グレートバックラー	盾	268
グレートプレート	体装備：鎧	252
グレートブレス	手装備	263
グレートヘルム	頭装備：兜	257
グレートレギンス	足装備	265
クレセントアクス	武器：斧	243
クローク	体装備：ローブ	254
クロスヘルム	頭装備：兜	258
ゲイルスタッフ	武器：杖	271
ゲイルプレート	体装備：鎧	251
ゴーストガントレット	手装備	264
ゴーストクリス	武器：短剣	242
ゴーストシールド	盾	268
ゴーストスプレッド	武器：弓	249
ゴーストプレート	体装備：鎧	252
ゴーストヘルム	頭装備：兜	258
ゴーストレギンス	足装備	266
ゴーストワンド	武器：杖	246
ゴールデンヘルム	頭装備：兜	272
ゴールドアーマー	体装備：鎧	272
ゴールドアームズ	武器：格闘	245
ゴールドクロス	頭装備：兜	258
ゴールドシェル	武器：格闘	245
ゴールドジャケット	体装備：服	253
ゴールドナックル	武器：格闘	245
ゴールドボウ	武器：弓	249
ゴシックアクス	武器：斧	243
ゴシックシールド	盾	268
ゴシックプレート	体装備：鎧	251
ゴシックヘルム	頭装備：兜	258
ゴシックボウ	武器：弓	249
ゴッドウェポン	武器：格闘	271
コットンガーブ	体装備：ローブ	255
コットンクローク	体装備：ローブ	255
コットンハット	頭装備：帽子	259
コットンローブ	体装備：ローブ	255
籠手	手装備	263
小鉄	武器：短剣	271
コロッサスブレード	武器：剣	241
コロッサスプレート	体装備：鎧	252
コンポジットボウ	武器：弓	248

サ行

サークレット	頭装備：帽子	259
サーベル	武器：剣	240
皐月	体装備：服	253
サラマンダー	武器：短剣	242
サレット	頭装備：兜	257
シージボウ	武器：弓	249
シーフグローブ	手装備	275
シーフジャケット	体装備：服	275
シーフダガー	武器：短剣	275
シーフドミノ	頭装備：帽子	275
シーフブーツ	足装備	275
シールチェック	装飾品	269
ジェットブーツ	足装備	273
ジェムストーンガーブ	体装備：ローブ	257
ジェムストーンローブ	体装備：ローブ	256
紫電	武器：短剣	271
シミター	武器：剣	240
霜月	体装備：服	253
シャークS・ガントレ	手装備	264
シャークSレギンス	足装備	266
シャークスキン	体装備：鎧	252
シャーマンワンド	武器：杖	247
ジャイアントアクス	武器：斧	244
ジャイアントスタッフ	武器：杖	248
ジャイアントプレート	体装備：鎧	252
シャコー	頭装備：帽子	260
ジャックフロスト	手装備	273
盛者必衰	武器：剣	240
ショートボウ	武器：弓	248
シルクガーブ	体装備：ローブ	255
シルククローク	体装備：ローブ	255
シルクハット	頭装備：帽子	259
シルクフード	頭装備：帽子	259
シルクヘッドバンド	頭装備：帽子	260
シルクローブ	体装備：ローブ	255
シルバーP・グリーブ	足装備	265
シルバーアーマー	体装備：鎧	252
シルバーアームズ	武器：格闘	245
シルバーアーメット	頭装備：兜	258
シルバーガーブ	体装備：ローブ	254
シルバーカスク	頭装備：兜	257
シルバーガントレット	手装備	263
シルバークローク	体装備：ローブ	254
シルバークロス	頭装備：兜	258
シルバーサレット	頭装備：兜	257
シルバーシェル	武器：格闘	245
シルバージャケット	体装備：服	253
シルバースケイル	体装備：鎧	250
シルバースタッフ	武器：杖	247
シルバースモール	盾	267
シルバーセプター	武器：杖	247
シルバーナックル	武器：格闘	245
シルバーバシネット	頭装備：兜	257
シルバーバンド	手装備	263
シルバープレート	体装備：鎧	251
シルバーブレス	手装備	263
シルバーヘッドギア	頭装備：帽子	261
シルバーベレット	頭装備：帽子	259
シルバーボウ	武器：弓	248
シルバーメイル	体装備：鎧	251
シルバーリボン	頭装備：帽子	259
シルバーレギンス	足装備	266
シルバーローブ	体装備：ローブ	254
シルバーロッド	武器：杖	247
頭巾	頭装備：帽子	259
スケイルメイル	体装備：鎧	250
スターガーブ	体装備：ローブ	256
スタークローク	体装備：ローブ	256
スターサークレット	頭装備：帽子	259
スターティアラ	頭装備：帽子	260
スターレギンス	足装備	266
スターローブ	体装備：ローブ	256
スタッフ	武器：杖	246
スタデッドアームズ	武器：格闘	244
スタデッドシェル	武器：格闘	244
スタデッドナックル	武器：格闘	244
スタデッドレザー	体装備：鎧	250
スティレット	武器：短剣	242
ストームシールド	盾	273
ストーンチェック	装飾品	269
スナイパーボウ	武器：弓	248
脛当て	足装備	266
スプレッド	武器：弓	249
スモールクレセント	武器：斧	243
スモールシールド	盾	267
ずんどうのふた	盾	268
セイジミトル	頭装備：帽子	261
セイントガーブ	体装備：ローブ	256
セイントクローク	体装備：ローブ	256
セイントシューズ	足装備	266
セイントブーツ	足装備	265
セイントミトル	頭装備：帽子	261
セイントローブ	体装備：ローブ	255
セイントロッド	武器：杖	246
セージブーツ	足装備	277
セージミトル	頭装備：帽子	277
セージミトン	手装備	277
セージローブ	体装備：ローブ	277
セージロッド	武器：杖	277
セプター	武器：杖	246
セラフセプター	武器：杖	247
セルフボウ	武器：弓	248
ソウルスティール	武器：弓	249

タ行

ダーク	武器：短剣	242
ダークマント	装飾品	269
タイガーファング	武器：短剣	242
ダイヤアームズ	武器：格闘	246
ダイヤガーブ	体装備：ローブ	257
ダイヤシェル	武器：格闘	246
ダイヤナックル	武器：格闘	246
ダイヤボウ	武器：弓	249
ダイヤレギンス	足装備	266
ダイヤローブ	体装備：ローブ	256
ダガー	武器：短剣	241
タバール	武器：斧	243
タマグシの篭手	手装備	273
タリスマン	装飾品	269
タワーシールド	盾	268
短刀	武器：短剣	241
チェインアームズ	武器：格闘	244
チェインシェル	武器：格闘	244
チェインナックル	武器：格闘	244
チャルミール	体装備：ローブ	272
チンクエディア	武器：短剣	242
ティアラ	頭装備：帽子	260
デヴァインセプター	武器：杖	247
デーモンスカル	頭装備：兜	258
デスペラード	頭装備：兜	272
デュークプレート	体装備：鎧	251
デュエルソード	武器：剣	241
デュエルピック	武器：斧	243
どなべのふた	盾	268
トマホーク	武器：斧	243
ドラゴンスキン	体装備：鎧	251
ドラゴンスタッフ	武器：杖	248
ドラゴンバスター	武器：剣	241
ドラゴンファング	武器：短剣	242
ドラゴンボウ	武器：弓	249
トリコーン	頭装備：帽子	260
トリコルヌ	頭装備：帽子	261
ドルイドガーブ	体装備：ローブ	256
ドルイドクローク	体装備：ローブ	256
ドルイドシューズ	足装備	266
ドルイドブーツ	足装備	265
ドルイドローブ	体装備：ローブ	255

ナ行

ナイツシールド	盾	267
ナイトプレート	体装備：鎧	251
ナイフ	武器：短剣	241
長月	体装備：服	253
なべのふた	盾	268
ニードルアームズ	武器：格闘	245
ニードルシェル	武器：格闘	245
ニードルナックル	武器：格闘	245
ニンジャグローブ	手装備	277
ニンジャサンダル	足装備	277
ニンジャスーツ	体装備：服	277
ニンジャズキン	頭装備：帽子	277
忍刀血桜	武器：剣	277

ハ行

バーサーカーメイル	体装備：鎧	250
ハードブレスト	体装備：鎧	251
ハードレザーアーマー	体装備：鎧	250
ハードレザーグローブ	手装備	261
ハードレザーサンダル	足装備	264
ハードレザーバンド	手装備	262
ハードレザーブーツ	足装備	264
ハードレザーブレス	手装備	262
ハードレザーミトン	手装備	262
ハードレザーレギンス	足装備	264
バイコルヌ	頭装備：帽子	261
ハイドラボウ	武器：弓	249
ハイパーガントレット	手装備	273
パイレーツハット	頭装備：帽子	261
パイレーツヘルム	頭装備：兜	258
パイレックス	頭装備：帽子	273
ハカセ帽	頭装備：帽子	260
バシネット	頭装備：兜	257
バスタードソード	武器：剣	241
バッカニアヘルム	頭装備：兜	258
バックラー	盾	268
ハットチャット	武器：斧	243
バトルアクス	武器：斧	242
バトルスタッフ	武器：杖	246
バトルセプター	武器：杖	246
バトルソード	武器：剣	241
バトルナイフ	武器：短剣	241
バトルハンマー	武器：斧	243
バトルピック	武器：斧	243
バトルボウ	武器：弓	249
ハヌマンシャフト	武器：杖	271
バハムートティア	武器：斧	271
破魔の弓	武器：弓	272
パラディンアーマー	体装備：鎧	277
パラディンシールド	盾	267
パラディンソード	武器：剣	277
パラディンヘルム	頭装備：兜	277
パラディンレギンス	足装備	277
パラライチェック	装飾品	269
バルカン	武器：弓	248

バロンプレート	体装備：鎧	251
パワーアームズ	武器：格闘	244
パワーシェル	武器：格闘	244
パワースパイク	武器：短剣	242
パワーナックル	武器：格闘	244
ハンターグローブ	手装備	276
ハンタージャケット	体装備：服	276
ハンターブーツ	足装備	276
ハンターボウ	武器：弓	276
ハンターリボン	頭装備：帽子	276
ハンマー	武器：斧	243
ビーストハイドバンド	手装備	262
ビーストハイドブレス	手装備	262
ビーストハイドミトン	手装備	262
ビームサーベル	武器：剣	240
ヒーラーキャップ	頭装備：帽子	275
ヒーラークローク	体装備：ローブ	275
ヒーラーシューズ	足装備	275
ヒーラースタッフ	武器：杖	275
ヒーラーミトン	手装備	275
ヒールバングル	装飾品	269
ピヨコA	体装備：服	278
ピヨコB	体装備：服	278
ピヨコC	体装備：服	278
ピヨコD	体装備：服	278
ピヨコE	体装備：服	278
ピヨチェック	装飾品	269
ファルコンクレスト	頭装備：帽子	260
ファントムヘルム	頭装備：兜	258
ファントムワンド	武器：杖	246
フィートシンボル	装飾品	269
フィールドプレート	体装備：鎧	251
フード	頭装備：帽子	259
風林火山	武器：剣	240
ブェーロステル	体装備：服	272
フェザーガーブ	体装備：ローブ	255
フェザークローク	体装備：ローブ	255
フェザージャケット	体装備：服	252
フェザーローブ	体装備：ローブ	254
フェルト帽	頭装備：帽子	260
フェンサーグリーブ	足装備	276
フェンサーシールド	盾	276
フェンサーソード	武器：剣	276
フェンサープレート	体装備：鎧	276
フェンサーヘルム	頭装備：兜	276
フォートレス	盾	268
文月	体装備：服	253
プラチナガーブ	体装備：ローブ	254
プラチナクローク	体装備：ローブ	254
プラチナメイル	体装備：鎧	251
プラチナローブ	体装備：ローブ	254
ブラックオニキス	装飾品	269
フランシスカ	武器：斧	243
フランベルジュ	武器：剣	241
プリズムリボン	頭装備：帽子	259
ブルータリスマン	装飾品	269
フルタワーシールド	盾	268
フルプレート	体装備：鎧	252
フルプレートガントレ	手装備	264
フルプレートレギンス	足装備	266
フルヘルム	頭装備：兜	257
フレアマント	装飾品	269
プレートグリーブ	足装備	265
ブレードボウ	武器：弓	248
プレートメイル	体装備：鎧	251
ブレストプレート	体装備：鎧	251
ブロードアクス	武器：斧	243
ブロードソード	武器：剣	240
プロテクター	体装備：服	253
ベアアームズ	武器：格闘	245
ベアシェル	武器：格闘	245
ベアナックル	武器：格闘	245
ヘヴンリーガーブ	体装備：鎧	272
ヘッドギア	頭装備：帽子	261
ヘッドバンド	頭装備：帽子	260
ヘビーアクス	武器：斧	243
ヘビーガントレット	手装備	263
ヘビーグリーブ	足装備	265
ヘビーグローブ	手装備	262
ヘビーサンダル	足装備	265
ヘビーバックラー	盾	268
ヘビーブレス	手装備	263
ヘビープロテクター	体装備：服	253
ヘビーラメラー	体装備：鎧	250
ヘビーレギンス	足装備	265
ペルシアブーツ	足装備	273
ベルセルクアロー	武器：弓	249
ヘルム	頭装備：兜	257
ベレー帽	頭装備：帽子	260
ベレット	頭装備：帽子	259
弁慶	体装備：鎧	252
弁慶の籠手	手装備	263
弁慶の脛当て	足装備	266
ポイズンチェック	装飾品	269
ボウ	武器：弓	248
ホークガーブ	体装備：ローブ	255
ホーククレスト	頭装備：帽子	260
ホーククローク	体装備：ローブ	255
ホークローブ	体装備：ローブ	254
ホーリーダーク	武器：短剣	242
ホーリーダガー	武器：短剣	241
ホーリーレイピア	武器：剣	240
ホーリーロッド	武器：杖	247
ボーンガントレット	手装備	264
ボーンクリス	武器：短剣	242
ボーンシールド	盾	268
ボーンスパイク	武器：短剣	242
ボーンスプレッド	武器：弓	249
ボーンプレート	体装備：鎧	252
ボーンレギンス	足装備	266
ホワイトガーブ	体装備：ローブ	254
ホワイトクローク	体装備：ローブ	254
ホワイトヘッドバンド	頭装備：帽子	260
ホワイトローブ	体装備：ローブ	254

マ行

マイティボウ	武器：弓	248
マジシャンズブーツ	足装備	265
マジックミスト	装飾品	269
マジックワンド	武器：杖	246
マシンガン	武器：弓	248
マスターシールド	盾	267
マスターブーツ	足装備	265
マム・ベイン	体装備：鎧	272
マン・ゴーシュ	武器：短剣	241
ミカグラの足袋	足装備	273
ミスティジャケット	体装備：服	253
ミスティックワンド	武器：杖	246
ミスリルP・グリーブ	足装備	265
ミスリルアームズ	武器：格闘	245
ミスリルアーメット	頭装備：兜	258
ミスリルカスク	頭装備：兜	257
ミスリルガントレット	手装備	263
ミスリルサレット	頭装備：兜	257
ミスリルシェル	武器：格闘	245
ミスリルスケイル	体装備：鎧	250
ミスリルスタッフ	武器：杖	247
ミスリルスモール	盾	267
ミスリルセプター	武器：杖	247
ミスリルナックル	武器：格闘	245
ミスリルバシネット	頭装備：兜	257
ミスリルバンド	手装備	263
ミスリルプレート	体装備：鎧	251
ミスリルブレス	手装備	263
ミスリルベレット	頭装備：帽子	259
ミスリルボウ	武器：弓	248
ミスリルレギンス	足装備	266
ミスリルロッド	武器：杖	247
ミトル	頭装備：帽子	261
ミョルニル	武器：斧	271
未来忍者	武器：剣	240
ムーンガーブ	体装備：ローブ	256
ムーンクリスタル	装飾品	269
ムーンクローク	体装備：ローブ	256
ムーンサークレット	頭装備：帽子	259
ムーンシールド	盾	267
ムーンジャケット	体装備：服	253
ムーンティアラ	頭装備：帽子	260
ムーンヘルム	頭装備：兜	258
ムーンレギンス	足装備	266
ムーンローブ	体装備：ローブ	256
睦月	体装備：服	253
メッシュガーブ	体装備：ローブ	254
メッシュクローク	体装備：ローブ	254
メッシュジャケット	体装備：服	252
メッシュローブ	体装備：ローブ	253
メンタルバングル	装飾品	269
モール	武器：斧	243

ヤ行

弥生	体装備：服	253
義経	体装備：鎧	252
義経の籠手	手装備	263
義経の脛当て	足装備	266

ラ行

ラージオークシールド	盾	267
ラージシールド	盾	267
ライトアーマー	体装備：鎧	252
ライトマント	装飾品	269
ラウンドシールド	盾	267
ラピッドボウ	武器：弓	248
ラメラー	体装備：鎧	250
ラメラーレザー	体装備：鎧	250
リィーディアル	体装備：服	272
リヴァイアサン	体装備：鎧	252
リネンガーブ	体装備：ローブ	255
リネンクローク	体装備：ローブ	255
リネンハット	頭装備：帽子	259
リネンローブ	体装備：ローブ	255
リボン	頭装備：帽子	259
ルーンアーマー	体装備：鎧	252
ルーンガーブ	体装備：ローブ	256
ルーンガントレット	手装備	263
ルーンクローク	体装備：ローブ	256
ルーンシールド	盾	267
ルーンソード	武器：剣	240
ルーンダーク	武器：短剣	242
ルーンダガー	武器：短剣	241
ルーンバンド	手装備	263
ルーンブレス	手装備	263
ルーンボウ	武器：弓	250
ルーンレイピア	武器：剣	240
ルーンレギンス	足装備	266
ルーンローブ	体装備：ローブ	256
レイピア	武器：剣	240
レーザーブレード	武器：剣	240
レザーアーマー	体装備：鎧	250
レザーアームガード	手装備	262
レザーアームズ	武器：格闘	244
レザーガーブ	体装備：ローブ	254
レザーガントレット	手装備	262
レザークローク	体装備：ローブ	254
レザーグローブ	手装備	261
レザーサンダル	足装備	264
レザーシェル	武器：格闘	244
レザーナックル	武器：格闘	244
レザーバンド	手装備	262
レザーブーツ	足装備	264
レザーブレス	手装備	262
レザーミトン	手装備	262
レザーレギンス	足装備	264
レザーローブ	体装備：ローブ	253
レッドベレー	頭装備：帽子	260
ロイヤルクラウン	頭装備：帽子	259
ロードワンド	武器：杖	247
ローブ	体装備：ローブ	253
ロッド	武器：杖	246
ロリカ	体装備：鎧	251
ロングウォーボウ	武器：弓	249
ロングシージボウ	武器：弓	249
ロングソード	武器：剣	240
ロングボウ	武器：弓	248

ワ行

ワーロックガーブ	体装備：ローブ	256
ワーロッククローク	体装備：ローブ	256
ワーロックシューズ	足装備	266
ワーロックブーツ	足装備	265
ワーロックローブ	体装備：ローブ	255
ワーロックロッド	武器：杖	247
ワイヤーフリース	体装備：鎧	250
脇差	武器：短剣	241
ワンド	武器：杖	246
ワンハンドアクス	武器：斧	242

TALES OF THE WORLD

RADIANT MYTHOLOGY

OFFICIAL COMPLETE GUIDE

テイルズ オブ ザ ワールド

レディアント マイソロジー

公式コンプリートガイド

初版発行　2007年2月1日

編著	株式会社キュービスト(QBIST) URL:http://www.qbist.co.jp/ 菅野　玲／中山啓介／手代森信人／真鍋　祐／鷲尾知美／船木幸伸 丹治正行
校正・検証	株式会社キュービスト(QBIST) 鴻池俊介／田中喜生／佐藤雅典／木村大樹／高山浩司
本文デザイン	株式会社キュービスト(QBIST) 木村明美／谷本　馨／宮佐梨絵／上山三紀子／辛島竜彦
カバーデザイン	株式会社キュービスト(QBIST) 木村明美
マップ制作	有限会社D-Studio
発行人	東海林　隆
発行元	株式会社バンダイナムコゲームス 〒146-8655　東京都大田区矢口2-1-21
発売元	株式会社山下書店 〒101-0051　東京都千代田区神田神保町2-38 岩田ビル TEL.03-5216-9986
印刷／製本	図書印刷株式会社

●定価はカバーに表示してあります。
●乱丁・落丁本はお取り替えいたします。
●本書記事の無断複写・転載を禁じます。
●本書に関するお問い合わせは、Eメール、FAXにてお答えしております。ただし、お名前、ご連絡先を明記していないお問い合わせにはお答えできない場合がありますので、予めご了承ください。
なお、その際に取得した個人情報につきましては、お問い合わせに対するご返信・ご連絡の目的に限り使用し、その目的の範囲で当社の委託する事業協力会社に対する開示が必要な場合を除いて、第三者に伝えることはありません。
Eメールアドレス:radiant@qbist.co.jp
FAX:03-3262-8144
●ゲーム内容に関するお問い合わせには一切お答えできませんのでご了承ください。

©いのまたむつみ
©藤島康介
©2006 NBGI

ISBN978-4-902372-13-7
Printed in Japan

"PlayStation"および"PSP"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。